

Erő	12
Gyorsaság	16
Ügyesség	15
Állóképesség	13
Egészség	13
Karizma	12
Intelligencia	14
Akaraterő	14
Asztrál	12
Érzékelés	16

Név: Gandarro Verzatti
Faj: ember (gorviki)
Kaszt: fejjadász
Jellem: Rend, Halál
Vallás: Ranagol
Szülföld: Gorvik
Egyéb: gorviki Vértestvér, specializációját tekintve testőr.

Szint:	5	TP:	1300
--------	---	-----	------

KÉ	44	ÉP	13
TÉ	71		
VÉ	104	FP	57
CÉ	31	FP/szint	+1

Pszi-képzettség
Iskola: pyarroni
Foka: 3.
Max Pszi-pont: 25
Pszi-pont/szint: +1

Pszi-pajzsok		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	12	14
Statikus	15	15
Dinamikus	-	-
Egyéb	-	-
TME	27	29

Mana-pontok
Max MP: -
MP/szint: -
Feltöltődés: -

Vértezeti: fegyverkabát*
MGT: 0
SFÉ: 1

Pajzs: alkarvédő
MGT: -
VÉ: 15

Fegyverek	Fok	idő.	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	+av.+u.	
fejjadászkard	4.	5	6	55	14	95	10	124	147	1k10
tőr	2.	3	6	50	10	81	4	108	131	1k10

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fh. fejjadászkard	4.	nyelvtudás: közös, gorviki	3.	mechanika, orvoslás	1.
fh. tőr jellegű fegyverek	2.	kultúra (gorviki)	3.	herbalizmus, jelbeszéd	1.
fh. minden	1.	helyismeret (Gorvik)	3.	pusztakezes harc	1.
fájdalomtűrés	3.	pszi – test fa	3.	lovaglás, színészet	1.
vértviselet	2.	lélektan	3.	csomózás, csapdaállítás	1.
fegyverismeret	2.	álcázás/álruha	3.	lopódzás, rejtőzködés	36%
harctéri gyakorlat	3.	térképészet, mechanika	1.	csapdakeresés	46%
hadvezetés	2.	orvtámadás, élettan	1.	esés	25%
taktika (kis egységes)	1.	futás, úszás, írás/olvasás	2.	veszélyérzék	99%*

Beszélt nyelv	Szint
gorviki	3.
közös	3.

Vagyon: 5 ezüst és 7 réz (vagy az akciótól függően bármennyi)
Felszerelés: feladattól függően megfelelő ruházat (és a lakhelyén álruhák), öv, alkarvédők, speciális fegyverkabát, fejjadászkard a háton, tokban, ruha alá rejtve rejtett török (csizmaszár, alkarvédő, ruhától függően a ruházat...).

*: további képzettségek: akrobatika 40% (+8 VÉ, ha van hely használni), valamint megjegyzendő, hogy ahol egy oszlopban két képzettség található, ott mindkettő azonos fokú. Megjegyzés a fegyverkabáthoz: speciális, afféle alsóruhaként hordható, nem látszik, nem kelt feltűnést és nem zörög, a mellkast védi.

Háttér: fejdáz – 7 pont (vele pszi érzékenység ingyen), Sugallat – 1 pont (42 KAP szintenként)

Megjegyzések: fejdázskardja, ha az akcióhoz szükséges, akkor Ranagol áldását hordozhatja, ha pedig külhonban van, akkor mechanikával megbütykölt markolata által a jellegzetes második markolata behajtható. Veszélyérzéke legendás, sokszor ennek köszönheti, hogy a veszélyekre szinte azonnal reagál...

Külső megjelenés: 185 cm, 70 kg, magas vékony fickó, sasorrú, majdnem vállig érő fekete hajú, kicsit sápadt bőrű alak – alapvetően. De sokféle álcát használ, parókát, álszakállat, és hasonlókat hord, sőt, ha kell akkor haját is levágja, könnyedén alakítja magát a feladatnak megfelelően. Testőrként kedvel szolga-álcát felvenni, aztán ha kell, hirtelen a komornyik képzett gyilkossá vált át ura védelmében...

Előttörténet: Gorvikban született, fejdáz lett, az állandó árnyékháborúk viharaiiban a klánjának fizetők szolgálatába áll testörnek, ez az élete... Illetve kibővített előttörténet, ahol nálunk NJK-ként jelen volt: a Rabucchi-család egyik gon-corgája, a család egyik testőre, állandó védelmezője, aki a vesztes árnyékháború után Gorvikot elhagyni kényszerülő családdal tartott a városállamok lehetőségteli földjére, s azóta is a család csendes szolgája, védelmezője...

Személyiség: Csendes, kötelességtudó. Nem kenyerere a vérengzés, az indulatosság, csak akkor öl, amikor kell, s úgy általában azt teszi, amit kell, amit elvárnak tőle. Bár nem mesteri színjátzó, ha kell egyszerűbb szerepekbe bújik – kedvence például a csendes szolga, aki mindenhol ott van, mindent lát, de olyan, mintha ott sem lenne, amíg szükség nincs rá...

Harci taktika: Mivel testör, általában nem ő választja meg a harci szituációt, de ha teheti, akkor meglepetésszerűen támad, ha számít a harcra, akkor fejdázskardját mérgezi is, ha a védecére támadókat fel kell tartani a menekülés érdekében, akkor védekező harchoz is folyamodik. Ha komolyabb páncéllal bíró ellenfele van, akkor igyekszik a páncél által nem védett testrészekre támadni – főleg, ha a fegyvere mérgezett.

Felhasználhatóság: Mivel testör fejdáz, alapvetően ez határozza meg felhasználhatóságát is: gorviki nemesek, intrikusok, alvilági figurák testőre lehet, de bármilyen gorviki fejdázszosztagnban is helyet kaphat a feladattól függően.

Novák Róbert

2011.08.31.