

Erő	20
Gyorsaság	16
Ügyesség	17
Állóképesség	17
Egészség	20
Karizma	6
Intelligencia	10
Akaraterő	14
Asztrál	6
Érzékelés	15

Név: „Vájár” Grakhon
Faj: udvari ork
Kaszt: gladiátor
Jellem: Halál
Vallás: -
Szülföld: Erion
Egyéb: 30 méter hőlátás, szag alapján nyomkövetés – udvari ork faj miatt

Szint:	7	TP:	2500
--------	---	-----	------

KÉ	44	ÉP	20
TÉ	92		
VÉ	138	FP	100
CÉ	32	FP/szint	+2

Pszi-képzettség
Iskola: -
Foka: -
Max Pszi-pont: -
Pszi-pont/szint: -

Pszi-pajzsok		
	Asztrál	Mentál
Tudatalatti	6	14
Statikus	20	20
Dinamikus	-	-
Egyéb	-	-
TME	26	34

Mana-pontok
Max MP: -
MP/szint: -
Feltöltődés: -

Vértezeti: gladiátorvért
MGT: 0
SFÉ: 6

Pajzs: -
MGT: -
VÉ: -

Fegyverek	Fok	idő.	KÉ		TÉ / CÉ		VÉ / Táv			Sebzés
			Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	Fegyv.	Össz.	ugrással	
puszta kéz	4.	3		49		102		148	155	1k6+5
csatacsákány	5.	5	3	52	13	115	5	153	160	2k6+10
u.e. 1 vs 1	5.	5		57		120		163	170	2k6+10
u.e. nézők előtt	5.	5		62		125		168	175	2k6+10

Képzettség	Fok	Képzettség	Fok	Képzettség	Fok
fh. csatacsákány	5.	vértviselet	4.		
fegyverhasználat	2.	futás	2.		
fegyverhasználat	1.	úszás	2.		
fájdalomtűrés	4.	nyelvtudás (közös)	3.		
harctéri gyakorlat	4.	kultúra(déli városállamok)	3.		
kétkezesharc	4.	helyismeret (Kotaria)	3.		
pajzshasználat	2.				
pusztakezes harc	4.	akrobatika	37%		
vakharc	3.	esés	47%		

Beszélt nyelv	Szint
közös	3.

Vagyon: -
Felszerelés: gladiátorvért (mellvért, alkarvédők, felkarvédők, lábszárvédők, sisak)
két mestermunka csatacsákány, bőrbakancs, ruházat

Háttér: gladiátor – 5 pont; udvari ork – 1 pont; (44 KAP szintenként)

Megjegyzések: a csatacsákányokkal van neki átütése is, melynek köszönhetően -3 SFÉ-vel állnak ellen neki a páncélok, illetve képes lefegyverző támadást is végrehajtani velük.

Mindkét csatacsákánya mestermunka, értékeik: +2 TÉ +1 sebzés egy normál csatacsákányhoz képest. 5. fokú fegyverhasználata miatt 40-nél üt túl. A statikus pajzsait a gazdái tetették rá jó pénzért, hogy elkerüljék az esetleges ilyen jellegű csalásokból eredő vereséget...

Külső megjelenés: 185 cm magas, 130 kg, nagyon széles, vállas, hihetetlenül erős. Testét több helyen hegek és forradások tarkítják – régi harcok nyomai, ám ezek nem látszanak, amikor teljes harci díszben van az arénában. Vértjén is mindig látszik egy-egy karcolás, horpadás, annak ellenére, hogy rendszeresen javíttatják neki.

Előttörténet: Erionban született 34 éve, rabszolgasorban. Apja is gladiátor volt, őt is annak képezték ki. Több gazdaváltás után végül a déli városállamok területén, Kotariában kötött ki. Mikor 28 esztendősen ideért, már veterán gladiátornak számított, aztán itt, Kotaria nem túl nagy kikötői arénájában (folyami kikötő a Kie-Lyron folyó partján) vált igazán kiemelkedő gladiátorrá. Mivel itt sokkal változatosabb, s jellemzően sokkal könnyebb ellenfelekkel kellett megküzdenie, nagy hírnévre tett szert. Az évek alatt ő lett Kotaria legjobb gladiátora, a kikötői aréna bajnoka. A „Vájár” név is itt ragadt rá végleg, melyet azért kapott, mert két csatacsákányával úgy aprítja le az ellenfeleket, mint a dühödt vájár csákányával a követ. Jelenleg ugyan rabszolga, de mivel bajnok, és sok pénzt hoz a konyhára a fogadásokkal, nagy becsben tartják és jó élete van.

Személyiség: Gyilkos természetű, harcot kedvelő. Könnyen dühbe gurul, de azért tudja fékezni magát, ha kell, megtanulta az évek alatt, hogy mikor dühítik szándékosan, azért, hogy hibázzon, és mikor engedheti szabadjárá a dühét nyugodtan, s verheti péppé ellenfelét. Iszonyú ereje mellett technikás harcos, ráadásul engedelmes, s amíg jól tartják, hűséges is, emiatt nagyon jó rabszolga-gladiátor, rabszolgaként nagy értéket képvisel.

Harci taktika: ha teheti, támad, mint az őrült, hihetetlen erejű csapásokkal, megy előre megállíthatatlanul. Az egyetlen ügyeskedés, amivel próbálkozik, ha szükségesnek véli (mértöbb ellenfélnél vagy megalázás gyanánt), az az, hogy lefegyverző támadást csinál csatacsákányával, 5. fokú fegyverhasználat miatt csak -10 TÉ-vel.

Felhasználhatóság: legfőképpen arénabeli ellenfélnek használható fel. Kisebb arénákban bajnokként, nagyobb arénákban egy keményebb ellenfélként állítható be a gladiátor, vagy arénában szerencsét próbáló egyéb JK ellen. Ezen túlmenően, mivel rabszolga, bár gladiátor, ura szolgálatában más feladatokat is elláthat, ahol az ő erejére és harci tudására van szükség, így más szituációban is feltűnhet a JK-k ellen, mint harci ellenfél.

Novák Róbert

2011.04.01