

A leíró nyelv

1. Program

A program utasítások sorozata.

Program:

utasítássorok

Program vége.

2. Értékadó utasítás

azonosító:=kifejezés

Pl.: $x:=2*y$

3. Beolvasó utasítás

Be: azonosítók

Pl.: **Be:** x

4. Kiíró utasítás

Ki: kifejezések

Pl.: **Ki:** x

5. Megjegyzések

Az algoritmusban magyarázó szövegeket helyezhetünk el.

[szöveg]

6. Elágazások

Ha logikai kifejezés **akkor** utasítássor

Ha logikai kifejezés **akkor** utasítássor1
különben utasítássor2

Ha logikai kifejezés **akkor**
utasítássorok1

különben **ha** logikai kifejezés **akkor**
utasítássorok2

különben
utasítássorok3

Elágazás vége

Elágazás

feltétel1 **esetén** utasítássorok1

feltétel2 **esetén** utasítássorok2

...

feltételn **esetén** utasítássorokn

egyéb esetben utasítássorokn+1

Elágazás vége

7. Elöltesztelési ciklus

Ciklus amíg logikai kifejezés
utasítássorok

Ciklus vége

8. Hátultesztelési ciklus

Ciklus

utasítássorok

amíg logikai kifejezés

Ciklus vége

9. Számlálás ciklus

A ciklusok nem csak 1-től kezdődnek.

Ciklus $i=K$ -tól N -ig

utasítássorok

Ciklus vége

10. Eljárások

Feladatainkat célszerű részfeladatokra bontani.

Eljárás Eljárásnév:

utasítássorok

Eljárás vége.

11. Függvények

Nem önálló utasításként, hanem kifejezésként szerepelhet.

Függvény Függvénynév (paraméterek): függvényérték típusa

utasítássorok

Függvénynév:=kifejezés

Függvény vége