

Kódolja az alábbi algoritmust a választott programozási nyelven!

Az algoritmus egy bájt típusú, 10 elemű vektort rendez növekvő sorrendben a kockélrendezés módszerével.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace algoritmuskodolas
{
    class algoritmuskodolas
    {
        static void KiirTomb(byte[] t)
        {
            for (int i = 0; i < t.Length; i++) Console.Write("{0}, ", t[i]);
        }
        static void Main()
        {
            byte[] t = { 54, 68, 14, 70, 93, 91, 39, 37, 7, 13 };
            byte tól = 0;
            byte ig = (byte)(t.Length - 1);
            bool csereVolt;
            byte csere;
            KiirTomb(t);
            do
            {
                csereVolt = false;
                for (byte i = tól; i <= ig-1; i++)
                {
                    if (t[i] > t[i + 1])
                    {
                        csere = t[i];
                        t[i] = t[i + 1];
                        t[i + 1] = csere;
                        csereVolt = true;
                    }
                }
                ig--;

                if (csereVolt)
                {
                    csereVolt = false;
                    for (byte i = ig; i >= tól+1; i--)
                    {
                        if (t[i] < t[i - 1])
                        {
                            csere = t[i];
                            t[i] = t[i - 1];
                            t[i - 1] = csere;
                            csereVolt = true;
                        }
                    }
                }
                tól++;
            }
            while (csereVolt);
            KiirTomb(t);
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
}  
}  
}
```

CA: C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
54, 68, 14, 70, 93, 91, 39, 37, 7, 13, 7, 13, 14, 37, 39, 54, 68, 70, 91, 93,
```