

Osztály : 4. osztály  
 Tantárgy : Informatika (számítástechnika)  
 Tanár : Nagy Károly  
 Dátum : 2023. január 18. {szerda}  
 Idő : 6. óra (12:40-13:25)

**Óra címe: Paint**

Perc	Óra logikai menete	(új) Tananyag, táblakép	Megjegyzés
1	Órakezdés		felállunk/jelentés
	Miről is lesz szó?	„Paint”	leíratom velük a füzetbe
2	Paint felülete	(bemutatom milyen főbb részei vannak a Paint rajzolóprogramnak és el is mondom pár szóval mi mire használatos)	(projektoron, ha van)
5	Szerszámkészlet	(megmutatom melyik eszköz mit eredményez és hogyan kell használni)	
10	Paletta	(megmutatom hogyan kell kiválasztani az elsődleges illetve a másodlagos rajzolószínt)	
15	Gyakorlat: Piramis	(rajzolunk egy piramist, akinek legelsőre sikerül, az bónuszpontot kap)	(közben figyelem ki hogyan halad és segítek ha kell)
23	Mentés	(megmutatom hogyan lehet elmenteni egy megadott helyre egy megadott néven.)	
25	Gyakorlat: Sátor	(rajzolunk egy sátort, akinek legelsőre sikerül, az bónuszpontot kap)	(a gyakorlatokat én is megmutatom hogy kellett volna megrajzolni helyesen)
35	...ha marad még idő...	(mindenki kiszínezi a rajzait)	
43	Következő óra	Pont Vonal Négyszög Kör Színezés	„Elemi alakzatok rajzolása”
44	Házi Feladat	Hogyan lehet kiválasztani az elsődleges illetve a másodlagos rajzolószínt?	