

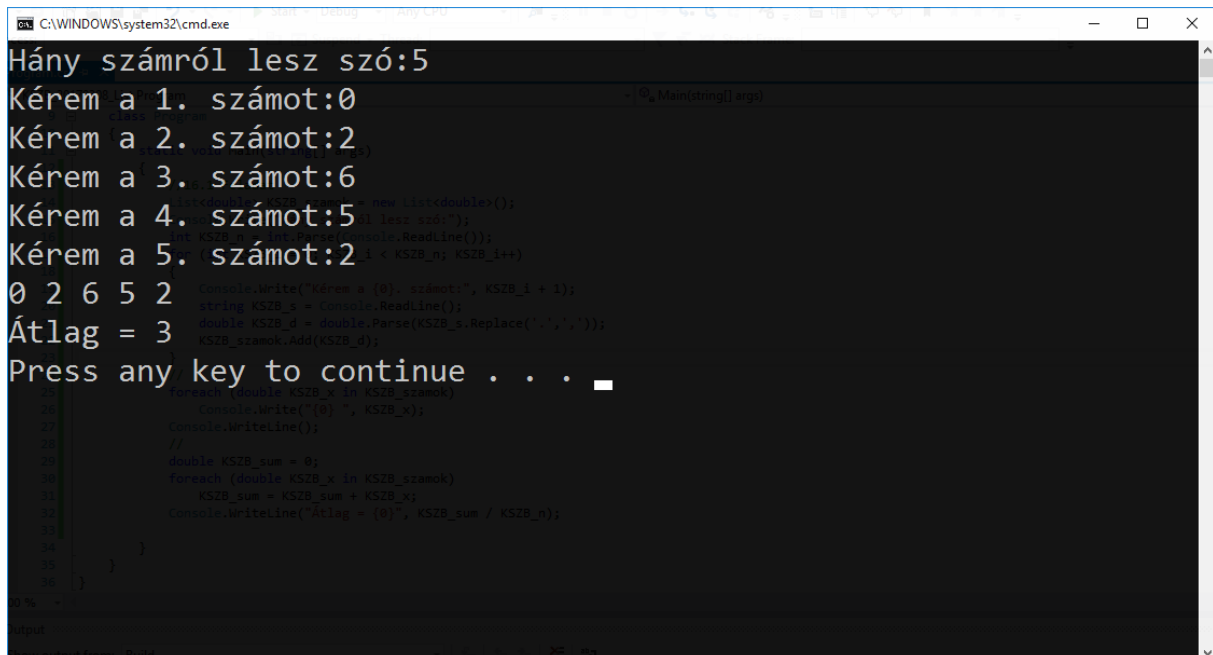
16. Listák feltöltésével kapcsolatos feladatok

Az alábbi feladatokban egyszerű, C# alaptípusból alkotott listákkal, majd rekordokat tartalmazó listák feltöltésével, kapcsolatos feladatokkal foglalkozunk.

16.1: Feltöltés billentyűzetről N elemszámra

Egy törtszámokat tartalmazó listát töltünk fel billentyűzetről oly módon, hogy a program kezelője a program elején megadja, hogy hány elemre lehet számítani (n), majd beírja az n számú törtértékeket! A program a bevitel közben mindig írja ki, hogy hányadik számnál tart a bevitel és mennyi van hátra! A program a bevitel végén írja ki az adatokat a képernyőre, a számokat egymás mellé írva, szóközzel elválasztva, majd adja meg a számok átlagát!

```
//16.1 Feladat
List<double> KSZB_szamok = new List<double>();
Console.WriteLine("Hány számról lesz szó:");
int KSZB_n = int.Parse(Console.ReadLine());
for (int KSZB_i = 0; KSZB_i < KSZB_n; KSZB_i++)
{
    Console.WriteLine("Kérem a {0}. számot:", KSZB_i + 1);
    string KSZB_s = Console.ReadLine();
    double KSZB_d = double.Parse(KSZB_s.Replace('.', ','));
    KSZB_szamok.Add(KSZB_d);
}
//
foreach (double KSZB_x in KSZB_szamok)
    Console.WriteLine("{0} ", KSZB_x);
Console.WriteLine();
//
double KSZB_sum = 0;
foreach (double KSZB_x in KSZB_szamok)
    KSZB_sum = KSZB_sum + KSZB_x;
Console.WriteLine("Átlag = {0}", KSZB_sum / KSZB_n);
```

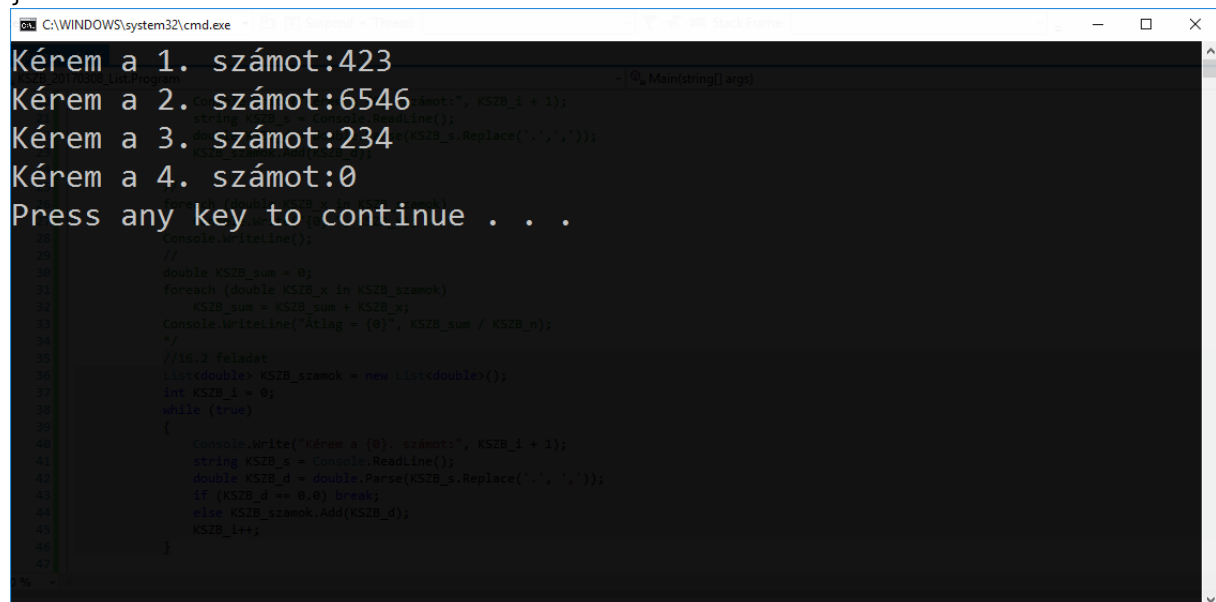


```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Hány számról lesz szó:5
Kérem a 1. számot:0
Kérem a 2. számot:2
Kérem a 3. számot:6
Kérem a 4. számot:5
Kérem a 5. számot:2
0 2 6 5 2
Átlag = 3
Press any key to continue . . .
```

16.2: Feltöltés billentyűzetről szám végjelig

Egy törtszámokat tartalmazó listát töltünk fel billentyűzetről oly módon, hogy a program kezelője a program elején nem adja meg, hány adat lesz! Helyette válasszunk egy speciális számértéket, például a 0.0 értéket. Amennyiben ezt a számot íránk be, úgy a program fejezze be a bevitelt! A program a bevitel végén írja vissza az adatokat a képernyőre, a számokat egymás mellé írva, szóközzel elválasztva, majd adja meg a számok átlagát!

```
//16.2 feladat
List<double> KSZB_szamok = new List<double>();
int KSZB_i = 0;
while (true)
{
    Console.WriteLine("Kérem a {0}. számot:", KSZB_i + 1);
    string KSZB_s = Console.ReadLine();
    double KSZB_d = double.Parse(KSZB_s.Replace('.', ','));
    if (KSZB_d == 0.0) break;
    else KSZB_szamok.Add(KSZB_d);
    KSZB_i++;
}
```



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Kérem a 1. számot:423
Kérem a 2. számot:6546
Kérem a 3. számot:234
Kérem a 4. számot:0
Press any key to continue . . .

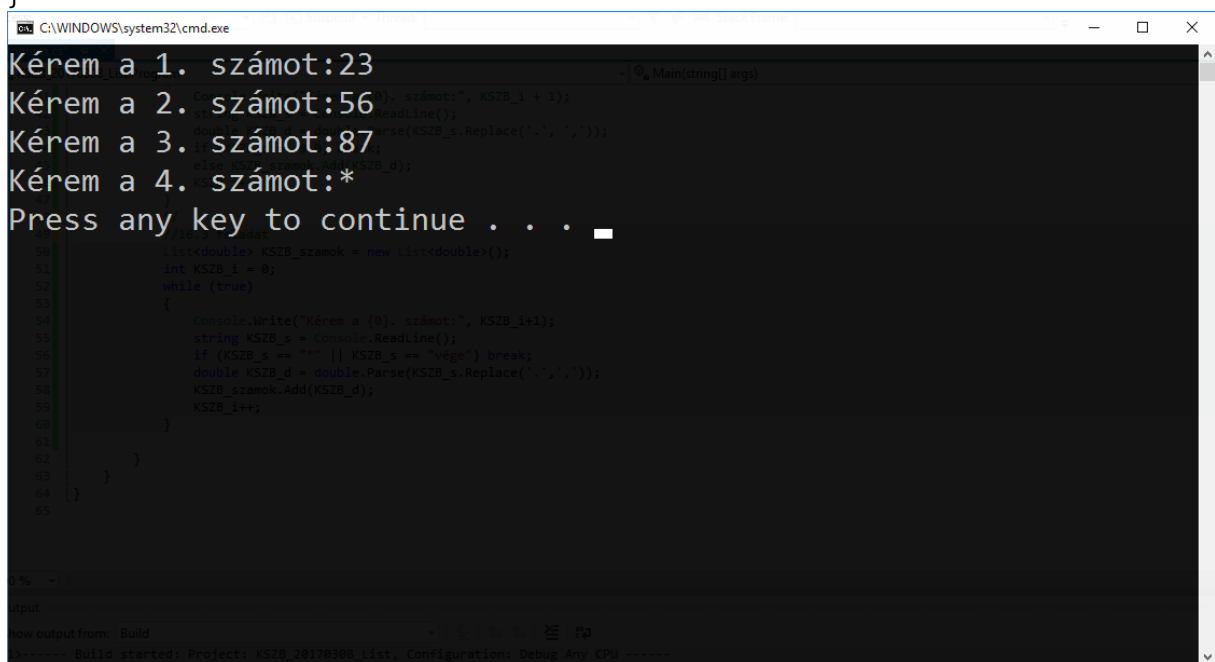
double KSZB_szam = 0;
foreach (double KSZB_x in KSZB_szamok)
    KSZB_szam = KSZB_szam + KSZB_x;
Console.WriteLine("Átlag = [0], KSZB_szam / KSZB_d);

//16.2 feladat
List<double> KSZB_szamok = new List<double>();
int KSZB_i = 0;
while (true)
{
    Console.WriteLine("Kérem a {0}. számot:", KSZB_i + 1);
    string KSZB_s = Console.ReadLine();
    double KSZB_d = double.Parse(KSZB_s.Replace('.', ','));
    if (KSZB_d == 0.0) break;
    else KSZB_szamok.Add(KSZB_d);
    KSZB_i++;
}
```

16.3: Feltöltés billentyűzetről string végjelig

Egy törtszámokat tartalmazó listát töltünk fel billentyűzetről oly módon, hogy a program kezelője a számok bevitelét egy speciális szöveggel zárja! A program a bevitel végén írja vissza az adatokat a képernyőre a számokat egymás mellé írva, szóközzel elválasztva, majd adja meg a számok átlagát!

```
//16.3 feladat
List<double> KSZB_szamok = new List<double>();
int KSZB_i = 0;
while (true)
{
    Console.WriteLine("Kérem a {0}. számot:", KSZB_i+1);
    string KSZB_s = Console.ReadLine();
    if (KSZB_s == "*" || KSZB_s == "vége") break;
    double KSZB_d = double.Parse(KSZB_s.Replace('.', ','));
    KSZB_szamok.Add(KSZB_d);
    KSZB_i++;
}
```



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Kérem a 1. számot:23
Kérem a 2. számot:56
Kérem a 3. számot:87
Kérem a 4. számot:*
Press any key to continue . . .
```