

A szabályzat nem kifejezetten jelen versenyre készült, hanem a sportág általános versenyszabályzata. Előírásai a Mudi Viadalra is érvényesek, azonban előfordulhat, hogy egyes részei jelen verseny speciális jellege miatt nem értelmezhetők. Az esetleges eltérések a sportág nevezési felhívásában olvashatók a rendezvény honlapján. www.mudi-viadal.atw.hu



F.C.I. SZABÁLYZAT **AGILITY VERSENY SZABÁLYZATA**

Mudi viadalon alkalmazott eltérések

A szintidő a leggyorsabb hibátlan futamot futó kutya ideje plusz 2 másodperc. Két osztályban versenyeznek a kutyák.

Open osztály: minden 15 hónapot betöltött kutya indulhat. Ha a kutya már rendelkezik hivatalos méréssel, akkor abban a méretben indul, ahova mérték. Ha nem rendelkezik ilyennel, akkor a gazda dönthet. Egy agility és egy jumping futam lesz. Az agility futam eredménye kerül beszámításra az összetett versenybe. A mini és midi méretet ugró kutyák futamidejéhez hozzáadunk 1 mp-et, így módon vetjük össze a három méreťosztályt.

Kezdő osztály: minden 9 hónapot betöltött kutya indulhat. Az egy éven aluli kutyák maximum mini méretet ugorhatnak. Kezdő osztályban csak ugróakadályok, kúszó és távolugró lesz. Jutalomfalat vagy játék lehet a felvezető kezében.

Bevezetés

Az Agility olyan kutya verseny, melyen minden kutya részt vehet.
Az agility célja a kutyák intelligenciájának felmérése és fejlesztése különféle akadályok leküzdése által.

Nevelő hatású sport tevékenység, amely a kutyák társadalomba történő beilleszkedését hivatott fejleszteni.

A sport megköveteli a kutya és a felvezető közötti jó kapcsolatot, ezért a versenyzőknek ismerniük kell az alap kiképzést és alapengedelmességet.

Kategóriák

Három méret kategória létezik:

S (Small): 35 cm marmagasság alatti kutyák számára

M (Medium): 35 cm és magasabb, de 43 cm-nél alacsonyabb kutyák részére

L (Large): 43 cm és magasabb marmagasságú kutyák részére

Pálya

A pálya különféle akadályokból épül fel.

Az akadályok elhelyezése határozza meg a pálya nehézségi fokát és sebességét. A kutyának egy előre meghatározott időn belül és sorrendben kell teljesítenie a pályát.

1 Általános

- A küzdőtér mérete, ahol a pályát felállítják minimum 30x40 m.

Ezen a területen belül az akadályok legalább 20x40 m területet foglalnak el. Ha két pályát használnak egy versenyen, akkor ajánlatos egy elzárt területet vagy kb. 10 m-es távolságot hagyni a kettő között,

- A pálya valóságos hossza 100 – 200 m, a teljesítményosztálytól függően legalább 15 de nem több mint 20 akadállyal, ebből legalább 7 ugró akadálynak kell lenni (magasugró, fal, karika). Egy szabványos versenyen legalább 10 ugró akadályt kell elhelyezni.
- A dupla akadály maximális távolsága rendre; S: 30 cm, M: 40 cm, L 55 cm.
- A kombinációban (maximum három ugró akadályból áll, de ezek egy akadálynak számítanak) szereplő akadályok távolsága 2 m a Small, 3 m a Medium és 4 m a Large osztályban. A kombinációban csak verőléces ugró akadályok használhatók.
- Két egymást követő akadály közötti távolság 5m – 7 m.
- A felvezető számára meg kell teremteni azt a lehetőséget, hogy az akadály mellett mindkét oldalon elhaladhasson.

2 Pályatervezés

A pálya tervezése teljes egészében a bíró feladata, de a pályának legalább két irányváltást kell tartalmaznia.

A verseny kezdete előtt a bíró ellenőrzi az alkalmazott akadályokat, és ha megfelelnek az előírásoknak, átadja a pályatervét a szervezőknek, akik felállítják a pályát.

A bíró leellenőrzi a pályát, és pontosan leméri a hosszát.

Egy jól tervezett pálya lehetővé teszi a kutyának, hogy könnyedén és simán teljesítse azt.

A cél, hogy egyensúlyt tartson a kutya feletti kontroll, a pályahibák elkerülése, és a pálya teljesítésének sebessége között.

Ajánlatos gyakran változtatni a pályatervet és az akadályok elhelyezését, hogy a teljesítés ne válhasson automatizmussá a kutya számára.

3 A verseny menete

- A gyakorlás a pályán nem megengedett, de a versenyzők bejárhatják a pályát kutya nélkül a verseny előtt.

- A verseny kezdete előtt a bíró röviden tájékoztatja a versenyzőket a futam szintjéről, a szintidőről, a maximum időről, a futam menetéről és emlékezteti őket a szabályokra.

a) Szintidő meghatározás (Standard Course Time – **SCT**)

- A m/s-ban megadott sebesség határozza meg a szintidőt.
- A választott sebesség függ a verseny jellegétől és szintjétől, a pálya bonyolultságától és a talajtól, amelyen a kutyák futnak
- A szintidőt (másodpercben) a pálya hosszának leméréséből, és a választott sebességből lehet meghatározni.

Például: A pálya 150 m hosszú és a választott sebesség 2,50 m/s. A szintidő 60 másodperc lesz ($150 \div 2,50$).

b) Maximális idő meghatározás (Maximum Course Time – **MCT**)

A maximális időt a bíró általában a szintidő kétszeresében határozza meg. 60 s szintidőhöz eszerint 120 s maximum idő tartozik. A maximum idő nem lehet kevesebb, mint a szintidő másfélszerese.

c) A futam menete

A versenyző bemegy a pályára és elhelyezi a kutyát a startvonal mögött. (ülve, állva vagy fekve) A kutya pórázát és nyakörvét leveszi. A biztonság okáért a futam alatt sohasem szabad ezeket viselnie a kutyának.

A futam alatt a versenyző semmit sem tarthat a kezében.

A versenyző bárhol elhelyezkedhet a pályán.

A versenyző a bíró jelzése után elindítja a kutyát.

Az időmérés abban a pillanatban indul, amikor a kutya keresztezi a startvonalat.

A futam alatt bármilyen parancs és jelzés megengedett.

A versenyző feladata, hogy a kutya az akadályokon szabályosan és a megfelelő sorrendben haladjon, anélkül, hogy a kutyát vagy az akadályt érintené.

A versenyzőnek nem szabad az akadályokat teljesíteni, átmenni alatta, vagy fölötte.

A futam véget ér, és az időmérés megáll, amikor a kutya keresztezi a célvonalat.

A versenyző ráadja a kutyára nyakörvet és a pórázát, és elhagyja küzdőteret.

Akadályok

Az FCI által jóváhagyott akadályok:

- | | | |
|--------------------|-----------|-------------|
| - ugró akadályok | - hinta | - zsák |
| - viadukt vagy fal | - palánk | - karika |
| - asztal | - szlalom | - távolugró |
| - palló | - kukac | |

Az akadályok semmilyen körülmények között sem jelenthetnek veszélyt a kutyákra, meg kell feleljenek a következő előírásoknak és a mellékelt akadályrajzoknak.

Ugró akadályok

a) egyszeres

Magasság: L: 55 - 65 cm. - M: 35 - 45 cm. - S: 25 - 35 cm.:

Minimális szélessége: 1,2 m

Az ugróakadály részei lehetnek verőlécek (fém és műanyag nem ajánlatos), panelek, kapuk, sövények, stb.. A verőléc vagy rúd mindenképpen könnyen leverhető legyen.

Egyetlen verőléctartó (kivehető vagy fix) része sem állhat ki az akadály belső függőleges síkjából, vagy az oldalszárnyból.

b) Dupla ugró akadály

Két sima ugró akadály (mint az a) pontban, de csak verőléccel) egymás mögé helyezve alkotja a dupla ugró akadályt. A verőléc emelkedő magasságban helyezkednek el, úgy hogy a magasság különbség 15 – 25 cm.

A magasabb verőléc helyezkedik el távolabb.

L: 55 - 65 cm. - M: 35 - 45 cm. - S: 25 - 35 cm.

A teljes távolság nem haladhatja meg: L: 55 cm. - M: 40 cm. - S: 30 cm.

Egyetlen verőléctartó (kivehető vagy fix) része sem állhat ki az akadály belső függőleges síkjából, vagy az oldalszárnyból.

c) Fal:

Magasság: L: 55 - 65 cm. - M: 35 - 45 cm. - S: 25 - 35 cm.

Minimális szélessége 1,2 m , és hozzávetőlegesen 20 cm vastag.

Az alsó mezőben egy vagy két alagútnyílás is lehet. (Viadukt)

A fal tetején leverhető rész van.

Az „tetőcserép” rész alakja: 

Asztal:

0,9 x 0,9 m minimum – 1,2 x 1,2 m maximum

Magasság: L: 60 cm. - M és S: 35 cm.

Az asztalnak stabilnak kell lennie, és a teteje legyen csúszásmentes.

Az asztal tetejébe elektromos időmérő építhető (amely 5 mp után hangjelzést ad) és amely a szélső 10 cm széles sávot szabadon hagyja.

Palló:

Magassága: minimum 1,2 m, maximum 1,35 m.

Az elemeinek hossza minimum 3,6 m, maximum 4,2 m, és a szélessége 30 cm

Mindkét végén szabályos távolságokban elhelyezett kapaszkodó lécekkel (kb. 25 cm-ként) a csúszás megakadályozására, és a fel- le-lemászás megkönnyítésére.

A kapaszkodó léccel nem lehet 10 cm-nél közelebb a kontaktzóna határától.

Ezek a kapaszkodó lécek 20 mm szélesek és 5 -10 mm magasak, és nem lehetnek éles szélűek.

A fel/le oldal kezdetétől 90 cm-nek eltérő színűnek kell lennie (az elemek oldalán is) amely meghatározza a kontaktzónát.

Hinta:

Hossza minimum 3,65 m, maximum 4,25 m, és a szélessége 30 cm.

A magassága az elem közepén a földtől mérve egy hatoda a hosszának.

Például: $L=3,64$, $H=60\text{cm}$, ha $L=4,25$ akkor $H=70\text{ cm}$.

A kontaktzóna hasonló, mint a pallónál.

Az akadálynak stabilnak és csúszásmentesnek kell lennie. Azonban kapaszkodó lécek nem engedélyezettek.

A hintát jól ki kell egyensúlyozni, (nem szabad sem túl gyorsan, sem túl lassan átbillennie), hogy lehetővé tegye egy kis kutya számára is, hogy probléma nélkül át tudja billenteni.

Ellenőrzés:

A hintának 2-3 mp belül át kell billennie, ha egy 1 kilós súlyt helyezünk a hinta vége és tengelye közötti távolság közepére.

Ha ez nem így történik, akkor a hintát ki kell egyensúlyozni.

Palánk:

A palánk két elemből áll.

A szélessége minimum 90 cm, amely a talpáig 1,15 m-re szélesedik.

A csúcsának magassága 1,7 m (csúcsszöge $101,5^\circ$) minden kutya számára. Az oldalak hossza 2,7 – 2,8 m.

Az akadály mindkét elemén szabályos távolságokban (kb. 25 cm-ként) elhelyezett kapaszkodó lécek biztosítják a csúszásmentességet és segítik a kutyát a mászásban.

A kapaszkodó lécek nem lehetnek 10 cm-nél közelebb a kontaktzóna széléhez, Ezek a kapaszkodó lécek 20 mm szélesek és 5 -10 mm magasak, és nem lehetnek éles szélűek.

Mindkét elem alsó kezdetétől 1,06 m-nek eltérő színűnek kell lennie (az elemek oldalán is) amely meghatározza a kontaktzónát.

A palánk csúcsa nem jelenthet semmi veszélyt a kutya számára, és ha szükséges, akkor le kell takarni.

Szlalom

A rudak száma 8, 10 vagy 12.

Rudak:

A rudak stabilak és az átmérőjük 3 – 5 cm.

A magasságuk 1,2 m, és 60 cm-re vannak egymástól.

Kukac:

Átmérője 60 cm – hossza 3 – 6 m.

Hajlékony, hogy egy vagy több fordulót lehessen kialakítani belőle.

Zsák:

90 cm hosszúságú merev bejáratának kell lennie.

A bejárat magassága 60 cm, szélessége 60 – 65 cm.

A kijárata rugalmas anyagból készül, hossza 2,5 – 3,5 m, az átmérője 60- 65 cm.

Ha lehetséges a zsák kijáratát rögzíteni kell, a rögzítés távolsága nem lehet több 50 cm-nél, hogy minden méretű kutya számára lehetővé tegye a könnyű áthaladást.

Karika:

A karika belső átmérője 45 cm – 60 cm.

Karika közepének távolsága földtől L: 80 – M és S 55 cm.

A karika magassága szabályozható (láncsal, vagy kötéssel), merev vagy szilárd rögzítés nem engedélyezett.

A karika alsó fele a kutyák biztonságának érdekében zárt.

A karika talpa megközelítőleg 1, 5-szerese a karika felső síkjának a föltől mért távolságának - a maxi osztályban.

Könnyű anyagból nem lehet, az akadálnak erősnek és stabilnak kell lennie.

Távolugró:

2 – 5 elem alkot egy távolugrót.

Az ugrás távolsága:

L : 1,20 - 1,50 m. (4-5 elemből)

M: 70 - 90 cm. (3-4 elemből)

S : 40 - 50 cm. (2 elemből)

A távolugró szélessége 1,2 m.

Az elemek emelkedő magasságúak.

A legalacsonyabb magasságú elem kezdő magassága 15 cm. A legmagasabb elem magassága 28 cm. Az elemek szélessége 15 cm, magasságuk emelkedő.

A sarok jelző rudak minimum magassága 1,2 m, és mind a négy sarokra kerül egy (nem lehet az elemekhez rögzíteni).

Ezeknek a határoló rudaknak a tetejét, ha szükséges biztonságossá kell tenni a kutyák és a versenyzők számára egyaránt.

Start és Cél:

A start- és célvonalat 1 m-en belül kell elhelyezni az első és utolsó akadálytól. A start- és célvonal szélessége jobb- és baloldalon 50 cm-rel több kell legyen akadály szélességénél.

Ha a kutya elfut az első akadály mellett az egy megtagadásos hiba, és a kézi időmérés elkezdődik, amint a kutya áthalad a startvonalon.

A start előtt és a célvonal után elegendő helyet kell biztosítani a kutyának. (legalább 6 m)

Bírálat

Egyetlen versenyző sem vitathatja a bíró döntését, amely végleges.

1 Általános

A cél, hogy a kutya hibátlanul tudja teljesíteni a pályát a szintidőn belül.

A szintidő ehhez képest csak viszonyítási alap, a sebesség nem lehet a fő szempont.

Az agility az ügyességről szól és nem a sebességről.

Pontegyezőség esetén, az a kutya kerül előbbre, amelyik kevesebb pályahibát vétett.

A futamidő csak abban az esetben vehető tekintetbe, ha az összhiba azonos.

Ha egészen véletlenül a hibák száma (pályahiba + időhiba) teljesen megegyezik, a bíró újrafuttathatja az azonos eredményű kutyákat.

2 Hibák

Előforduló hibák:

- Hiba keletkezik, ha nem sikerül a pályát hibátlanul teljesíteni.
- Hiba keletkezik, ha a pálya teljes hosszának teljesítése nem következik be a szintidőn belül.
- A szlalom egészét hibátlanul kell teljesíteni, ennek elmulasztása kizárást jelent a következő akadályon.
- A kutya vagy a versenyző nem követ el hibát, ha érinti, vagy felborítja a távolugró jelző rúdját, még akkor sem, ha ez által egy elem felborul.

a) Szintidő túllépés: másodpercenként 1 hibapont.

b) Általános

- A versenyző nem mehet át a start és a célvonalat jelző rudak között, ha mégis az 5 hibapont és az időmérés elindul.
- A versenyző, aki előnyt szerez a kutya érintésével az annyszor 5 pontos hibát vét ahányszor érinti a kutyát.
- A versenyző, aki szándékosan érinti az akadályt az annyszor 5 pontos hibát vét ahányszor érinti az akadályt.

c) Pályahibák

Minden egyes pályahiba 5 hibapontot jelent.

Verő hiba

Ez a hiba akkor következik be, ha az akadály bármely része leesik, mielőtt a kutya a következő akadályt teljesíti.

Kontaktzóna

A palánkon, pallón és a hintán felfelé és lefelé egyaránt érinteni kell a kutya legalább egyik talpával, vagy talpának egy részével a zónát.

Ennek elmulasztása 5 hibapontot jelent ahányszor megtörténik.

Verő- vagy zónahiba esetén a kutyát 5 hibaponttal büntetik, de a futamot tovább kell folytatni.

Megtagadás

Megtagadásos hiba keletkezik; ha a kutya megáll az akadály előtt, vagy a pályán. A kutya kiszalad, vagy elszalad az akadály mellett, a karika és tartó szerkezete között ugrik, vagy átsétál a távolugrón. A kutya bedugja a fejét vagy a lábát a kukacba és visszallép, vagy megfordul a kukacban.

A megtagadást javítani kell, ennek elmulasztása kizárást jelent.
Hasonlóképpen a szlalom teljesítésénél is, amit azonnal javítani kell.

d) Hibák a specifikus akadályokon:

Asztal

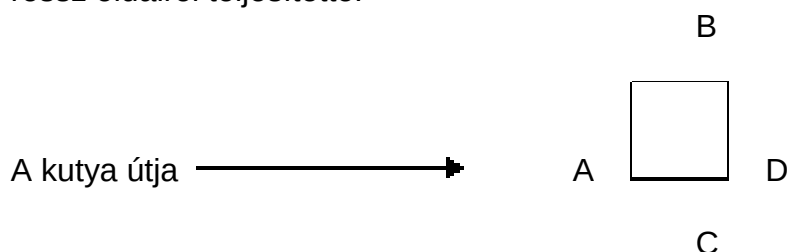
Öt másodpercet kell eltölteni a kutyának az asztalon bármilyen testhelyzetben, ami változtatható.

Az időmérés akkor kezdődik, amikor a kutya az asztalra ér.

Ha a kutya elhagyja az asztalt az időszámlálás vége és a bíró jelzése előtt, akkor 5 hibapontot kap, és vissza kell vinni az asztalra, ahol újra kezdődik az időszámlálás.

Ha ez nem sikerül, akkor a következő akadályon kizárás következik.

A kutya három oldalról ugorhat az asztalra: A, B és C. Ha a kutya a D oldalról ugrik az asztalra, az megtagadás (5 hibapont), de nem jelent kizárást, hogy az akadályt rossz oldalról teljesítette.



Ha a kutya lecsúszik az asztalról az hiba (5 pont), vissza kell mennie az asztalra bármelyik oldalról, és az időszámlálás előlről kezdődik.

Ha a kutya az asztal alá szalad az megtagadásos hiba (5 pont).

Azt a versenyzőt, aki maga indítja el az elektromos időmérőt, kizárják.

Palló

Az a kutya, amelyik úgy hagyja el az akadály lefelé rámpáját, hogy nem érinti mind a négy lábával, az megtagadásos hibát vét.

Hinta

Az a kutya, amelyik leugrik az akadályról a forgástengelyen való áthaladás előtt, megtagadásos hibát vét.

A hintának érintenie kell a talajt, mielőtt a kutya leugrik róla, különben 5 hibapont jár érte.

Palánk

Az a kutya, amelyik úgy hagyja el az akadály lefelé rámpáját, hogy nem érinti mind a négy lábával, az megtagadásos hibát vét.

Szlalom

Az első rudat a kutya a bal oldalán kell elhagyja, a másodikat a jobb oldalán, és így tovább.

Minden sikertelen bemenet megtagadásos hibát jelent (5 pont). Minden további hibáért csak egyszer kaphat 5 hibapontot. A visszafelé szlalomozás (több, mint 2 kapu) kizárást jelent.

Az akadályt hibátlanul kell teljesíteni, ha nem sikerül, akkor a következő akadálynál kizárás következik.

Távolugró

Az akadály elemeit egyenletes elosztásban úgy kell elhelyezni, hogy az ugrás hossza 0,4 – 1,5 m legyen.

S: 40 – 50 cm (2 elem), M: 70-90 cm (3, 4 elem), L: 120 -150 cm 4, 5 elem).

Az átsétálás, a mellette való elszaladás, az oldalakon való be és kiugrás, és nem az összes eleme átugrása megtagadásos (5 pont) hibát jelent.

Az elemek bármelyikének a bedőlése, vagy felborítása, csakúgy, mint egy vagy több lábbal az elemek közé lépés megtagadásos (5pont) hibát jelent.

A véletlen érintés nem hiba.

Dupla ugró akadály

Hasonlóképpen bírálendő, mint az egyszeres ugró akadály.

Kombináció:

Két vagy három akadályból áll.

Az akadályt egyenes rávezetéssel kell felállítani.

Az akadályok közti távolság 2 m a Small, 3 m a Medium és 4 m a Large osztályban.

A kombináció csak egy léces ugró akadályokból állhat.

A kombináció minden egyes ugró akadályát külön-külön kell bírálni.

Sima és megtagadásos hiba minden elemnél szerezhető.

Ha a kutya megtagadásos hibát vét valamelyik elemen, akkor kizárás nélkül teljesíteni lehet a kombináció maradék akadályait is, de a kombinációt egyszer hibátlanul teljesen teljesíteni kell a következő akadály előtt. A kombináció bármely elemének visszafelé való teljesítése kizárást jelent.

Az ugró akadályokat csak egyenes vonalban lehet elhelyezni.

Csak egy kombináció építhető be a pályába.

3 Kizárás

- Tiszteletlen magatartás a bíróval szemben.
- Durva kutyavezetés.
- A maximális idő túllépése.
- Három megtagadás.
- Akadálysorrend tévesztés.
- Egy akadály kihagyása.
- Az akadály rossz irányból való teljesítése.
- Ha a kutya, vagy a versenyző felborítja az akadályt úgy, hogy az a későbbiekben szabályosan nem teljesíthető.
- A versenyző önmaga teljesít egy akadályt, átugorja, vagy átbújik alatta.
- A versenyző elindítja az elektromos visszaszámlálót, ha elektromos asztalt használnak.
- A versenyző valamit tart a kezében.
- A kutya visszahelyezése a starthoz, ha már keresztezte a startvonalat (hacsak nem a bíró utasítására tette).
- Nyakörvviselés.
- A pályán való megállás, mert a versenyző feladja a versenyt (hacsak nem a bíró utasítására tette).
- Ha a kutya a pályára piszkít, vagy elhagyja a pályát, vagy nincs a felvezető kontrollja alatt.
- A kutya állandóan harapdálja a felvezetőt.

A kizárás azt jelenti, hogy a kutyának el kell hagyni a pályát amilyen gyorsan csak lehet, hacsak a bíró másképp nem dönt.

A kizárást a bírónak egyértelműen jeleznie kell (síp, stb.)

Minden más, nem várható eseménynél a bíró dönt, de következetesnek kell lennie az egész verseny alatt.

4 Vis maior

Az adott körülmények miatt a versenyző akaratán kívül a futam megszakad. (A léceket lefújja a szél, a zsákvászon összegabalyodik.)

A bíró megállítja a versenyzőt, és amikor az akadályt elhárították, újra indítja a kutyát starttól.

A versenyző minden korábbi hibája megmarad, amit a leállítás előtt szerzett (több nem szerezhető). A bírálat a leállítástól folytatódik, és a versenyzőnek a legjobb tudása szerint kell teljesítenie a hátralévő akadályokat.

Minősítés / agility bizonyítvány

Az agility versenyen az alábbi minősítések érhetők el:

0 - 5,99 össz hiba	KITŰNŐ
6 - 15,99 össz hiba	NAGYON JÓ
16 - 25,99 össz hiba	JÓ
Több, mint 26 össz hiba	NEM MINŐSÍTHETŐ

Össz hiba = pályahiba + időhiba

FCI Agility Bizonyítványt akkor ér el a kutya, ha háromszor Kitűnő minősítésű és nulla hibapontú futamot teljesít két különböző bírónál A1 futamokon.

Eredmény

Az alábbiakat kell figyelembe venni a helyezések megállapításánál:

- 1 Össz hiba (pálya + idő)
- 2 Abban az esetben, ha az össz hiba azonos, az a kutya lesz az első, amelyiknek kevesebb a pályahibája.
- 3 Abban az esetben, ha az össz hiba és a pályahiba is azonos, akkor a gyorsabb kutya lesz az első

Példa: szintidő 60 mp

Kutya	Hibák	Futam idő	Idő hiba	Össz. hiba	Helyezés
7	5	58,71	0,00	5,00	3
12	0	65,00	5,00	5,00	1
18	5	57,25	0,00	5,00	2
4	0	68,32	8,32	8,32	4
15	10	59,17	0,00	10,00	6
2	5	65,00	5,00	10,00	5

Versenyrendezés

Ha egy Klub versenyt kíván rendezni, akkor;

1. Legyen egy minimum 20x40 m-es területe

A talaja nem jelenthet veszélyt sem a kutya sem a versenyző számára (üvegszilánk, szög, jelentős lyukak, stb.)

2. Jelöljön ki egy bírót, amely rendelkezik a saját Klubjának és az FCI-nek engedélyével.

3. Gondoskodjon segítőkéről, ahány ahhoz szükséges, hogy a verseny zökkenőmentesen zajljék.

Úgy mint:

1 írnok, aki feljegyzí a bíró által jelzett hibákat, így a bíró folyamatosan szemmel tarthatja a versenyző kutyát

2 időmérő, a kutya futamidejének megállapítására (1 fő és egy tartalék)

2 pályasegéd, akik helyreállítják az akadályokat és kiegyenesítik a zsákot minden versenyző után.

2 titkár (minimum), akik az eredménykijelzőt kezelik, kitöltik a teljesítménykönyveket, és megállapítják a sorrendet.

1 pályasegéd, aki a versenyzőknek segít a bejáratnál és a kijáratnál.

6 fős csapat, amely a bíró utasítása szerint felállítja és átépíti a pályát.

Versenyzési alkalmasság

Versenyzési feltételek:

a) Hivatalos verseny:

Amelyet az FCI engedélyével rendeznek, az Agility Bizonyítvány megszerzésért, a nemzetközi versenyeken, és az FCI Világbajnokságon való részvételi jogért.

Minden kutya számára, amely a 18 hónapot betöltötte és rendelkezik FCI által elfogadott származási lappal – mindenképpen rendelkezzenek tetoválással, vagy chippel, a tulajdonos/versenyző legyen tagja az FCI által elfogadott Nemzeti Kynológiai Szervezetnek (Kennel Klub).

A versenyzőnek legyen a Nemzeti Kynológiai Szervezete által elfogadott teljesítménykönyve vagy engedélye, amelyben az elért eredményeket vezetik.

b) Nem hivatalos versenyek:

Minden 18 hónapot betöltött származási lappal rendelkező, vagy a nélküli kutya számára, azonban a kutya legyen tetovált, vagy chippes és a tulajdonos/versenyző legyen egy FCI által elfogadott Nemzeti Kynológia Szervezet tagja. A versenyző kutyának legyen a Nemzeti Kynológiai Szervezete által elfogadott teljesítménykönyve vagy engedélye, amelyben az elért eredményeket vezetik.

A versenyen nem indulhatnak:

1. Vemhes szukák
2. Tüzelő szukák (kivéve a speciális versenyeket, és Bajnokságokat)
3. Láthatóan sérült, beteg kutyák
4. Gyógyszerezett kutyák

A kutyákat, ha veszettséggel fertőzött területre mennek, vagy onnan jönnek, érvényesen be kell oltani veszettség ellen. A versenyző legyen tagja egy Nemzeti Kynológiai Szervezetnek.

A külföldről érkező versenyzőknek igazolniuk kell, hogy tagjai egy FCI által elfogadott Nemzeti Kynológiai Szervezetnek, és versenyeznek saját hazájukban.

A versenyzőktől elvárt a tisztességes magatartás és az alkalomhoz illő öltözet.

A durva bánásmód a kutyával szigorúan elítélendő, és közvetlen kizárással jár. A felvezető ellen eljárás is indulhat.

A rendező szervezetnek joga van megtagadni bármilyen nevezést.

Vizsgák / kategóriák és osztályok

Kétféle versenyt lehet rendezni:

Hivatalos, FCI által elfogadott
Nem hivatalos verseny

Három kategória létezik

S (Small) - M (Medium) - L (Large)

Megjegyzés: A kutya csak egy kategóriában indulhat.

Ajánlott hogy a kutya magassága az S és M kategóriában legyen regisztrálva a teljesítménykönyvben.

Csak egy FCI által elismert fajta, vagy agility bíró mérheti meg a kutya magasságát és jegyezheti be a könyvbe.

1 Hivatalos, FCI által elismert verseny

Csak az FCI által elismert fajtájú 18 hónapnál idősebb kutyák számára, amelyeknek van egy Nemzetközi Kynológiai Szervezet által elfogadott teljesítménykönyve vagy engedélye.

Két hivatalos osztály létezik:

- Agility Tartalmazza a kontaktzónás akadályokat és az asztalt.
- Jumping Kimaradnak a kontaktzónás akadályok és az asztal kivéve, ha startként használják, de ekkor nem számít a teljesítendő akadályok közé.

Ezek az osztályok három szintre oszlanak:

a) Agility/Jumping 1

Csak azoknak a kutyáknak, amelyeknek még nincs meg az Agility minősítése.

b) Agility/Jumping 2

Csak azoknak a kutyáknak, amelyeknek van Agility minősítése.

c) Agility/Jumping 3

Csak azoknak a kutyáknak, amelyek háromszor szerepeltek hibátlan futammal A2 versenyen az első három hely valamelyikén.

Alacsonyabb osztályba sorolás kérdése a Nemzeti Kynológiai Szervezetek hatáskörében van.

A pályaépítésnél a bírónak az FCI által elfogadott akadályokat kell alkalmaznia, belátása szerint

Megjegyzés:

- Egy A1 pálya maximum három, egy A2 vagy A3 pálya pedig maximum négy kontaktzónás akadályt tartalmazhat (a bíró belátása szerint)
- Dupla ugró akadály és kombináció az A1/J1 pályán nem alkalmazható.
- A szlalom és a kombináció csak egyszer szerepelhet a futamban.
- A kontaktzónás akadály nem lehet sem az első, sem az utolsó akadály a pályának.
- A dupla ugró akadály, a karika és a távolugró mindig egyenes ráfutású legyen az előző akadályról érkezve.
- Az első és az utolsó akadály ugró akadály kell legyen, az első csak egy verőléces lehet – ezek az akadályok nem lehetnek részei a kombinációnak.

Az A1, A2, A3 Agility pálya közti különbségek lehetnek:

- A pálya hossza, és a bonyorultságának foka.
- A választott szintidő

A szabály mindhárom kategóriában azonos – S, M, L -, kivéve, hogy az S és M osztályokban az akadályok a Szabályzatban megadott méretűek.

A hivatalos versenyeken elért eredményeket be kell vezetni a teljesítménykönyvbe vagy bizonyítványba, és ez jogosít fel a Nemzeti Bajnokságon és a Világbajnokságon való részvételre, amennyiben ez a Nemzeti Kynológiai Szervezet kiírásának is megfelelt.

2 Nem hivatalos verseny

Ennek meghatározása az országok feladata, de szolgálja az agility szellemét, és biztosítsa a kutyák és versenyzők biztonságát.

Mielőtt a futam elkezdődik a bíró az eligazítás alatt mondja el a szabályokat, minden méret orosztályban.

A megszokott bírálatot kell alkalmazni, de az adott szintnek megfelelően lehet változtatni.

Nem hivatalos versenyen a futamok számának meghatározása a rendező dolga, függ a résztvevő versenyzők számától és a rendelkezésre álló időtől.