

Útonállók

Mindazon szerencsétlenek tartoznak ide, akikkel a sors elbánt, vagy akiket születésük óta folyamatosan gyötört, és ezért a bűnözés útjára léptek. Egykor maguk is azok közé tartoztak, akiket jelen helyzetükben rettegésben tartanak, kifosztanak. Bujdosni kényszerülnek a törvény elől, sosem lehetnek tényleges biztonságban. Messze nem olyan durvák, kegyetlenek, mint a rablók, de azért jelentős létszámuk miatt komoly ellenfelei lehetnek a kisebb utazó csoportoknak.

LEÍRÁS

Külső: Átlagos emberek, akik az adott környékre jellemző típust képviselik. Gyakran mosdatlanok, sérültek, testüket mindenféle betegségek gyötörhetik, amiket tábori körülmények között, jól képzett gyógyító nélkül orvosolni nem tudnak.

Ruházat: Gyakran szakadozott, vagy rossz minőségű. Átlagos anyagokból, átlagos minőségben készítik el, vagy szerzik be ruházatukat. Ilyenkor a legelső szempont, hogy a környezetbe illeszkedjen, ugyanakkor jól védjen a természeti hatásoktól.

Harcmodor: Lesben állva bevárni az utazókat, majd lecsapni rájuk. Könnyű, általában zúzófegyvereket használnak, amivel könnyedén leüthető az áldozat. Kedvelt fegyverük a furkósbot, illetve a hosszú bot. Némelyikük a parittyta használatát is elsajátítja, így nem szenvednek hiányt a távolsági támadások során. Emellett elég jól képzett verekedők, így pusztakezes küzdelemben is otthonosan mozognak, mert legtöbb vitájukat ilyen módon döntik el, különösen ha felöntenek a garatra. Ha megszorulnak a harcban, vagy túlzott veszteséget szenvednek, akkor elszaladnak.

STATISZTIKÁK

Kaszatok: Közember 2/ Szerencsevadász 1/ Fegyverforgató 1-7

Tulajdonságok és módosítók:

Erő	14	+2
Ügyesség	14	+2
Állóképesség	15	+2
Intelligencia	12	+1
Akaraterő	14	+2
Karizma	10	+0

Képességek:

Induláskor:

- Edzettség (+2 Szívósság)
- Fürgesség (+2 Gyorsaság)
- Kitartás – Mesterfok (+8 Állóképesség alapú próbákhoz)
- Sprint – Alapfok (eggyel jobb futás szorzó)
- Tehetség – Furge (+2 módosító Futás, Ugrás és Akrobatika próbákhoz)
- Fegyverforgatás – Alapfok (puszta kéz)
- Fegyverforgatás – Alapfok (parittyta vagy zúzófegyverek)
- Tehetséges (Állattartás és Mesterség – választott)

6. szinten:

- Marcona (+2 megfélemlítés-jellegű dobásokhoz)

7. szinten:

- Képzett birkózás (+2 a birkózás dobásokra, sikeres támadás esetén megragadási kísérlet szabad cselekedetként, birkózás közbeni sebzésnél nincs TÉ levonás)

9. szinten

- Vadonéló (választott tereptípuson +4 módosító a túlélés dobásokra)

Alap TÉ és jellemzők:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Alap TÉ	1	2	3	4	5	6	7
Szívósság	3	4	4	4	5	5	6
Gyorsaság	5	6	6	6	7	7	8
Tudat	0	0	1	1	1	2	2

Ellenállások:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Fizikai	15	16	16	16	17	17	18
Asztrális	10	10	11	11	11	12	12
Mentális	12	12	13	13	13	14	14

Életerő:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Ép	15	16	16	16	17	17	18
Fp	30	36	42	48	54	60	66

Harcértékek:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
KÉ	7	8	8	8	9	9	10
VÉ	17	18	18	18	19	19	20
VÉ készületlen	13	14	14	14	15	15	16
VÉ távolsági	12	12	12	12	12	12	12
TÉ puszta kéz	3	4	5	6	7	8	9
Sp puszta kéz	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2
TÉ furkósbot	3	4	5	6	7	8	9
Sp furkósbot	d6+2	d6+2	d6+2	d6+2	d6+2	d6+2	d6+2
TÉ parittyta	3	4	5	6	7	8	9
Sp parittyta	d8	d8	d8	d8	d8	d8	d8
TÉ birkózás	3	4	5	8	9	10	11
Sp birkózás	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2

Képzettségek (képzettség szintje / teljes érték):

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Akrobatika	2/6	-	-	-	-	-	-
Állattartás	5/8	-	-	-	-	-	-
Emberismeret	3	4	-	5	-	6	-
Értékbecslés	1/2	-	-	-	-	-	-
Észlelés	3/4	-	4/5	-	-	-	5/6
Futás	6/18	7/19	8/20	9/21	10/22	11/23	12/24
Gyógyítás	5/6	6/7	7/8	8/9	9/10	10/11	11/12
Mászás	2/4	-	-	-	-	-	-
Megfélemlítés	4	5	6/8	7/9	8/10	9/11	10/12
Mesterség (v.)	5/8	-	-	-	-	-	-
Rejtőzködés	2/4	-	-	-	3/5	-	-
Túlélés	5/6	6/7	7/8	8/9	9/10	10/15	11/16
Ugrás	2/6	-	-	-	-	-	-
Úszás	2/12	-	-	-	-	-	-