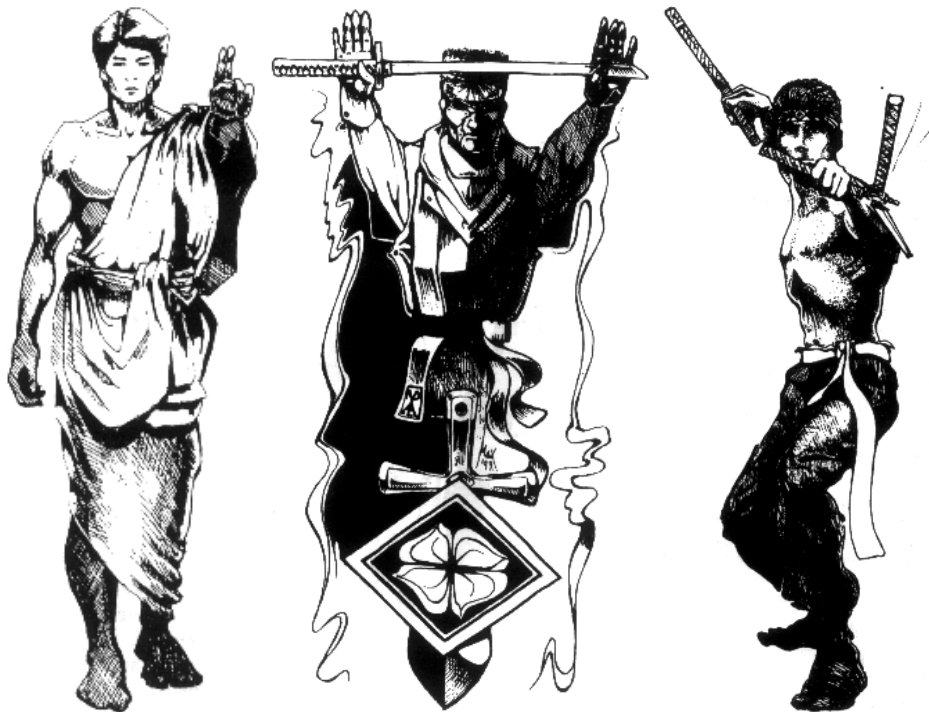


Segédlet Nem Játékos Karakterek készítéséhez

Kalandmesterek számára



Készítette:
Blendix
1997
V 1.0





Segédlet Nem Játékos Karakterek készítéséhez

Kalandmesterek számára

V 1.0

Készítette:

Blendix

alias:

Slyuch András

E-mail: slyuch@freemail.hu

TARTALOMJEGYZÉK

Előszó	5
Útmutató a segédlet használatához.....	6
Alaptulajdonságok táblázata.....	6
Átlagos harcérték alapok táblázat.....	6
Életerőpontok táblázat.....	8
FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont táblázat.....	8
Fegyverek, pajzsok, vértek táblázatok	10
PSZI pont táblázat	11
A Harcos Főkaszt.....	12
Harcos.....	13
Gladiátor	15
Fejvadász	17
Lovag.....	20
Amazon.....	22
Barbár	24
Bajvívó	26
A szerencsevadász fokaszt.....	28
Tolvaj.....	29
Bárd	32
A Pap főkaszt	35
Pap	36
ADRON papjának harcértékei és varázslói Mana-pontjai	38
AREL papjának harcértékei	39
Paplovag	40
A Harcművész főkaszt.....	43
Harcművész	44
Kardművész	46
A Varázshasználó főkaszt	48
Boszorkány	49
Boszorkánymester	51
Tuzvarázsló.....	54
Varázsló.....	56

Fegyverek, pajzsok, vérték	58
Fegyverek	59
Szúró / vágó fegyverek	59
Ütő-, zúzófegyverek	60
Szálfegyverek	61
Célzófegyverek	61
Hajításra tervezett fegyverek	62
Harcművész fegyverek	62
Mágikusan teremtett fegyverek	62
Gro-Ugoni gladiátorfegyverek	63
Egyéb fegyverek	63
Mágikus módosítók (jelmágia)	63
Pajzsok	63
Vérték	64
Általános használatban lévő vérték	64
Speciális vérték	65
Mágikus módosítók (jelmágia)	65

ELŐSZÓ

Ez a segédlet elsősorban Kalandmesterek számára nyújt segítséget a Nem Játékos Karakterek számszerűleg mérhető adatainak kiszámításában. A segédlet többféle pontosság betartását teszi lehetővé, így a KM megteheti, hogy mindent a maximális precizitással határoz meg, de ha ezt szükségtelennek tartja, akár a táblázatok adatait alapul véve körülbelüli értékeket határoz meg.

Másodszorban játékosok is használhatják a segédletet saját karaktereik megalkotásánál, de ez nem mindig jelent könnyebbséget a „hagyományos” karakteralkotás módszeréhez képest. Persze a fegyverek, vértek adatait tartalmazó táblázatok is jól jöhetnek, főként, hogy az itt-ott megjelent fegyverek, vértek adatai itt egy helyen megtalálhatók.

Harmadszorban összehasonlítási alapot is nyújthat a segédlet, itt ugyanis „látszik”, hogy különböző kasztú és tapasztalati szintű karakterek mennyiben hasonlítanak, illetve térnek el egymástól számszerű értékeikben.

Mivel ezt a segédletet elsősorban saját tevékenységem megkönnyítése végett készítettem, ezért helyenként nem a M.A.G.U.S. eredeti szabályait, hanem házi szabályokat alkalmaztam. Ugyanezen okból a fegyverek, vértek adatait tartalmazó táblázatok is tartalmaznak egyéni elemeket.

Blendix

ÚTMUTATÓ A SEGÉDLET HASZNÁLATÁHOZ

Alaptulajdonságok táblázata

A táblázat oszlopai

Alaptulajdonságok: Az alaptulajdonságok felsorolása (A táblázat neve).

Szám. m. (számítási mód): Megadja az alaptulajdonság kidobásának módját.

Min. (minimum): A dobások lehetséges elvi minimuma. (lásd 1. táblázat)

Átlag: Az adott alaptulajdonság hozzávetőleges átlaga az adott kasztnál. A dobástípusokhoz tartozó értékeket az 1. táblázat tartalmazza. Az átlag meghatározásánál a „KM jóindulata” annyiban nyilvánult meg, hogy tört eredmény esetén a kerekítés felfelé történt. Nem lett továbbá beszámítva semmilyen gyakorlatban ismert újradobási szabály - pl. két tulajdonságot egyszer, egyet kétszer újra lehet dobni.

Dobástípus	Minimum	Átlag	Maximum
3d6	3	11	18
3d6 (2x)	3	12	18
2d6+6	8	13	18
d10+8	9	14	18
d10+10	11	16	20
d6+12	13	16	18
d6+14	15	18	20

1. táblázat

Az esetleges különleges felkészítés nem lett beleszámítva az átlagba, de a maximumba igen, ha a kasztnál van ilyen (+2).

Max. (maximum): A dobások lehetséges maximuma. (lásd 1. táblázat)

FIGYELEM: Az összes tulajdonságtáblázat ember fajú karakterre igaz.

Átlagos harcérték alapok táblázat

Ez a táblázat a kívánt szintű - 1 és 20. tapasztalati szint között - NJK karakter harcértékeinek gyors meghatározására szolgál. A harcértékekbe beleszámolandó alaptulajdonságok mindig az e táblázatot megelőző „Alaptulajdonságok” táblázat

„**Átlag**” oszlopának értékei. Amennyiben a KM ettől valamilyen oknál fogva el kíván térni, - például kidobott alaptulajdonságokkal kíván dolgozni, vagy különösen erős NJK-t kíván létrehozni, stb. - úgy ennek megfelelően kell változtatnia a harcértékeket.

A táblázat adatai fegyver, pajzs, mesterfokú szakértelem és minden hasonló módosító nélküli adatokat tartalmaz.

A táblázat oszlopai, sorai

Minimumértékek: Megadja azokat a minimális értékeket, amikkel egy átlagos karakter mindenképpen rendelkezik a kérdéses szinten. Ennek értéke a karakter alapértékeinek és a vizsgált szinten összegyűlt szintenkénti kötelező HM-ek összege.

Egy lehetséges elosztás: Itt egy kész értékegyüttes van megadva. Ezeket az értékeket a KM már felhasználhatja a kívánt kasztú és szintű NJK alapértékeinek. A HM-ek elosztásának módját lásd az „Összes HM elosztása / sz.” sor leírásánál.

Szint: A „szint” oszlop az „alap” sortól kezdődően a karakter tapasztalati szintjét jelöli. Ha a kaszt az első szinten nem kap HM-et, az alap és az első szinthez tartozó sor értékei azonosak.

KÉ: Kezdeményezőérték.

TÉ: Támadóérték.

VÉ: Védőérték. Ha a karakter induláskor kap valamennyi ugrás %-ot, ez beleszámolódik a védőértékbe. Ugyanígy számításba lett véve minden kasztnál az esetleges átlagos ügyességből adódó ugrásszázalék (14 fölött +1). De nincs számolva semmilyen szintlépésnél növelt ugrás %.

CÉ: Célzóérték.

HM/sz. (harcértékmódosító / szint): „□: X”: A kaszt szintenkénti harcértékmódosítója. „+X”: A szintenkénti HM szabadon felhasználható része.

A szintekhez tartozó sorokban lévő értékeket a KM belátása szerint szétszathatja az „Minimumértékek” oszlopban megtalálható harcértékek között az adott szinten.

Összes HM elosztása / sz. (... / szint): Az összes HM elosztásának egy lehetséges - önkényesen megválasztott - módját adja meg. E mező alatti négy mező tartalmazza a minden szinten kapott - összes - HM szétszathásának módját. Az egyszerű számíthatóság kedvéért minden szinten azonos arányban lettek elosztva a HM-ek.

Kaszt alpé. (kaszt alapérték): A kaszt harcérték alapjai. A védőértéknél a +X a fent említett ugrásból adódó módosító.

Köt.+/tsz. (kötelező plusz / tapasztalati szint): Adott kaszt szintenkénti kötelező HM ráfordításait adja meg mind a négy harcérték-mutatóra nézve.

A KM karakteralkotásnál két módon használhatja a táblázatot. Vagy elfogadja a kész elosztási módot - *gyorsabb módszer* -, vagy a minimumértékek között belátása szerint szétszathja a szinthez tartozó szabad HM-et - *lassabb, de kötetlenebb módszer*. Persze, ha nem átlagos alaptulajdonságokkal kíván dolgozni, ezeket is számításba kell vennie. Ezek után még a fegyverek, pajzsok, szakértelmek, stb. adta módosítókat is figyelembe kell venni. A segédlet tartalmazza a M.A.G.U.S.-ban előforduló fegyverek, vérték adatait is.

A karakteralkotásnál persze nem mindig szükséges - és célszerű - ilyen pontosságot tartani a harcértékek terén, és persze máshol sem. Sokszor elég valamiféle közelítést alkalmazni. A táblázat - és a hozzá tartozó karaktergenerálási algoritmus - segítségével teljes pontossággal meg lehet határozni egy NJK értékeit, de közelítő meghatározás alapját is képezheti¹.

Életerőpontok táblázat

A táblázat oszlopa, sorai

Életerőpontok: A táblázat neve.

Min. (minimum): Az Életerőpontok (ÉP) lehetséges minimuma.

Átlag: A kaszt átlagos - „Alaptulajdonságok” táblázatból következő - értéke.

Max. (maximum): Az ÉP-k lehetséges maximuma.

Alap: A kaszt ÉP alapja.

Módosító: Az egészség 10 feletti részéből adódó módosító.

Összesen: Az Alap és a Módosító összege, az NJK Ép-je.

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont táblázat

A táblázat oszlopai, sorai

Szint: A „szint” oszlop az „alap” sortól kezdődően a karakter tapasztalati szintjét jelöli.

Ha az első szinten nem adódik hozzá a kérdéses tulajdonsághoz a szintenkénti módosító - csak az alap érvényes -, az alap és az 1. szinthez tartozó sorok megegyeznek.

Fájdalomtűrés pontok: E három oszlop tartalmazza a kaszt szintenkénti FP-inek lehetséges minimumát, átlagát és lehetséges maximumát.

A **Minimum** oszlop a lehető legrosszabb értéket tartalmazza, vagyis feltételezzük egyrészt, hogy a karakter a kidobható minimális Állóképességgel és Akaraterővel rendelkezik; másrészt, hogy minden szintlépéskor a lehető legkevesebb FP-t kapta - mindig 1-et dobott a d6-tal. A **Maximum** oszlop értékei maximális alaptulajdonságokat és maximális szintenkénti növekedést feltételez. Az **Átlag** oszlop átlagos alaptulajdonságokat feltételez, továbbá azt, hogy a szintenkénti FP-növekedést részben meghatározó kockadobás (d6) eredménye mindig 4 (átlag felfelé kerekítve).

Az oszlopok számítási módjaiból kitűnik, hogy a két szélsőértéket nehezen közelítheti meg az NJK FP-je, magasabb szinten ez egyenesen lehetetlen. Ha a KM

¹ Az esetek nagyobb hányadában - mint például, amikor a partit megtámadja négy, egyébként névtelen 4. szintű toroni fejdámsz és egy 3. szintű boszorkánymester - bőségesen megfelel a közelítő számítás.

nem kíván hosszas számításba és dobálgatásba bocsátkozni, célszerű az FP-t az **Átlagérték** közelében meghatározni.

KP (képzettségpont): Az oszlop a karakter adott szintig kapott KP-k átlagos mennyiségét tartalmazza.

FIGYELEM: A KP-k számítási módja eltér a M.A.G.U.S. szabálykönyvben található algoritmustól¹. Az itt alkalmazott metódus a következő:

Minden kasztú karakter KP alapja a M.A.G.U.S. szabálykönyvben meghatározott KP alap, valamint ügyességének és intelligenciájának 10 feletti részeinek összege. A szintenkénti KP-k a M.A.G.U.S. szabálykönyv idevágó értékének, valamint a karakter ügyességének és intelligenciájának 10 feletti részeinek összegének felének - lefelé kerekítve - az összege.

Tehát:

KP alap (módosított) = KP alap (MAGUS) + ügyesség 10 feletti része + intelligencia 10 feletti része.

KP / szint (módosított) = KP/szint (MAGUS) + (ügyesség 10 feletti része + intelligencia 10 feletti része) / 2.²

A kapott képességpontok szabadon felhasználhatók. A táblázat átlagos Ügyesség és Intelligencia értékekkel számol.

%: A karakter adott szintig kapott százalékos képességmódosítók összértéket tartalmazza, ha van ilyen. Ezekből egy képességre maximum 15 % fordítható szintenként.

Pszi p. (Pszi pont): A karakter maximális Pszi pontjainak átlagos számát adja meg az oszlop.

Ha a kaszt nem kap automatikusan Pszi használat képességet, a táblázat nem tartalmaz adatot. A különböző metódus szerinti Pszi használatához tartozó Max. Pszi pontokat külön táblázat tartalmazza.

A „**Típus**” mezőben a Pszi használat típusa van feltüntetve. Ha a karakter Pszi használatában a tapasztalati szint előrehaladtával automatikus változás áll be, ez lábjegyzetben jelölve van. Ha van ilyen változás, a táblázat ezt figyelembe veszi.

A Pszi használat típusainak jelölései:

- **P. a.** - Pyarroni módszer Alapfok
- **P. m.** - Pyarroni módszer Mesterfok
- **Slan** - Slan-út
- **Kyr** - Kyr metódus

¹ A táblázat azt a házi szabályt követi, melyet e segédlet készítője és környezete alkalmazni szokott. Ez a házi szabály az alapkönyv kiadása után különböző helyeken megjelent számos új képesség miatt lett bevezetve.

² Az osztásnál lefelé kerekítünk.

FIGYELEM: A Max. Pszi pontok számítási módja eltér a M.A.G.U.S. szabálykönyvben található algoritmustól¹. A Pszi pont alaphoz - bármilyen metódus esetén - ugyanis hozzáadódik az intelligencia 10 feletti része. A szintenkénti növekedés nem változik a M.A.G.U.S. alapkönyvhöz képest.

A táblázat átlagos intelligencia értéket vesz alapul.

Mana p. (Mana pont): A szintenkénti Max. Mana pontot tartalmazza, ha a kaszt képes mágiahasználatra. Ha nem, az oszlop nem tartalmaz adatot.

Ha a mana pontok a kasztnál nem kizárólag a tapasztalati szinttől függenek, úgy három oszlop tárgyalja a mana pontokat. Bárdoknál az Intelligencia függvényében, papoknál a dobott növekedést vizsgálva - az FP-knél már ismertetett - szélsőértékes módszerrel.

+ **Sp.:** A kasztból adódó szintenkénti plusz sebzéspontok számát adja meg. Ilyen csak fejeadásnak van, ezért ez az oszlop csak ott szerepel.

Alap/szint a.: A sor megadja a kérdéses tulajdonság esetén a kaszthoz tartozó alapot - pl.: FP alap -, valamint a szintenkénti módosítókat. (A Pszi- és Mana pontok oszlopban nincs értelmezve a sor, illetve másra van használva.)

/szint: A kérdéses tulajdonság szintenkénti módosítóit tartalmazza.

Fegyverek, pajzsok, vérték táblázatok

Ezen táblázatok tartalmazzák a M.A.G.U.S.-ban használatos fegyverek, pajzsok, vérték adatait. A csoportosítás mélyebb a szokásosnál és a táblázatok plusz tárgyakat is tartalmaznak.

A kialakított karakterek „felfegyverezhetők” a táblázatok segítségével.

¹ Szintén házi szabály.

PSZI PONT TÁBLÁZAT

Az alábbi táblázat megadja, hogy meghatározott Pszi használati szinten különböző metódusok szerinti Pszi használó mennyi Max. Pszi ponttal rendelkezik, valamint tartalmaz kiegészítő adatokat.

A táblázat nem tartalmazza az intelligencia 10 feletti részéből adódó módosítót¹, tehát ezt még hozzá kell adni a táblázat értékeihez. Nem tartalmaz a táblázat arra vonatkozó adatokat sem, ha a karakter Pszi használati szintje valamelyik szinten megváltozna.

Szint	P. a.	P. m.	Slan	Kyr
alap	4	5	6	7
+/szint	3	4	5	6
1.	4	5	6	7
2.	7	9	11	13
3.	10	13	16	19
4.	13	17	21	25
5.	16	21	26	31
6.	19	25	31	37
7.	22	29	36	43
8.	25	33	41	49
9.	28	37	46	55
10.	31	41	51	61
11.	34	45	56	67
12.	37	49	61	73
13.	40	53	66	79
14.	43	57	71	85
15.	46	61	76	91
16.	49	65	81	97
17.	52	69	86	103
18.	55	73	91	109
19.	58	77	96	115
20.	61	81	101	121

¹ Következésképpen megfelel a M.A.G.U.S. szabálykönyvben leírtakkal.

A HARCOS FŐKASZT

HARCOS
GLADIÁTOR
FEJVADÁSZ
LOVAG
AMAZON
BARBÁR
BAJVÍVÓ

HARCOS

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	d6+12+kf	13	16	20
Állóképesség	d10+8+kf	9	14	20
Gyorsaság	2d6+6+kf	8	13	20
Ügyesség	2d6+6+kf	8	13	20
Egészség	d10+10	11	16	20
Szépség	3d6 (2x)	3	12	18
Intelligencia	3d6 (2x)	3	12	18
Akaraterő	2d6+6	8	13	18
Asztrál	3d6 (2x)	3	12	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	9	20	75 +2	0	□: 11 +5	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	3	3	0		2	4	5	0
alap	15	32	83	3	-	15	32	83	3
1.	15	35	86	3	5	17	36	88	3
2.	15	38	89	3	10	19	40	93	3
3.	15	41	92	3	15	21	44	98	3
4.	15	44	95	3	20	23	48	103	3
5.	15	47	98	3	25	25	52	108	3
6.	15	50	101	3	30	27	56	113	3
7.	15	53	104	3	35	29	60	118	3
8.	15	56	107	3	40	31	64	123	3
9.	15	59	110	3	45	33	68	128	3
10.	15	62	113	3	50	35	72	133	3
11.	15	65	116	3	55	37	76	138	3
12.	15	68	119	3	60	39	80	143	3
13.	15	71	122	3	65	41	84	148	3
14.	15	74	125	3	70	43	88	153	3
15.	15	77	128	3	75	45	92	158	3
16.	15	80	131	3	80	47	96	163	3
17.	15	83	134	3	85	49	100	168	3
18.	15	86	137	3	90	51	104	173	3
19.	15	89	140	3	95	53	108	178	3
20.	15	92	143	3	100	55	112	183	3

HARCOS

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	7		
Módosító	1	6	10
Összesen	8	13	17

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	6 / d6+4			10 / 14	-/nincs	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	-	
/szint	5	7.5(8)	10	16	-	-	-
alap	6	13	24	15	-	-	-
1.	11	21	34	31	-	-	-
2.	16	29	44	47	-	-	-
3.	21	37	54	63	-	-	-
4.	26	45	64	79	-	-	-
5.	31	53	74	95	-	-	-
6.	36	61	84	111	-	-	-
7.	41	69	94	127	-	-	-
8.	46	77	104	143	-	-	-
9.	51	85	114	159	-	-	-
10.	56	93	124	175	-	-	-
11.	61	101	134	191	-	-	-
12.	66	109	144	207	-	-	-
13.	71	117	154	223	-	-	-
14.	76	125	164	239	-	-	-
15.	81	133	174	255	-	-	-
16.	86	141	184	271	-	-	-
17.	91	149	194	287	-	-	-
18.	96	157	204	303	-	-	-
19.	101	165	214	319	-	-	-
20.	106	173	224	335	-	-	-

GLADIÁTOR

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	d6+12+kf	13	16	20
Állóképesség	d6+12+kf	13	16	20
Gyorsaság	2d6+6+kf	8	13	20
Ügyesség	2d6+6+kf	8	13	20
Egészség	d10+10	11	16	20
Szépség	2d6+6	8	13	18
Intelligencia	3d6	3	11	18
Akaraterő	3d6	3	11	18
Asztrál	3d6	3	11	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	9	20	75 +4	0	□: 12 +4	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	4	4	0		2	5	5	0
alap	15	32	85	3	-	15	32	85	3
1.	15	32	85	3	0	15	32	85	3
2.	15	36	89	3	4	17	37	90	3
3.	15	40	93	3	8	19	42	95	3
4.	15	44	97	3	12	21	47	100	3
5.	15	48	101	3	16	23	52	105	3
6.	15	52	105	3	20	25	57	110	3
7.	15	56	109	3	24	27	62	115	3
8.	15	60	113	3	28	29	67	120	3
9.	15	64	117	3	32	31	72	125	3
10.	15	68	121	3	36	33	77	130	3
11.	15	72	125	3	40	35	82	135	3
12.	15	76	129	3	44	37	87	140	3
13.	15	80	133	3	48	39	92	145	3
14.	15	84	137	3	52	41	97	150	3
15.	15	88	141	3	56	43	102	155	3
16.	15	92	145	3	60	45	107	160	3
17.	15	96	149	3	64	47	112	165	3
18.	15	100	153	3	68	49	117	170	3
19.	15	104	157	3	72	51	122	175	3
20.	15	108	161	3	76	53	127	180	3

GLADIÁTOR

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	8		
Módosító	1	6	10
Összesen	9	14	18

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	7 / d6+5			3 / 6	-/nincs	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	-	
/szint	6	8.5(9)	11	8	-	-	-
alap	10	14	25	7	-	-	-
1.	16	23	36	7	-	-	-
2.	22	42	47	15	-	-	-
3.	28	51	58	23	-	-	-
4.	34	60	69	31	-	-	-
5.	40	69	80	39	-	-	-
6.	46	78	91	47	-	-	-
7.	52	87	102	55	-	-	-
8.	58	96	113	63	-	-	-
9.	64	105	124	71	-	-	-
10.	70	114	135	79	-	-	-
11.	76	123	146	87	-	-	-
12.	82	132	157	95	-	-	-
13.	88	141	168	103	-	-	-
14.	94	150	179	111	-	-	-
15.	100	159	190	119	-	-	-
16.	106	168	201	127	-	-	-
17.	112	177	212	135	-	-	-
18.	118	186	223	143	-	-	-
19.	124	195	234	151	-	-	-
20.	130	204	245	159	-	-	-

FEJVADÁSZ

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	2d6+6	8	13	18
Állóképesség	d6+12+kf	13	16	20
Gyorsaság	d6+12+kf	13	16	20
Ügyesség	d10+8	9	14	18
Egészség	d10+10	11	16	20
Szépség	3d6	3	11	18
Intelligencia	3d6 (2x)	3	12	18
Akaraterő	d10+8	9	14	18
Asztrál	2d6+6	8	13	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ ¹	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	10	20	75 +4	0	□: 11 +3	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	4	4	0		2	4	5	0
alap	20	33	89	4	-	20	33	89	4
1.	20	33	89	4	0	20	33	89	4
2.	20	37	93	4	3	22	37	94	4
3.	21	41	97	4	6	25	41	99	4
4.	21	45	101	4	9	27	45	104	4
5.	22	49	105	4	12	30	49	109	4
6.	22	53	109	4	15	32	53	114	4
7.	23	57	113	4	18	35	57	119	4
8.	23	61	117	4	21	37	61	124	4
9.	24	65	121	4	24	40	65	129	4
10.	24	69	125	4	27	42	69	134	4
11.	25	73	129	4	30	45	73	139	4
12.	25	77	133	4	33	47	77	144	4
13.	26	81	137	4	36	50	81	149	4
14.	26	85	141	4	39	52	85	154	4
15.	27	89	145	4	42	55	89	159	4
16.	27	93	149	4	45	57	93	164	4
17.	28	97	153	4	48	60	97	169	4
18.	28	101	157	4	51	62	101	174	4
19.	29	105	161	4	54	65	105	179	4
20.	29	109	165	4	57	67	109	184	4

¹ A fejjadász kezdeményezőértéke minden második tapasztalati szinten 1-el automatikusan no.

FEJVADÁSZ

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	6		
Módosító	1	6	10
Összesen	7	12	16

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.	+ Sp.
alap/szint a.	7 / d6+5			3 / 5	-/30	Típus ¹ :		
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	P. a,m.		
/szint	6	8.5(9)	11	8	30	3,4	-	0.5
alap	10	17	25	9	-	4	-	-
1.	10	17	25	9	-	6	-	0
2.	16	23	36	17	30	9	-	1
3.	22	42	47	25	60	12	-	1
4.	28	51	58	33	90	15	-	2
5.	34	60	69	41	120	19	-	2
6.	40	69	80	49	150	23	-	3
7.	46	78	91	57	180	27	-	3
8.	52	87	102	65	210	31	-	4
9.	58	96	113	73	240	35	-	4
10.	64	105	124	81	270	39	-	5
11.	70	114	135	89	300	43	-	5
12.	76	123	146	97	330	47	-	6
13.	82	132	157	105	360	51	-	6
14.	88	141	168	113	390	55	-	7
15.	94	150	179	121	420	59	-	7
16.	100	159	190	129	450	63	-	8
17.	106	168	201	137	480	67	-	8
18.	112	177	212	145	510	71	-	9
19.	118	186	223	153	540	75	-	9
20.	124	195	234	161	570	79	-	10

¹ A fejvadász 1. szinten megkapja a Pszi használat képességet alapfokon, az 5. szinten mesterfokon.

LOVAG

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	d6+12+kf	13	16	20
Állóképesség	d10+8+kf	9	14	20
Gyorsaság	3d6 (2x)	3	12	18
Ügyesség	3d6 (2x)	3	12	18
Egészség	d10+10	11	16	20
Szépség	2d6+6+kf	8	13	20
Intelligencia	2d6+6	8	13	18
Akaraterő	d10+8	9	14	18
Asztrál	3d6 (2x)	3	12	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	5	20	75 +0	-	□: 12 +2	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	5	5	-		2	5	5	-
alap	9	30	79	-	-	9	30	79	-
1.	9	30	79	-	0	9	30	79	-
2.	9	35	84	-	2	11	35	84	-
3.	9	40	89	-	4	13	40	89	-
4.	9	45	94	-	6	15	45	94	-
5.	9	50	99	-	8	17	50	99	-
6.	9	55	104	-	10	19	55	104	-
7.	9	60	109	-	12	21	60	109	-
8.	9	65	114	-	14	23	65	114	-
9.	9	70	119	-	16	25	70	119	-
10.	9	75	124	-	18	27	75	124	-
11.	9	80	129	-	20	29	80	129	-
12.	9	85	134	-	22	31	85	134	-
13.	9	90	139	-	24	33	90	139	-
14.	9	95	144	-	26	35	95	144	-
15.	9	100	149	-	28	37	100	149	-
16.	9	105	154	-	30	39	105	154	-
17.	9	110	159	-	32	41	110	159	-
18.	9	115	164	-	34	43	115	164	-
19.	9	120	169	-	36	45	120	169	-
20.	9	125	174	-	38	47	125	174	-

LOVAG

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	7		
Módosító	1	6	10
Összesen	8	13	17

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	6 / d6+5			4 / 7	-/nincs	Típus ¹ :	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	P. a,m.	
/szint	6	8.5(9)	11	9	-	0,3,4	-
alap	6	14	24	9	-	4	-
1.	6	14	24	0	-	-	-
2.	12	23	35	9	-	-	-
3.	18	32	46	18	-	-	-
4.	24	41	57	27	-	7	-
5.	30	50	68	36	-	10	-
6.	36	59	79	45	-	13	-
7.	42	68	90	54	-	16	-
8.	48	77	101	63	-	19	-
9.	54	86	112	72	-	22	-
10.	60	95	123	81	-	25	-
11.	66	104	134	90	-	28	-
12.	72	113	145	99	-	32	-
13.	78	122	156	108	-	36	-
14.	84	131	167	117	-	40	-
15.	90	140	178	126	-	44	-
16.	96	149	189	135	-	48	-
17.	102	158	200	144	-	52	-
18.	108	167	211	153	-	56	-
19.	114	176	222	162	-	60	-
20.	120	185	233	171	-	64	-

¹ A lovag 4. szinten megkapja a Pszi használat képességet alapfokon, a 12. szinten mesterfokon.

AMAZON

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	2d6+6	8	13	18
Állóképesség	2d6+6	8	13	18
Gyorsaság	d10+8	9	14	18
Ügyesség	d10+8	9	14	18
Egészség	2d6+6	8	13	18
Szépség	d10+8	9	14	18
Intelligencia	3d6 (2x)	3	12	18
Akaraterő	2d6+6	8	13	18
Asztrál	3d6 (2x)	3	11	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	8	22	73 +0	10	□: 10	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	0	0	0	+10	2	4	4	0
alap	16	33	81	14	-	16	33	81	14
1.	16	33	81	14	0	16	33	81	14
2.	16	33	81	14	10	18	37	85	14
3.	16	33	81	14	20	20	41	89	14
4.	16	33	81	14	30	22	45	93	14
5.	16	33	81	14	40	24	49	97	14
6.	16	33	81	14	50	26	53	101	14
7.	16	33	81	14	60	28	57	105	14
8.	16	33	81	14	70	30	61	109	14
9.	16	33	81	14	80	32	65	113	14
10.	16	33	81	14	90	34	69	117	14
11.	16	33	81	14	100	36	73	121	14
12.	16	33	81	14	110	38	77	125	14
13.	16	33	81	14	120	40	81	129	14
14.	16	33	81	14	130	42	85	133	14
15.	16	33	81	14	140	44	89	137	14
16.	16	33	81	14	150	46	93	141	14
17.	16	33	81	14	160	48	97	145	14
18.	16	33	81	14	170	50	101	149	14
19.	16	33	81	14	180	52	105	153	14
20.	16	33	81	14	190	54	109	157	14

AMAZON

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	7		
Módosító	0	3	8
Összesen	7	10	15

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	7 / d6+4			8 / 8	-/nincs	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	-	
/szint	5	7.5(8)	10	11	-	-	-
alap	7	13	23	14	-	-	-
1.	7	13	23	14	-	-	-
2.	12	21	33	25	-	-	-
3.	17	29	43	36	-	-	-
4.	22	37	53	47	-	-	-
5.	27	45	63	58	-	-	-
6.	32	53	73	69	-	-	-
7.	27	61	83	80	-	-	-
8.	33	69	93	91	-	-	-
9.	37	77	103	102	-	-	-
10.	42	85	113	113	-	-	-
11.	47	93	123	124	-	-	-
12.	52	101	133	135	-	-	-
13.	57	109	143	146	-	-	-
14.	62	117	153	157	-	-	-
15.	67	125	163	168	-	-	-
16.	72	133	173	179	-	-	-
17.	77	141	183	190	-	-	-
18.	82	149	193	201	-	-	-
19.	87	157	203	212	-	-	-
20.	92	165	213	223	-	-	-

BARBÁR

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	d6+14+kf	15	18	22
Állóképesség	d6+14	15	18	20
Gyorsaság	d10+8	9	14	18
Ügyesség	2d6+6	8	13	18
Egészség	d10+10	11	16	20
Szépség	3d6 (2x)	3	12	18
Intelligencia	3d6	3	11	18
Akaraterő	2d6+6	8	13	18
Asztrál	3d6-1	3	10	17

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	10	26	70 +5	0	□: 12 +5	Összes HM elosztása / sz.			
köt./tsz.	0	5	3	0		2	6	4	0
alap	17	41	82	3	-	17	41	82	3
1.	17	46	85	3	5	19	47	86	3
2.	17	51	88	3	10	21	53	90	3
3.	17	56	91	3	15	23	59	94	3
4.	17	61	94	3	20	25	65	98	3
5.	17	66	97	3	25	27	71	102	3
6.	17	71	100	3	30	29	77	106	3
7.	17	76	103	3	35	31	83	110	3
8.	17	81	106	3	40	33	89	114	3
9.	17	86	109	3	45	35	95	118	3
10.	17	91	112	3	50	37	101	122	3
11.	17	96	115	3	55	39	107	126	3
12.	17	101	118	3	60	41	113	130	3
13.	17	106	121	3	65	43	119	134	3
14.	17	111	124	3	70	45	125	138	3
15.	17	116	127	3	75	47	131	142	3
16.	17	121	130	3	80	49	137	146	3
17.	17	126	133	3	85	51	143	150	3
18.	17	131	136	3	90	53	149	154	3
19.	17	136	139	3	95	55	155	158	3
20.	17	141	142	3	100	57	161	162	3

BARBÁR

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	8		
Módosító	1	6	10
Összesen	9	14	18

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	7 / d6+5			7 / 10	-/nincs	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	-	
/szint	6	8.5(9)	11	12	-	-	-
alap	13	18	25	11	-	-	-
1.	19	27	36	11	-	-	-
2.	25	36	47	23	-	-	-
3.	31	45	58	35	-	-	-
4.	37	54	69	47	-	-	-
5.	43	63	80	59	-	-	-
6.	49	72	91	71	-	-	-
7.	55	81	102	83	-	-	-
8.	61	90	113	95	-	-	-
9.	67	99	124	107	-	-	-
10.	73	108	135	119	-	-	-
11.	79	117	146	131	-	-	-
12.	85	126	157	143	-	-	-
13.	91	135	168	155	-	-	-
14.	97	144	179	167	-	-	-
15.	113	153	190	179	-	-	-
16.	119	162	201	191	-	-	-
17.	125	171	213	203	-	-	-
18.	131	180	224	215	-	-	-
19.	137	189	235	227	-	-	-
20.	143	198	246	239	-	-	-

BAJVÍVÓ

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	2d6+6	8	13	18
Állóképesség	3d6 (2x)	3	12	18
Gyorsaság	d10+8+kf	9	14	20
Ügyesség	d10+8+kf	9	14	20
Egészség	3d6	3	11	18
Szépség	3d6 (2x)	3	12	18
Intelligencia	3d6 (2x)	3	12	18
Akaraterő	3d6	3	11	18
Asztrál	d6+12	13	16	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	9	20	75 +0	-	□: 12 +6	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	3	3	-		2	5	5	-
alap	17	31	83	-	-	17	31	83	-
1.	17	34	86	-	6	19	36	88	-
2.	17	37	89	-	12	21	41	93	-
3.	17	40	92	-	18	23	46	98	-
4.	17	43	95	-	24	25	51	103	-
5.	17	46	98	-	30	27	56	108	-
6.	17	49	101	-	36	29	61	113	-
7.	17	52	104	-	42	31	66	118	-
8.	17	55	107	-	48	33	71	123	-
9.	17	58	110	-	54	35	76	128	-
10.	17	61	113	-	60	37	81	133	-
11.	17	64	116	-	66	39	86	138	-
12.	17	67	119	-	72	41	91	143	-
13.	17	70	122	-	78	43	96	148	-
14.	17	73	125	-	84	45	101	153	-
15.	17	76	128	-	90	47	106	158	-
16.	17	79	131	-	96	49	111	163	-
17.	17	82	134	-	102	51	116	168	-
18.	17	85	137	-	108	53	121	173	-
19.	17	88	140	-	114	55	126	178	-
20.	17	91	143	-	120	57	131	183	-

BAJVÍVÓ

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	5		
Módosító	0	1	8
Összesen	5	6	13

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	5 / d6+3			4 / 6	-/nincs	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	P. a.	
/szint	4	6.5(7)	9	9	-	3	-
alap	5	8	21	10	-	4	-
1.	5	8	21	10	-	7	-
2.	9	15	30	19	-	10	-
3.	13	22	39	28	-	13	-
4.	17	29	48	37	-	16	-
5.	21	36	57	46	-	19	-
6.	25	43	66	55	-	22	-
7.	29	50	75	64	-	25	-
8.	33	57	84	73	-	28	-
9.	37	64	93	82	-	31	-
10.	41	71	102	91	-	34	-
11.	45	78	111	100	-	37	-
12.	49	85	120	109	-	40	-
13.	53	92	129	118	-	43	-
14.	57	99	138	127	-	46	-
15.	61	106	147	136	-	49	-
16.	65	113	156	145	-	52	-
17.	69	120	165	154	-	55	-
18.	73	127	174	163	-	57	-
19.	77	134	183	172	-	60	-
20.	81	140	192	181	-	63	-

A SZERENCSEVADÁSZ FOKASZT

TOLVAJ
BÁRD

TOLVAJ

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	3d6 (2x)	3	12	18
Állóképesség	3d6 (2x)	3	12	18
Gyorsaság	d10+8+kf	9	14	20
Ügyesség	d6+12+kf	13	16	20
Egészség	3d6 (2x)	3	12	18
Szépség	2d6+6	8	13	18
Intelligencia	2d6+6	8	13	18
Akaraterő	3d6	3	11	18
Asztrál	3d6 (2x)	3	12	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ ¹	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	8	17	72 +3	10	□: 6 +4	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	1	1	0		1	2	2	1
alap	18	29	85	16	-	18	29	85	16
1.	18	29	85	16	0	18	29	85	16
2.	19	30	86	16	4	20	31	87	17
3.	20	31	87	16	8	22	33	89	18
4.	21	32	88	16	12	24	35	91	19
5.	22	33	89	16	16	26	37	93	20
6.	23	34	90	16	20	28	39	95	21
7.	24	35	91	16	24	30	41	97	22
8.	25	36	92	16	28	32	43	99	23
9.	26	37	93	16	32	34	45	101	24
10.	27	38	94	16	36	36	47	103	25
11.	28	39	95	16	40	38	49	105	26
12.	29	40	96	16	44	40	51	107	27
13.	30	41	97	16	48	42	53	109	28
14.	31	42	98	16	52	44	55	111	29
15.	32	43	99	16	56	46	57	113	30
16.	33	44	100	16	60	48	59	115	31
17.	34	45	101	16	64	50	61	117	32
18.	35	46	102	16	68	52	63	119	33
19.	36	47	103	16	72	54	65	121	34
20.	37	48	104	16	76	56	67	123	35

¹ A tolvajnak minden tapasztalati szinten 1-el automatikusan növekszik a kezdeményezőértéke.

TOLVAJ

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	4		
Módosító	0	2	8
Összesen	4	6	12

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	5 / d6+3			8 / 10	-/62	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	-	
/szint	4	6.5(7)	9	14	62	-	-
alap	5	8	21	17	-	-	-
1.	5	8	21	31	-	-	-
2.	9	15	30	45	62	-	-
3.	13	22	39	59	124	-	-
4.	17	29	48	73	186	-	-
5.	21	36	57	87	248	-	-
6.	25	43	66	101	310	-	-
7.	29	50	75	115	372	-	-
8.	33	57	84	129	434	-	-
9.	37	64	93	143	496	-	-
10.	41	71	102	157	558	-	-
11.	45	78	111	171	620	-	-
12.	49	85	120	185	682	-	-
13.	53	92	129	199	744	-	-
14.	57	99	138	213	806	-	-
15.	61	106	147	227	868	-	-
16.	65	113	156	241	930	-	-
17.	69	120	165	255	992	-	-
18.	73	127	174	269	1054	-	-
19.	77	134	183	283	1116	-	-
20.	81	140	192	297	1178	-	-

BÁRD

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	d10+8	9	14	18
Állóképesség	2d6+6	8	13	18
Gyorsaság	d10+8+kf	9	14	20
Ügyesség	d10+8	9	14	18
Egészség	2d6+6	8	13	18
Szépség	d6+12+kf	13	16	20
Intelligencia ¹	d10+8 (2x)	15	18	20
Akaraterő	2d6+6	8	13	18
Asztrál	d10+8	9	14	18

¹ A bárd mana pontjait az intelligenciája alapján kapja. A Szabálykönyvbe megadott algoritmust követve könnyen előfordulhat, hogy a bárd nem tud varázsolni. Itt a bárd intelligenciája: d6+14.

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	10	20	75 +3	15	□: 9 +5	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	2	2	0		2	3	3	1
alap	18	32	86	19	-	18	32	86	19
1.	18	32	86	19	0	18	32	86	19
2.	18	34	88	19	5	20	35	89	20
3.	18	36	90	19	10	22	38	92	21
4.	18	38	92	19	15	24	41	95	22
5.	18	40	94	19	20	26	44	98	23
6.	18	42	96	19	25	28	47	101	24
7.	18	44	98	19	30	30	50	104	25
8.	18	46	100	19	35	32	53	107	26
9.	18	48	102	19	40	34	56	110	27
10.	18	50	104	19	45	36	59	113	28
11.	18	52	106	19	50	38	62	116	29
12.	18	54	108	19	55	40	65	119	30
13.	18	56	110	19	60	42	68	122	31
14.	18	58	112	19	65	44	71	125	32
15.	18	60	114	19	70	46	74	128	33
16.	18	62	116	19	75	48	77	131	34
17.	18	64	118	19	80	50	80	134	35
18.	18	66	120	19	85	52	83	137	36
19.	18	68	122	19	90	54	86	140	37
20.	18	70	124	19	95	56	89	143	38

BÁRD

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	5		
Módosító	0	3	8
Összesen	5	8	13

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana pont		
alap/szint a.	6 / d6+3			5 / 8	-/45	Típus ¹ :	Min.	Átlag	Max.
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	P. a,m.	IQ=15	IQ=18	IQ=20
/szint	4	6.5(7)	9	20	45	3,4	5	8	10
alap	6	12	24	17	-	4	5	8	10
1.	6	12	24	37	-	12	5	8	10
2.	10	19	33	57	45	15	10	16	20
3.	14	26	42	77	90	18	15	24	30
4.	18	33	51	97	135	21	20	32	40
5.	22	40	60	117	180	25	25	40	50
6.	26	47	69	137	225	29	30	48	60
7.	30	54	78	157	270	33	35	56	70
8.	34	61	87	177	315	37	40	64	80
9.	38	68	96	197	360	41	45	72	90
10.	42	75	105	217	405	45	50	80	100
11.	46	82	114	237	450	49	55	88	110
12.	50	89	123	257	495	53	60	96	120
13.	54	96	132	277	540	57	65	104	130
14.	58	103	141	297	585	61	70	112	140
15.	62	110	150	317	630	65	75	120	150
16.	66	117	159	337	675	69	80	128	160
17.	70	125	168	357	720	73	85	136	170
18.	74	132	177	377	765	77	90	144	180
19.	78	139	186	397	810	81	95	152	190
20.	82	146	195	417	855	85	100	160	200

¹ A bárd 1. szinten megkapja a Pszi használat képességet alapfokon, az 5. szinten mesterfokon.

A PAP FŐKASZT

PAP
PAPLOVAG

PAP

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	2d6+6	8	13	18
Állóképesség	2d6+6	8	13	18
Gyorsaság	3d6 (2x)	3	12	18
Ügyesség	3d6 (2x)	3	12	18
Egészség	d10+8	9	14	18
Szépség	d10+10	11	16	20
Intelligencia	d10+8	9	14	18
Akaraterő	d10+8+kf	9	14	20
Asztrál	d6+12+kf	13	16	20

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	5	17	72 +0	0	□: 8 +2	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	3	3	0		2	3	3	0
alap	9	24	76	2	-	9	24	76	2
1.	9	24	76	2	0	9	24	76	2
2.	9	27	79	2	2	11	27	79	2
3.	9	30	82	2	4	13	30	82	2
4.	9	33	85	2	6	15	33	85	2
5.	9	36	88	2	8	17	36	88	2
6.	9	39	91	2	10	19	39	91	2
7.	9	42	94	2	12	21	42	94	2
8.	9	45	97	2	14	23	45	97	2
9.	9	48	100	2	16	25	48	100	2
10.	9	51	103	2	18	27	51	103	2
11.	9	54	106	2	20	29	54	106	2
12.	9	57	109	2	22	31	57	109	2
13.	9	60	112	2	24	33	60	112	2
14.	9	63	115	2	26	35	63	115	2
15.	9	66	118	2	28	37	66	118	2
16.	9	69	121	2	30	39	69	121	2
17.	9	72	124	2	32	41	72	124	2
18.	9	75	127	2	34	43	75	127	2
19.	9	78	130	2	36	45	78	130	2
20.	9	81	133	2	38	47	81	133	2

PAP

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	6		
Módosító	0	4	8
Összesen	6	10	14

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana pont		
alap/szint a.	6 / d6+2			6 / 10	-/nincs	Típus:	Min.	Átlag	Max.
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	P. m.	+ d3+6 Mp / szint		
/szint	3	5.5(6)	8	13	-	4	7	8	9
alap	6	13	24	12	-	5	9	9	9
1.	6	13	24	25	-	9	9	9	9
2.	9	19	32	38	-	13	16	17	18
3.	12	25	40	51	-	17	23	25	27
4.	15	31	48	64	-	21	30	33	36
5.	18	37	56	77	-	25	37	41	45
6.	21	43	64	90	-	29	44	49	54
7.	24	49	72	103	-	33	51	57	63
8.	27	55	80	116	-	37	58	65	72
9.	30	61	88	129	-	41	65	73	81
10.	33	67	96	142	-	45	72	81	90
11.	36	73	104	155	-	49	79	89	99
12.	39	76	112	168	-	53	86	97	108
13.	42	79	120	181	-	57	93	105	117
14.	45	82	128	194	-	61	100	113	126
15.	48	85	136	207	-	65	107	121	135
16.	51	88	144	220	-	69	114	129	144
17.	54	91	152	233	-	73	121	137	153
18.	57	94	160	246	-	77	128	145	162
19.	60	97	168	259	-	81	135	153	171
20.	63	100	176	272	-	85	142	161	180

ADRON PAP

ADRON papjának harcértékei és varázslói Mana-pontjai

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás				Mana
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	pont
kaszt alpe.	4	15	70 +0	0	□: 6 +2	Összes HM elosztása / sz.				varázslói
köt.+/tsz.	0	2	2	0		2	2	2	0	
alap	8	22	74	2	-	8	22	74	2	-
1.	8	22	74	2	0	8	22	74	2	-
2.	8	24	76	2	2	10	24	76	2	10
3.	8	26	78	2	4	12	26	78	2	12
4.	8	28	80	2	6	14	28	80	2	14
5.	8	30	82	2	8	16	30	82	2	16
6.	8	32	84	2	10	18	32	84	2	18
7.	8	34	86	2	12	20	34	86	2	20
8.	8	36	88	2	14	22	36	88	2	22
9.	8	38	90	2	16	24	38	90	2	24
10.	8	40	92	2	18	26	40	92	2	26
11.	8	42	94	2	20	28	42	94	2	28
12.	8	44	96	2	22	30	44	96	2	30
13.	8	46	98	2	24	32	46	98	2	32
14.	8	48	100	2	26	34	48	100	2	34
15.	8	50	102	2	28	36	50	102	2	36
16.	8	52	104	2	30	38	52	104	2	38
17.	8	54	106	2	32	40	54	106	2	40
18.	8	56	108	2	34	42	56	108	2	42
19.	8	58	110	2	36	44	58	110	2	44
20.	8	60	112	2	38	46	60	112	2	46

AREL PAP

AREL papjának harcértékei

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	9	18	73 +0	10	□: 9 +5	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	4	0	0		2	4	3	0
alap	13	25	77	12	-	13	25	77	12
1.	13	25	77	12	0	13	25	77	12
2.	13	29	77	12	5	15	29	80	12
3.	13	33	77	12	10	17	33	83	12
4.	13	37	77	12	15	19	37	86	12
5.	13	41	77	12	20	21	41	89	12
6.	13	45	77	12	25	23	45	92	12
7.	13	49	77	12	30	25	49	95	12
8.	13	53	77	12	35	27	53	98	12
9.	13	57	77	12	40	29	57	101	12
10.	13	61	77	12	45	31	61	104	12
11.	13	65	77	12	50	33	65	107	12
12.	13	69	77	12	55	35	69	110	12
13.	13	73	77	12	60	37	73	113	12
14.	13	77	77	12	65	39	77	116	12
15.	13	81	77	12	70	41	81	119	12
16.	13	85	77	12	75	43	85	122	12
17.	13	89	77	12	80	45	89	125	12
18.	13	93	77	12	85	47	93	128	12
19.	13	97	77	12	90	49	97	131	12
20.	13	101	77	12	95	51	101	134	12

PAPLOVAG

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	d10+8+kf	9	14	20
Állóképesség	d10+8	9	14	18
Gyorsaság	3d6 (2x)	3	12	18
Ügyesség	3d6 (2x)	3	12	18
Egészség	d10+10	11	16	20
Szépség	d10+8	9	14	18
Intelligencia	2d6+6	8	13	18
Akaraterő	d10+8	9	14	18
Asztrál	d6+12	13	13	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ ¹	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	5	20	75 +0	-	□: 9 +3	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	3	3	-		2	3	4	-
alap	9	28	79	-	-	9	28	79	-
1.	9	28	79	-	0	9	28	79	-
2.	9	31	82	-	3	11	31	83	-
3.	9	34	85	-	6	13	34	87	-
4.	9	37	88	-	9	15	37	91	-
5.	9	40	91	-	12	17	40	95	-
6.	9	43	94	-	15	19	43	99	-
7.	9	46	97	-	18	21	46	103	-
8.	9	49	100	-	21	23	49	107	-
9.	9	52	103	-	24	25	52	111	-
10.	9	55	106	-	27	27	55	115	-
11.	9	58	109	-	30	29	58	119	-
12.	9	91	112	-	33	31	91	123	-
13.	9	94	115	-	36	33	94	127	-
14.	9	97	118	-	39	35	97	131	-
15.	9	100	121	-	42	37	100	135	-
16.	9	103	124	-	45	39	103	139	-
17.	9	106	127	-	48	41	106	143	-
18.	9	109	130	-	51	43	109	147	-
19.	9	112	133	-	54	45	112	151	-
20.	9	115	136	-	57	47	115	155	-

¹ A legtöbb paplovagnak nincs célzóértéke, de akadnak kivételek.

PAPLOVAG

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	7		
Módosító	1	6	10
Összesen	8	13	17

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana pont		
alap/szint a.	7 / d6+5			5 / 5	-/nincs	Típus:	Min.	Átlag	Max.
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	P. m.	+ d3+6 Mp / szint		
/szint	6	8.5(9)	11	7	-	4	7	8	9
alap	7	15	23	10	-	5	9	9	9
1.	7	15	23	17	-	8	9	9	9
2.	13	24	34	24	-	12	16	17	18
3.	19	33	45	31	-	16	23	25	27
4.	25	42	56	38	-	20	30	33	36
5.	31	51	67	45	-	24	37	41	45
6.	37	60	78	52	-	28	44	49	54
7.	43	69	89	59	-	32	51	57	63
8.	49	78	100	66	-	36	58	65	72
9.	55	87	111	73	-	40	65	73	81
10.	61	96	122	80	-	44	72	81	90
11.	67	105	133	87	-	48	79	89	99
12.	73	114	144	94	-	52	86	97	108
13.	79	123	155	101	-	56	93	105	117
14.	85	132	166	108	-	60	100	113	126
15.	91	141	177	115	-	64	107	121	135
16.	97	150	188	122	-	68	114	129	144
17.	103	159	199	129	-	72	121	137	153
18.	109	168	210	136	-	76	128	145	162
19.	115	177	221	143	-	80	135	153	171
20.	121	186	232	150	-	84	142	161	180

A HARCMŰVÉSZ FŐKASZT

HARCMUVÉSZ
KARDMUVÉSZ

HARCMUVÉSZ

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	d10+8	9	14	18
Állóképesség	d6+12	13	16	18
Gyorsaság	d6+14	15	18	20
Ügyesség	d6+12	13	16	18
Egészség	d10+10	11	16	20
Szépség	3d6 (2x)	3	12	18
Intelligencia	3d6 (2x)	3	12	18
Akaraterő	d6+12	13	16	18
Asztrál	d10+8	9	14	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	10	20	75 +6	0	□: 8 +2	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	3	3	0		2	3	3	0
alap	24	38	95	6	-	24	38	95	6
1.	24	41	98	6	2	26	41	98	6
2.	24	44	101	6	4	28	44	101	6
3.	24	47	104	6	6	30	47	104	6
4.	24	50	107	6	8	32	50	107	6
5.	24	53	110	6	10	34	53	110	6
6.	24	56	113	6	12	36	56	113	6
7.	24	59	116	6	14	38	59	116	6
8.	24	62	119	6	16	40	62	119	6
9.	24	65	122	6	18	42	65	122	6
10.	24	68	125	6	20	44	68	125	6
11.	24	71	128	6	22	46	71	128	6
12.	24	74	131	6	24	48	74	131	6
13.	24	77	134	6	26	50	77	134	6
14.	24	80	137	6	28	52	80	137	6
15.	24	83	140	6	30	54	83	140	6
16.	24	86	143	6	32	56	86	143	6
17.	24	89	146	6	34	58	89	146	6
18.	24	92	149	6	36	60	92	149	6
19.	24	95	152	6	38	62	95	152	6
20.	24	98	155	6	40	64	98	155	6

HARCMUVÉSZ

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	4		
Módosító	1	6	10
Összesen	5	10	14

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	8 / d6+5			4 / 5	-/22	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	Slan	
/szint	6	8.5(9)	11	9	22	5	-
alap	14	20	24	12	-	6	-
1.	14	20	24	21	-	8	-
2.	20	29	35	30	22	13	-
3.	26	38	46	39	44	18	-
4.	32	47	57	48	66	23	-
5.	38	56	68	57	88	28	-
6.	44	65	79	66	110	33	-
7.	50	74	90	75	132	38	-
8.	56	83	101	84	154	43	-
9.	62	92	112	93	176	48	-
10.	68	101	123	102	198	53	-
11.	74	110	134	111	220	58	-
12.	80	119	145	120	242	63	-
13.	86	128	156	129	264	68	-
14.	92	137	167	138	286	73	-
15.	98	146	178	147	308	78	-
16.	104	155	189	156	330	83	-
17.	110	164	200	165	352	88	-
18.	116	173	211	174	374	93	-
19.	122	182	222	183	396	98	-
20.	128	191	233	192	418	103	-

KARDMUVÉSZ

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	d10+8	9	14	18
Állóképesség	d10+8	9	14	18
Gyorsaság	d6+12+kf	13	16	20
Ügyesség	d6+14	15	18	20
Egészség	d10+8	9	14	18
Szépség	3d6 (2x)	3	12	18
Intelligencia	2d6+6	8	13	18
Akaraterő	d6+12	13	16	18
Asztrál	d10+8	9	14	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	10	20	75 +2	0	□: 8 +2	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	3	3	0		2	3	3	0
alap	24	38	91	8	-	24	38	91	8
1.	24	41	94	8	2	26	41	94	8
2.	24	44	97	8	4	28	44	97	8
3.	24	47	100	8	6	30	47	100	8
4.	24	50	103	8	8	32	50	103	8
5.	24	53	106	8	10	34	53	106	8
6.	24	56	109	8	12	36	56	109	8
7.	24	59	112	8	14	38	59	112	8
8.	24	62	115	8	16	40	62	115	8
9.	24	65	118	8	18	42	65	118	8
10.	24	68	121	8	20	44	68	121	8
11.	24	71	124	8	22	46	71	124	8
12.	24	74	127	8	24	48	74	127	8
13.	24	77	130	8	26	50	77	130	8
14.	24	80	133	8	28	52	80	133	8
15.	24	83	136	8	30	54	83	136	8
16.	24	86	139	8	32	56	86	139	8
17.	24	89	142	8	34	58	89	142	8
18.	24	92	145	8	36	60	92	145	8
19.	24	95	148	8	38	62	95	148	8
20.	24	98	151	8	40	64	98	151	8

KARDMUVÉSZ

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	4		
Módosító	0	4	8
Összesen	4	8	12

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	8 / d6+5			4 / 5	-/18	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	Slan	
/szint	6	8.5(9)	11	10	18	5	-
alap	12	18	24	15	-	6	-
1.	12	18	24	25	-	9	-
2.	18	27	35	35	18	14	-
3.	24	36	46	45	36	19	-
4.	30	45	57	55	54	24	-
5.	36	54	68	65	72	29	-
6.	42	63	79	75	90	34	-
7.	48	72	90	85	108	39	-
8.	54	81	101	95	126	44	-
9.	60	90	112	105	144	49	-
10.	66	99	123	115	162	54	-
11.	72	108	134	125	180	59	-
12.	78	117	145	135	198	64	-
13.	84	126	156	145	216	69	-
14.	90	135	167	155	234	74	-
15.	96	144	178	165	252	79	-
16.	102	153	189	175	270	84	-
17.	108	162	200	185	288	89	-
18.	114	171	211	195	306	94	-
19.	120	180	222	205	324	99	-
20.	126	189	233	215	342	104	-

A VARÁZSHASZNÁLÓ FŐKASZT

BOSZORKÁNY
BOSZORKÁNYMESTER
TUZVARÁZSLÓ
VARÁZSLÓ

BOSZORKÁNY

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	3d6	3	11	18
Állóképesség	3d6	3	11	18
Gyorsaság	2d6+6	8	13	18
Ügyesség	d10+8	9	14	18
Egészség	2d6+6	8	13	18
Szépség	d6+14	15	18	20
Intelligencia	2d6+6	8	13	18
Akaraterő	2d6+6	8	13	18
Asztrál	d6+12+kf	13	16	20

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	6	14	69 +0	0	□: 4 +2	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	1	1	0		2	1	1	0
alap	13	22	76	4	-	13	22	76	4
1.	13	22	76	4	0	13	22	76	4
2.	13	23	77	4	2	15	23	77	4
3.	13	24	78	4	4	17	24	78	4
4.	13	25	79	4	6	19	25	79	4
5.	13	26	80	4	8	21	26	80	4
6.	13	27	81	4	10	23	27	81	4
7.	13	28	82	4	12	25	28	82	4
8.	13	29	83	4	14	27	29	83	4
9.	13	30	84	4	16	29	30	84	4
10.	13	31	85	4	18	31	31	85	4
11.	13	32	86	4	20	33	32	86	4
12.	13	33	87	4	22	35	33	87	4
13.	13	34	88	4	24	37	34	88	4
14.	13	35	89	4	26	39	35	89	4
15.	13	36	90	4	28	41	36	90	4
16.	13	37	91	4	30	43	37	91	4
17.	13	38	92	4	32	45	38	92	4
18.	13	39	93	4	34	47	39	93	4
19.	13	40	94	4	36	49	40	94	4
20.	13	41	95	4	38	51	41	95	4

BOSZORKÁNY

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	3		
Módosító	0	3	8
Összesen	3	6	11

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	1 / d6			8 / 12	-/nincs	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	P. m.	
/szint	1	3.5(4)	6	15	-	4	8
alap	1	5	17	13	-	5	8
1.	1	5	17	28	-	8	8
2.	2	9	23	43	-	12	16
3.	3	13	29	58	-	16	24
4.	4	17	35	73	-	20	32
5.	5	21	41	88	-	24	40
6.	6	25	47	103	-	28	48
7.	7	29	63	118	-	32	56
8.	8	33	69	133	-	36	64
9.	9	37	75	148	-	40	72
10.	10	41	81	163	-	44	80
11.	11	45	87	178	-	48	88
12.	12	49	93	193	-	52	96
13.	13	53	99	208	-	56	104
14.	14	57	105	223	-	60	112
15.	15	61	111	238	-	64	120
16.	16	65	117	253	-	68	128
17.	17	69	123	268	-	72	136
18.	18	73	139	283	-	76	144
19.	19	77	145	298	-	80	152
20.	20	81	151	313	-	84	160

BOSZORKÁNYMESTER

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	3d6 (2x)	3	12	18
Állóképesség	3d6 (2x)	3	12	18
Gyorsaság	d10+8	9	14	18
Ügyesség	d6+12+kf	13	16	20
Egészség	2d6+6	8	13	18
Szépség	3d6	3	11	18
Intelligencia	2d6+6	8	13	18
Akaraterő	2d6+6	8	13	18
Asztrál	d6+12	13	16	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ ¹	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	7	17	72 +0	5	□: 7 +5	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	1	1	0		1	3	3	0
alap	17	29	82	11	-	17	29	82	11
1.	17	29	82	11	0	17	29	82	11
2.	18	30	83	11	5	19	32	85	11
3.	19	31	84	11	10	21	35	88	11
4.	20	32	85	11	15	23	38	91	11
5.	21	33	86	11	20	25	41	94	11
6.	22	34	87	11	25	27	44	97	11
7.	23	35	88	11	30	29	47	100	11
8.	24	36	89	11	35	31	50	103	11
9.	25	37	90	11	40	33	53	106	11
10.	26	38	91	11	45	35	56	109	11
11.	27	39	92	11	50	37	59	112	11
12.	28	40	93	11	55	39	62	115	11
13.	29	41	94	11	60	41	65	118	11
14.	30	42	95	11	65	43	68	121	11
15.	31	43	96	11	70	45	71	124	11
16.	32	44	97	11	75	47	74	127	11
17.	33	45	98	11	80	49	77	130	11
18.	34	46	99	11	85	51	80	133	11
19.	35	47	100	11	90	53	83	136	11
20.	36	48	101	11	95	55	86	139	11

¹ A boszorkánymester kezdeményezőértéke minden tapasztalati szinten 1-el automatikusan no.

BOSZORKÁNYMESTER

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	3		
Módosító	0	3	8
Összesen	3	6	11

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	4 / d6+1			7 / 8	-/15	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	P. m.	
/szint	2	4.5(5)	7	12	15	4	7
alap	4	9	20	16	-	5	7
1.	4	9	20	28	-	8	7
2.	6	14	27	40	15	12	14
3.	8	19	34	52	30	16	21
4.	10	24	41	64	45	20	28
5.	12	29	48	76	60	24	35
6.	14	34	55	88	75	28	42
7.	16	39	62	100	90	32	49
8.	18	44	79	112	105	36	56
9.	20	49	86	124	120	40	63
10.	22	54	91	136	135	44	70
11.	24	59	98	148	150	48	77
12.	26	64	105	160	165	52	84
13.	28	69	112	172	180	56	91
14.	30	74	119	184	195	60	98
15.	32	79	126	196	210	64	105
16.	34	84	133	208	225	68	112
17.	36	89	140	220	240	72	119
18.	38	94	147	232	255	76	126
19.	40	99	154	244	270	80	133
20.	42	104	161	256	285	84	140

TUZVARÁZSLÓ

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	2d6+6	8	13	18
Állóképesség	2d6+6	8	13	18
Gyorsaság	3d6 (2x)	3	12	18
Ügyesség	3d6 (2x)	3	12	18
Egészség	2d6+6	8	13	18
Szépség	3d6	3	11	18
Intelligencia	2d6+6	8	13	18
Akaraterő	2d6+6	8	13	18
Asztrál	2d6+6	8	13	18

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	6	17	72 +0	0	□: 8 +2	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	3	3	0		2	3	3	0
alap	10	24	76	2	-	10	24	76	2
1.	10	24	76	2	0	10	24	76	2
2.	10	27	79	2	2	12	27	79	2
3.	10	30	82	2	4	14	30	82	2
4.	10	33	85	2	6	16	33	85	2
5.	10	36	88	2	8	18	36	88	2
6.	10	39	91	2	10	20	39	91	2
7.	10	42	94	2	12	22	42	94	2
8.	10	45	97	2	14	24	45	97	2
9.	10	48	100	2	16	26	48	100	2
10.	10	51	103	2	18	28	51	103	2
11.	10	54	106	2	20	30	54	106	2
12.	10	57	109	2	22	32	57	109	2
13.	10	60	112	2	24	34	60	112	2
14.	10	63	115	2	26	36	63	115	2
15.	10	66	118	2	28	38	66	118	2
16.	10	69	121	2	30	40	69	121	2
17.	10	72	124	2	32	42	72	124	2
18.	10	75	127	2	34	44	75	127	2
19.	10	78	130	2	36	46	78	130	2
20.	10	81	133	2	38	48	81	133	2

TUZVARÁZSLÓ

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	5		
Módosító	0	3	8
Összesen	5	8	13

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	4 / d6+1			3 / 5	-/nincs	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	P. m.	
/szint	2	4.5(5)	7	7	-	4	6
alap	4	10	20	8	-	5	6
1.	4	10	20	15	-	8	6
2.	6	15	27	22	-	12	12
3.	8	20	34	29	-	16	28
4.	10	25	41	36	-	20	24
5.	12	30	48	43	-	24	30
6.	14	35	55	50	-	28	36
7.	16	40	62	57	-	32	42
8.	18	45	79	64	-	36	48
9.	20	50	86	71	-	40	54
10.	22	55	91	78	-	44	60
11.	24	60	98	85	-	48	66
12.	26	65	105	92	-	52	72
13.	28	70	112	99	-	56	78
14.	30	75	119	106	-	60	84
15.	32	80	126	113	-	64	90
16.	34	85	133	120	-	68	96
17.	36	90	140	127	-	72	102
18.	38	95	147	134	-	76	108
19.	40	100	154	141	-	80	114
20.	42	105	161	148	-	84	120

VARÁZSLÓ

Alaptulajdonságok	Szám. m.	Min.	Átlag	Max.
Erő	3d6	3	11	18
Állóképesség	3d6	3	11	18
Gyorsaság	3d6 (2x)	3	12	18
Ügyesség	3d6 (2x)	3	12	18
Egészség	3d6 (2x)	3	12	18
Szépség	3d6	3	11	18
Intelligencia	d6+12+kf	13	16	20
Akaraterő	d6+12+kf	13	16	20
Asztrál	d6+12+kf	13	16	20

Átlagos harcérték alapok

	Minimumértékek					Egy lehetséges elosztás			
Szint	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	HM/sz.	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ
kaszt alpé.	2	15	70 +0	0	□: 4 +2	Összes HM elosztása / sz.			
köt.+/tsz.	0	1	1	0		2	1	1	0
alap	6	20	74	2	-	6	20	74	2
1.	6	20	74	2	0	6	20	74	2
2.	6	21	75	2	2	8	21	75	2
3.	6	22	76	2	4	10	22	76	2
4.	6	23	77	2	6	12	23	77	2
5.	6	24	78	2	8	14	24	78	2
6.	6	25	79	2	10	16	25	79	2
7.	6	26	80	2	12	18	26	80	2
8.	6	27	81	2	14	20	27	81	2
9.	6	28	82	2	16	22	28	82	2
10.	6	29	83	2	18	24	29	83	2
11.	6	30	84	2	20	26	30	84	2
12.	6	31	85	2	22	28	31	85	2
13.	6	32	86	2	24	30	32	86	2
14.	6	33	87	2	26	32	33	87	2
15.	6	34	88	2	28	34	34	88	2
16.	6	35	89	2	30	36	35	89	2
17.	6	36	90	2	32	38	36	90	2
18.	6	37	91	2	34	40	37	91	2
19.	6	38	92	2	36	42	38	92	2
20.	6	39	93	2	38	44	39	93	2

VARÁZSLÓ

Életerőpontok	Min.	Átlag	Max.
Alap	3		
Módosító	0	2	8
Összesen	3	5	11

FP-k, KP-k, %, Pszi pont, Mana Pont

Szint	Fájdalomtűrés pontok			KP	%	Pszi p.	Mana p.
alap/szint a.	2 / d6			7 / 10	-/nincs	Típus:	
	Min.	Átlag	Max.	Átlag	□ %	Kyr	
/szint	1	3.5(4)	6	14	-	6	10
alap	5	9	20	11	-	7	10
1.	5	9	20	25	-	13	10
2.	6	13	26	39	-	19	20
3.	7	17	32	53	-	25	30
4.	8	21	38	67	-	31	40
5.	9	25	44	81	-	37	50
6.	10	29	50	95	-	43	60
7.	11	33	56	109	-	49	70
8.	12	37	62	123	-	55	80
9.	13	41	68	137	-	61	90
10.	14	45	74	151	-	67	100
11.	15	49	80	165	-	73	110
12.	16	53	86	179	-	79	120
13.	17	57	92	193	-	85	130
14.	18	61	98	207	-	91	140
15.	19	65	104	221	-	97	150
16.	20	69	110	235	-	103	160
17.	21	73	116	249	-	109	170
18.	22	77	122	263	-	115	180
19.	23	81	128	277	-	121	190
20.	24	85	134	291	-	127	200

FEGYVEREK, PAJZSOK, VÉRTEK

FEGYVEREK

Szúró / vágó fegyverek

Kardok

sw	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	megj.
1	Rövidkard	1	9	12	14	1d6+1	1	1e	
2	Hosszúkard	1	6	14	16	1d10	1.5	1a	
3	Predoci egyeneskard	1	7	16	15	1d10	1.2	2a	
4	Másfélkezes kard	1	4	13	12	2d6	2	2a 5e	
5	Lovagkard	1	2	10	7	2d6+2	3.5	3a	
6	Pallos (kétkeszes)	1/2	0	6	2	3d6+2	7	5a	
7	Torkard (Rapír)	2	9	12	14	1d6+2	0.8	2a	
8	Szablya	1	7	15	17	1d6+2	1.5	1a 5e	
9	Jann szablya	1	9	20	17	2d6+3	0.5	120a	
10	Jatagán	1	7	14	14	1d6+2	0.8	1a 4e	
11	Handzsár	1	6	14	15	1d6+3	2	1a 5e	
12	Tahdzsi	1	9	11	14	1d6+1	1	1a	
13	Fejvadászkard	1	8	16	18	1d6+2	0.8	2a	
14	Mara sequor	1	7	16	14	2d6+2	1	2a	
15	Slan kard	1	8	20	12	1d10+2	1.4	100a	
16	Mesterkard	1	7	16	14	1d10	1.4	8a	
17	Kígyókard	1	6	14	15	1d10	1.4	6a	

Tőrök, kések

dg	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	megj.
1	Tor	2	10	8	2	1d6	0.3	1e	
2	Dobótor	2	10	11	2	1d6	0.5	1e 50r	
3	Hárítótor	2	8	4	19	1d6	0.3	2e	
4	Kés	2	10	4	0	1d5	0.2	50r	
5	Slan tőr	2	9	14	6	1d6+2	0.8	70a	
6	Ramiera	2	8	17	14	1d6+1	0.8	2a	
7	Sequor	2	10	13	18	1d6+2	0.4	1a 3e	
8	Méregfog	2	10	8	2	1d6	0.1	2a	
9	Béltépő	2	10	8	2	1d6+2	0.3	5e	
10	Sarlókés	2	10	8	4	1d6	0.3	3e	
11	Triád (Stiletto)	2	10	6	2	1d6	0.3	3e	
12	Ököltőr	2	10	9	2	1d6	0.2	3e	

Csatabárdok, csákányok

ax	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	megj.
1	Egykezes csatabárd	1	5	12	11	1d10	2	6e	
2	Kétkezes csatabárd	1/2	0	8	6	3d6	5	2a	
3	Hajítóbárd	2	9	10	4	1d6	1.2	1e	
4	Csatacsákány	1	5	11	8	1d10	2.5	8e	
5	Csatacsillag	1	7	13	14	1d6+3	2	3a	
6	Shadleki buzogány	1	8	13	14	1d6+1	1.8	1a 3e	
7	Rackla-lovas csatabárd	1	12	20	18	1d10+3	4	800a	mithrill

Ütő-, zúzófegyverek

Buzogányok, kalapácsok

mc	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	megj.
1	Egykezes buzogány	1	7	11	12	1d6	2	8e	
2	Tüskés buzogány	1	7	12	13	1d6+2	2	1a	
3	Tollas buzogány	1	7	12	13	1d6+1	2	1a 1e	
4	Láncos buzogány	1	4	13	11	1d6+3	2	1a 2e	
5	Kétkezes buzogány	1/2	0	7	6	3d6	3	1a 2e	
6	Harci kalapács	1	5	10	8	1d6+2	3	8e	

Botok, egyéb ütőfegyverek

sf	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	megj.
1	Rövid bot	1	9	9	17	1d3	0.7	30r	
2	Hosszú bot	1	4	10	16	1d5	1.2	50r	
3	Furkós bot (bunkó)	1	2	7	14	1d6	1.3	-	
4	Cséphadaró	1	1	6	5	1d6+1	2.5	7e	

Szálfegyverek

pk	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	megj.
1	Könnyukopja	1	2	11	13	1d10	2	9e	
2	Lovaskopja	1/2	1	15	0	1d6	3.5	1a	
3	Nehézlovaskopja	1/3	0	16	0	2d10	5	1a 5e	
4	Pika	1	4	14	10	1d10	2	4e	
5	Dárda/hajítódárda	1	8	13	5	1d6+1	1.5	5e	
6	Lándzsa	1	4	12	12	1d10	2	8e	
7	Szigony	1	4	15	10	1d10+1	2	5e	
8	Paldium	1	4	14	10	1d6	1.2	4e	
9	Dipada	1	5	12	12	d10/d6+2	2	1a	
10	Alabárd	1/2	1	14	15	2d6+2	3	5a	

Célzófegyverek

Íjak

bw	Név	t/k	KÉ	CÉ	Táv	sebzés	súly	ár	megj.
1	Rövid íj	2	5	4	90	1d6	0.6	3a	
2	Hosszú íj	2	4	6	110	1d6+1	0.7	3a 5e	
3	Visszacsapó íj	2	3	8	180	1d10	0.8	25a	
4	Elf íj	2	6	10	120	2d6	0.7	120a	
5	Goblin íj	2	5	2	60	1d5	„szörnyek”, NJK-k haszn.		

Nyílpuskák

cb	Név	t/k	KÉ	CÉ	Táv	sebzés	súly	ár	megj.
1	Kézi nyp.	2	3	14	30	1d3	2	20a	
2	Könnyu nyp.	1	2	16	50	1d6+1	3.5	8a	
3	Nehéz nyp.	1/3	0	15	60	1d10+2	6	12a	
4	Aquir nyp.	2	5	18	35	1d5	2	1000a	
5	Kahrei nyp.	3	9	13	30	1d3	3	80a	
6	Shadoni páncéltörő	1/5	0	17	80	2d10	8	40a	

Egyéb célzófegyverek

sh	Név	t/k	KÉ	CÉ	Táv	sebzés	súly	ár	megj.
1	Fúvócsó	3	8	7	30	tu	0.2	6e	
2	Parittyá	2	2	1	100	1d5	0.1	30r	

Hajításra tervezett fegyverek

th	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	megj.
1	Slan csillag	3	10	4	0	1d3	0.1	40r	csak hajítás
2	Dobónyíl	3	10	8	0	1d2	0.1	50r	
3	Paldium	1	4	14	10	1d6	1.2	4e	
4	Dobótor	2	10	11	2	1d6	0.5	1e 50r	közel- harcra is alkalmas
5	Hajítóbárd	2	9	10	4	1d6	1.2	1e	
6	Dárda/hajítódárda	1	8	13	5	1d6+1	1.5	5e	

Harcművész fegyverek

hm	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	megj.
1	Széles kard - <i>khot</i>	1	9	13	10	1d6+1			
2	Sárkányfullánk - <i>khiel</i>	1	8	17	14	1d6+3			
3	Hollószárny- <i>khrin-kao</i>	1	8	15	12	1d6+1			
4	Ívkard - <i>sco-khot</i>	1	6	14	16	1d10			
5	Sryn - tör	2	10	14	5	1d5			
6	Horgaskard- <i>shil-kadak</i>	1	4	16	18	2d6+2			szálfv.
7	Sai	2	9	10	18	1d6			
8	Tonfa - <i>mori-mitari</i>	2	8	12	19	1d5			
9	Holdszarló - <i>hagai</i>	2	8	17	5	1d5			
10	Láncossarló	2	10	18	5	1d5			
11	Acélkorbács	2	4	17	13	1d6			
12	<i>Nunchaku</i>	2	9	19	13	1d6+2			
13	Vaskígyó	2	10	18	3	1d6			
14	Két-, háromrészes bot	1	3	19	16	1d6+3			

Mágikusan teremtett fegyverek

mc	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	megj.
1	Káosz kard	1	25	25	-20	1d10+2	csak támadásra alkalmas
2	Óvó fegyver	x	x	x	45	0	csak védekezőharc

Gro-Ugoni gladiátorfegyverek

gu	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	megj.
1	Vasmarok	2	8	9	4	1d6+2	11 T.alatt 1d6 Fp a haszn.
2	Gomard-kard	1	4	2	2	1d10+1	3d6+3, -25VÉ, egyensúly
3	Tüskés balta	1	6	15	3	1d10	
4	Zúzópajzs	1	5	9	11	1d6+1	pajzsként haszn. +15 VÉ
5	Kőgolyó	1	-	12	2	2d10+4	min. 14 erő, kezd. ellenf.

Egyéb fegyverek

ot	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	megj.
1	Bola	1	2	10	2	1d5	0.8	40r	
2	Dobóháló	1/3	1	8	4	-	1	3e	
3	Lasszó	1/3	0	1	0	-	0.6	80r	
4	Korbács	2	4	6	0	1d3	0.5	1e 20r	
5	Ostor	2	3	6	0	1d2	0.6	1e	
6	Garott	1	-	5-20	-	1d10	0.1	1e	
7	Dobófa	1(1)	(2)	(6)	(9)	+1(1d3)	0.7	-	(közelh)
8	Nyílpuska szurony	1	3	10	10	1d6	3.5	2e	
9	Tugyuru	2	10	4	1	tu	-	6e	
10	Vasököl	2	9	5	2	1d3	0.2	1e	
11	Ököl	2	10	4	1	1d2	-	-	

Mágikus módosítók (jelmágia)

m+	Mp - igény	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	megj.
1	63	u.a.	+2	+5	+5	+1	
2	93	u.a.	+4	+10	+10	+2	
3	123	u.a.	+6	+15	+15	+3	
4	153	u.a.	+8	+20	+20	+4	
5	183	u.a.	+10	+25	+25	+5	

PAJZSOK

sh	Név	t/k	KÉ	TÉ	VÉ	sebzés	súly	ár	MGT
1	Kis pajzs	1	1	0	20	1d6	1	6e	0
2	Közepes pajzs	1	0	0	35	1d6	3	1a 6e	-1
3	Nagy pajzs	1/2	0	0	50	1d6	6	6a	-5
4	Alkarvédő	1	7	4	18	1d3	0.4	4e	0

VÉRTEK

Általános használatban lévő vérték

ar	Név	MGT	SFÉ	Súly	Ár	megj.
1	Teljes vértézet - acél	8	6	35	200a	
2	Teljes vértézet - bronz	8	5	40	160a	
3	Teljes vértézet - abbitacél	6	7	15	500a	
4	Teljes vértézet - mithrill	4	8	10	20000a	
5	Félvértézet - acél	6	5	30	120a	
6	Félvértézet - bronz	6	4	35	100a	
7	Félvértézet - abbitacél	4	6	12	300a	
8	Félvértézet - mithrill	3	7	8	12000a	
9	Mellvért - acél	4	4	18	80a	
10	Mellvért - bronz	4	3	20	60a	
11	Mellvért - abbitacél	2	5	8	200a	
12	Mellvért - mithrill	1	6	6	8000a	
13	Lemezesvértézet - acél	3	3	16	40a	
14	Lemezesvértézet - bronz	3	2	18	30a	
15	Lemezesvértézet - abbitacél	2	4	7	100a	
16	Lemezesvértézet - mithrill	1	5	5	4000a	
17	Pikkelyvért - acél	2	3	16	20a	
18	Pikkelyvért - bronz	2	2	18	16a	
19	Pikkelyvért - abbitacél	1	4	7	50a	
20	Pikkelyvért - mithrill	0	5	5	2000a	
21	Sodronying - acél	1	3	20	12a	
22	Sodronying - abbitacél	0	4	12	30a	
23	Sodronying - mithrill	0	5	10	1200a	
24	Könnyu sodronying ¹ - acél	0	2	12	15a	
25	Könnyu sodronying - abbitacél	0	3	9	35a	
26	Könnyu sodronying - mithrill	0	4	7	1300a	
27	Rákozott páncél	3	4	18	80a	
28	Láncing	1	2	20	10a	
29	Brigantin	2	3	15	4a	
30	Gyurusvért	1	1	12	2a	
31	Lemezesvért (nem Lemezesvértézet!)	1	2	15	3a	
32	Keményített bőr	2	2	7	5e	
33	Kivert bőr	0	1	8	4e	
34	Posztóvért	0	1	5	1e	

¹ Saját ötlet.

Speciális vérték

sa	Név	MGT	SFÉ	Súly	Ár	megj.
¹	Gladiátorvért (M. 34.o)	2(4) ¹	4			
²	Fejvadász sodronying (M. 36.o)	0	3			
³	Kráni fejvadász vért ² (M. 36.o)	2	5			
⁴	Kardművész vért (M.61.o)	1	4			
⁵	Toroni sodronymellény ³	0	3		20-40a	
⁶	Ordani pikkelyvért	1	3			-1E tuzt.
⁷	Ordani veterán pikkelyvért	0	4			-2E tuzt.
⁸	Ordani Tuzharcos pikkelyvért	0	5			mágikus
⁹	Sodronying - Kék-lunir ⁴	1	4	14	900a	
¹⁰	Sodronying - Vörös-lunir	0	3	13	1000a	
¹¹	Sodronying - Zöld-lunir	0	4	13	1200a	
¹²	Sodronying - Fekete-lunir	0	5	11	1300a	
¹³	Sodronying - Hold-lunir	0	6	10	1500a	

Mágikus módosítók (jelmágia)

sa	Mp - igény	MGT	SFÉ	megj.
¹	63	-1	+1	
²	93	-2	+2	
³	123	-3	+3	
⁴	153	-4	+4	
⁵	183	-5	+5	

¹ Nem gladiátorokon MGT: -4.

² Az yllinori Anat-Akhan fejvadászok is használhatják.

³ Ez tulajdonképpen egy táposított sodronying (Harcosok... 50.o).

⁴ A lunir egy mithrillőtvet. (Harcosok... 47.o) Ezeket a vértéket törpék, elsősorban rackla-lovasok és fekete vértések (fekete - lunir sodronying) használják. Mivel egy általános mithrill sodronying értékei közel megegyeznek a fekete - lunir sodronying értékeinek, ezért JK rackla-lovasnak logikátlan lenne ennél rosszabb paraméteru sodronyinget adni.