

16.4 Feltöltés véletlen számokkal

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace feltoltes_veletlen
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Adja meg, hány szám kerüljön a listába!");
            int n = int.Parse(Console.ReadLine());

            List<double> szamok = new List<double>();

            Random r = new Random();

            for (int i = 0; i < n; i++)
            {
                if (i % 2 == 0) szamok.Add(r.Next(10, 50));
                else szamok.Add(r.Next(40, 80));
            }

            foreach (double x in szamok)
                Console.Write("{0}, ", x);
            Console.WriteLine();

            double sum = 0;
            foreach (double x in szamok)
                sum = sum + x;
            Console.WriteLine("Átlag={0}", sum/n);

            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```