

Osztály : 4. osztály  
 Tantárgy : Informatika (számítástechnika)  
 Tanár : Nagy Károly  
 Dátum : 2023. március 22. {szerda}  
 Idő : 6. óra (12:40-13:25)

**Óra címe: Eljárások**

Perc	Óra logikai menete	(új) Tananyag, táblakép	Megjegyzés
1	Órakezdés		felállunk/jelentés
	Miről is lesz szó?	„Eljárások”	leíratom velük a füzetbe
2	Eljárás	"Mond valakinek valamit az, hogy eljárás? Mi lehet az?"	
3		(megfogalmazom, hogy mi az az eljárás)	leíratom velük
5	Tollatle / Tollatfel	"Arra is van utasítás, hogy a teknősbéka húzzon vonalat maga után és arra is hogy ne. Szerintetek hogy hívhatják ezeket az utasításokat?"	
7		(be is mutatom és ki is próbáljuk)	(projektoron mutatom, ha van)
10	Tollszín!	(beállítjuk a színeket, amelyeket egy palettáról választhatunk ki)	(de megemlítem, hogy az egyes színeket számokkal is azonosíthatjuk)
15	Gyakorlat #1: Ház	(rajzolunk egy házat, de mindezt egy eljárás keretében)	(F4-intéző)
		(rajzolunk egy szabályos négyszöget, majd a tetejére egy szabályos háromszöget, amit ki is töltünk pirossal)	(ablakot és ajtót az idő függvényében rajzolunk)
30	Gyakorlat #2: Falu	(az elkészült ház segítségével készítünk egy falut)	
		(egy eljárást is készítünk)	
43	Következő óra	Írányított vagy önálló feladatmegoldás	„Gyakorlás”
44	Házi Feladat	Mit nevezünk eljárásnak?	