

9. Modulok

1. Írjunk modult (*komplexm*), amely alkalmas komplex számok között az összeadás, kivonás, szorzás és osztás műveletének végrehajtására! (*\KOMPLEX*)
2. Írjunk menüvezérelt programot, amely használja a *komplexm* modult a komplex számok között az összeadás, kivonás, szorzás és osztás műveletének végrehajtására! (*\KOMPLEX*)
3. Írjunk modult (*szumma*), amely max. 50 elemű valós tömböt beolvas és az elemek összegét és átlagát függvényekkel és eljárással is kiszámítja! (*\SZUMMA*)
4. Írjunk programot, amely használja a *szumma* modult! (*\SZUMMA*)
5. Írjunk modult (*tavm*), amely maximálisan 20 koordinátpontot tárol és kiszámítja a két legtávolabbi pont távolságát! (*\TAV*)
6. Írjunk programot, amely a *tavm* unitot használja! (*\TAV*)
7. Írjunk modult (*rendezm*), amely tanulók adatait olvassa be és rendezi névsor és születési dátum szerint! (*\RENDEZ*)
8. Írjunk programot, amely a *rendezm* modult használja! (*\RENDEZ*)
9. Írjunk modult (*sport_u*), amely *sport* rekord használatával a sportágak adatait tartja nyilván! Számítsuk ki az össz létszámot, keressük meg a legtöbb létszámú sportágat, számláljuk meg a díjak számát, valamint az első díjak számát, a díj lehet 1,2,3. (*\SPORT*)
10. Írjunk programot, amely használja a *sport_u* modult! (*\SPORT*)