

Kód: 

--	--	--	--	--	--

Név: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

Procedure zh1\_51;

Static R1:real32:=11.8974609375;

Begin zh1\_51;

1. MOV(1734,AX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 AL)=\_\_\_\_\_ ; AL = \$\_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

2. MOV(\$1734,EBX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 BH)=\_\_\_\_\_ ; BH = \$\_\_\_\_\_

//? (type int8 BL)=\_\_\_\_\_ ; BL = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX)=\_\_\_\_\_

3. MOV(R1,EAX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_ ; EAX = \$\_\_\_\_\_

4. MOV(-26,EAX); ADD(\$86,EAX); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; AF= \_\_ ; ZF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

5. MOV(-39,AX); SUB(\$87,AL); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AH) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; OF= \_\_

6. MOV(\$37,AX); INTMUL(11,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? AL = %\_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_

7. MOV(17,AX); MOV(\$BCD,BX); SUB(BX,AX); MOV(2,BL); // Ezen utasításokat követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; OF= \_\_

8. MOV(-171,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVZX(AL,BX); // Ezt követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; BX = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

9. MOV(-29,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

//? AL = \_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; SF= \_\_

10. MOV(-213,EAX); PUSH(EAX); PUSH(ECX); POP(EAX); SUB(ECX,EAX); POP(ECX);

//? AL = \_\_\_\_\_ ; CX = \$\_\_\_\_\_ ; (type uns8 CH) = \_\_\_\_\_

//? ZF= \_\_ ; SF= \_\_

End zh1\_51;

Kód: 

--	--	--	--	--	--

Név: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

Procedure zh1\_52;

Static R1:real32:=-5.4208984375;

Begin zh1\_52;

1. MOV(R1,EAX); // Ezen utasítást követően:

//? (type int8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_ ; EAX = \$\_\_\_\_\_

2. MOV(1883,AX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 AL)=\_\_\_\_\_ ; AL = \$\_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

3. MOV(\$1883,EBX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 BH)=\_\_\_\_\_ ; BH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 BL)=\_\_\_\_\_ ; BL = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX)=\_\_\_\_\_

4. MOV(-38,EAX); ADD(\$75,EAX); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; AF= \_\_ ; ZF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

5. MOV(-13,AX); SUB(\$95,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

6. MOV(-9,AX); INTMUL(%1\_0101,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? AL = %\_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? OF= \_\_

7. MOV(-21,AX); MOV(\$9AB,BX); ADD(BX,AX); MOV(-1,BL); // Ezen utasításokat követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; AF= \_\_ ; OF= \_\_

8. MOV(-21,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVZX(AL,BX); // Ezt követően:

//? AX = %\_\_\_\_\_ ; BX = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

9. MOV(293,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

//? BL = \_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; OF= \_\_ ; AF= \_\_

10. SUB(ECX,ECX); PUSH(ECX); MOV(ESP,EAX); POP(EBX); SUB(ESP,EAX);

//? BL = \_\_\_\_\_ ; EAX = \$\_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; OF= \_\_

End zh1\_52;

Kód: 

--	--	--	--	--	--

Név: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

Procedure zh1\_53;

Static R1:real32:=17.8681640625;

Begin zh1\_53;

1. MOV(2304,AX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)= \_\_\_\_\_ ; AH = % \_\_\_\_\_

//? (type int8 AL)= \_\_\_\_\_ ; AL = \$ \_\_\_\_\_ ; AX = \$ \_\_\_\_\_

2. MOV(\$1204,EBX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 BH)= \_\_\_\_\_ ; BH = % \_\_\_\_\_

//? (type int8 BL)= \_\_\_\_\_ ; BL = \$ \_\_\_\_\_ ; (type int16 BX)= \_\_\_\_\_

3. MOV(R1,EAX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)= \_\_\_\_\_ ; AH = % \_\_\_\_\_ ; EAX = \$ \_\_\_\_\_

4. MOV(-69,EAX); ADD(\$41,AH); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; AF= \_\_ ; ZF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

5. MOV(-59,AX); SUB(\$41,AL); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AH) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; OF= \_\_

6. MOV(-73,AX); INTMUL(%101,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? AL = % \_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? OF= \_\_ ; CF= \_\_

7. MOV(-63,AX); MOV(\$9B3,BX); SUB(BX,AX); MOV(4,BH); // Ezen utasításokat követően:

//? AX = \$ \_\_\_\_\_ ; (type int16 BX) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; OF= \_\_

8. MOV(-63,AX); MOVZX(AL,BX); SUB(BH,AL); MOVSX(AL,BX); // Ezt követően:

//? AX = \$ \_\_\_\_\_ ; BX = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

9. MOV(-231,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

//? AL = \_\_\_\_\_ ; AX = \$ \_\_\_\_\_ ; BX = \$ \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

10. MOV(-287,EAX); PUSH(EBX); PUSH(EAX); POP(EBX); SUB(EAX,EBX); POP(EAX);

//? AX = \$ \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? ZF= \_\_ ; SF= \_\_

End zh1\_53;

Kód: 

--	--	--	--	--	--

Név: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

Procedure zh1\_54;

Static R1:real32:=-23.6044921875;

Begin zh1\_54;

1. MOV(R1,EAX); // Ezen utasítást követően:

//? (type int8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_ ; EAX = \$\_\_\_\_\_

2. MOV(1567,AX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 AL)=\_\_\_\_\_ ; AL = \$\_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

3. MOV(\$1837,EBX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 BH)=\_\_\_\_\_ ; BH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 BL)=\_\_\_\_\_ ; BL = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX)=\_\_\_\_\_

4. MOV(37,EAX); ADD(\$C5,AL); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; AF= \_\_ ; ZF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

5. MOV(55,AX); SUB(\$C5,AH); // Ezen utasításokat követően:

//? (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

6. MOV(-17,AX); INTMUL(%110,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? AL = %\_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? OF= \_\_

7. MOV(-35,AX); MOV(\$DC6,BX); SUB(BX,AX); MOV(-2,BH); // Ezen utasításokat követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; AF= \_\_ ; OF= \_\_

8. MOV(-23,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVZX(AL,BX); // Ezt követően:

//? AX = %\_\_\_\_\_ ; BX = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

9. MOV(372,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

//? BL = \_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; OF= \_\_ ; AF= \_\_

10. MOV(ESP,EAX); SUB(ECX,ECX); PUSH(ECX); SUB(ESP,EAX); POP(EBX);

//? AL = %\_\_\_\_\_ ; EBX = \$\_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

End zh1\_54;

Kód: 

--	--	--	--	--	--

Név: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

Procedure zh1\_55;

Static R1:real32:=1.6572265625;

Begin zh1\_55;

1. MOV(2324,AX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 AL)=\_\_\_\_\_ ; AL = \$\_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

2. MOV(\$4324,EBX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 BH)=\_\_\_\_\_ ; BH = \$\_\_\_\_\_

//? (type int8 BL)=\_\_\_\_\_ ; BL = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX)=\_\_\_\_\_

3. MOV(R1,EAX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_ ; EAX = \$\_\_\_\_\_

4. MOV(-51,EAX); ADD(%101\_1101,EAX); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; AF= \_\_ ; ZF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

5. MOV(-13,AX); SUB(\$36,AL); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AH) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; OF= \_\_

6. MOV(31,AX); INTMUL(\$11,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? AL = %\_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_

7. MOV(-15,AX); MOV(\$B8A,BX); SUB(BX,AX); MOV(2,BL); // Ezen utasításokat követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; OF= \_\_

8. MOV(-127,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVZX(AL,BX); // Ezt követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; BX = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

9. MOV(-49,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

//? AL = \_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; SF= \_\_

10. MOV(-313,EAX); PUSH(EAX); PUSH(ECX); POP(EAX); SUB(ECX,EAX); POP(ECX);

//? AL = \_\_\_\_\_ ; CX = \$\_\_\_\_\_ ; (type uns8 CH) = \_\_\_\_\_

//? ZF= \_\_ ; SF= \_\_

End zh1\_55;

Kód: 

--	--	--	--	--	--

Név: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

Procedure zh1\_56;

Static R1:real32:=-3.9345703125;

Begin zh1\_56;

1. MOV(R1,EAX); // Ezen utasítást követően:

//? (type int8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_ ; EAX = \$\_\_\_\_\_

2. MOV(2973,AX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 AL)=\_\_\_\_\_ ; AL = \$\_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

3. MOV(\$F973,EBX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 BH)=\_\_\_\_\_ ; BH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 BL)=\_\_\_\_\_ ; BL = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX)=\_\_\_\_\_

4. MOV(-97,EAX); ADD(\$45,EAX); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; AF= \_\_ ; ZF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

5. MOV(-97,AX); SUB(\$45,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

6. MOV(-31,AX); INTMUL(\$6,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? AL = %\_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? OF= \_\_

7. MOV(-31,AX); MOV(\$7AC,BX); ADD(BX,AX); MOV(-1,BL); // Ezen utasításokat követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; AF= \_\_ ; OF= \_\_

8. MOV(-39,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVSX(AL,BX); // Ezt követően:

//? AX = %\_\_\_\_\_ ; BX = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

9. MOV(303,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

//? BL = \_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; OF= \_\_ ; AF= \_\_

10. SUB(ECX,ECX); PUSH(ECX); MOV(ESP,EAX); POP(EBX); SUB(ESP,EAX);

//? BL = \_\_\_\_\_ ; EAX = \$\_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; OF= \_\_

End zh1\_56;

Kód: 

--	--	--	--	--	--

Név: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

Procedure zh1\_57;

Static R1:real32:=15.8876953125;

Begin zh1\_57;

1. MOV(2304,AX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 AL)=\_\_\_\_\_ ; AL = \$\_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

2. MOV(\$1384,EBX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 BH)=\_\_\_\_\_ ; BH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 BL)=\_\_\_\_\_ ; BL = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX)=\_\_\_\_\_

3. MOV(R1,EAX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_ ; EAX = \$\_\_\_\_\_

4. MOV(-89,EAX); ADD(41,AH); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; AF= \_\_ ; ZF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

5. MOV(-89,AX); SUB(\$47,AL); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AH) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; OF= \_\_

6. MOV(-61,AX); INTMUL(%101,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? AL = %\_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? OF= \_\_ ; CF= \_\_

7. MOV(-61,AX); MOV(\$AB3,BX); SUB(BX,AX); MOV(4,BH); // Ezen utasításokat követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; OF= \_\_

8. MOV(-61,AX); MOVZX(AL,BX); SUB(BH,AL); MOVSX(AL,BX); // Ezt követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; BX = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

9. MOV(-298,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

//? AL = \_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_ ; BX = \$\_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

10. MOV(-281,EBX); PUSH(EBX); PUSH(EAX); POP(EBX); SUB(EAX,EBX); POP(EAX);

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? ZF= \_\_ ; SF= \_\_

End zh1\_57;

Kód: 

--	--	--	--	--	--

Név: \_\_\_\_\_ Dátum: \_\_\_\_\_

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

Procedure zh1\_58;

Static R1:real32:=-13.6123046875;

Begin zh1\_58;

1. MOV(R1,EAX); // Ezen utasítást követően:

//? (type int8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_ ; EAX = \$\_\_\_\_\_

2. MOV(2259,AX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 AH)=\_\_\_\_\_ ; AH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 AL)=\_\_\_\_\_ ; AL = \$\_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

3. MOV(\$3259,EBX); // Ezen utasítást követően:

//? (type uns8 BH)=\_\_\_\_\_ ; BH = %\_\_\_\_\_

//? (type int8 BL)=\_\_\_\_\_ ; BL = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX)=\_\_\_\_\_

4. MOV(73,EAX); ADD(\$75,AL); // Ezen utasításokat követően:

//? (type int8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; PF= \_\_ ; AF= \_\_ ; ZF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

5. MOV(73,AX); SUB(%0101\_1101,AH); // Ezen utasításokat követően:

//? (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_ ; (type int8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_ ; OF= \_\_

6. MOV(-36,AX); INTMUL(\$4,AX); // Ezen utasításokat követően:

//? AL = %\_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AH) = \_\_\_\_\_

//? OF= \_\_

7. MOV(-36,AX); MOV(\$8F6,BX); SUB(BX,AX); MOV(-2,BH); // Ezen utasításokat követően:

//? AX = \$\_\_\_\_\_ ; (type int16 BX) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; AF= \_\_ ; OF= \_\_

8. MOV(-39,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVZX(AL,BX); // Ezt követően:

//? AX = %\_\_\_\_\_ ; BX = \_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

9. MOV(371,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

//? BL = \_\_\_\_\_ ; AX = \$\_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; OF= \_\_ ; AF= \_\_

10. MOV(ESP,EAX); SUB(ECX,ECX); PUSH(ECX); SUB(ESP,EAX); POP(EBX);

//? AL = %\_\_\_\_\_ ; EBX = \$\_\_\_\_\_ ; (type uns8 AL) = \_\_\_\_\_

//? CF= \_\_ ; SF= \_\_

End zh1\_58;