A "dlitez210.exe" telepítését és beállítását levezetem neked. Hátha ezzel, így meg tudod oldani, h elinduljon a DiscoLitez a winamp alatt...

Ha már telepítetted a D-litezt, akkor a beállítást olvasd át!

Telepítés:

A d-litez telepítéséhez el kell indítani a "dlitez210.exe"-t.

Ekkor egy előugró ablakban megkérdezi a program, hogy hova, melyik könyvtárba pakoljon ki. Itt érdemes mindjárt a WINAMP telepítési könyvtárát beállítani (megkeresni)! Ha ez megvan, akkor NEXT gomb...

A telepítés végén egy "Log.txt"-ben el lehet olvasni a beállítási és egyéb infókat. Persze angolul. Ezután mennyünk a telepített plug-in mappájába! (Winamp/Plugins/DiscoLitez/) Ide másoljuk be a kész beállításokat (rigpack-kat)! Ajánlom a 0-sat!

Majd pedig ide mennyünk: (Winamp/Plugins/DiscoLitez/DLOPs)!

Az itt található DLL fájlokat töröljük ki, majd másoljuk be a DLO_Deluxe32.dll-t!

Beállítás:

Ezzel a telepítésnek vége. Jöhet a PLUG-IN beállítása.

Elindítod a WINAMP-ot, s utána a

BEÁLLÍTÁSOK / TULAJDONSÁGOK... (Ctrl+P)-ban megkeresed Plug-in / Látvány opciót. Ugyanazt éred el ha a Látvány opcióban a Plug-int (Ctrl+K) választod! Ott, a LÁTVÁNY PLUGIN-ben kiválasztod a DiscoLitez (Vis_DiscoLitez.dll)-t.

Ezután már csak a D-liezt kell "finom hangolni" Megpróbálok egyszerűen fogalmazni....

Alapban a D-Litez csak a fekete kockáit mutatja meg nekünk. S ez nem túl látványos... Ahhoz, hogy valami a képernyőn és az élő LPT-proton is megjelenhessen, a következőt kell tenned:

Az egereddel kiválasztasz egy kockát és a JOBB billentyűvel ráklikkelsz egyet. Ekkor egy <u>Lite Setup (1)</u> ablak jelenik meg! Itt az ablakon belül, két lehetőség közül lehet választani. Az egyik lehetőség (ezt hozza elő az első beállításkor) az <u>Easy</u>. Itt csak a kocka szintén és egyéb egyszerű megjelenítési tulajdonságokat lehet beállítani...

DE nekünk a másik, az <u>Expert</u> beállítás fog kelleni, szóval klikk oda ballal... Ez már egy kicsit részletesebb panel. S itt lehet szépen beállítani a megjelenítési paramétereket.

Az Expert ablak funkciói:

<u>Triggered ranges / Lite enabled</u> - Ez be kell pipálni, különben a kocka inaktív lesz! <u>Trigger Range / From és / To</u> csúszkákkal a triggerküszöböt lehet beállítani. Ezt majd kikísérletezed...

<u>Data to use / Spectrum data / Form és / To</u> - Ezekkel lehet finoman beállítani a frekvencia tartományt...

<u>/ Waveform averange</u> - Itt egy "durva UV-métert" paraméterét állítjuk be, s ekkor csak a <u>Trigger</u> <u>Ranges</u> csúszkái változtatnak a kocka villogási paraméterén.

Visual - Itt lehet a beállításokat ellenőrizni. Ez a VIZUÁLIS RÉSZ!

<u>Lite Color</u> - Itt a kocka színét lehet beállítani. Jobb klikk. Csak fekete ne legyen! <u>Channel</u> - Hangcsatorna választás. (Értelemszerűen egyet ki kell választani! Mert nem fog addig a kocka villogni!!!)

<u>Prolong trigger / Keep triggered for x ms</u> – Itt lehet megadni azt a ms időt, ameddig a kocka aktiválása után aktív maradjon...

Hardware output - Nyomtatóport beállítás!

/ Output Plugin - A ténylegesen létező nyomtatóportót kell itt kiválasztani.

Általában: port at 378h szokott lenni.

<u>/ Channel</u> - Itt az LPT port kimeneti bitjeit lehet az adott kockához hozzárendelni. Fontos! Egy kocka egy port bit!!!

<u>/ Enable hardware output</u> - Ezzel lehet engedélyezni a port-ot, hogy a kimeneten is megjelenhessen a jel...

Ezeket a beállításokat így szépen be kell állítani az összes használni kívánt kockán...

Még valami nagyon fontos!!!

Ha sikerült egy szép beállítást eszközölnöd, akkor azt a D-Litez főablakában, az <u>OPT-fül</u> alatt mentheted el. S onnan tudsz elmentett Lite Rig fájlt visszatölteni.

S van még egy két hasznos lehetőség...

PL:. Minden számhoz egyedi fényeffektet lehet készíteni és azt a D-Litez elő is szedi... De az előbb említett beállítások a legfontosabbak ahhoz, hogy egyáltalán valami a kimeneten megvillanhasson.

Sok sikert a plug-in használatához!