

Osztály : 4. osztály  
 Tantárgy : Informatika (számítástechnika)  
 Tanár : Nagy Károly  
 Dátum : 2023. február 22. {szerda}  
 Idő : 6. óra (12:40-13:25)

### Óra címe: IMAGINE - Alapok

Perc	Óra logikai menete	(új) Tananyag, táblakép	Megjegyzés
1	Órakezdés		felállunk/jelentés
	Miről is lesz szó?	„IMAGINE - Alapok”	leíratom velük a füzetbe
2		"Ki hallott már a teknősbéka-grafikáról?"	
3	Felület	(bemutatom milyen felülete van az IMAGINE-nek)	...projektoron, ha van...
5	Demo programok	(kipróbálunk néhány előre elkészített programot)	
10	Teknősbéka mozgatása	"Előre 100" "Hátra 100" "Balra 90" "Jobbra 90"	
15	Labirintusból való kitalálás	(letöltjük egy előre készített labirintus programját az elektronikus tananyagból és megpróbálunk belőle kitalálni)	(így tanulják meg a tanulók a különböző irányokat)
43	Következő óra	Szöveges algoritmus leírás Négyszög, háromszög, kör rajzolása "Törölképernyő", "Haza" utasítások	„Egyszerű ábrák rajzolása”
44	Házi Feladat	Ha a teknősbéka feje jobbra néz, és én kiadom a "Balra 90" parancsot, akkor mi történik?	