

Párnázott gyakorlókard szabályrendszer

(Go-Now gyakorló hosszúkardhoz)

Célközönség:

- kevés tapasztalattal és/vagy védőeszközzel bíró vívók számára
- akik próbára akarják tenni magukat egy baráti küzdelemben, de ehhez nem akarnak fém fegyvert használni
- és természetesen magasabb szintű vívóknak, a kihívás és a móka kedvéért :)
- az elmúlt két évben feder vagy műkard fegyvernemben első 4 helyen végzett versenyzők nem indulhatnak

Felszereléskövetelmény:

- Kötelező a 350N vagy 1600N-os vívómaszk, de ha neked nincs, aduk kölcsön :)
- Torokvédő: Csak speciálisan erre gyártott, az egész torkot fedő, a nyak hátoldalán rögzíthető eszköz elfogadott, de ha nincs, illet is adunk :)
- Férfi versenyzőknek kötelező a szuszpenzor viselése is – igen, ezt is adunk, ha nincs, de jótanács a kezdőknek: próbáljatok beszerezni minél több személyes eszközt.
- Egyszerű bőr védőkesztyű minimum elvárt (komolyabb védelemet nyújtó kesztyű természetesen megengedett)
- A résztvevők Go-Now gosszúkardokat fognak használni. Ha nincs, ezt is adunk :)

Szabályok:

Megkérjük a vívókat, hogy legyenek sportszerűek és jelezzék a bekapott találatokat. Vegyék figyelembe, hogy a torna célja nem a mindenáron való győzelem, hanem a barátságos versengés, ami minél több versenyzőt (köztük kezdőket) kíván bevonni a HEMA versenyek . Egy párnak egy személy fog bíraskodni, aki felügyeli a vívást, és vitás esetekben az ő szava dönt.

- Kétfajta találati zónát különböztetünk meg:

Fej: 2 pont; Test és végtagok: 1 pont (kivéve a kezet, az alkart és a tarkót). A kézfej és az alkar nem érvényes találati felület, de aki (szándékosan vagy önkéntelenül) ezzel véde egy érvényes felületre érkező támadást, a bíró a védett testrész pontértékét fogja megítélni. Csak szándékos ütések érnek pontot, nem szándékosak (pl lecsúszó ütések) nem.

- Találatot elérni az eszköz lapjával és élével is lehet. Biztonsági okokból a szúrás tilos (ez még változhat, jelenleg megbeszélés és vizsgálat alatt van).

1.) Egykezes akcióval nem lehet érvényes pontot szerezni – mindkét kézzel fogni kell a kardot.

- Dupla és utánütés: amennyiben a találatok azonos értékűek, egyik vívó sem kap pontot. Amennyiben az egyik találat magasabb értékű (pl.: fej vs törzs), aki elérte, egy pontot kap.

1 Amennyiben lehetőség lesz rá, a szervezők biztosíranak férfi és női melkassvédőket.

- Tilos akciót indítani a bíró „Állj!” vezényszava után, de a már megindított akció nem válik érvénytelenné. Az asszót, és azzal bármilyen akciót, a bíró „Rajta!” vezényszava indít.

- Minden esetben az első érvényes találat számít (ha pl a kard továbbpattan) – kivéve tiszta találat esetén, amikor a penge irányváltoztatás nélkül mozog és eltalál egy magasabb értékű zónát.

- A küzdőtér elhagyása (az ellenfél kitolása) 1 pontot ér, ehhez mindkét lábnak el kell hagynia a küzdőtér területét. Nem szándékos kitolás ugyanúgy pontot ér.

- Lefegyverzésért (még véletlen fegyverelejtés/vesztés esetén is) azonnali 2 pont jár.

- A markolatgomb, illetve a keresztvas alkalmazása, illetve az ütés és rúgás szabálytalan (és büntetéssel jár). Nem fogható meg az ellenfél kardja sem. Lehetőség van kilöknöni az ellenfelet a körből, de a birkózás nem megengedett.

- Időkorlát nincs. Az asszó öt érvényes találat után ér véget. (Mindkét vívó találatait számolják, az utánütések és duplák két találatnak számítanak.)

- A csoportkör végén a pontkülönbség dönt a helyezésről.

A szabályrendszerrel kapcsolatos bármilyen kérdéssel Dr Pávay Tibort vagy Weisz Attilát kell keresni: pavaytibor@gmail.com vagy watis81@gmail.com