



VÉGIGJÁTSZÁS

Írta: KCS T, 2011 júniusában

9. fejezet

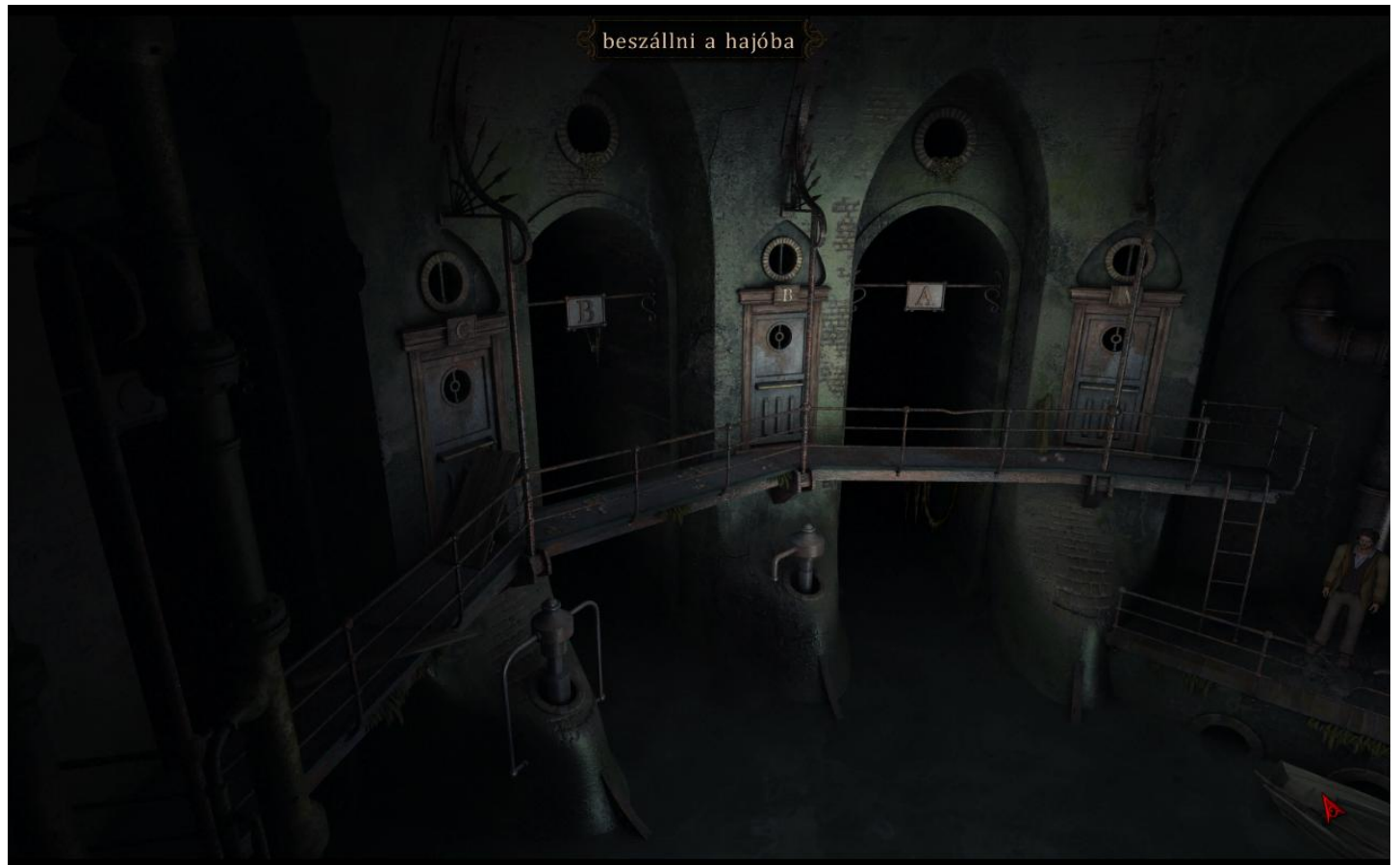


Még egy térképet is vásárolt, ami a csatornahálózatot ábrázolja és meg is találtuk rajta azt a helyet, ahol elvesztettem a Night Rider nyomát.

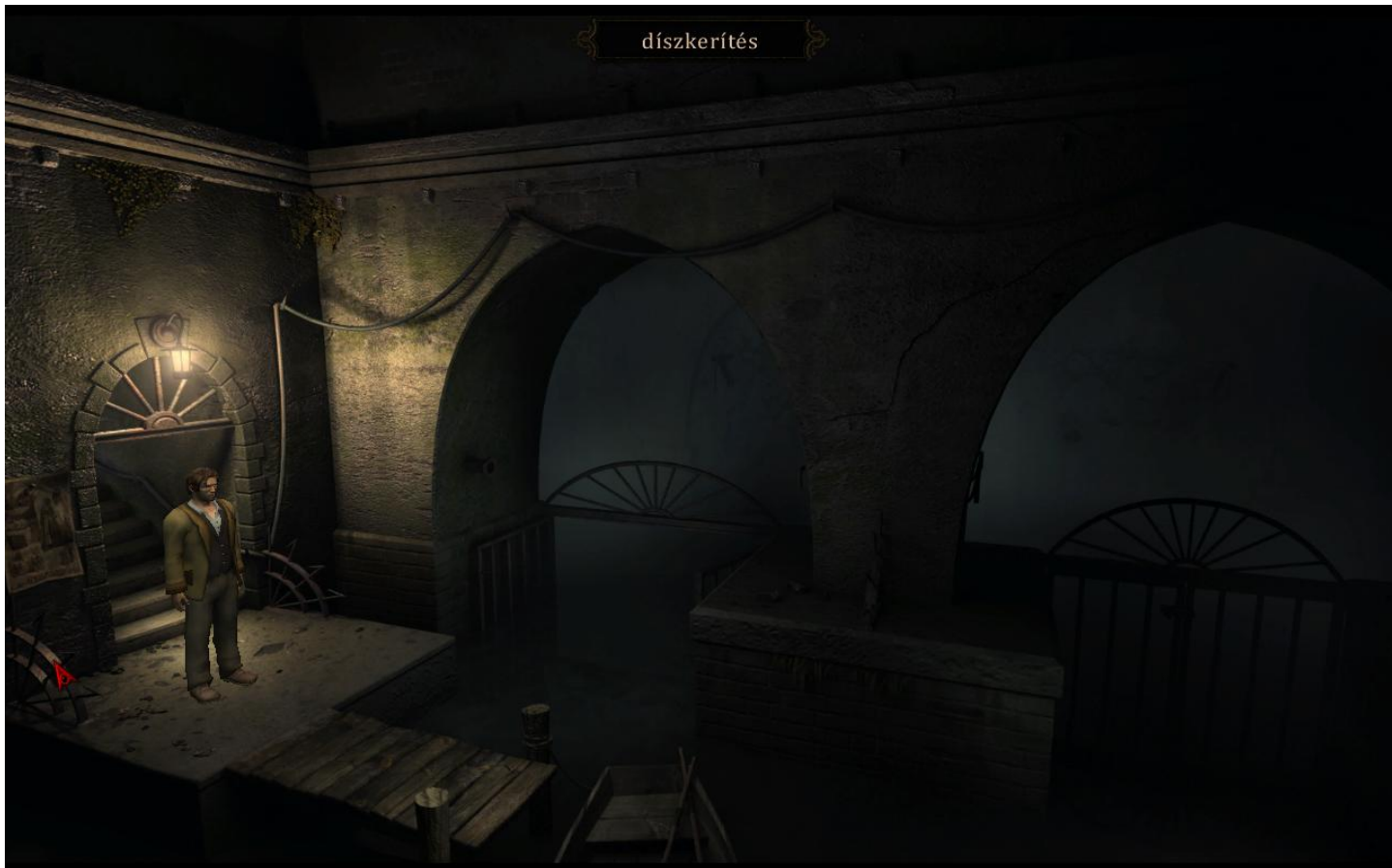
A végjátékban az ősi ellenségek fognak össze...



A szabó vendégbönyve továbbblendíti a nyomozást. El kell jutnunk a csatornába, de biztonságos módon.
 Szóljunk a papnak, de a füle botját sem mozdítja...
 Csapjuk be a bejáratí ajtót, mire előbotorkál. Beszéljünk vele: lejuttat bennünket a csatornába.



Miután a nyomozó magunkra hagy bennünket, oldjuk el és vegyük is magunkhoz a hajókötelet,
 majd szálljunk be a csónakba.



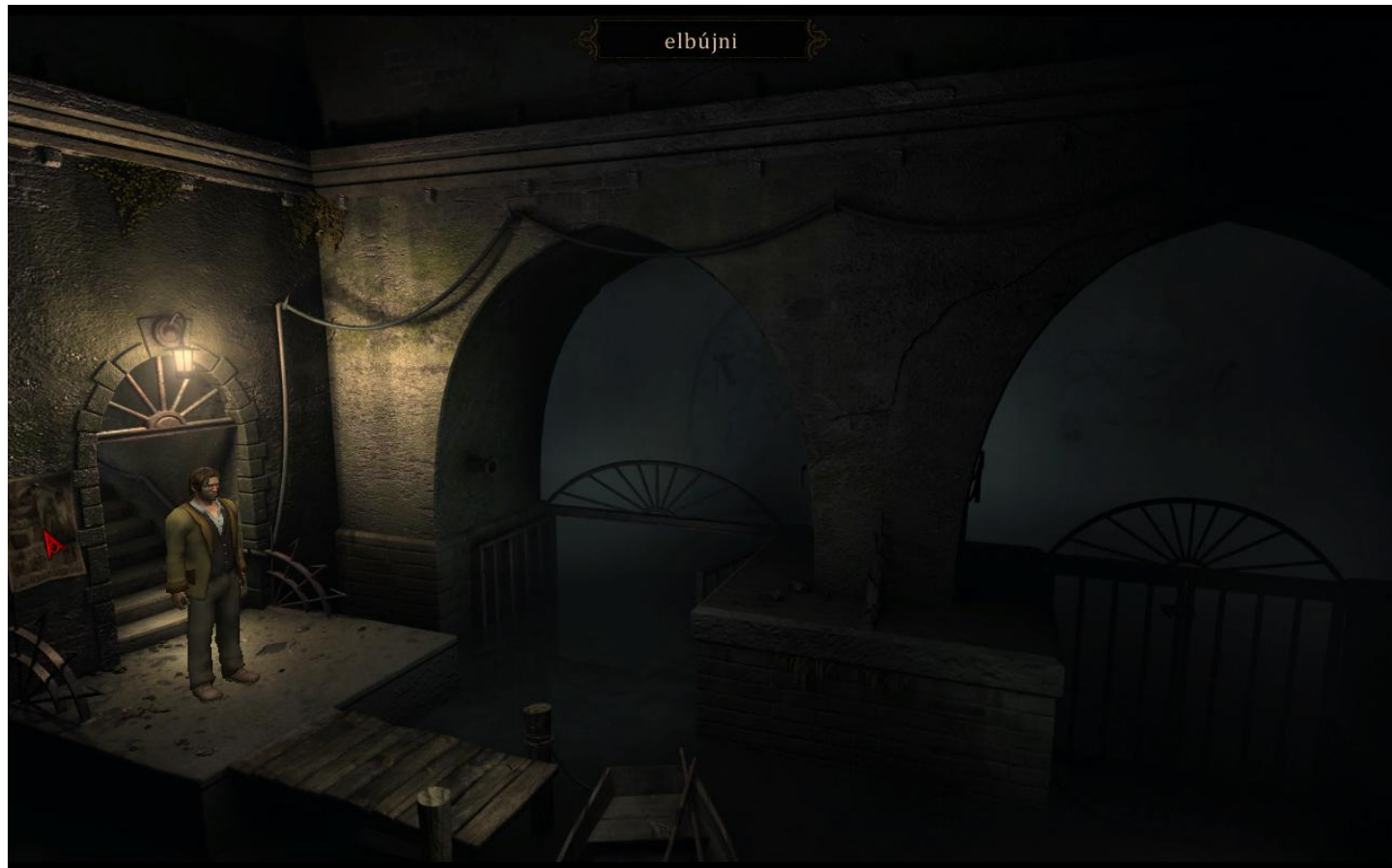
Nagy nehezen rátalálunk a rejtékhelyre...
Törjünk le egy hegyes vasrudat a díszkerítésről (akár az első napon), majd menjünk fel a lépcsőn.



Használjuk a retesz eltolására a vasrudat, így tovább tudunk jutni.



Vizsgáljuk meg a láncot, mire az nagy robajjal leesik: meghallották! Irány vissza a csónakhoz.



Latuljunk a falhoz, így megmenekülhetünk.



Menjünk újra fel és akasszuk a kampót a kocsikerékbe. Menjünk le a kinyíló rejtekajtón át a lépcsőn.



Vegyük le a halott ujjáról a gyűrűt, majd menjünk fel a lépcsőn: már túl késő, meneküljünk be a hűtőtérbe.



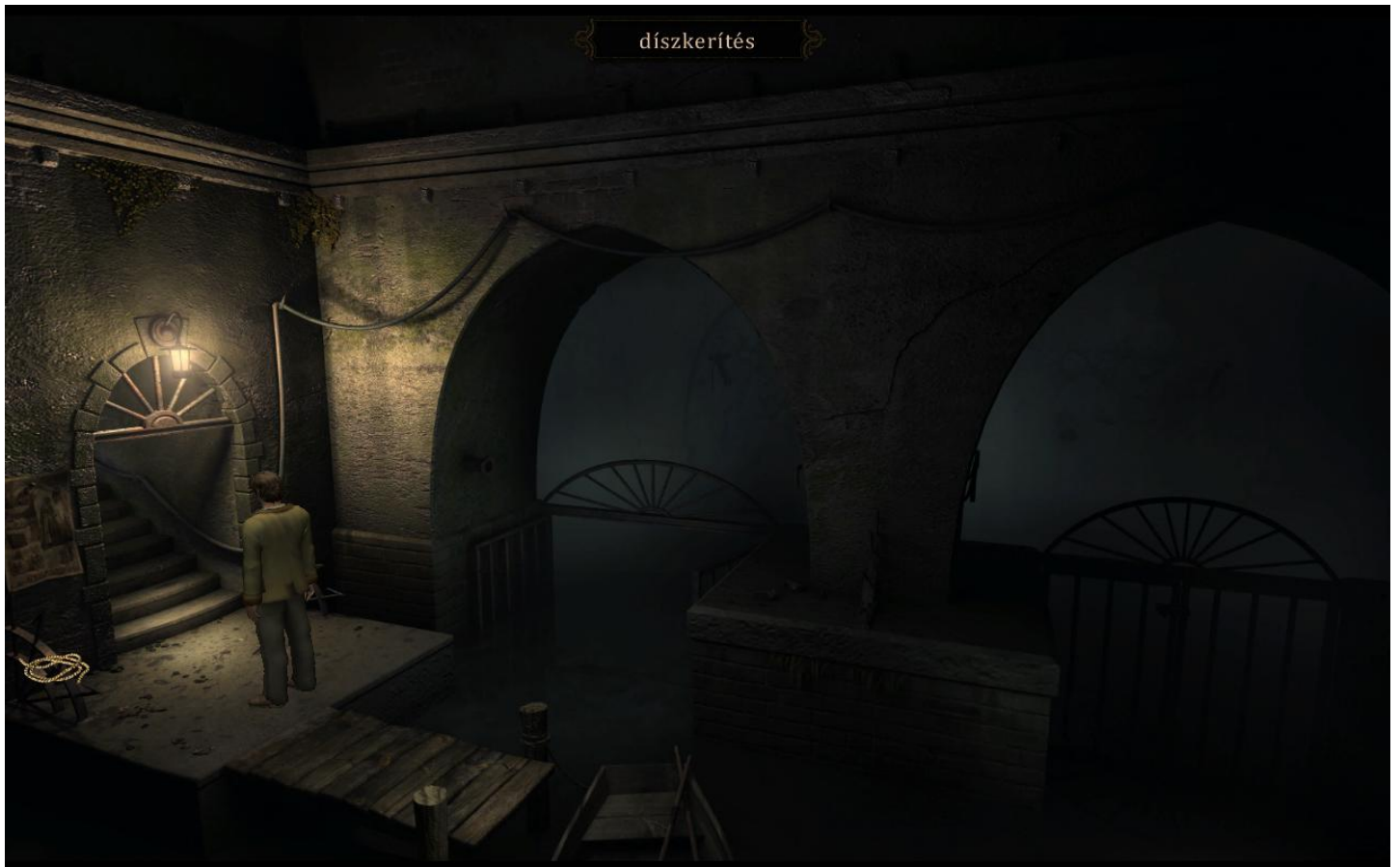
Miután kihallgattuk a beszélgetést, vegyünk magunkhoz egy adag **sót** az ajtó mellett balra található tárolóból.
 Sózzuk meg a **csatornarácsot** és vegyük is fel.
 Űssük le vele a jeget a hűtőberendezés szelepéről, majd zárjuk el, így megszűnik az állandó hűtés.



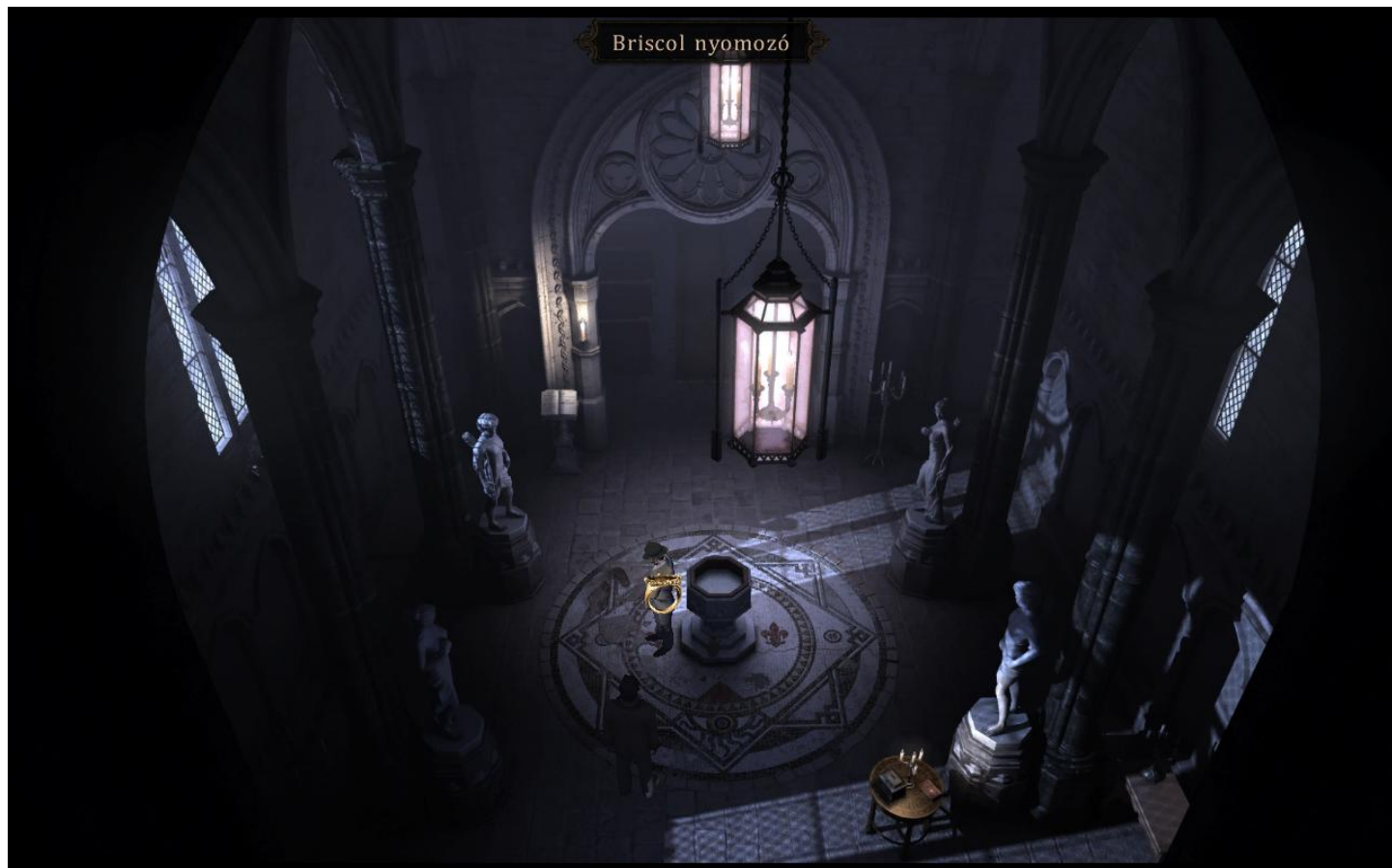
Ákasszuk le a húst és vágjunk bele a bárddal.
 Mivel beleszagad, sózzuk be és húzzuk ki belőle, majd vegyük fel a **húskampót**.



Kötözzük rá a kampóra a hajókötelet, így lesz egy kötélre erősített kampónk.
Kattintsunk a kijáratra és használjuk az eszközünk a fogantyú felemelésére: kijutottunk! Újra lesz egy hajóköteliünk.



Menjünk fel a lépcsőn, meneküljünk, de észrevesznek! Odalént feszítsük ki a hajókötelet a díszkerítések közé és lapuljunk a falhoz. Elintéztük Brian gyilkosát...! Oldozzuk el a csónakot és szálljunk be, mire visszajutunk a templomba, ahol Bríscól már vár bennünket.



Nem bízik bennünk, ezért adjuk oda neki a gyűrűt: minden világossá válik számára!



Bízza ezt rám és szálljon hajóra. És kerülje a járőröket!

Másnap este a mosodánál találkozunk vele: az események újabb fordulatot vesznek...!

Hogy Timnek végül sikerül-e elfutnia az Új Világba...? Legyen ez a tényleges végigjátszás jutalma...