



megnyílik az árnyvilág egyik kapuja, s a két párbajozó most már tényleg a lelkeikért küzdenek tovább.

Folytatódik a párbaj, s még mindig Jaden jön. A szörny reinkarnációval eldob egy lapot a kezéből, s cserébe visszakapja szikrát.

5. kör:

Mivel a Pandemonium már nincs



játékban, az Árnyjátékos sérül 500 pontot minden alvilági szörnye után. A

Sátáni Koponyadé-

monnal elpusztítja a Bom-bázó-gyíkot. Majd lefordít egy lapot, s kijátssza Sátáni Sisakot.

Jaden felszereli Szikrát a Szikra-pisztoly-lal, s megtámadja vele a Sátáni Sisakot, így az Árnyjátékos pontjai 900-ra csökkennek, majd Szikrát a szikrapisztollyal védőbe állítja.

6. kör:

Az Árnyjátékos felfordítja a kijátszott lapját: a Pusztuljunk együtt csapdalap. Ezzel a lappal mindkét játékos életpontjaiból le kell vonni az Alvilági szörnyek



miatt az 500 pontot.

Jadennek csak 100

pontja marad. A

koponyadé-

monnal elpusztítja Szikrát, és lerak egy lapot lefordítva, egy másikat pedig aktivál, az ikervarázst, ha eldob egy varázslapot, akkor ellenfele temetőjéből kijátszhat egy másikat, ez pedig a vésztartalék, így az Árnyjátékos pontjai 1400-ra emelkednek.

Jaden bajban van, így vagy úgy, de ez lesz az utolsó kör. Következő lapja a Hidroember, akinek különleges képessége, ha egyedül van gazdája játéktérén, akkor az húzhat két lapot, ezt Jaden meg is teszi, egyik lap a Hidrohullám. Ennek a varázsnak az a hatása, hogy először is minden szörny, védőbe vált, majd Hidroember helyet cserél

egy másik elemi hőssel, jelen esetben az Aranylovaggal. Az ő speciális képessége pedig, hogy a Koponyaszörny hiába van védőállásban kettejük pontjai közti különbséget le kell vonni gazdája életpontjaiból, így azok nullára csökkennek. Jaden előtt megnyílik egy rés amely a valódi világba vezet, míg ellenfelét felfalják az árnyak.



Remélem ezúttal is tetszett ez a kis kalauzolás a párbajok világába, és velem tartotok legközelebb is, addig is kártyákat elő, és jó szórakozást.

By: Szotyí