

Boszorkánymágia

A Boszorkánymágia varázslataira a következők vonatkoznak:

Időtartam: A legtöbb varázslat esetében az időtartam az Erősséghez hasonlóan, a Mp-ok többszörözésével növelhető, maximum az adott mágiaforma képzettség szintjéig. Ezt a táblázaton a (n) jelöli. Egyes

varázslatoknál az időtartam az Erősséggel együtt növekszik. Ezt a táblázaton a /E jelöli.

Erősség: Kevés kivételtől eltekintve minden varázslat alaperősítése 1 E. Az Erősség a Mp-ok többszörözésével növelhető.

Asztrális Praktikák

Varázslat neve	Mp	Időtartam	Hatótáv	Hatóterület	Varázslás ideje	Ellenállás	E
Bűbáj	1	1 óra (n)	érintés	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Düh kioltása	2	leírás	20 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Érzelem átirányítás	4	leírás	érintés	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Felelősségérzet megszüntetése	2	1 perc	20 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Félelem elűzése	3	1 perc	20 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Gyanú	2	1 kör	10 láb	1 személy	3 kör	Asztrális	1
Gyűlölet	2	leírás	10 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Igaz felelet	3	1 perc	3 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Irtózat	2	1 kör	10 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Önbecsülés eltiprása	2	1 perc	20 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Rettegés	2	1 kör	10 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Rettegés szava	4	1 óra	hallótáv	aki hallja	szabad	Asztrális	1
Üldözési mánia	2	1 óra	10 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Viszály	2	1 perc (n)	20 láb	leírás	teljes-körös	Asztrális	1

Átkok és Álmok

Varázslat neve	Mp	Időtartam	Hatótáv	Hatóterület	Varázslás ideje	Ellenállás	E
ÁLMOK							
Álmatlanság	3	1 nap	érintés	1 személy	teljes-körös	Asztrális és Mentális	1
Álomvarázs	3	15 perc + speciális	10 láb	10 láb sugarú kör	teljes-körös	Asztrális és Mentális	1
Éberség	3	40 óra	érintés	1 személy	5 kör	Asztrális és Mentális	1
Igazálom	4	6 óra	látótáv	1 személy	2 kör	Asztrális és Mentális	1
Jósálm	8	6 óra	alkalmazó	alkalmazó	5 perc	-	1
ÁTKOK							
Ámokfutás	5	leírás	3 láb	1 személy	5 kör	Asztrális és Mentális	1
Átokfejtés	3	azonnali	érintés	1 személy	1 perc	-	1
Átoküzés	2	maradandó	érintés	leírás	1 perc	leírás	1
Átokvarázs	3	1 hónap (n) v. maradandó	hallótáv	1 személy	egyszerű	Asztrális	1
Csalás	3	1 hónap	érintés	1 személy	1 perc	Asztrális	1
Gyilkos hajlam	6	1 hónap	érintés	1 személy	1 perc	Asztrális	1
Hazugság	3	1 hónap	érintés	1 személy	1 perc	Asztrális	1
Iszákosság	4	1 hónap	érintés	1 személy	1 perc	Asztrális	1
Lopás	4	1 hónap	érintés	1 személy	5 kör	Asztrális	1
Öngyilkos hajlam	6	1 hónap	érintés	1 személy	1 perc	Asztrális	1
Szemmelverés	4	maradandó	20 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális és Mentális	1
Szószátyárság	3	1 hónap	érintés	1 személy	1 perc	Asztrális	1

Mentális Praktikák

Varázslat neve	Mp	Időtartam	Hatótáv	Hatóterület	Varázslás ideje	Ellenállás	E
Akaratrablás	4	1 kör (n)	10 láb	1 személy	egyszerű	Mentális	1
Észlelhetetlenség	4	1 óra	alkalmazó	látótáv	teljes-körös	Mentális	1
Kínokozás	6	egyszeri	5 láb	1 személy	szabad	Mentális	1
Kín szava	8	3 kör	hallótáv	aki hallja	szabad	Mentális	1
Láthatatlanság	3	1 óra	alkalmazó	látótáv	egyszerű	Mentális	1
Láthatatlanság felfedezése	4	1 perc	alkalmazó	10 láb sugarú kör	szabad	Mentális	1
Nyelvbéklyó*	4	leírás	20 láb	1 személy	teljes-körös	Mentális	1
Parancs	2	1 kör (n)	10 láb	1 személy	szabad	Mentális	1
Sugallat	4	leírás	látótáv	1 személy	egyszerű	Mentális	1
Tudatrablás	6	leírás	10 láb	1 személy	szabad	Mentális	1

* Ezt a varázslatot csak shadoni boszorkányok ismerik, illetve azok, akiket megtanítanak rá.

Varázslat neve	Mp	Időtartam	Hatótáv	Hatóterület	Varázslás ideje	Ellenállás	E
Eggyéválás	8	leírás	érintés	egy állat	1 perc	Asztrális és Mentális	1
Kígyóvarázs I.	3	1 kör (n)	20 láb	egy kötél	egyszerű	-	1
Kígyóvarázs II.	4	1 kör	érintés	egy kötél	teljes-körös	-	1
Kígyóvarázs III.	2	1 kör/E	érintés	egy kígyó	szabad	-	1
Összetartozás	6	leírás	érintés	egy állat	1 perc	Asztrális	1
Rovarfelhő	2	1 kör/E	leírás	leírás	teljes-körös	-	1
Szólító ige	3	leírás	végtelen	1 személy	1 perc	Asztrális	1
GYERTYAMÁGIA							
Gyertyakészítés	gyertya	maradandó	érintés	1 gyertya	1 óra	-	1
Kék gyertya	2	5 perc alatt ég le	gyertya	1 gyertya	teljes-körös	Mentális	1
Sárga gyertya	Átok + 5	5 perc alatt ég le	gyertya	1 gyertya	teljes-körös	Asztrális	1
Szírvány szín gyertya	leírás	leírás	gyertya	1 gyertya	teljes-körös	leírás	1
Vörös gyertya	2	5 perc alatt ég le	gyertya	1 gyertya	teljes-körös	Asztrális és Mentális	1
Zöld gyertya	2	5 perc alatt ég le	gyertya	1 gyertya	1 kör + méreg	Fizikai (méreg)	m.
VIASZBÁBOK MÁGIÁJA							
Fehérbábu	33	viaszbáb	viaszbáb	viaszbáb	viaszbáb	-	v.
Feketebábu	66	viaszbáb	viaszbáb	viaszbáb	viaszbáb	-	v.
Kékbábu	33	viaszbáb	viaszbáb	viaszbáb	viaszbáb	-	v.
Vörösbábu	55	viaszbáb	viaszbáb	viaszbáb	viaszbáb	-	v.

A Gyertyamágia varázslataira az alábbiak vonatkoznak:

Hatótáv: A gyertya füstjén keresztül fejt ki hatását, amely zárt térben egy 5×5 láb, szabad területen egy 3×3 láb alapterületű körzetet jelent.

Varázslás ideje: A gyertya meggyújtása után 1 körrel kezd el kifejteni hatását.

Ellenállás: A gyertya füstje mágikus, az ellen Levegőaurával, a lélegzet visszatartásával, vagy a száj eltakarásával nem lehet védekezni. A füst, a kontaktmérgekhez hasonlóan, akkor kezd el kifejteni hatását, amikor az áldozat bőréhez ér.

A Viaszbábok mágiájára a következők vonatkoznak:

Időtartam: A bábu elkészítése után bármeddig és bárki által használható, amíg egyben van és megőrzi eredeti formáját.

Hatótáv és Hatóterület: A viaszbábu szimpatikus viszonyban áll a célszeméllyel, így az bárhol is tartózkodik a bábbal, illetve a bábon keresztül bármikor lehet rá hatni.

Ellenállás: A szimpatiaival szemben nincsen Ellenállás, ugyanakkor a bábokon keresztül kifejtett varázslatok esetében már lehetséges ellenállni azok hatásának.

Misztikus Technikák

Varázslat neve	Mp	Időtartam	Hatótáv	Hatóterület	Varázslás ideje	Ellenállás	E
Árnyak	1	1 perc/E	alkalmazó	20 láb sugarú kör	szabad	-	1
Boszorkánykör	3	leírás	érintés	leírás	1 perc + Transz	-	1
Futótűz	3	leírás	leírás	leírás	szabad	Fizikai	1
Fuvallat	1	1 kör	10 + 1 / 1 Mp láb	leírás	szabad	-	1
Füstidézés	3	1 kör (n)	20 láb	5 láb sugarú kör	egyszerű	-	1
Kígyóbüvölés	3	1 kör/E	látótáv	1 hüllő / 3 Mp	teljes-körös	Mentális	1
Lángoszlopok	4	1 kör / szint	alkalmazó	12 láb sugarú kör	egyszerű	Fizikai	1
Lebegés vízben	2	leírás	alkalmazó	alkalmazó	szabad	-	1
Mágiaelnyelés	4	1 perc	alkalmazó	alkalmazó	szabad	-	1
Mágia felfedezése	1	1 kör/E	20 láb	leírás	szabad	leírás	1
Pusztítás	összes	egyszeri	alkalmazó	leírás	2 kör	Fizikai	leírás
Retes	2	egyszeri	alkalmazó	5 láb/E sugarú kör (max. 20 láb)	szabad	-	1
Transz	1	leírás	alkalmazó	alkalmazó	15 perc	-	-
Tűzes tekintet	2	1 kör / 2 Mp	10 láb (20 láb +6 Mp-ért)	-	szabad	Fizikai	1
Tűzbogarok	4	1 kör (n)	alkalmazó	20 láb sugarú kör	egyszerű	Fizikai	1
Tűzgejzír	2	1 kör / szint	alkalmazó	12 láb sugarú kör	egyszerű	Fizikai	1
Tűzgyújtás	1	egyszeri	alkalmazó	10 + 1/Mp láb sugarú kör	szabad	-	1
Tűzgyűrű	2	1 kör	leírás	leírás	egyszerű	Fizikai	1
Villámszórás	3	1 kör	12 láb	leírás	szabad	Fizikai (+Asztrális)	1

Varázslat neve	Mp	Időtartam	Hatótáv	Hatóterület	Varázslás ideje	Ellenállás	E
Csábítás	3	1 óra / szint	10 láb	1 személy	szabad	Asztrális	1
Órjító pillantás	2	1 óra	10 láb	1 személy	szabad	Asztrális	1
Szerelem elorzása	2	leírás	20 láb	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Szerelemvarázs	2	maradandó	érintés	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Szépségvarázs	4	1 nap/E	alkalmazó	alkalmazó	1 perc	-	1
BÁJOLÁSOK							
Álmok asszonya	5	10 perc (n)	alkalmazó	alkalmazó	2 kör	-	1
Bénítás	2	speciális	érintés	1 személy	szabad	Mentális	1
Féltékenység	3	1 óra (+20 perc / E)	érintés	1 személy	egyszerű	Asztrális	1
Fürkészás	3	2 kör	érintés	1 személy	2 kör	Mentális	1
Védelem	3	leírás	érintés + leírás	1 személy	szabad	Mentális	1

A Bájolásokra az alábbiak vonatkoznak: A szemek kapcsolata és az érintések fontosak a Bájolásoknál, ezek nélkül az adott varázslat nem jön létre. Ha a boszorkány ki tudja provokálni, hogy célpontja érintse meg őt, akkor a varázslat erősítéséhez +2 E járul.

Szexuálmágia

Varázslat neve	Mp	Időtartam	Hatótáv	Hatóterület	Varázslás ideje	Ellenállás	E
CSÓKMÁGIA							
Átváltoztatás csókja	6	1 nap	csók	leírás	teljes-körös	Asztrális és Mentális	1
Élet csókja	6	egyszeri	csók	leírás	teljes-körös	-	1
Felejtés csókja	2	1 nap	csók	leírás	teljes-körös	Mentális	1
Halál csókja	8	maradandó	csók	leírás	teljes-körös	Asztrális	1
Izonytat csókja	3	1 nap	csók	leírás	teljes-körös	Asztrális	1
Izzó csók	2	egyszeri	csók	leírás	teljes-körös	Fizikai	1
Kriptacsók	4	1 nap	csók	leírás	teljes-körös	Fizikai	1
Megbélyegzés csókja	2	maradandó	csók	leírás	teljes-körös	Mentális	1
Rabszolgaság csókja	5	1 nap	csók	leírás	teljes-körös	Mentális	1
ÖLELÉSEK MÁGIÁJA							
Akarat elorzása	4	1 óra	érintés	1 személy	teljes-körös	Mentális	1
Betegség átadása	5	speciális	érintés	1 személy	egyszerű	Fizikai	1
Mágikus ölelés	2	1 perc	érintés	leírás	teljes-körös	-	1
Rabszolga ölelés	5	1 nap	érintés	1 személy	teljes-körös	Asztrális	1
Sorvasztás	4	speciális	érintés	1 személy	teljes-körös	Mentális	1
Tudástár	6	speciális	leírás	alkalmazó	egyszerű	-	1

A Csókmágia varázslataira az alábbiak vonatkoznak:
Varázslás ideje: A csók akkor feje ki hatását, ha legalább 1 körön át tart (egy teljes-körös cselekedet).
Ellenállás, Erősség, Időtartam: Ha a boszorkány nem szájon csókolja áldozatát, úgy a célpont normál módon Ellenállást dobhat. Ha a boszorkány szájon csókolja áldozatát, de az ellenkezik, akkor a célpont dobhat Ellenállást, de sikertelenség esetén a varázslat időtartama 1 hétre nyúlik. Ha a boszorkány váratlanul szájon csókolja áldozatát, hogy annak védekezni sincsen ideje, úgy a varázslat Erőssége annyival nő, amennyi a boszorkány Szexuálmágia képzettségének szintje; sikertelen Ellenállás esetén a varázslat időtartama 1 hónapra változik. Ha az áldozat szabad akaratából viszontcsókolja a boszorkányt, akkor nem dobhat Ellenállást, ráadásul az időtartam is maradandó lesz.
Az Ölelések Mágiájának varázslataira az alábbiak érvényesek:
Ellenállás, Időtartam: Az áldozatnak bele kell egyeznie a szerelmi aktusba. Ha a boszorkány eléri, hogy a célpont kezdeményezze együttlétüket, akkor az áldozat nem dobhat Ellenállást, és az időtartam is bármeddig kitölthető, ameddig csak a boszorkány akarja.

Szerpraktikák

Varázslat neve	Mp	Időtartam	Hatótáv	Hatóterület	Varázslás ideje	Ellenállás	E
Árnyékajtó	8	leírás	leírás	leírás	teljes-körös + 3 kör	-	1
Csapidakeresés	8/14/20	1 perc (n)	alkalmazó	5 láb sugarú kör	teljes-körös	-	1
Eltűnés	8	egyszeri	E×mértföld	alkalmazó	szabad	-	1
Eredetkutatás	4	egyszeri	érintés	alkalmazó	2 perc + d6 óra	-	1
Hasadék	8	10 kör	20 láb	leírás	szabad	leírás	1
Holdfényjárás	3	1 perc (n)	leírás	alkalmazó	szabad	-	1
Kihallgatás	4	1 kör (n)	korlátlan	leírás	egyszerű	-	1
Lebegés	5	1 perc (n)	érintés	1 személy	egyszerű	-	1
Madártávlat	4/8	1 perc (n)	5 mérföld	1 madár	teljes-körös	-	1
Megfigyelés	5	1 kör (n)	korlátlan	leírás	egyszerű	-	1
Repülés	4	1 perc (n)	leírás	alkalmazó	teljes-körös	-	1
Távolbalítás	4	korlátlan	leírás	leírás	3 kör	-	1
Útkeresés	3	egyszeri	korlátlan	alkalmazó	teljes-körös	-	1
Üzenet	2	1 perc	korlátlan	1 személy	szabad	Asztrális	1