

Operációs rendszerek II. gyakorlat

TESZT

2007. tavaszi félév

Fontos tudnivalók:

- A megoldásokat a mellékelt „Válaszlapon” kell beadni.
- Rendelkezésre álló idő: 60 perc
- Minden jó válasz 1 pontot ér. Ponthatárok:
20- 2
25- 3
30- 4
35- 5
- Ahol nincs kérdés, a helyes állítást kell bejelölni.
- Ahol az operációs rendszer nincs külön megadva, a kérdés LINUX-ra vonatkozik!

1. Az alábbiak közül melyek részei az operációs rendszernek?

- A) Szövegszerkesztő
- B) Webböngésző
- C) Videokártya meghajtó program

2. Mi szükséges az alábbiak közül egy operációs rendszer futtatásához?

- A) Grafikus kártya
- B) Processzor
- C) Winchester

3. A terminál-emulátor program

- A) szöveges terminált emulál, amely lehetővé teszi a héjprogram és más szöveges alkalmazások interaktív használatát.
- B) Lehetővé teszi, hogy régi DOS programokat futtassunk számítógépünkön.
- C) grafikus terminált emulál arra az esetre, ha egy távoli számítógépre szeretnénk belépni.

4. A lemezzészek módosításához

- A) egyfelhasználós szervíz módban kell futtatnunk a számítógépet.
- B) szükséges, hogy az adott adathordozón egy lemezzész se legyen csatlolva.
- C) szükséges, hogy a módosított lemezzészek ne legyenek csatlolva.

5. A blokkező meghajtó állományok

- A) a blokkezők közvetlen elérését biztosítják.
- B) a blokkezők kezelőprogramját tartalmazzák.
- C) a blokkező szoftverének telepítő állományai.

6. A LILO rendszerbetöltő image= kulcsszavának célja

- A) A rendszerbetöltő indulásakor a menü alatt megjelenítendő képállomány nevének és elérési útjának megadása.
- B) A rendszermagot tartalmazó állomány nevének és elérési útjának megadása.
- C) Egy rendszerbetöltő CD-ROM winchesterre mentett térképállományának megadása.

7. A GRUB

- A) olyan LINUX-os program, amely lehetővé teszi, hogy windowst is indítsunk gépünkön.
- B) többek közt a LINUX indítására is alkalmas rendszerbetöltő program.
- C) Ingyen letölthető windows alkalmazás azoknak, akik ki szeretnék próbálni a LINUX-ot.

8. A felsoroltak melyike hálózati állományrendszer?

- A) ext2
- B) smbfs
- C) xfs

9. A felsoroltak melyike nem naplózó állományrendszer?

- A) vfat
- B) ext3
- C) jfs

10. A /proc könyvtár

- A) Speciális rendszerfájlokat tárol, ezért csak a gyökérkönyvtárat tartalmazó lemezrészén hozható létre.
- B) A rendszerprogramok számára elengedhetetlen eljárások forráskódját tartalmazza.
- C) A rendszermaggal való kapcsolattartást biztosító látszólagos állományrendszer standard csatlakozási pontja.

11. A /etc könyvtár

- A) az egyéb, más könyvtárakba logikusan nem sorolható állományokat tartalmazza.
- B) a rendszerindításkor is szükséges programok beállító állományait is tartalmazza.
- C) a nem az adott disztribúció csomagjaiból telepített programok könyvtárait tartalmazza.

12. A nem rendszergazda felhasználó általában a saját könyvtárában dolgozik,

- A) de ha programot telepít, a rendszer megengedi, hogy a programok könyvtáraiba is írjon
- B) a rendszer könyvtáraiban lévő állományokra általában legfeljebb olvasási és végrehajtási joga lehet, kivéve a /var, /tmp és hasonló könyvtárakat
- C) kivéve, ha a saját gépéről van szó, mert azon minden könyvtárat írhat és olvashat.

13. UNIX rendszereken

- A) Egyetlen privilegizált felhasználói azonosító létezik, a root nevű
- B) Bármely felhasználónévhez rendelhetők különféle rendszergazdai jogok.
- C) A root csoportba tartozó felhasználók dolgozhatnak rendszergazdaként.

14. A rendszer indulásakor beillesztendő állományrendszereket a következő állomány írja le.

- A) /etc/mtab
- B) /etc/fstab
- C) /etc/volumes

15. Egy régi MS-DOS-ról szóló könyvben a következőt olvassuk: „Winchesteren sok kis állományt tárolni öngyilkosság.” Miért?

- A) Mert az MS-DOS állományrendszer blokkmérete függ az állományrendszer méretétől, ezért a tárolókapacitás jelentős része elveszhet.
- B) Mert a régi winchesterek lassabban működtek, ezért a bonyolulttá váló FAT tábla nehézkessé tette az állományok megtalálását a lemezen.
- C) Mert a kis fájlok floppy lemezekon könnyebben és áttekinthetőbben rendszerezhetők.

16. Melyik parancs szolgál egy állományrendszer beillesztésére?

- A) insert
- B) mount
- C) attach

17. Azt, hogy egy állomány közvetlen hivatkozás (hard link), abból vehetjük észre, hogy

- A) az `ls -l` parancs megadja, hová mutat a hivatkozás.
- B) az `ls -l` kimenete szerint legalább két (könyvtár esetén három) név hivatkozik az adott mutatópontra.
- C) az `ls -lk` megadja az azonos mutatópontra hivatkozó többi állománynevet.

18. Közvetett hivatkozást (symbolic link)

- A) bármely állományrendszeren léter hozhatunk, de csak LINUX alatt fog látszani
- B) csak az ezt támogató állományrendszeren hozhatunk létre, de mutathat a közvetett hivatkozást nem támogató fájlrendszerre is.
- C) csak az ezt támogató állományrendszeren hozhatunk létre, és nem mutathat a közvetett hivatkozást nem támogató fájlrendszerre.

19. Egy LINUX rendszeren egy állományt

- A) több program egyszerre is megnyithat.
- B) csak egy program nyithat meg egyszerre, ha egy másik alkalmazás is megnyitja, hibaüzenetet kapunk.
- C) több program egyszerre is megnyithat, de csak egyikük írhatja azt.

20. Az alábbi programok melyike parancssorértelmező (interpreter)?

- A) zsh
- B) gcc
- C) ls

21. Mi a következő BASH sor lefuttatásának eredménye:

`A="alma"; echo A`

- A) "alma"
- B) alma
- C) A

22. Mit csinál az alábbi BASH sor (az aktuális könyvtárban)?

`for i in *.gif; do mv $i $i.jpg;done`

- A) átnevez minden .gif-re végződő nevű állományt ugyanolyan nevű, de .jpg-re végződő nevű állományra
- B) minden .gif-re végződő nevű állomány nevéhez hozzáteszi a .jpg végződést is
- C) minden gif képet jpg formátumúra alakít.

23. A `test -f foo.bar` az „igaz” logikai érték, ha

- A) a `foo.bar` állomány létezik a számítógépen
- B) a `foo.bar` állomány létezik az aktuális könyvtárban
- C) a `foo.bar` egy reguláris állomány az aktuális könyvtárban

24. Egy PC stílusú számítógép olyan háttértárról tud rendszert vagy rendszer betöltő programot indítani (bootolni),

- A) amelyet az adott operációs rendszer támogat.
- B) amelyről ezt a gép, vagy az adott hardver csatolójának BIOS-a lehetővé teszi.
- C) amelyre telepítettük az ezt lehetővé tevő rendszeralkalmazást.

25. BSD rendszereken

- A) Az alrendszerek indítása és megállítása a `/etc/rc?.d` könyvtárba csatolt szkriptekkel történik.
- B) Az alrendszerek indítása és megállítása néhány, a `/etc`-ben található szkriptben kerül leírásra.
- C) Az alrendszerek a rendszerindító adatbázis alapján indulnak

26. A felsoroltak közül mit nem lehet megadni az indítótáblázatban (`inittab`)?

- A) Alapértelmezett futási szint
- B) Teendő a `ctrl-alt-del` lenyomása esetén
- C) Alapértelmezett héjprogram (shell)

27. Az alrendszerek újraindításához

- A) legcélszerűbb újraindítani a számítógépet
- B) a rendszergazda lefuttatja a `/etc/init.d`-ben található megfelelő szkriptet, rendszerint a **restart** argumentummal
- C) a `/sbin/init` utasítás segítségével egy menüből kiválasztja a megfelelő alrendszert és a **restart** opciót.

28. UNIX rendszereken

- A) az állománynevek utolsó, ponttal leválasztott része a kiterjesztés, amely az állomány típusára utal.
- B) A pont karakter első karakterként rejtett fájlt eredményez, más speciális szerepe nincs. A típusra a mágikus számból következtetünk
- C) A pont karakter nem kitüntetett karakter az állománynévben, a fájltypust egy speciális attribútumként tárolja a rendszer.

29. Egy állományon a hozzáférési jogokat bármely UNIX típusú rendszeren megadhatjuk

- A) önmagunk, az általunk kiválasztott felhasználók és minden egyéb felhasználó számára
- B) a fájl tulajdonosa, tetszőleges számú felhasználói csoport és minden egyéb felhasználó számára
- C) a fájl tulajdonosa, a fájlhoz rendelt egyetlen csoport és minden más felhasználó számára

30. Az újonnan létehozott állományok alapértelmezett hozzáférési jogait beállíthatjuk

- A) az **umask** paranccsal
- B) a `/etc/umask` állományban
- C) A „Fájl” menüben

31. A végrehajtási jog alkönyvtárak esetén

- A) lehetővé teszi a könyvtárban lévő végrehajtható állományok futtatását.
- B) nem érdekes, mert csak reguláris állományok esetén veszi tekintetbe a rendszer.
- C) megengedi az alkönyvtárba való belépést.

32. Melyik állítás nem igaz a feladatokra (processzekre)?

- A) Fába rendezhetők, melynek gyökere a **root**.
- B) Szigánállokkal befolyásolható a futásuk.
- C) Egyedi azonosító számmal rendelkeznek.

33. A felhasználók létrehozására a LINUX rendszereken

- A) egyetlen szabványos utasítás áll rendelkezésre
- B) az adott rendszer biztosít egy erre alkalmas szkriptet, de sokszor ennek módosított változatát használják a helyi igényeknek megfelelően
- C) telepítéskor kell a megfelelő szkriptet kidolgoznunk.

34. Az új felhasználó létrehozásakor a felhasználó saját könyvtára általában
- A) üres
 - B) belekerül a `/etc/skel` tartalma
 - C) belekerül a `/etc/defaults` tartalma
35. Ha az adott felhasználó számára a `/etc/passwd` állományban beállított héjprogram nem létező állomány,
- A) a felhasználó belépésekor a rendszeren alapértelmezett héjprogram indul.
 - B) a felhasználó nem tud belépni.
 - C) a felhasználó csak csökkentett módban használhatja a gépet.
36. A jelszavas hitelesítést Linux alatt
- A) a rendszerbe való belépéshez az operációs rendszer kezeli, más programok erről mindig egyedileg gondoskodnak.
 - B) az operációs rendszer bármilyen programnak képes biztosítani, amely erre fel van készítve.
 - C) az operációs rendszer alapértelmezésben nem biztosítja, de erre megfelelő segédprogramokat vásárolhatunk.
37. A `login` program fő feladata
- A) lehetővé tenni a belépést távoli gépekre
 - B) azonosítani a belépő felhasználót és elindítani a grafikus felületet
 - C) azonosítani a felhasználót és elindítani annak alapértelmezett héjprogramját.
38. A `/etc/securetty` állomány
- A) létezik, ha a terminál biztonságos.
 - B) Információt tartalmaz a biztonságos terminálemulátor programokról.
 - C) Azon terminálok listája, amelyekről a rendszergazda beléphet.
39. A felhasználó által elfelejtett jelszót egy LINUX rendszergazda
- A) visszafejtheti.
 - B) kiolvashatja a `/etc/shadow` titkos állományból.
 - C) csak megváltoztatni tudja.
40. Az alábbi kódrendszerek közül melyik használható a magyar karakterek kódolására
- A) UTF-8
 - B) ISO-8859-1
 - C) Kiterjesztett ASCII