

Csak vér ne folyjon!

Kalandmodul.



Háttér: Spider, a dekás mázlis srác. Sikerül megtudnia hogy a holnapi (2020 augusztus 23) Testlottó sorsolás a Night City Mallplex bevásárlóközpont, és környéke halálozási rátája alapján lesz. Mivel a fiú eléggé pacifista, így felteszi minden pénzét a legjobban fizető számra, a nullára. Tehát ha nem hal meg senki, a holnapi sorsolás után NAGYON sok pénze lesz.

De a látszat ellenére Spider nem hülye, nem bízza a véletlenre. Felkeresi az ismerőseit (a karaktereket) hogy segítsenek neki. Ha segítenek megőrizni a rendet, jócskán lesz eurójuk. A sorsolás az este 10-től reggel 10-ig terjedő időre vonatkozik. Egyébként a Mallplex kameráit elég nehéz becsapni.

A bonyodalom ott kezdődik hogy egy helyi banda a Sakálok épp bevásárló-körútra akarnak indulni. Ez a karakterek tudomására jut ha utánajárnak (Fixer alapban megtudja, másoknak Alvilág 20 próba kell). Ez eléggé veszélyezteti a lóvét, így hát tenni kell valamit. A Sakálok egy nem túl nagy banda. Lebeszélni őket a

rablásról, csak erőszakkal, vagy pénzzel lehet. Esetleg a csapat Fixere szerezhethet

nekik olyan cuccot amit be akarnak szerezni a balhé alatt (drog, pia, fegyver, olyan dolgok amit a Fixer könnyen meg tud szerezni). Persze ezt még akkor érdemes elintézni amikor még nincsenek a Mallban.

A parkoló, és a Mallplex előtere a utcalányok kedvenc helye. Mivel ezek a lányok nincsenek túl nagy biztonságban, ezért nem árt néha rájuk nézni (Zsaruk használhatják a Tekintélyüket). Aztán ugye ott vannak az otthontalanok. Az örök előszeretettel verik őket, esetleg halálra is. Ezeknek az embereknek a halála is beleszámít a Testlottóba. Ezt a dolgot vagy az otthontalanok elhelyezésével, vagy az örök meggyőzésével lehet elintézni (Nomádok, Rockerek arathatnak).

Persze a játékterekben még mindig nagyban megy a drogozás. A drogosok akármikor beadhatják maguknak az Aranylövést. Ha viszont nem fogy az anyag a Dealerek morcosak lesznek. Ha még ezt az akadályt is veszik a karakterek akkor már csak annak a politikusnak az életét kell megmenteni aki az AV-jét belevezeti a 2. emeletbe. Már csak kórházba kell vinni az ébredő, munkába induló városn keresztül.

Lássuk egy kicsit részletesebben is: Az egész úgy este 10-kor kezdődik

Sakálok: (este 10-12 óra)

Egy kicsit fejetlenek, mert a vezetőjüket nemrég vesztítették el, a legtöbb holmijukkal együtt. Az egyik fazon, egy bizonyos Késés lehet a következő vezető. Ha őt megpuhítják egy kicsit akkor a banda elállhat a betöréstől. Nem túl kemények. Késes nagyon ért az alkarpengéjéhez, Beton viszont bivalyerős. Tudnak egy jó kis hátsóbejáratot a raktárba.

Utcalányok: (hajnal 1 óra)

Nem túl bizalmaskodóak, ha szimpatikus valaki nekik, és/vagy Zsaru, akkor elmondják hogy a múlt éjszaka az egyik lányt (Zsu-t) megkéselte valaki. Ezt az illetőt ma este is látták a parkolóban, egy szürke szedánba. Eltart egy darabig amíg megtalálják a kocsit. A fickó egy pszihopata. Most is lesi a lányokat, és közben magában mormolja, hogy ezek mennyire romlottak. Ha van a csapatnak autója, itt lehet a parkolóban fogócskázni. Ha elkapják addig nem nyugszik amíg el nem verik.

Otthontalanok: (hajnal 3 óra)

Az otthontalanok kis csoportokban, elszórva élnek a Mallplexben. 24 óra körül a McDonalds hátsó bejáratánál, és a konténerek közelében találhatóak meg. A kidobott maradékok között matatnak. Önérzetesek, féltik a megmaradt becsületüket. Érző emberek, mindenki a maga kis furcsaságával, ami életben tartja ebben a csillogó mocsokban, amit a \"bérrabszolgák\" életnek neveznek. Sajnos az öröket ez nem izgatja. Esti programnak épp megteszi egy jó kis testmozgás. A senKiverés. A játék lényege ki tud jobban szarrá verni egy otthontalant. Az áldozatok álltalába még aznap belehalnak a verés után maradt belső, ill. külső vérzésbe. Ezt a játékot egy hátsó kapu közelében űzik, ahol már kevés az ipari kamera. Az otthontalanok szóvivője Frank, aki valamikor mérnök volt a NASA-nál. Mivel az örökkel nem túl jó dolog hajba kapni, ezért más megoldás kell.

Drogosok: (reggel 7 óra)

Az egyik játékteremben a fiatalok nem a virtualitás előnyeit élvezik, hanem a crackét. Átadják magukat a mómornak. Zak sajnos ma beadja magának az Aranylövést, hacsak meg nem akadályozzák benne. Megveszi az adagját, majd a WC-be megy és

ott lövi be. Ha megakadályozzák, akkor viszont fél óra múlva jön a dealer és kötekedni, fenyegetőzni kezd.

Politikus: (reggel 9 óra)

Nagy sivítás, zúgás, majd csörömpölés. Műanyagdarabok a berendezésből, és alkatrészek az árukészletből záporoznak a folyosóra. Egy Royal Motors AV4-es zúg be a Fuji hűtőszekrények, és Techo mosógépek során át, majd megállapodik a körfolyosó szélén egy betongerenda hatására. Az AV vezetője egy politikus, mégpedig egy bizonyos Edward Hopkins szenátor (republikánus). Szépen be van szorulva a roncsba, és valószínűleg meghal ha nem segítenek rajta. A mentőegység már későn fog érkezni. Ki kell szabadítani, és kórházba juttatni.

Hát ennyi lenne az esti program. Persze ezt még meg lehet fűszerezni egy pár aprósággal. De ha az éjszaka nem hal meg senki akkor minden OK. Viszont Spider egy kicsit elszúrta. Nem jól adta meg a nevét, és így nem tudják neki kiutalni a pénzt. Viszont a Mallplex látja hogy a karakterek milyen jó munkát végeztek, és megjutalmazza őket egy kis anyagiakkal. Az otthontalanok köszönetet mondanak, a segítségért. A TVben hírt adnak az esetről hogy a Testlőttön Nulla a nyerőszám ami már 3 éve nem fordult elő. A város vezetősége köszönőlevelet küld a karaktereknek. A politikus jön nekik eggyel. Mi kell még?

Persze van a dolognak hátulütője is, de kit érdekel ez egy ilyen szép napon?

Apróságok: Dobj (2d10) vagy válassz

2-3 Egy kisgyerek pityereg egy padon ülve a szökőkút mellett. Nem tudja hol vannak a szülei. Csak a szimpatikus emberekkel áll szóba.

4-5 Japán turisták keresik a csomag megőrzőjük kulcsát. A megtalálónak jutalom.

6-7 Egy prédikátor a Krómeagyházból próbálja rávenni a karaktereket, az adományozásra. Az egyház a kiberverek áldásosságát hirdeti.

8-9 Három nagyon csinos lány keres kíséret, aki megmutatja az éjszakai Night Cityt.

10-11 Egy pár fiatal punk egy Coca Cola automatát próbál megfejni. Fizetőeszközük a bakancsuk.

12-13 Az egyik Parts`nProgramsban verseny van, a főnyeremény egy vadiúj Biomonitor. A játék egy kis virtuális verekezés.

14-15 Egy távvezérlős kamera kezdi követni az egyik karaktert. A kamera tulajdonosa egy paparazzi, aki összekeveri a karaktert egy színésszel.

16-17 Egy zsebtolvaj vadászik az előtérben, tárcákra vigyázni!

18-19 Izzasztó közjáték. Egy C-SWAT egység téblábol az első szinten. Nagyon nyugtalanok. Semmire sem válaszolnak, mert tudják hogy csak a parancsnokuk szívatja őket.

20 Végkiárusítás van az egyik fegyverboltban. Mindenből 20% árengedmény.

Irta: Cybergolyo

Magyar
CYBERPUNK
Dontát 2020