



**A számítógépes tervezés geometriai alapjai: görbék típusai, matematikai leírás, manipulációk görbékkel.**



## Függvények görbék leírására

### Egyszerű függvények: analitikus görbék

Polinomok: analitikus és szabadformájú görbék (valamennyi alak)

Polinom jól deriválható (érintő, görbület).

Az  $n$ -ed fokú polinom függvény általános alakja:

$$p(x) = a_n \cdot x^n + a_{n-1} \cdot x^{n-1} + \dots + a_1 \cdot x + a_0$$

$n$  pozitív egész szám

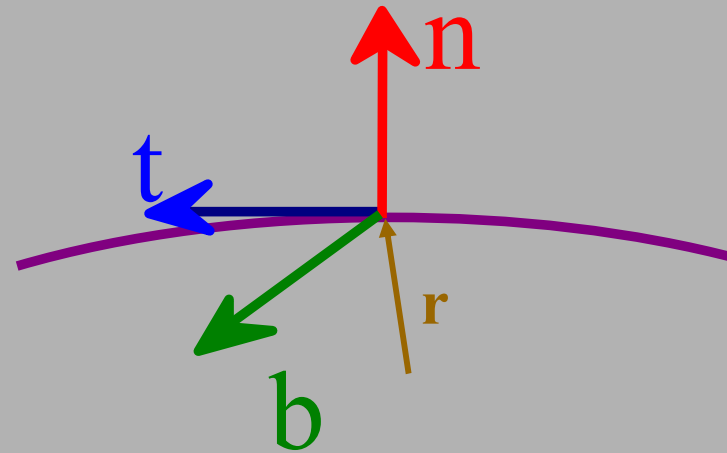
$a_0, a_1, \dots, a_n$  valós számok

Más módon felírva:

$$p(x) = \sum_{i=0}^n a_i \cdot x^i$$

## A görbe lokális (helyi) tulajdonságai

Az egységvektorokból képezett derékszögű koordináta-rendszer a kísérő triéder.

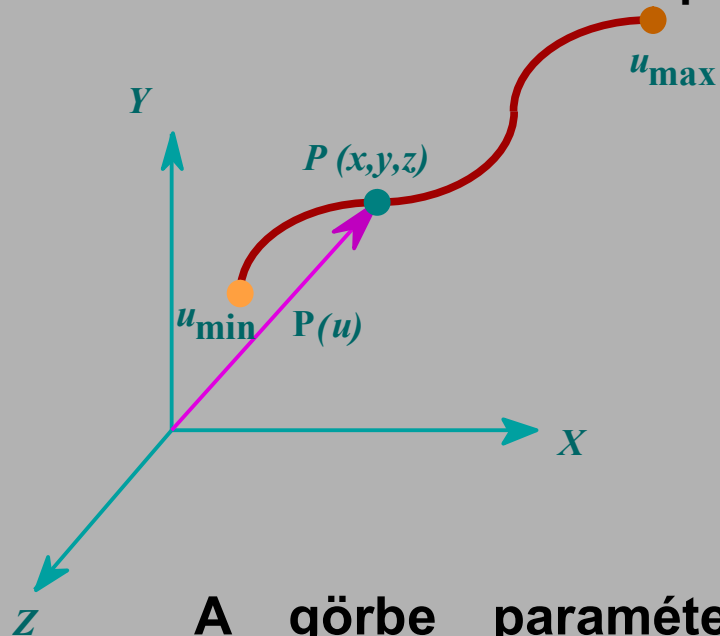


A kísérő triéder  $t$  és  $b$  vektorai a simulósíkot,  $b$  és  $n$  vektorai pedig a normálsíkot határozzák meg.

*$U$  paraméterű pontban*

Érintő ( $t$ ),  
Főnormális ( $n$ )  
Binormális ( $b$ )  
Görbület ( $r$ )

## Görbe paraméteres leírása



A görbe paraméteres egyenlete az  $u$  paraméter értékéhez adja meg a  $P$  pont modellterbeli  $x$ ,  $y$  és  $z$  koordinátáit.

A görbe pontját a paraméter ( $u$ ) függvényében fejezi ki.

A görbe paraméteres egyenletének általános alakja:

$$P(u)=[x(u) \ y(u) \ z(u)]$$

$$\text{ahol } u_{\min} \leq u \leq u_{\max}$$

A  $P$  pont modellterbeli  $x$ ,  $y$  és  $z$  koordinátái az  $u$  paraméter függvényében:

$$x=x(u), \ y=y(u) \ \text{és} \ z=z(u)$$

## Görbe létrehozásának módszerei

Feladat

Módszer

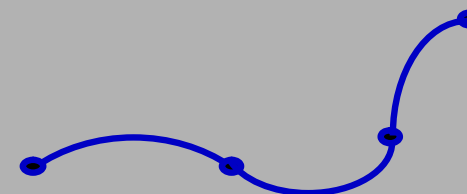
Megadott szabályszerűséget követ

Analitikus



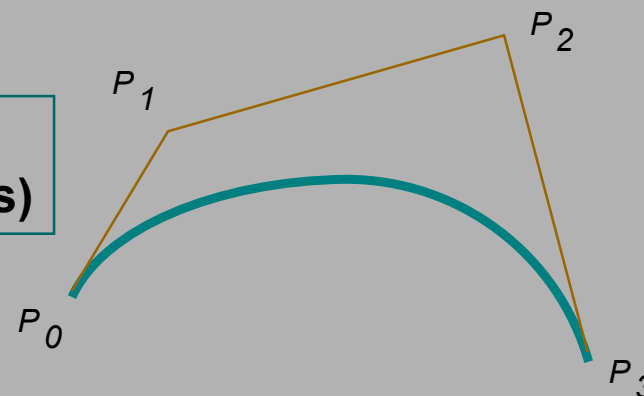
Megadott pontokon áthalad

Interpolációs



Megadott pontokkal vezérelve  
harmonikus alakú

Közelítő  
(approximációs)



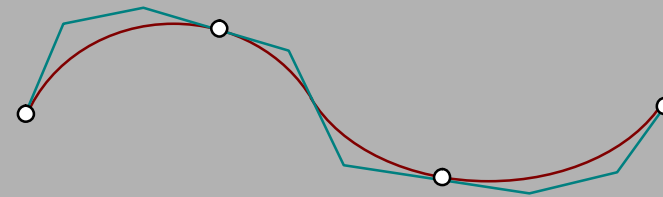


## Görbe: egy darabban vagy részekből?

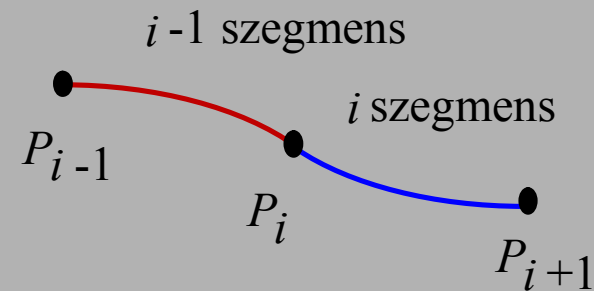
Egyetlen görbeként.

Bezier görbe: globális vezérlés,  
a vezérlőpont elmozdítása a  
teljes görbe mentén módosít.

Bezier görbék  
láncolata görbe  
leírására.



B-szplájn görbe:  
szegmensekből épül fel.



## Interpolációs módszerek

Kísérleti úton vagy számítással előállított pontokon átmenő görbe előállítása.

**Lineáris interpoláció:** két-két pontot egyenes szakaszokkal kötnek össze



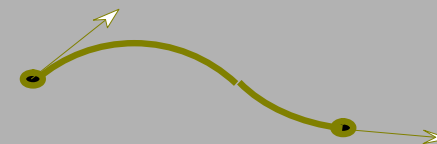
**Három ponton körív vezethető át** (másodfokú analitikus görbe)



**Négy ponton átvezetve harmadfokú görbét kapunk**



A Hermite interpoláció görbe fektetését jelenti két pont közé, a két pont és a két pontnál megvalósítandó érintő alapján.



Hermite módszerét alkalmazta Ferguson és Coons

Az interpolációs feladat matematikai megoldásához interpolációs polinomokat fejlesztettek.

Ezek közül a Lagrange\* polinom a legegyszerűbb.

A pontokra illesztés legismertebb módszere Lagrange nevéhez fűződik, Lagrange\* interpolációként ismert.

\*Francia matematikus

## Bezier görbék

Görbék (és felületek) matematikai leírásának első komolyabb alkalmazásai: repülőgépipar, autóipar

A görbék pontokból és érintővektorokból kiinduló meghatározása a gyakorlati alkalmazás számára nehézkesnek bizonyult (múlt század hatvanas évei).

Bezier (Renault): vezérlő sokszöget vezetett be, amelynek csúcspontjainak helyzete a görbe alakját vezérli (irányítja). Alapfüggvényként Bernstein polinomokat alkalmaz

Vele egy időben, ugyanilyen módszerrel valósított meg görbetervezést de Casteljau (Citroen).

### Bezier görbéjének tulajdonságai:

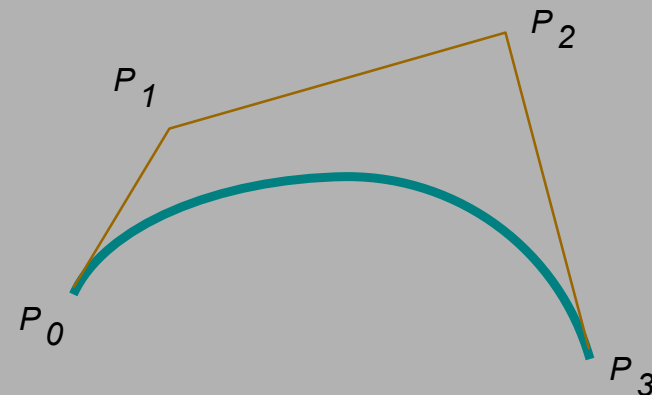
Globális vezérlés.

Fokszáma a vezérlőpontok számával összefügg.

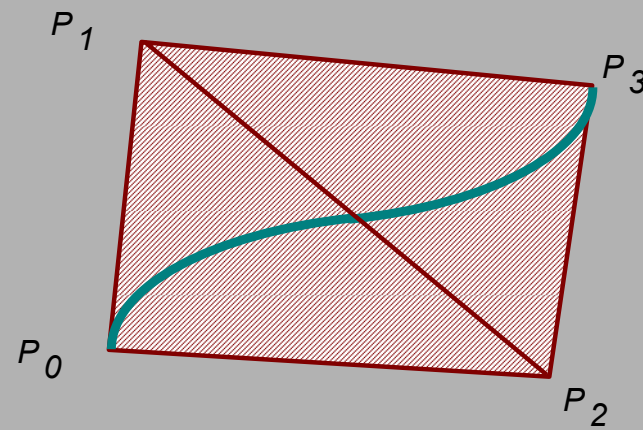
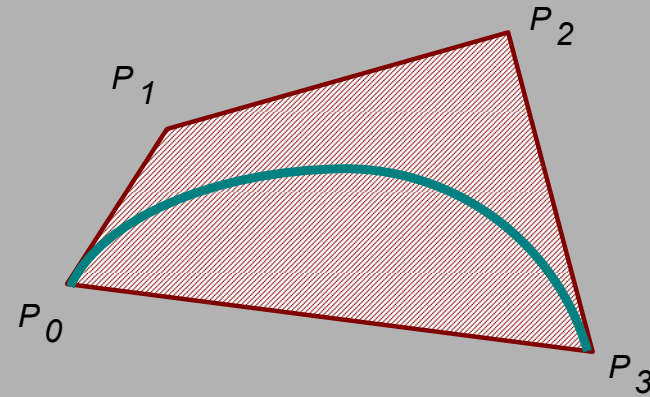
Az első és utolsó vezérlőponton áthalad.

A vezérlő sokszög első és utolsó szegmensére érintőleges.

A vezérlő sokszög által lefedett konvex burkon belül helyezkedik el.



## Konvex burok

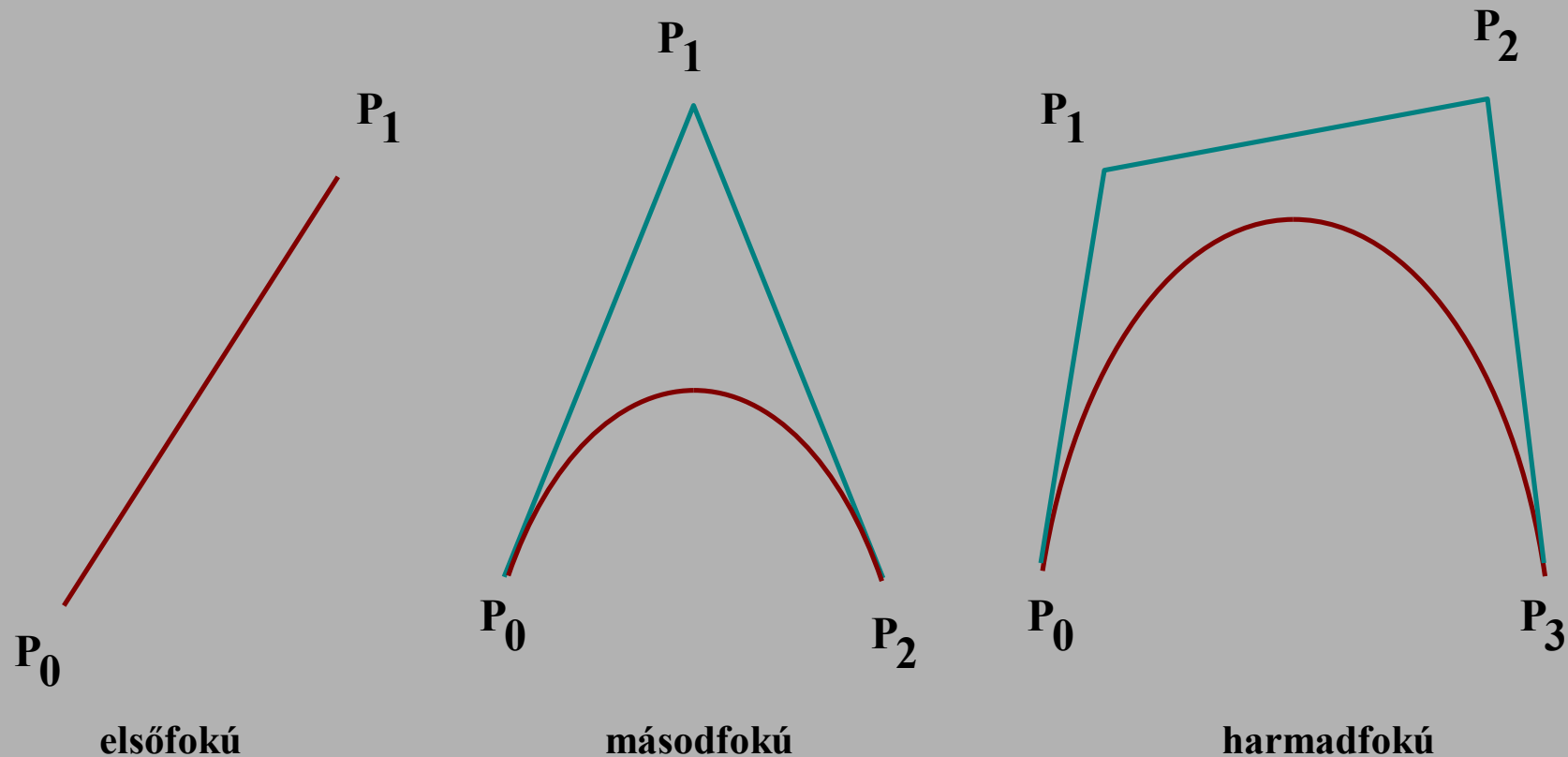




## Különböző fokszámú Bezier görbék

Görbe osztálya: vezérlőpontok száma

Görbe fokszáma: vezérlőpontok száma - 1



## Bezier görbe Bernstein alapfüggvényekkel

Az  $n$ -ed fokú, vagyis  $n+1$  -ed rendű,  $n+1$  vezérlőponttal irányított Bezier görbét leíró  $n$  -ed fokú polinom:

$$P(u) = \sum_{i=0}^n P_i \cdot B_{i,n}(u)$$

ahol  $P(u)$  a görbe valamely pontja,  $P_i$  pedig valamely vezérlőpont. Az  $u$  paraméter értelmezési tartománya leggyakrabban:

$$0 \leq u \leq 1$$

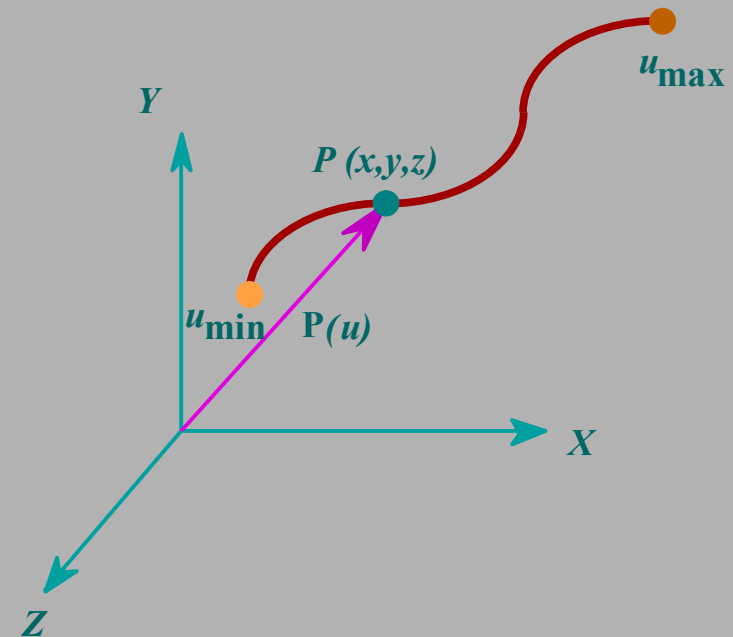
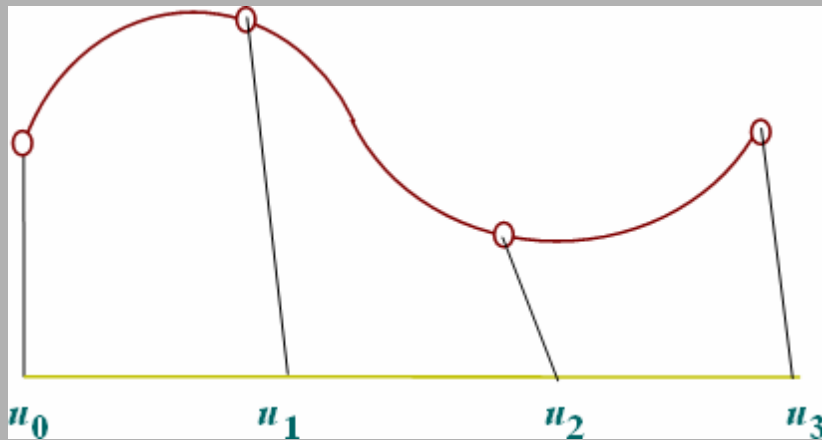
A  $B_{i,n}$  alapfüggvények az alábbi Bernstein függvények:

$$B_{i,n}(u) = C(n,i) \cdot u^i \cdot (1-u)^{n-i}$$

$C(n,i)$  binominális együttható, amely

$$C(n,i) = \frac{n!}{i!(n-i)!}$$

## Szegmensekből felépülő görbe



## B-szplájn görbe tulajdonságai

Szegmensekből áll

Folytonosság a szegmensek határain

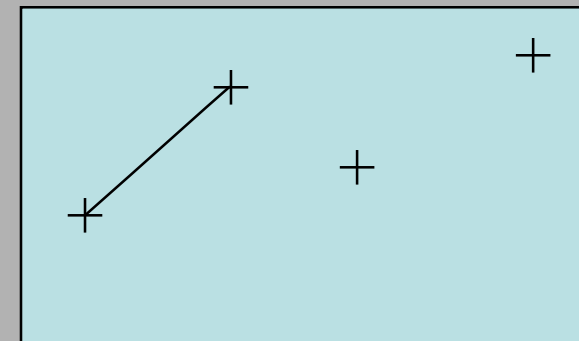
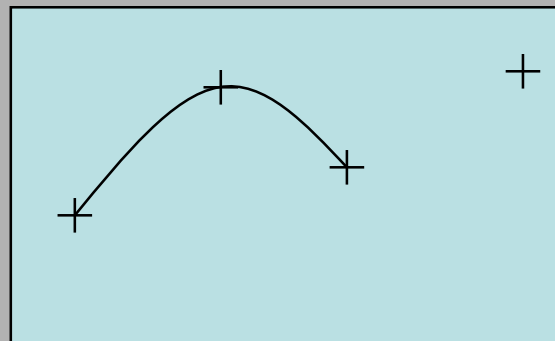
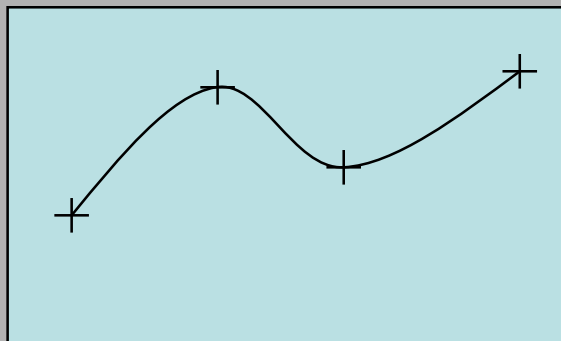
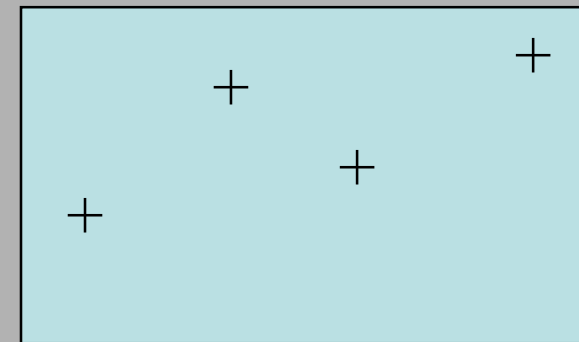
Lokális vezérlés.

Szplájn alapfüggvény

A görbe fokszáma megegyezik az alapfüggvény fokszámával.

Szegmensenként eltérő fokszám lehet.

Az első és utolsó vezérlőponton csak megfelelő paraméterezés esetén halad át. Ekkor érintőleges a vezérlő sokszög első és utolsó szegmensére.





## B-szplájn görbe analitikus és geometriai meghatározása

A B-szplájnok analitikus és geometriai meghatározását az alábbiakban vázoljuk. A  $P(u)$  a B-szplájn görbe analitikus definíciója

$$P(u) = \sum_{i=1}^n P_i N_{i,k}(u)$$

ahol a vezérlőpontok és a csomópontok

$$\{P_i : i = 0, 1, \dots, n\}$$

A B-szplájn görbe polinomokkal leírt szegmensekből áll. Ezeknek a szegmenseknek a rendűségét  $k$ -val jelöltük. A görbe szegmensei  $k-1$  fokúak. A fenti összefüggésben a  $N_{i,k}(u)$  a normalizált B-szplájn alapfüggvényeket jelöli.

## B-szplájn görbe szegmentált tulajdonsága

A B-szplájn alapfüggvényt meghatározott paraméter-intervallumon belül definiálják.

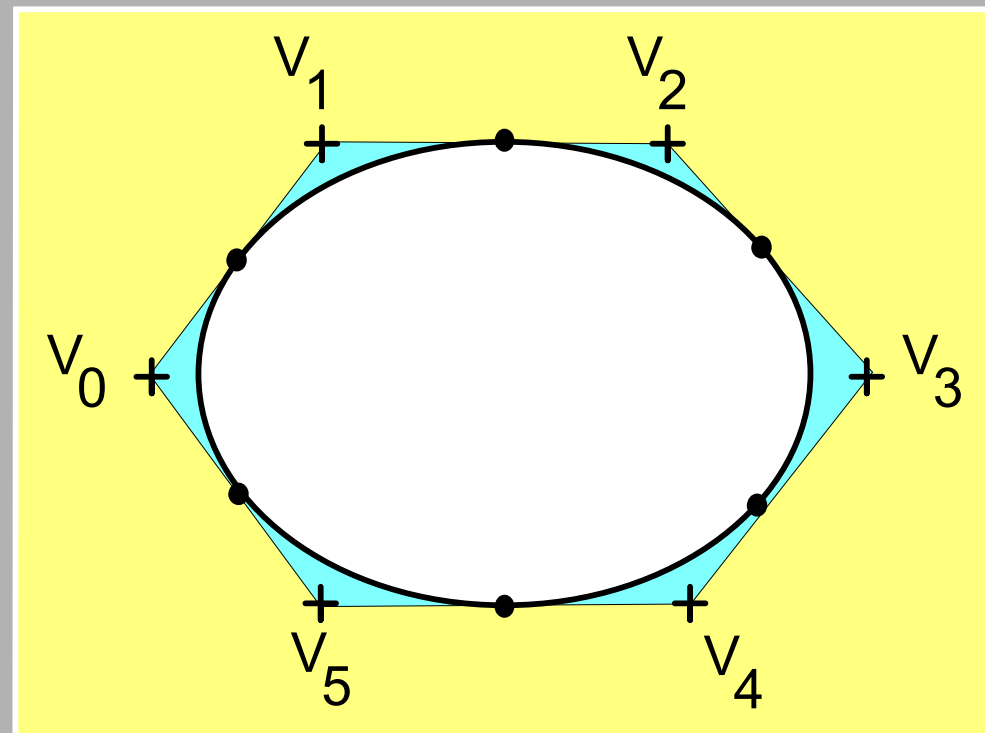
Az alapfüggvény a B-szplájn görbe paramétertartományának csak egy részén vezéri a görbét.

A szegmensek határán másodrendű (C2) folytonosságot köbös B-szplájn függvények biztosítanak.

**Példa:** Zárt görbe hat vezérlőponttal irányítva hat szegmensből áll.

Az egyes szegmensek a következő szegmessel két közös vezérlőpont hatása alá tartoznak.

Az első szegmenshez a  $V_0$ - $V_2$ , a második szegmenshez a  $V_1$ - $V_3$  vezérlőpontok tartoznak, és így tovább.





### B-szplájn görbe paraméterezése Csomóvektor

A szplájn meghatározott számú szegmenshatár-ponton megy át. Ezeket a pontokat csomóknak (csomópont, vagy angolul: knot) nevezzük. A csomókhoz rendelik a szegmenshatárokon érvényes paraméterértékeket, amelyeket a csomóvektorban adnak meg:

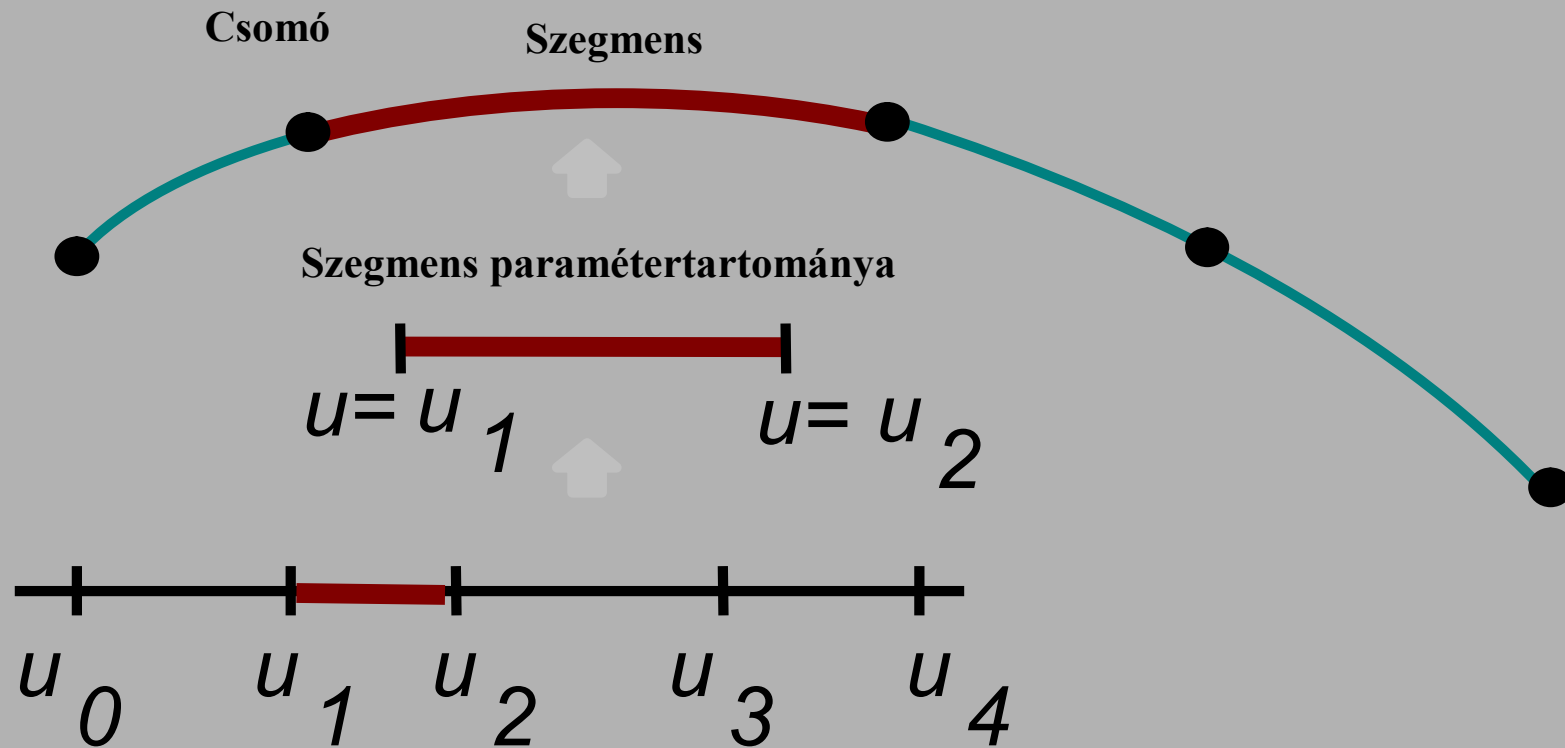
$$\{u_i : i = 0, 1, \dots, n + k\}$$

A csomóvektornak nem szabad csökkenő értékeket tartalmazni, tehát a paraméter-intervallumokra mindig érvényesnek kell lenni az alábbi kifejezésnek:

$$u_i \leq u_{i+1}$$

Az értékek viszont nem szabad többször megjelenni a csomóvektorban, mint a B-szplájn görbe rendősége.

### Szegmensek B-szplájn görbén





## Csomók B-szplájn görbén

A B-szplájn görbe esetében a vezérlőpontok száma, rendszám és a fokszám mellett a csomók számával is számolni kell.

Az  $n + 1$  vezérlőpont közelítésével létrejött,  $k$ -ad rendű, vagyis  $k-1$  fokú, valamint  $m$  számú csomóval rendelkező B-szplájn görbe esetében

$$(m + 1) = (n + 1) + k$$

ebből a csomók száma

$$m = n + k$$

A B-szplájn görbét leíró polinom fokszáma az egyes paraméter-intervallumokon belül nem haladja meg a  $k-1$  értéket.

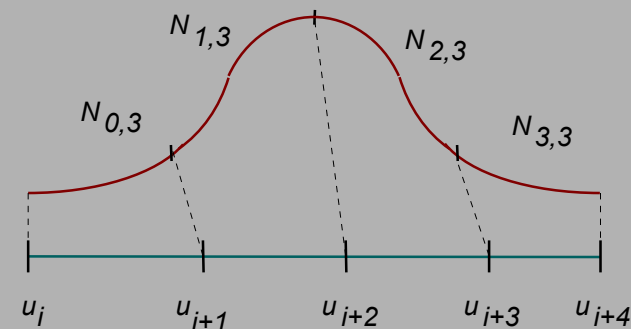
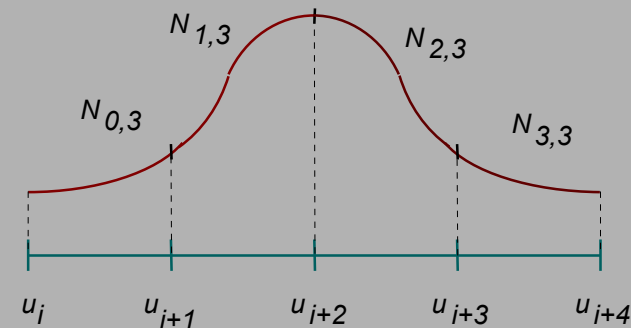
Ugyanahhoz a csomóvektorhoz különböző rendűségű alapfüggvények is tartozhatnak. Például lineáris, másodfokú és harmadfokú görbe-szegmensek követhetik egymást.

## Egyenközű és nem-egyenközű B-szplájn alapfüggvények

**A paraméter-intervallumok, amelyeken belül az alapfüggvényeket definiáljuk:**

**azonosak:** Egyenközű (angol kifejezéssel: uniform) B-szplájn.

**nem azonosak:** Nem egyenközű (angol kifejezéssel: non-uniform) B-szplájn.



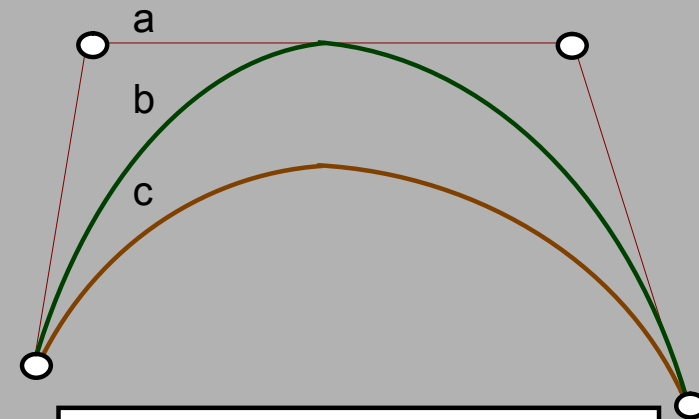


### Periódikus és nem-periódikus B-szplájn görbék

- Ha a paraméter-intervallumok ismétlődnek, **periódikus (periodic)** B-szplájnról beszélünk.
- Ebből következik, hogy az egyenközű B-szplájn egyben periódikus is.
- A **nem-periódikus (non-periodic)** B-szplájn esetében a vektor belső csomói egyenlő elosztásúak, azonban a vektor elején és végén a görbe rendűségével azonos számú intervallum ismétlődik.
- A görbe vezérlésének lehetőségeit tágítja, ha a paraméter-intervallumok a vektor elején és végén egyaránt eltérőek. Így **nem-egyenközű (non-uniform)** B-szplájn görbét kapunk.
- Miután a paraméter-intervallumokat a csomóvektorban ábrázoljuk, a B-szplájn **görbe fenti sajátosságai a csomóvektorból felismerhetők.**

## Nem-periodikus B-szplájn görbék

- A különböző fokszámú nem-periodikus görbékre láthatunk példát az ábrán. A görbékhez tartozó csomóvektorok:
  - "a" görbe: [001233]
  - "b" görbe: [0001222]
  - "c" görbe: [00001111]
- 
- Figyeljük meg! A vezérlőpontok száma, a rendszám és a csomók számának fentebb bemutatott összefüggését. A B-szplájn görbe nem megy át az első és az utolsó vezérlőpontra, azonban az első és az utolsó paraméter-intervallum kettőzésével erre "kényszeríthető".



"a" görbe:  $k=2$ , fokszám=1  
"b" görbe:  $k=3$ , fokszám=2  
"c" görbe:  $k=4$ , fokszám=3



### Nem-egyenközű B-szplájn görbék

- A nem-egyenközű B-szplájn csomóvektorának belsejében lehetnek intervallum-többszörözések, például
  - [01223]
- vagy az intervallumok a teljes vektor mentén eltérnek, például
  - [0,0 0,1 0,33 0,6 0,8 1,0].
- A B-szplájn leírás a Bezier leírás általánosításának tekinthető. Ha a csomóvektorban a 0 majd az 1 érték a görbe rendűségével ( $k$ ) egyenlő számban ismétlődik, Bezier görbét kapunk. Például valamely négy vezérlőpontú nem-periodikus köbös B-szplájn görbe csomóvektora
  - [00001111].
  - Ez egy Bezier görbe.



## Négydimenziós homogén koordináták

Eredetileg a transzformációk leírására szolgáló mátrixokban alkalmazták.  
A háromdimenziós Euklideszi tér

$$P(x, y, z)$$

pontjának a négydimenziós homogén térben a

$$Q^w = (wx, wy, wz, w), \text{ ahol } w \geq 0$$

leírás felel meg.

A  $w$  a homogén koordináta, amelyet súlyozásnak is nevezünk.

## Racionális B-szplájn görbék (1/3)

A homogén koordináták a racionális B-szplájnok leírásánál.

$$Q^w(u) = \sum_{i=0}^n N_{i,k}(u) V_i^w$$

ahol  $Q^w(u)$  a görbe pontja négydimenziós homogén koordinátákkal kifejezve:

$$Q^w(u) = w_x(u), w_y(u), w_z(u), w$$

$N_{i,k}(u)$  a szplájn alapfüggvény,  $V$  pedig a vezérlőpont a négydimenziós homogén térben:

$$V_i = \frac{V_i^w}{w_i} \quad \text{ahonnan} \quad V_i^w = w_i V_i$$



## Racionális B-szplájn görbék (2/3)

A görbe pontját a háromdimenziós térben az első három koordinátának a homogén koordinátával való elosztásával kapjuk meg:

$$x = \frac{w_x}{w}$$

$$y = \frac{w_y}{w}$$

$$z = \frac{w_z}{w}$$

Ezután a racionális B-szplájn görbe függvénye

$$Q(u) = \frac{\sum_{i=0}^n N_{i,k}(u) w_i V_i}{\sum_{i=0}^n N_{i,k}(u) V_i}$$



## Racionális B-szplájn görbék (3/3)

**Nem-egyenközű racionális B-szplájn görbe:**

Valamennyi alak leírására

Analitikus alak egzakt (nem közelítő!)

Az alakmodellezésben egyeduralkodóvá vált (CAD/CAM rendszerekben is)

**A racionális B-szplájn görbékét a csomóvektor és a súlyvektor jellemzi.**

Például öt vezérlőpontot közelítő görbe csomóvektora

[0000122222]

és  $w$  súlyvektora

[1, 4, 1, 1, 1]

**Analitikus görbék leírásánál a  $w$  értéke meghatározza, hogy egyenes, ellipszis, parabola vagy hiperbola az adott szegmens.**