

Programozás elmélet tantárgy – 11. évfolyam

1. Tömbök, struktúrák, struktúra tömbök deklarálása
2. Beolvasás billentyűzetről, szöveges fájlból
3. Kiírás képernyőre, szöveges fájlba
4. Egyszerű és összetett feltételek megfogalmazása függvénnyel, eljárással
5. Eldöntés tétele
6. Szélsőérték keresés
7. Megszámlálás, összegzés
8. Kiválogatás
9. Halmazműveletek (metszet, különbség, unió)
10. Rendezések (egyszerű cserés rendezés, buborékrendezés)

Segítség a fentiekhez:

Mi az algoritmus és milyen szerepet játszik egy program készítésekor?

Mi az változó, milyen típusai vannak?

Milyen ciklusok vannak és mi a különbség közöttük?

Mi az a vezérlőszerkezet (feltételes szerkezet)?

Mik a függvények vagy metódusok?

Mik azok a Neumann elvek (Neumann János kritériumai egy program működésére)?