



4. Prototipul unei funcții

Pentru a apela o funcție, aceasta trebuie initial definită. Astfel apelul unei funcții trebuie precedat de definiția funcției respective.

O a doua posibilitate de apelare a funcției constă în scrierea prototipului funcției înainte ca acesta să fie apelată.

Prototipul funcției conține informații asemănătoare cu cele din antetul funcției. Pot lipsi numele parametrilor formali (contează doar tipul și ordinea acestora), în plus acesta este urmat de “;”.

**Exemplul 4.1.**

```
# include <iostream>
using namespace std;
```

```
int max (int, int);
```

```
int main ()
{
    cout << max(10, 20);
}
```

```
int max (int a, int b)
{
    if (a>b)
        return a;
    else
        return b;
}
```

PROTOTIPUL FUNCȚIEI**APELUL FUNCȚIEI****DEFINIȚIA FUNCȚIEI**
antetul funcției

corpul funcției