



Citirea unei variabile de tip structura

```
struct  nume_structura{  
    tip_1   camp_1;  
    tip_2   camp_2;  
    .....  
    tip_n   camp_n;  
} a;
```

Metoda 1:

```
cin>>a.camp_1;  
cin>>a.camp_2;  
.....  
cin>>a.camp_n;
```

Metoda 2:

```
cin>>a.camp_1>>a.camp_2>>...>>a.camp_n;
```

**Exemplu:**

```
typedef struct {  
    char nume [30];  
    char prenume [30];  
    float media  
}elev;  
  
elev a;
```

Metoda 1:

```
cout<<"Nume:";    cin>>a.nume;  
cout<<"Prenume:" ; cin>>a.prenume;  
cout<<"Media:" ;    cin>>a.media;
```

Metoda 2:

```
cin>>a.nume>>a.prenume>>...>>a.media;
```



Afisarea unei variabile de tip structura:

```
struct  nume_structura{  
        tip_1   camp_1;  
        tip_2   camp_2;  
        .....  
        tip_n   camp_n;  
    } a;
```

Metoda 1:

```
cout<<a.camp_1<<endl;  
cout <<a.camp_2<<endl;  
.....  
cout <<a.camp_n<<endl;
```

Metoda 2:

```
cout<<a.camp_1<<" "<<a.camp_2<<" "...<<a.camp_n;
```

**Exemplu:**

```
typedef struct {  
    char nume [30];  
    char prenume [30];  
    float media;  
} elev;  
  
elev a;
```

Metoda 1:

```
cout<<"Nume:" ;  
cout<<a.nume<<endl;  
cout<<"Prenume:" ;  
cout<<a.prenume<<endl;  
cout<<"Media:" ;  
cout<<a.media<<endl;
```

Metoda 2:

```
cout<<a.nume<<" "<<a.prenume<<" "<<a.media;
```



Să se scrie un program care citește numere complexe și le afișează.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std ;
typedef struct {
    double x;
    double y;
}complex ;

int main ()
{
    complex z;
    cout <<"Dati valoarea reala (a): ";cin >>z.x;
    cout <<"Dati valoarea imaginara (b): ";cin >>z.y;
    cout <<endl ;
    cout <<'\t' <<"a+bi=" <<z.x;
        if (z.y>=0)
            cout <<"+" <<z.y<<"*i" <<endl ;
        else
            cout <<z.y<<"*i" <<endl ;
}
```