

Horan és emberei

Horan és bandája – egy zsoldos/kalandozó csapat kidolgozása MAGUS Első Törvénykönyv és kiegészítőinek szabályrendszere alapján.

/Készítette: Novák Róbert (Lord Nova)/

Horan bandája egy négytagú kalandozócsapat, mely elsősorban harci jellegű küldetésekre specializálódott. Pénzért sok mindenre kaphatóak, de azért vannak erkölcsi elveik, inkább semleges/jó beállítottságúak, nem „minden gonoszságra” kaphatóak. Az északi városállamok területéről származnak, s elsősorban ott is tevékenykednek: Abaszisz, és a Quiron-tenger déli partjának városállamai az ő terepük. Otthonosan mozognak ezen a terepen, s a kisebb-nagyobb városállamok konfliktusaiban gyakran találhatnak megbízatásokat. Toroni megbízóknak nem szívesen dolgoznak, inkább a Vörös Hadurak pártján állnak, már csak hitükből és jellemükből adódóan is.

A csapat tagjai:

- **Horan:** A csapat vezére, a „főnök”, egyben a csapat legnagyobb termetű, legerősebb tagja. Közel két méter magas, 120 kg, jól megtermett, harmincas éveiben járó fickó. Hosszú fekete haját összefogva hordja, arca szinte mindig borostás, szemei barnák, bőre enyhén kreolos, testét sok heg és forradás borítja – régi harcok nyomai. Szavát senki sem meri kétségbe vonni, nem kifejezetten demokratikus módon vezeti embereit. Bár elsőre nem látszik, megvan a magához való esze, s használja is.
- **Dalon:** A csapat mágiahasználója – egy renegát tűzvarázsló. Mestere idejekorán elhalálozott, így nem lépett a tűzvarázslók egyik útjára sem, pedig a Pusztító Tűz Útját járhatná. Nyilvánosan nem használja a mágiáját, egyszerű zsoldosnak álcázza magát, de ha akció van, akkor kíméletlenül használja pusztító mágikus energiáit. 185 cm magas, 75 kg, viszonylag vékony, de izmos, kopasz fejű, fehér bőrű, barna szemű férfi. Csuklyáját nem húzza állandóan a fejébe, kardját nyíltan hordja, kecskeszakállát gyakran igazgatja, húzogatja.
- **Taina:** A csapat szépe, s egyetlen nő tagja. Ügyes, jó mozgású, gyönyörű harcoslány, azonban nem egy észlány. Apja is zsoldos volt, tehetségét tőle örökölte. 170 cm magas, 60 kg, hosszú barna hajú, kék szemű, fehér bőrű nő. Formás alakja akrobatikus mozdulatokra is képes, igazán tetszetős látvány, ugyanakkor kiváló harcos. Általában fekete ruhákban jár és sodronymellényét is ritkán veszi le.
- **Valor:** A csapat számszeríjásza, erdőjárója és felcsere. Jól ért a növényekhez, el tudja látni a sebeket, ügyes vadász, erdőjáró, s emellett kiváló lövész. 175 cm magas, 68 kg, húszas évei elején járó, kreolos bőrű, fekete hajú, barna szemű fickó. Az erdei rejtőzködést segítő, avarszínű ruhákban jár, gyorsan mozog árkos-bokros terepen is.

A csapat harci taktikája:

Általában Horan megy elől, őt követi Taina és Dalon, majd Valior zárja hátvédként a sort. Kivéve erdős-mezős terepen, ahol a természetben otthonosan mozgó Valior vezeti a csapatot, mögötte Horan, Dalon és Taina. Ha harcra kerül a sor, akkor Horan mindig előrerohan, s amint lehet, közelharcba bocsátkozik az ellenséggel. Taina ugyanezt teszi, de ha van ideje és lehetősége, akkor azért eldob egy-két dobótört a kevésbé páncélozott, különösen a mágiahasználónak tűnő ellenfelekre. Míg Horan és Taina elől felveszi a közelharcot az ellenfelekkel, Valior megfelelő lövészpozíciót vesz fel, és számszerűjával támogatja társait. Inkább a tisztább, nem közelharcoló célpontokra lő, igyekszik elkerülni, hogy társait sebesítse meg. Elsődleges célpontjai a mágiahasználók, aztán az íjászok, végül pedig bárki más. Ha nehézvértezett ellenfélre lő, akkor inkább megpróbál a páncélozatlan részekre (fej, láb) célozni, amennyiben vannak. Mindeközben Dalon sem tétlenkedik: ha van az ellenfelek között fémvértet viselő harcos, akkor a legveszélyesebbnek tűnő fémvértes ellenfélre kapásból varázsol egy Fémizzítást (4 szegmens, -12 MP, ETK 279.o), utána pedig vagy csinál minden maradék manájából egy Tűzgolyót (3 szegmens, -24 MP, 4k6-ot fog sebezni, ETK 274.o), és hátulról, azt irányítva égeti az ellent, vagy csinál egy 3E-s Tűzpengét (3 szegmens, -20 MP, 3k6-ot fog sebezni, ETK 280.o). Ez utóbbi esetben maradék 4 MP-ját végszükség esetére tartogatja: ha túl erős az ellen, és rosszul áll a szénájuk, akkor kardjára Tűzkardot idéz belőle (2 szegmens, -4 MP, ETK 273.o) és lángoló kardjával közelharcba bocsátkozva ront az ellenre, szükség esetén pszi-rohamot is alkalmazva.

Továbbá:

- Horan alapvetően kétkezes csatabárdjával harcol. Első támadásával megkísérli eltörni ellenfele fegyverét, utána pedig csak simán osztogatja pusztító erejű csapásait. Mesterfokú pusztítása miatt 40-nél üt túl, és túlütés esetén +1k6 ÉP-t sebez. Ha lefegyvereznék vagy eltörnék csatabárdját, akkor abbitacél rövid kardját veszi elő. Ha azzal is történne valami, akkor a furkós bot kerül elő, majd a puszta öklök.
- Taina alapvetően két abbitacél szabályjával harcol, elsősorban a körönként 4 támadást lehetővé tevő támadó taktikával, de ha nagyon veszélyben érzi az életét, akkor átállhat védő taktikára. A lefegyverzést előszeretettel alkalmazza, amikor csak lehet. Ha szablyaival valami történne, abbitacél töreit veszi elő. A harc kezdetekor, amíg még nincs közel harc, vagy a harc végén, menekülni próbáló ellenfél esetén használja abbitacél dobótöreit. Ostorát harcban ritkán használja, de akkor különleges képességére építve (ETK 348.o).
- Valior természetesen könnyű nyílpuskáját használja, amikor csak teheti. Igyekszik elkerülni a közelharcot, ha mégis belekeveredik, akkor pedig, ha van ideje elővonni rövid kardját, akkor azzal küzd, ha nincs, akkor pedig szuronyos számszerűjét használja közelharc fegyverként. Ökölharcot inkább csak kocsmái verekedéseknél folytat, de ha nincs más, hát ökleivel harcol jobb híján.
- Dalon elsődlegesen mágiájával harcol, de nem fél elővonni kardját sem. Ha közelharcba kerül, kardjára tűzkardot idéz, és/vagy magára tűzaurát. Ha lefegyvereznék, tört ránt. Kedvenc varázslatai: Tűzpenge, Tűzgolyó, Tűzkard, Tűzaura, Izzó tekintet, A Sárkányfiók lehelete, Fémizzítás, Tűzeső.

Erő	18
Gyorsaság	16
Ügyesség	14
Állóképesség	17
Egészség	20
Szépség	10
Intelligencia	14
Akaraterő	16
Asztrál	10
Érzékelés	14

Név: Horan
Faj: ember
Kaszt: harcos
Jellem: Rend
Vallás: pyarroni - Arel
Szülföld: városállamok
Egyéb: a csapat vezére

Szint:	7	TP:	8000
--------	---	-----	------

KÉ	20	ÉP	17
TÉ	85		
VÉ	114	FP	77
CÉ	4	FP/szint	k6+4

Pszi-képzettség
Iskola: -
Foka: -
Max Pszi-pont: -
Pszi-pont/szint: -

Vértezet: sodronying
MGT: 0 (abbitacél)
SFÉ: 4

Pszi-pajzsok		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	0	6
Statikus	30	30
Dinamikus	-	-
Egyéb	-	-
TME	30	36



Fegyverek	Fok	Tám	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	ugrással	
kétk. csatabárd	MF	1	1	26	10	105	8	132	142	3k6+5
ab. rövid kard	AF	2	10	30	14	99	16	130	140	1k6+4
furkós bot	AF	2	2	22	7	92	14	128	138	1k6+4
ököl	MF	2	10	30	4	89	1	115	125	1k6+4

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fh. kétkezes csatabárd	MF	ökölharc	MF		
fh. rövid kard	AF	pusztítás	MF		
fh. furkós bot	AF	fegyvertörés	MF		
lovaglás	AF	kocsmai verekedés	AF		
úszás	AF				
futás	AF				
belharc	AF			mászás	19%
hadvezetés	AF			esés	24%
írás/olvasás	AF			ugrás	50%

Beszélt nyelv	Szint
aszisz	5
közös	4
erv	2
toroni	2

Vagyon: 5 arany, 8 ezüst, 127 réz
Felszerelés: abbitacél sodronying, sisak, mestermunka kétkezes csatabárd (különlegessége: +1 KÉ +2 TÉ +2 VÉ +1 sebzés), abbitacél rövid kard, furkós bot, kés, vasalt bakancs, ruházat, standard kalandozófelszerelés...
valamint 1 db 5 ÉP-s gyógyital, végszükség esetére...

Erő	16
Gyorsaság	10
Ügyesség	14
Állóképesség	12
Egészség	14
Szépség	12
Intelligencia	15
Akaraterő	16
Asztrál	16
Érzékelés	15

Név: Dalon
Faj: ember
Kaszt: tűzvarázsló (renegát)
Jellem: Rend
Vallás: Sogron
Szülföld: városállamok
Egyéb: a csapat mágiahasználója

Szint:	6	TP:	5500
--------	---	-----	------

KÉ	10	ÉP	9
TÉ	46		
VÉ	105	FP	40
CÉ	4	FP/szint	k6+1

Pszi-képzettség
Iskola: pyarroni
Foka: MF
Max Pszi-pont: 30
Pszi-pont/szint: +4

Pszi-pajzsok		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	6	6
Statikus	30	30
Dinamikus	15	15
Egyéb	-	-
TME	51	51

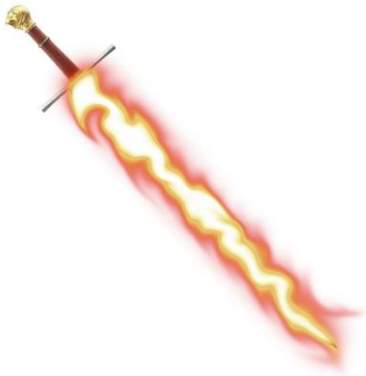
Mana-pontok
Max MP: 36
MP/szint: 6
Feltöltődés: tűz

Vértezett: posztóvért
MGT: 0
SFÉ: 1

Pajzs: -
MGT: -
VÉ: -

Fegyverek	Fok	Tám	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.		
ab. hosszú kard	MF	1	7	22	16	72	18	133		1k10+1
abbitacél tör	AF	2	11	21	10	56	4	109		1k6+1
tör	AF	2	10	20	8	54	2	107		1k6

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fh. hosszú kard	MF		
fh. tör	AF		
pszi	MF	A többiek statikus pszi	
írás/olvasás	AF	pajzsait ő építette.	
2 nyelvtudás (4. , 3.)	AF		
lovaglás	AF		
hajózás	AF		
értékbecslés	AF		
térképész	AF		



Beszélt nyelv	Szint
aszisz	5
közös	4
erv	4
toroni	3

Vagyon: 3 arany, 5 ezüst, 89 réz
Felszerelés: abbitacél hosszú kard, abbitacél tör, posztóvért, csuklyás köpeny, sötétbarna ruházat, csizma (a szárában egy rejtett tör), kés, ruházat, kulacs, papír, toll, tinta, szénceruza, standard kalandozófelszerelés...
valamint 1 db 5 ÉP-s gyógyital végszükség esetére...

Erő	14
Gyorsaság	15
Ügyesség	17
Állóképesség	15
Egészség	18
Szépség	16
Intelligencia	11
Akaraterő	12
Asztrál	14
Érzékelés	15

Név: Taina
Faj: ember (nő)
Kaszt: harcos
Jellem: Rend
Vallás: pyarroni - Arel
Szülföld: városállamok
Egyéb: a csapat szépe

Szint:	6	TP:	5000
--------	---	-----	------

KÉ	30	ÉP	15
TÉ	65		
VÉ	115	FP	58
CÉ	7	FP/szint	k6+4

Pszi-képzettség
Iskola: -
Foka: -
Max Pszi-pont: -
Pszi-pont/szint: -

Pszi-pajzsok		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	4	2
Statikus	30	30
Dinamikus	-	-
Egyéb	-	-
TME	34	32

Vértezet:sodronymellény
MGT: 0
SFÉ: 3



Fegyverek	Fok	Tám	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	ugrással	
abbit. szablya	MF	2+2	8	43	17	92	19	144	154	1k6+3
abbit. tör	AF	2+2	11	41	10	75	4	119	129	1k6+1
abbit. dobótör	AF	2	11	41	13	78	4	119	129	1k6+1
ostor	AF	2	3	33	6	71	0	115	125	1k2

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fegyverhasználat: szablya	MF	kétkezes harc	MF		
fegyverhasználat: tör	AF	lefegyverzés	MF		
fegyverhasználat: ostor	AF	fegyverismeret	AF		
fegyverdobás: dobótör	AF				
lovaglás	AF				
úszás	AF				
futás	AF			mászás	31%
belharc	AF			esés	33%
hadvezetés	AF			ugrás	50%

Beszélt nyelv	Szint
aszisz	5
közös	4
erv	1
toroni	1

Vagyon: 3 arany, 5 ezüst, 55 réz
Felszerelés: sodronymellény, két abbitacél szablya, két abbitacél tör, ostor, 4 db abbitacél dobótör, ruházat, standard kalandozófelszerelés, csinos pofi... valamint egy +1-es mérgektől óvó amulett a nyakában, és 1 db 5 ÉP-s gyógyital, végszükség esetére...

Erő	13
Gyorsaság	15
Ügyesség	16
Állóképesség	14
Egészség	17
Szépség	11
Intelligencia	12
Akaraterő	14
Asztrál	11
Érzékelés	15

Név: Valior
Faj: ember
Kaszt: harcos
Jellem: Rend
Vallás: pyarroni - Arel
Szülföld: városállamok
Egyéb: a csapat számszeríjásza

Szint:	6	TP:	4800
--------	---	-----	------

KÉ	22	ÉP	14
TÉ	52		
VÉ	104	FP	64
CÉ	34	FP/szint	k6+4

Pszi-képzettség
Iskola: -
Foka: -
Max Pszi-pont: -
Pszi-pont/szint: -

Vértezet: bőrvért
MGT: 0
SFÉ: 1

Pszi-pajzsok		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	1	4
Statikus	30	30
Dinamikus	-	-
Egyéb	-	-
TME	31	34



Fegyverek	Fok	Tám	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	ugrással	
k. nyílpuska	MF	1	2	29	16	60	Táv:50	104	109	1k6+1
nyíl. szurony	AF	2	3	25	10	62	10	114	119	1k6
ab. rövid kard	AF	2	10	32	14	66	16	120	125	1k6+2
ököl	AF	2	10	32	4	56	1	105	110	1k2

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fh. könnyű nyílpuska	MF	sebgyógyítás	AF		
fh. nyílpuska szurony	AF	erdőjárás	AF		
fh. rövid kard	AF	herbalizmus	AF		
lovaglás	AF	vadászat/halászat	AF		
úszás	AF	kocsihajtás	AF		
futás	AF	hangutánzás	AF		
belharc	AF	írás/olvasás	AF	mászás	33%
hadvezetés	AF	csomózás	AF	esés	38%
ökölharc	AF	csapdaállítás	AF	ugrás	28%

Beszélt nyelv	Szint
aszisz	5
közös	4

Vagyon: 2 arany, 7 ezüst, 65 réz
Felszerelés: avarszín bőrvért, barna ruházat, szuronnal felszerelt könnyű nyílpuska, abbitacél rövid kard, vadászkes, egy tegez nyílvezző a nyílpuskához (30db), tör, tűzszerszám, szárított gyógynövények, gyoles, csapdaállításhoz szükséges cuccok, standard kalandozófelszerelés...
valamint 1 db 5 ÉP-s gyógyital végszükség esetére...