

Név: _____ Szak: _____ Kód: _____ Dátum: _____

Static;

B byte [8]:= [1, -2, 5, -6, -5, 4, -9, %1011_0110];

W word [8]:= [4, 6, -5, -16, -5, -9, 3, \$AB32];

D dword [8]:= [3, -2, 6, -6, -5, -9, 21, %1001_1110_1010_0010];

R real32[8]:= [1.0, 3.25, -3.375, 5.0, 12.315, 0.125, -1.25, -0.875];

Fenti deklarációk mellett válaszolja meg az alábbi kérdéseket!?

1. MOV(W[4],AX); // AL=
//Mennyi AL tartalma előjel nélküli egész számként, 10-es számrendszerben?
2. MOV(D[28],EAX); // AH=
//Mennyi AH tartalma előjeles egész számként, 10-es számrendszerben felírva?
3. MOV(R[0],EBX); // EBX=\$
//Mit tartalmaz az EBX regiszter, hexadecimális formában leírva?
4. MOV(180,AL);MOVSX(AL,EAX); //AH=
//Mennyi AH tartalma előjel nélküli egész számként, 10-es számrendszerben?
5. MOVSX(B[3],EAX);ADD(D[6*4],EAX); // EAX= = \$
// Mennyi EAX tartalma, előjeles egészként, 10-es ill. 16-os számrendszerben felírva?

// Mit tartalmaznak az állapotjelzők: OF= SF= ZF= AF= PF= CF=
6. MOV(D[7*4],EAX);SAR(9,EAX); // AX= = \$
// Mennyi az AX regiszter tartalma, 10-es és 16-os számrendszerben?

// Mit tartalmaz a két állapotjelző: CF= PF=
7. MOVSX(W[7*2],EAX);ROL(3,EAX); // EAX=\$
// Mennyi az EAX regiszter tartalma 16-os számrendszerben?

// Mit tartalmaz az állapotjelző: CF=
8. MOVSX(B[1],EDX);SAR(1,EDX);MOVSX(W[3*2],EAX);IDIV(D[2*4]); // EDX= EAX=
// Mit tartalmaznak az EDX, EAX regiszterek?
9. MOV(\$85,EAX);ADD(-19,EAX); // EAX=%
// Mit tartalmaz az EAX regiszter kettes számrendszerben felírva?
10. MOV(%1001_1101_1100_1100_1011,EAX);SUB(197,EAX); // EAX=\$
// Mennyi EAX tartalma, előjeles egészként, 16-os számrendszerben felírva?

// Mit tartalmaznak az állapotjelzők: OF= SF= ZF= AF= PF= CF=

11. Jellemezze az utasításokban használt címzés módokat!

12. Jellemezze a direkt és halmaz leképezésű gyorsítótárakat!

13. Jellemezze az overlay technikát és a virtuális memória használatot!

14. Ismertesse a Neumann elvet!

15. Rajzoljon fel egy a fél-összeadót megvalósító áramkört!