

A Feladat

Kódolja az alábbi algoritmust a választott programozási nyelven!

Az algoritmus egy bájt típusú, 10 elemű vektort rendez növekvő sorrendben a koktélrendezés módszerrel.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace KoktelRendezes
{
    class KoktelRendezes
    {
        static void KiirTomb(byte[] t)
        {
            for (int i = 0; i < t.Length; i++)
                Console.WriteLine("{0},", t[i]);
            Console.WriteLine();
        }
        static void Main()
        {
            byte[] t = { 54, 68, 14, 70, 93, 91, 39, 37,
7, 13 };

            byte kezd = 0;
            byte veg = (byte)(t.Length - 1);
            bool cserevolt;
            byte csere;
            KiirTomb(t);
            do
            {
                cserevolt = false;
                for (byte i = kezd; i <= veg-1; i++)
                {
                    if (t[i]>t[i+1])
                    {
                        csere = t[i];
                        t[i] = t[i+1];

```

```

        t[i+1] = csere;
        cserevolt= true;
    }
}
veg--;
if (cserevolt)
{
    cserevolt = false;
    for (byte i = veg; i >= kezd + 1; i--)
    {
        if (t[i] < t[i - 1])
        {
            csere = t[i];
            t[i] = t[i - 1];
            t[i - 1] = csere;
            cserevolt = true;
        }
    }
    kezd++;
}
}while (cserevolt);
KiirTomb(t);
Console.ReadKey();
    }
}
}

```