

Operációs rendszerek

Tartalom

MS-DOS

Mintafeladatok.....	69
Gyakorló feladatok	85


Windows XP

Mintafeladatok.....	89
Gyakorló feladatok	133

SuSE Linux 9.0

Mintafeladatok.....	140
Gyakorló feladatok	148

Tájékoztató

További feladatok tölthetők le a következő címről: www.pszfsalgo.hu „Letöltések” fül „Számítástechnikai mintafeladatok (2005.) könyv” címszó „Operációs rendszerek feladatai” sorban, a sor végén lévő  nyíllra kattintva.

MS-DOS

A feladatmegoldással kapcsolatos megfigyeléseink egyike, hogy a számítástechnikát egyáltalán nem, vagy csak kezdő szinten ismerő felhasználókat elbizonytalanítja, ha nem csak a feladatok ábráin szereplő könyvtárak, állományok jelennek meg képernyőjükön. A feladatok megoldásakor látszódnak a képernyőn, az operációs rendszer telepítése során létrejött, vagy a korábban saját magunk által létrehozott elemek is. Ilyenkor a tapasztalatlanok elbizonytalanodnak és arra gondolnak, hogy elrontottak valamit, hiszen a képernyőn látható könyvtárszerkezet nem egyezik meg a feladatban találhatóval. Ezért, hogy könyvtárstruktúra létrehozása során ne zavarjanak meg senkit a merevlemezen már korábban elhelyezett mappák és állományok, a mintafeladatokat egy látszólagos (virtuális) meghajtóra fogjuk készíteni. Az operációs rendszer lehetőséget biztosít arra, hogy például egy, a C: meghajtón lévő könyvtárhoz meghajtó betűjelet rendeljünk. A könyvtár a SAJÁTGÉP-ben meghajtóként jelenik meg. A virtuális meghajtót úgy fogjuk kialakítani, hogy létrehozunk a C: meghajtónk fő könyvtárában egy XY elnevezésű alkönyvtárat, és ahhoz hozzárendelünk egy meghajtó betűjelet, például a „Z:”-t.

Lássunk hozzá a kialakításhoz! Ha számítógépünkön MS-DOS operációs rendszer üzemel, akkor a gép bekapcsolása után röviddel az bejelentkezik, és csak a virtuális meghajtó létrehozásához szükséges parancsokat kell begépelnünk, ezután hozzá is láthatunk a feladatok megoldásához.

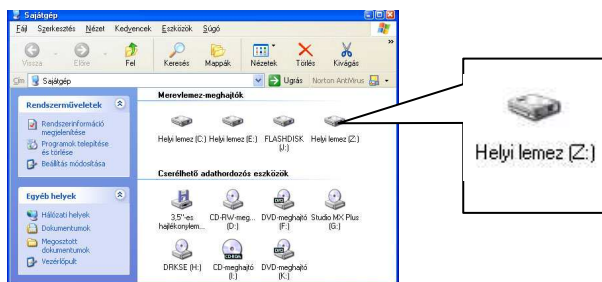
Ha azonban számítógépünkön Windows operációs rendszer van telepítve, akkor kattintsunk a START nyomógombra, majd válasszuk a START menü beállításától függően, a MINDEN PROGRAM/KELLÉKEK/PARANCSSOR, vagy a PROGRAMOK/KELLÉKEK/PARANCSSOR menüpontot!

Megjegyzés: Az MS-DOS operációs rendszer, nem tesz különbséget a kis és nagybetűk között. A feladatokban a könyvtárak és a fájlok neveit a szövegekörnyezetből való jobb kitűnés miatt csupa nagybetűvel írtuk. A feladatokat természetesen kisbetűk használatával is eredményesen megoldhatjuk.

A PARANCSSOR ablakának megjelenése után gépeljük be az alábbi parancsokat! Minden parancsot új sorba írunk, és minden parancs után nyomjuk meg az <ENTER> billentyűt!

- md c:\xy
- subst z: c:\xy

Ezzel létre jött a Z: meghajtónk, melyre a továbbiakban nyugodtan dolgozhatunk. A Z: meghajtó létrejöttéről a legegyszerűbben úgy győződhetünk meg, ha megnyitjuk a SAJÁTGÉP-et, és megnézzük annak tartalmát.



Megjegyzés: A virtuális meghajtó csak számítógépünk kikapcsolásáig létezik. Azonban ne gondoljuk, hogy az elvégzett munkánk is elveszik számítógépünk kikapcsolásakor. A virtuális meghajtó betűjele egy, a merevlemezen létrehozott valóságos könyvtárhoz – esetünkben az XY nevűhöz - lett hozzárendelve. A merevlemezről viszont már eddigi ismereteink alapján tudjuk, hogy tartalmát nem veszíti el a számítógép kikapcsolása után sem. Mindössze annyi a teendőnk, hogy minden bekapcsolás után a Parancssor ablakában be kell gépelnünk a következő utasítást, a virtuális meghajtó ismételt létrehozásához: subst z: c:\xy.

Mintafeladatok

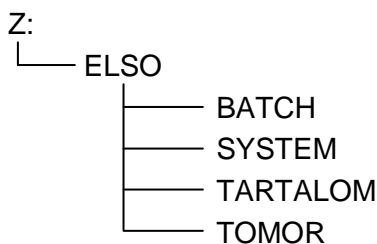
Figyelem! Ebben az alfejezetben szereplő megoldások feltételezik, hogy a számítógépünkön telepítve van az ARJ tömörítő program, és a feladatok megoldásához szükséges rendszerfájlok és segédprogramok a Windows korábbi verziói esetén a C:\WINDOWS\COMMAND, a Windows XP esetén a C:\WINDOWS\SYSTEM32 alkönyvtárban találhatók!

Itt hívnánk fel a figyelmet, hogy a Windows operációs rendszer az MS-DOS-al való kompatibilitása ellenére sem tudja annak valamennyi parancsát végrehajtani. A Windows számára ismeretlen parancsok szinte verziószámoként mások és mások. Az alábbi feladatokban és megoldásokban a Windows XP alatt nem megoldható feladatrészeket dőlt betűvel jelöltük meg.

Az itt szereplő feladatokat kizárólag DOS és BATCH parancsok alkalmazásával kell megoldani!

1. Feladat

- a) Hozza létre az alábbi könyvtárszerkezetet!



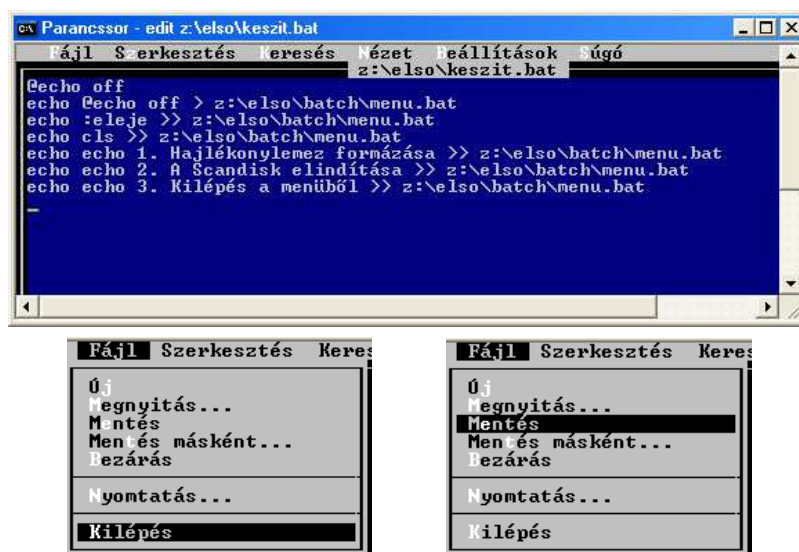
- b) Másolja át a C:\WINDOWS\COMMAND (SYSTEM32¹) alkönyvtárból az összes SYS kiterjesztésű állományt, a Z:\ELSO\SYSTEM alkönyvtárba a HIMEM.SYS kivételével!
- c) Hozzon létre a Z:\ELSO alkönyvtárban egy KESZIT.BAT állományt, amely előállít a Z:\ELSO\BATCH alkönyvtárban egy MENU.BAT nevű kötegelt parancsfájlt! A MENU.BAT futása során biztosítsa a következő választási lehetőségeket:
1. Hajlékonylemez formázása
 2. A Scandisk elindítása
 3. Kilépés a menüből.
- Az első két menüpont lefutása után várjon egy billentyű lenyomására, azt követően térjen vissza a menühöz! Helytelen menüpont választása esetén sem állhat le a futás hibaüzenettel!
- d) Hozzon létre a Z:\ELSO\TARTALOM alkönyvtárban egy LISTA.TXT állományt, mely a C:\WINDOWS alkönyvtárban található WIN.INI fájl azon sorait tartalmazza, melyekben szerepel a 'd' vagy a 'D' betű!
- e) A Z:\ELSO\SYSTEM alkönyvtárból az összes állományt tömörítse a Z:\ELSO\TOMOR alkönyvtárba SYS.ARJ néven! A tömörítés során használja a tesztelés kapcsolót!

Megoldás

- a) md z:\elso
- md z:\elso\batch
 - md z:\elso\system
 - md z:\elso\tartalom
 - md z:\elso\tomor
- b) copy c:\windows\command*.sys z:\elso\system
- del z:\elso\system\himem.sys
- c) Az EDIT parancs hatására elindul a DOS beépített editora, melyben lehetőségünk van nem formázott szöveges állományok létrehozására. Az editor külön ablakban jelenik meg. A szöveg beírása után a

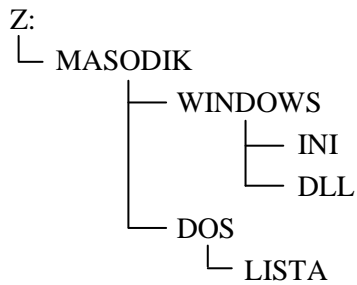
¹ Windows XP esetén a COMMAND helyett a SYSTEM 32 mappában található a szükséges elemek.

szövegfájl el kell mentenünk (FÁJL/MENTÉS). Az editorból kilépni a FÁJL/KILÉPÉS paranccsal tudunk.



- edit z:\elso\keszit.bat
 - @echo off
 - echo @echo off > z:\elso\batch\menu.bat
 - echo :eleje >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo cls >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo echo 1. Hajlékonylemez formázása >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo echo 2. A Scandisk elindítása >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo echo 3. Kilépés a menüből >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo choice /z:123 >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo if errorlevel 3 goto vege >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo if errorlevel 2 goto scan >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo if errorlevel 1 goto form >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo :form >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo cls >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo format a: >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo pause >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo goto eleje >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo :scan >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo scandisk >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo pause >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo goto eleje >> z:\elso\batch\menu.bat
 - echo :vege >> z:\elso\batch\menu.bat
 - Mentse el a fájlt, majd zárja be az editort!
- d) type c:\windows\win.ini | find /i „d” > z:\elso\tartalom\lista.txt
- e) arj a -e -jt z:\elso\tomor\sys.arj z:\elso\system

2. Feladat



- Hozza létre az alábbi könyvtárszerkezetet!
- Hozzon létre a Z:\MASODIK alkönyvtárban egy MASOL.BAT állományt, mely a C:\WINDOWS alkönyvtárból az összes INI kiterjesztésű állományt átmásolja a Z:\MASODIK\WINDOWS\INI alkönyvtárba, valamint a C:\WINDOWS alkönyvtárból az összes DLL kiterjesztésű állományt átmásolja a Z:\MASODIK\WINDOWS\DLL alkönyvtárba!
- A Z:\MASODIK\WINDOWS\INI alkönyvtár tartalmát névsorrendbe rendezve írassa ki a Z:\MASODIK\DOS\LISTA alkönyvtárba INI.TXT néven! A Z:\MASODIK\WINDOWS\DLL alkönyvtár tartalmát névsorrendbe rendezve írassa ki a Z:\MASODIK\DOS\LISTA alkönyvtárba DLL.TXT néven!
- A Z:\MASODIK\DOS alkönyvtárban hozzon létre egy EREDMENY.TXT állományt az INI.TXT és a DLL.TXT állományok egyesítésével! Az EREDMENY.TXT tartalmának elejét DLL.TXT, végét az INI.TXT tartalma képezze!
- Az EREDMENY.TXT állományt helyezze át a Z:\MASODIK\WINDOWS alkönyvtárba TARTALOM.DAT néven!

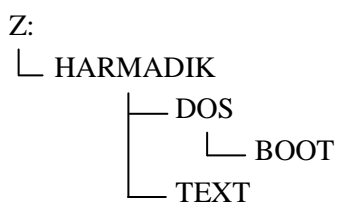
Megoldás

- ```
md z:\masodik
md z:\masodik\dos
md z:\masodik\dos\lista
md z:\masodik\windows
md z:\masodik\windows\ini
md z:\masodik\windows\dll
```
- ```
edit z:\masodik\masol.bat
copy c:\windows\*.ini z:\masodik\windows\ini
copy c:\windows\*.dll z:\masodik\windows\dll
```

Mentse el a fájlt, majd zárja be az editort!
- ```
dir z:\masodik\windows\ini | sort > z:\masodik\dos\lista\ini.txt
dir z:\masodik\windows\dll | sort > z:\masodik\dos\lista\dll.txt
```
- ```
copy z:\masodik\dos\lista\dll.txt+z:\masodik\dos\lista\ini.txt z:\masodik\dos\eredmeny.txt
```
- ```
move z:\masodik\dos\eredmeny.txt z:\masodik\windows\tartalom.dat
```

## 3. Feladat

- Készítsen a Z: meghajtó főkönyvtárba egy KONYVTAR.BAT elnevezésű állományt, mely



létrehozza az alábbi könyvtárszerkezetet!

- b) Hozzon létre a Z:\HARMADIK\TEXT alkönyvtárba egy MUTAT.BAT állományt, mely futása során kiírja a képernyőre az MS-DOS operációs rendszer moduljait sorrendben, majd egy billentyű lenyomása után befejezi futását!
- c) *Formázzon meg egy hajlékonylemezt rendszerlemeznek úgy, hogy a kötetcímké RENDSZER legyen!*
- d) Tegye alkalmassá arra a hajlékonylemezt, hogy egy új, formázatlan háttértárolóval rendelkező számítógép üzembe helyezésére, az esetleges logikai lemezhibák felderítésére és megszüntetésére alkalmas legyen! A Windows XP esetén a SCANDISK.EXE helyett a CHKDSK.EXE állományt használjuk lemezellenőrzésre!
- e) A fentiek szerint elkészített hajlékonylemez tartalmát másolja be a Z:\HARMADIK\DOS\BOOT alkönyvtárba!

### M e g o l d á s

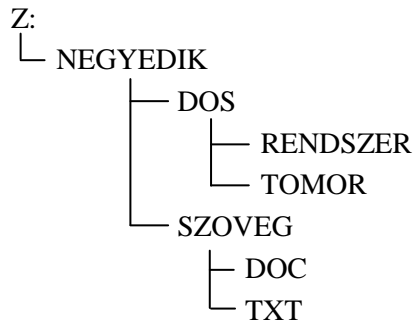
- a) edit z:\konyvtar.bat
  - md z:\harmadik
  - md z:\harmadik\dos
  - md z:\harmadik\text
  - md z:\harmadik\dos\boot
  - Mentse el a fájlt, majd zárja be az editort!
- b) edit z:\harmadik\text\mutat.bat
  - @echo off
  - cls
  - echo Az MS-DOS moduljai:
  - echo.
  - echo 1. rom-bios
  - echo 2. boot-szektor
  - echo 3. io.sys
  - echo 4. msdos.sys
  - echo 5. config.sys
  - echo 6. command.com
  - echo 7. autoexec.bat
  - echo 8. külső parancsgyűjtemény
  - echo.
  - pause
  - cls
  - Mentse el a fájlt, majd zárja be az editort!
- c) *format a: /v:rendszer /s*
- d) copy c:\windows\command\format.com a:
  - copy c:\windows\command\sys.com a:
  - copy c:\windows\command\fdisk.exe a:
  - copy c:\windows\command\scandisk.exe<sup>2</sup> a:
- e) copy a:\\*.\* z:\harmadik\dos\boot

---

<sup>2</sup> Windows XP esetén a fájl neve :chkdsk.exe

#### 4. Feladat

- a) Hozza létre az alábbi könyvtárszerkezetet!



- b) Másolja át a C:\WINDOWS alkönyvtárból valamennyi TXT kiterjesztésű állományt a Z:\NEGYEDIK\SZOVEG\TXT alkönyvtárba!
- c) A Z:\NEGYEDIK\SZOVEG\TXT alkönyvtár állományait tömörítse a Z:\NEGYEDIK\DOS\TOMOR alkönyvtárba TEXT.ARJ néven! A tömörítés során használja a CRC ellenőrzést!
- d) Helyezze át a Z:\NEGYEDIK\SZOVEG\DOC alkönyvtárba a Z:\NEGYEDIK\SZOVEG\TXT alkönyvtár állományait úgy, hogy az állományok kiterjesztése DOC legyen, majd tegye az állományokat írásvédetté!
- e) Hozzon létre Z:\NEGYEDIK\DOS\RENDSZER alkönyvtárban minden szükséges állományt ahhoz, hogy az alábbiak teljesüljenek!

- Az üzemelés során maximum 50 állomány lehet nyitva egyidejűleg.
- A DOS rezidens része a HMA – ba töltődjön be.
- Engedélyezze az UMB használatát.
- A környezeti változók részére 1 KB hely legyen fenntartva.
- A készenléti jel (prompt) tartalmazza az aktuális könyvtárat, a '>' jelet és az aktuális dátumot.
- Engedélyezzen az XMS terhére 2MB EMS emulációt.
- Engedélyezze a CLIPPER-ben készült programok számára, hogy 50 állományt nyithassanak meg egyidejűleg.

Tételezzük fel, hogy a számítógépünk 386 kompatibilis, és a parancsértelmező COMMAND.COM, valamint a többi szükséges állomány a C:\WINDOWS alkönyvtárban található.

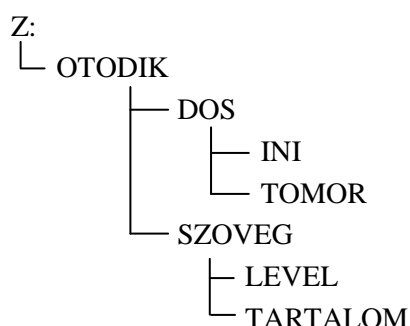
#### Megoldás

- a) `md z:\negyedik`
- `md z:\negyedik\dos`
  - `md z:\negyedik\dos\rendszer`
  - `md z:\negyedik\dos\tomor`
  - `md z:\negyedik\szoveg`
  - `md z:\negyedik\szoveg\doc`
  - `md z:\negyedik\szoveg\txt`
- b) `copy c:\windows\*.txt z:\negyedik\szoveg\txt`
- c) `arj a -e -jt z:\negyedik\dos\tomor\text z:\negyedik\szoveg\txt\*.*`
- d) `move z:\negyedik\szoveg\txt\*.* z:\negyedik\szoveg\txt\*.doc`
- `attrib +r z:\negyedik\szoveg\txt\*.*`
- e) `edit z:\negyedik\dos\rendszer\config.sys`
- `files=50`

- device=c:\windows\himem.sys<sup>3</sup>
- device=c:\windows\emm386.exe 2048 ram
- dos=high,umb
- shell=c:\windows\command.com<sup>4</sup> /e:1024
- Mentse el a fájlt, majd zárja be az editort!
- edit z:\negyedik\dos\rendszer\autoexec.bat
- @echo off
- prompt \$p\$g\$d
- set clipper=f50
- Mentse el a fájlt, majd zárja be az editort!

## 5. Feladat

- a) Hozza létre az alábbi könyvtárszerkezetet!



- b) Hozzon létre ASCII szövegszerkesztővel egy legalább három sort tartalmazó LEVEL.TXT elnevezésű szöveges állományt a Z:\OTODIK\SZOVEG\LEVEL alkönyvtárban!
- c) A Z:\OTODIK\SZOVEG\LEVEL alkönyvtárban található LEVEL.TXT állományt mozgassa egy TOMOR.ARJ állományba, melyet a Z:\OTODIK\DOS\TOMOR alkönyvtárban helyezzen el!
- d) Másolja át a C:\WINDOWS alkönyvtárból az összes INI kiterjesztésű állományt a Z:\OTODIK\DOS\INI alkönyvtárba!
- e) Hozzon létre a Z:\OTODIK\SZOVEG\TARTALOM alkönyvtárban egy TARTALOM.TXT elnevezésű szöveges állományt, mely a Z:\OTODIK\DOS\INI alkönyvtárban található WIN.INI tartalmának azon sorait tartalmazza, melyekben nem szerepel 'i' vagy 'I' betű!

## Megoldás

- a) md z:\otodik
- md z:\otodik\dos
  - md z:\otodik\dos\ini
  - md z:\otodik\dos\tomor
  - md z:\otodik\szoveg
  - md z:\otodik\szoveg\level
  - md z:\otodik\szoveg\tartalom
- b) edit z:\otodik\szoveg\level\level.txt
- Beírható tetszőleges szöveggel legalább három sor.
  - Mentse el a fájlt, majd zárja be az editort!
- c) arj m -e z:\otodik\dos\tomor\tomor.arj z:\otodik\szoveg\level\level.txt

<sup>3</sup> Windows XP esetén a C:\Windows\system32 könyvtárban található.

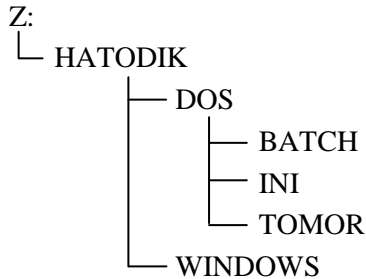
<sup>4</sup> Windows XP esetén a C:\Windows\system32 könyvtárban található.



- d) `copy c:\windows\*.ini z:\otodik\dos\ini`
- e) `type z:\otodik\dos\ini\win.ini | find /v /i "i" > z:\otodik\szoveg\tartalom\tartalom.txt`

## 6. Feladat

- a) Készítsen a Z: meghajtó főkönyvtárba egy KESZIT.BAT elnevezésű állományt, mely létrehozza az alábbi könyvtárszerkezetet!



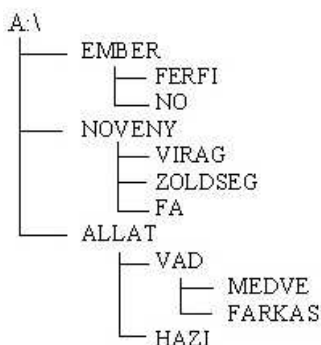
- b) Másolja át a C:\WINDOWS alkönyvtárból az összes INI és DLL kiterjesztésű állományt a Z:\HATODIK\DOS\INI alkönyvtárba a WIN.INI kivételével!
- c) A Z:\HATODIK\DOS\INI könyvtárban lévő összes DLL kiterjesztésű állományt tömörítse DLL.ARJ néven úgy, hogy a könyvtár tartalmát ne törölje. A DLL.ARJ állományt mozgassa a Z:\HATODIK\DOS\TOMOR alkönyvtárba!
- d) Editor segítségével hozzon létre a Z:\HATODIK\DOS\BATCH alkönyvtárban egy LISTAZ.BAT állományt, mely elkészít a Z:\HATODIK\WINDOWS alkönyvtárban egy LISTA.TXT nevű szövegfájlt! A LISTA.TXT állomány tartalma a C:\WINDOWS alkönyvtár tartalomjegyzéke legyen névsorrendben!
- e) Csomagolja ki a Z:\HATODIK\DOS\TOMOR alkönyvtárban található DLL.ARJ állományt a Z:\HATODIK\WINDOWS alkönyvtárba, majd az állományokat tegye rejtetté!

## Megoldás

- a) `edit z:\keszit.bat`
  - `md z:\hatodik`
  - `md z:\hatodik\dos`
  - `md z:\hatodik\dos\batch`
  - `md z:\hatodik\dos\ini`
  - `md z:\hatodik\dos\tomor`
  - `md z:\hatodik\windows`
  - Mentse el a fájlt, majd zárja be az editort!
- b) `copy c:\windows\*.ini z:\hatodik\dos\ini`
  - `copy c:\windows\*.dll z:\hatodik\dos\ini`
  - `del z:\hatodik\dos\ini\win.ini`
- c) `arj a -e z:\hatodik\dos\ini\dll.arj z:\hatodik\dos\ini\*.dll`
  - `move z:\hatodik\dos\ini\dll.arj z:\hatodik\dos\tomor`
- d) `edit z:\hatodik\dos\batch\listaz.bat`
  - `dir c:\windows | sort > z:\hatodik\windows\lista.txt`
  - Mentse el a fájlt, majd zárja be az editort!
- e) `arj e z:\hatodik\dos\tomor\dll.arj z:\hatodik\windows`
  - `attrib +h z:\hatodik\windows\*.dll`

## 7. Feladat:

- a) Lépjen a C: meghajtó főkönyvtárba, majd helyezzen egy hajlékonylemezt a meghajtóba és formázza meg gyorsformázással! A lemez címkéje DISK\_7 legyen!



- b) Készítse el az ábrán látható könyvtárstruktúrát az A: meghajtó lemezére!
- c) Válassza ki az A: meghajtót, és lépjen annak FARKAS nevű könyvtárba!
- d) Lépjen vissza az A: meghajtó VAD könyvtárba!
- e) Rajzoltassa ki hajlékonylemezének könyvtárstruktúráját!
- f) Másolja át a C:\WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárból a WRITE.EXE fájlt az A: meghajtó HAZI nevű könyvtárba!
- g) Lépjen vissza az A: meghajtó gyökérkönyvtárba!
- h) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 azokat a fájlokat, amelyek F-el kezdődnek és EXE kiterjesztésűek, az A:\VIRÁG könyvtárba!
- i) Másolja át a C:\WINDOWS könyvtárból a BMP kiterjesztésű fájlokat az A: meghajtó NO könyvtárba!
- j) Rajzoltassa ki hajlékonylemezének könyvtárstruktúráját fájlokkal, lapozva (oldalakra tördelve)!
- k) Keresse meg az A: meghajtón az FIND.EXE fájlt!
- l) Jelenítse meg a C: meghajtó WINDOWS könyvtárban lévő WIN.INI tartalmát a képernyőn!
- m) Nevezze át a NO könyvtár első két fájlját Z1 és Z2 névre!
- n) Törölje a NO könyvtárból a Z2 nevű fájlt!
- o) Listázza ki a VIRAG könyvtár tartalmát!
- p) Mozgassa át a NO könyvtár összes fájlját a FA könyvtárba!
- q) Listázza ki hajlékonylemezének tartalmát úgy, hogy a könyvtárak nevei a lista elején legyenek!
- r) *Törölje az EMBER könyvtárat tartalmával együtt!*
- s) Nevezze át hajlékonylemezének MEDVE könyvtárát MACI névre!

## Megoldás

- a) c:
- format a: /q /v:disk\_7
- b) md a:\ember
- md a:\noveny
  - md a:\allat
  - md a:\ember\ferfi
  - md a:\ember\no
  - md a:\noveny\virag
  - md a:\noveny\zoldseg
  - md a:\noveny\fa

- md a:\allat\vad
- md a:\allat\vad\medve
- md a:\allat\vad\farkas
- md a:\allat\hazi
- c) a:
  - cd \allat\vad\farkas
- d) cd..
- e) cd\
  - tree a:
- f) copy c:\windows\system32\write.exe a:\allat\hazi
- g) cd\
- h) copy c:\windows\system32\f\*.exe a:\noveny\virag
- i) copy c:\windows\\*.bmp a:\ember\no
- j) tree a: /f | more
- k) dir a:\find.exe /s /b
- l) type c:\windows\win.ini
- m) ren a:\ember\no\\*. \* z1
  - ren a:\ember\no\\*. \* z2
- n) del a:\ember\no\z2
- o) dir a:\noveny\virag
- p) move a:\ember\no \\*. \* a:\noveny\fa
- q) dir a: /o-g
- r) *deltree a:\ember*
- s) ren a:\allat\vad\medve maci
  - (move a:\allat\vad\medve a:\allat\vad\maci)

## 8. Feladat

- a) Helyezzen egy hajlékonylemezt a meghajtóba és formázza meg gyorsformázással! A lemez címkéje FOLD legyen!
- b) Lépjen át a C: meghajtóra! Készítse el az ábrán látható könyvtárstruktúrát az A: meghajtó lemezére!



- c) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárából a CONFIG.NT fájlt az A: meghajtó AZSIA könyvtárba!
- d) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS könyvtárából az összes INI kiterjesztésű fájlt az A: meghajtó LONDON könyvtárba!
- e) Válassza ki az A: meghajtót!
- f) Lépjen a SALGOTARJAN könyvtárba!
- g) Lépjen vissza a MAGYARO könyvtárba!

- h) Rajzoltassa ki az A: meghajtó könyvtárstruktúráját!
- i) Nevezze át a LONDON könyvtár első 3 fájlját sorban Z1, Z2, Z3 névűre!
- j) Lépjen vissza az A: meghajtó gyökérkönyvtárába!
- k) Másolja át az A: meghajtó LONDON könyvtárának fájljait az A: meghajtó BUDAPEST könyvtárába!
- l) Törölje a LONDON könyvtár Z3 fájlját
- m) Listázza ki a LONDON könyvtár tartalmát!
- n) Törölje az A: meghajtó DEL könyvtárát!
- o) Mozgassa át a BUDAPEST könyvtár összes fájlját az EUROPA könyvtárba!
- p) Jelenítse meg az AZSIA könyvtár fájljának tartalmát a képernyőn!
- q) Rajzoltassa ki az A: meghajtó könyvtárstruktúráját fájllokkal, lapozva!
- r) Listázza ki ábécé sorrendben hajlékonylemezőnek könyvtárait!
- s) Nevezze át az AFRIKA könyvtárat CSOKI könyvtárrá!

### Megoldás

- a) format a: /q /v:fold
- b) c:
  - md a:\amerika
  - md a:\amerika\eszak
  - md a:\amerika\del
  - md a:\amerika\kozep
  - md a:\azsia
  - md a:\europa
  - md a:\europa\anglia
  - md a:\europa\anglia\london
  - md a:\europa\magyar
  - md a:\europa\magyar\budapest
  - md a:\europa\magyar\salgotarjan
  - md a:\afrika
- c) copy c:\windows\system32\calc.exe a:\azsia
- d) copy c:\windows\\*.ini a:\europa\anglia\london
- e) a:
- f) cd a:\europa\magyar\salgot~1<sup>5</sup>
- g) cd..
- h) tree a:\
- i) ren a:\europa\anglia\london\\*. \* z1
  - ren a:\europa\anglia\london\\*. \* z2
  - ren a:\europa\anglia\london\\*. \* z3
- j) cd\
- k) copy a:\europa\anglia\london\\*. \* a:\europa\magyar\budapest
- l) del a:\europa\anglia\london\z3
- m) dir a:\europa\anglia\london
- n) rd a:\amerika\del
- o) move a:\europa\magyar\budapest\\*. \* a:\europa

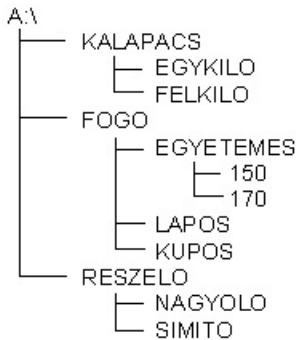
---

<sup>5</sup> Windows XP esetén ki lehet írni a hosszú fájlnevet.

- p) type a:\azsia\config.nt
- q) tree a:\ /f | more
- r) dir a:\ /o:n
- s) move a:\afrika a:\csoki
  - (ren a:\afrika csoki)

## 9. feladat

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt *rendszer indító* lemezzé! A lemez címkéje legyen: RENDSZER!
- b) Készítse el az ábrán látható könyvtárstruktúrát az A: meghajtó lemezére!



- c) Lépjen az A: meghajtó EGYKILO nevű könyvtárába!
- d) Lépjen vissza egy könyvtárat!
- e) Rajzoltassa ki az A: meghajtó könyvtárstruktúráját fájlokkal és oldalanként lapozva!
- f) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárából a CONFIG.NT fájlt az A: meghajtó LAPOS nevű könyvtárába!
- g) Lépjen vissza az A: meghajtó gyökérkönyvtárába!
- h) Kérjen olyan listát az A: meghajtóról, amely az alkönyvtárakat és a fájlokat is kilistázza!
- i) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS \SYSTEM32 könyvtárából az összes „Se”-vel kezdődő EXE kiterjesztésű fájlokat az A: meghajtó EGYKILO könyvtárába !
- j) Lépjen át a C: meghajtóra!
- k) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS könyvtárából a DLL kiterjesztésű fájlokat az A: meghajtó FELKILO könyvtárába!
- l) Jelenítse meg az C: meghajtó WINHELP.EXE fájljának tartalmát oldalakra tördelve a képernyőre!
- m) Listázza ki az EGYETEMES könyvtár tartalmát!
- n) Törölje az A: meghajtó EGYKILO könyvtárából az SETVER.EXE nevű fájlt!
- o) Nevezze át A: meghajtó FELKILO könyvtárának fájljait (legalább kettőt) A1, illetve A2 nevére!
- p) Mozgassa át az A: meghajtó FELKILO könyvtárának összes fájlját a SIMITO könyvtárba!
- q) Listázza ki az A: meghajtó tartalmát úgy, hogy a rejtett fájlokat is listázza!
- r) Törölje az NAGYOLÓ könyvtárat az A: meghajtóról!
- s) Nevezze át az A: meghajtón az EGYETEMES könyvtárat KOMBINALT nevére!
- t) Fűzze össze a C: meghajtó AUTOEXEC.NT fájlját az A: meghajtó LAPOS könyvtárának CONFIG.NT fájljával az A: meghajtó gyökérkönyvtárába és legyen a neve UJ.DOC!

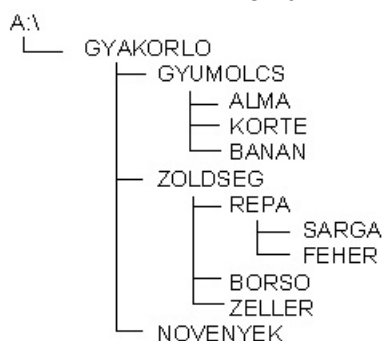
## Megoldás

- a) format a: /s /v:rendszer
- b) mkdir kalapacs
  - cd kalapacs
  - md egykilo
  - md felkilo

- cd..
  - md fogo
  - cd fogo
  - md egyetemes
  - md lapos
  - md kupos
  - cd egyetemes
  - md 150
  - md 170
  - cd\
  - md reszelo
  - cd reszelo
  - md nagyolo
  - md simito
- c) cd a:\kalapacs\egy kilo
- d) cd..
- e) tree a:\ /f | more
- f) copy c:\windows\system32\config.nt a:\fogo\lajos
- g) cd\
- h) dir a: /s /b /p
- i) copy c:\windows\system32\se\*.exe a:\kalapacs\egy kilo
- j) c:
- k) copy c:\windows\\*.dll a:\kalapacs\fel kilo
- l) type c:\winhelp.exe | more
- m) dir a:\fogo\egy etemes
- n) del a:\kalapacs\egy kilo\setver.exe
- o) ren kalapacs\fel kilo\s\*.\* a1
- ren kalapacs\fel kilo\s\*.\* a2
- p) move a:\kalapacs\fel kilo\\*.\* a:\reszelo\simito
- q) dir a:\ /ah /s /b
- r) deltree a:\reszelo\nagyolo
- s) move a:\fogo\egy etemes a:\fogo\kombinalt
- (ren a:\fogo\egy etemes kombinalt)
- t) copy c:\system32\autoexec.nt+a:\fogo\lajos\config.nt a:\uj.doc

## 10. feladat

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt! A kötet címke DOGA\_10 legyen!
- b) Készítse el az A: meghajtóra a mellékelt könyvtárszerkezetet!



- c) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárából a COM kiterjesztésű állományokat az A: meghajtó KORTE könyvtárba!
- d) Az A: meghajtó KORTE könyvtárban lévő EDIT.COM állománynak változtassa meg az attribútumát rejtetté!
- e) Lépjen az A: meghajtó ALMA könyvtárba és hozza létre a konzolról a következő állományt: ALMA.DOC a fájl tartalma pedig:  
ZOLD  
STARKING  
JONATAN  
GOLDEN legyen!
- f) Lépjen vissza az A: meghajtó gyökérkönyvtárba és állítsa be a rendszerdátumot 1992.márc.21-re!
- g) Hozza létre az A: meghajtó ALMA könyvtárba egy ALMA.TXT fájlt is, ami tartalma:  
ARANY  
PIROS  
MERGEZETT legyen!
- h) Helyezze át az A: meghajtó ALMA könyvtárának összes állományát a NOVENYEK könyvtárba!
- i) Törölje az A: meghajtó ALMA könyvtárát!
- j) Állítsa be a prompt-ot a következőre:  
A:\éljenek a sárga mikiegek!>
- k) Listázza ki az A: meghajtó rejtett állományait is!
- l) Fűzze össze az A: meghajtón lévő NOVENYEK könyvtár állományait az A: meghajtó FEHER könyvtárba és az új neve ALMA.FAJ legyen!
- m) Törölje a képernyőt!
- n) Nevezze át az A: meghajtó FEHER könyvtárát KAKUKK nevűre!
- o) Jelenítse meg az A: meghajtó KAKUKK könyvtárban lévő állományt a képernyőn oldalakra tördelve!
- p) Listázza ki az A: meghajtóról a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárát oszlopokba rendezve és képernyőre tördelve!
- q) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32könyvtárából a ATTRIB.EXE fájlt az A: meghajtó GYUMOLCS könyvtárba!
- r) Nevezze át az A: meghajtó KAKUKK könyvtárban lévő fájlt FAJTAK.TXT-re!
- s) Törölje az A: meghajtó ALMA.DOC állományát!
- t) Állítsa vissza az aktuális dátumot, és promptot (készenléti jelet)!

### M e g o l d á s

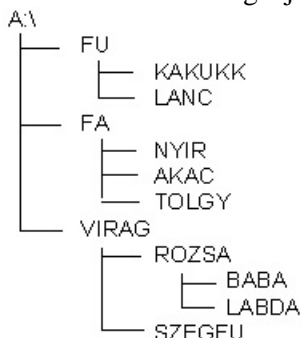
- a) format a: /v:DOGA\_10
- b) a:
  - md gyakorlo
  - cd gyakorlo
  - md gyumolcs
  - md zoldseg
  - md novenyek
  - cd gyumolcs
  - md alma
  - md korte
  - md banan
  - cd..

- cd zoldseg
  - md repa
  - md borso
  - md zeller
  - cd repa
  - md sarga
  - md feher
  - cd\
- c) copy c:\windows\system32\\*.com a:\gyakorlo\gyumolcs\korte
- d) attrib +h a:\gyakorlo\gyumolcs\korte\edit.com
- e) cd gyakorlo\gyumolcs\alma
- copy con alma.doc
  - zold
  - starking
  - jonatan
  - golden
  - <CTRL>+<Z>
- f) cd\
- date 1992.03.21
- g) cd gyakorlo\gyumolcs\alma
- copy con alma.txt
  - arany
  - piros
  - mergezett
  - <CTRL>+<Z>
- h) move \*.\* a:\gyakorlo\novenyek
- cd..
- i) deltree /y alma
- cd\
- j) prompt \$n éljenek a sárga mikiegek!
- k) dir a:\ /ah /s /b
- l) copy a:\gyakorlo\novenyek\alma.txt+a:\gyakorlo\novenyek\alma.doc  
a:\gyakorlo\zoldseg\repa\feher\alma.faj
- m) cls
- n) ren a:\gyakorlo\zoldseg\repa\feher kakukk
- (move a:\gyakorlo\zoldseg\repa\feher a:\gyakorlo\zoldseg\repa\kakukk)
- o) type a:\gyakorlo\zoldseg\repa\kakukk\alma.faj | more
- p) dir c:\windows\system32 /w /p
- q) copy c:\windows\system32\attrib.exe a:\gyakorlo\gyumolcs
- r) ren a:\gyakorlo\zoldseg\repa\kakukk\alma.faj fajtak.txt
- s) del a:\gyakorlo\novenyek\alma.doc
- t) date 2004.02.10
- prompt \$p\$g



## 11. Feladat

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt gyorsformázással. A kötetcímké SULI\_11 legyen!
- b) Készítse el az A: meghajtóra a mellékelt könyvtárszerkezetet!



- c) Lépjen az A: meghajtó BABA könyvtárába és hozza létre a billentyűzetről, közvetlen szövegszerkesztéssel a következő állományt: BABA.DOC a fájl tartalma pedig:
 

Kicsi  
Rossz  
Aranyos  
Sírós legyen!
- d) Lépjen vissza az A: meghajtó gyökérkönyvtárába és állítsa be a rendszerdátumot 1998.márc.31-re!
- e) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárából a TA betűvel kezdődő és DLL kiterjesztésű állományokat az A: meghajtó TOLGY könyvtárába!
- f) Az A: meghajtó TOLGY könyvtárban lévő egyik állománynak változtassa meg az attribútumát csak olvashatóvá!
- g) Listázza ki az A: meghajtó tartalmát úgy, hogy az állományok után következzenek a könyvtárak!
- h) Hozza létre az A: meghajtó TOLGY könyvtárába egy BABA.TXT fájlt is, ami tartalma:
 

Eleven  
Éhes  
Álmos legyen!
- i) Helyezze át az A: meghajtó TOLGY könyvtárának összes állományát a ROZSA könyvtárba!
- j) Állítsa be a prompt-ot a következőre:
 

A:\Fa\Tolgy>éljenek a sárga szoftverek!>
- k) Fűzze össze az A: meghajtón lévő BABA.DOC és BABA.TXT állományokat az A: meghajtó LABDA könyvtárába és az új fájl neve BABA.FAJ legyen!
- l) Törölje az A: meghajtó TOLGY könyvtárát!
- m) Nevezze át az A: meghajtó LABDA könyvtárban lévő fájlt FAJTAK.DOC-ra!
- n) Törölje a képernyőt!
- o) Listázza ki az A: meghajtóról a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM könyvtárát oszlopokba rendezve és képernyőre tördelve!
- p) Törölje az A: meghajtó BABA.TXT állományát!
- q) Nevezze át az A: meghajtó NYIR könyvtárát FUZ névre!
- r) Jelenítse meg az A: meghajtó LABDA könyvtárban lévő állományt a képernyőn oldalakra tördelve!
- s) Másolja át a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárából a DOSKEY.EXE fájlt az A: meghajtó SZEGFU könyvtárába!
- t) Állítsa vissza az aktuális dátumot, és promptot (készenléti jelet)!

**M e g o d á s :**

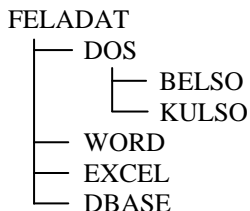
- a) format a: /q /v:suli\_11
- b) md a:\Fu
  - md a:\Fu\Kakukk
  - md a:\Fu\Lanc
  - md a:\Fa
  - md a:\Fa\Nyír
  - md a:\Fa\Akac
  - md a:\Fa\Tolgy
  - md a:\Virag
  - md a:\Virag\Rozsa
  - md a:\Virag\Rozsa\Baba
  - md a:\Virag\Rozsa\Labda
  - md a:\Virag\Szegfu
- c) cd a:\Virag\Rozsa\Baba
  - copy con Baba.doc
  - Kicsi
  - Rossz
  - Aranyos
  - Siros <CTRL>+<Z>
- d) cd\
  - date 1998.03.31
- e) copy c:\Windows\System32\Ta\*.DLL a:\Fa\Tolgy
- f) attrib +r a:\Fa\Tolgy\TAPI.DLL
- g) dir /o-g
- h) cd a:\Fa\Tolgy
  - copy con Baba.txt
  - eleven
  - éhes
  - álmos <CTRL>+<Z>
- i) move a:\Fa\Tolgy\\*. \* a:\Virag\Rozsa
- j) prompt \$n Éljenek a szoftverek!
- k) copy a:\Virag\Rozsa\Baba\Baba.doc+a:\Fa\Tolgy\Baba.txt a:\Virag\Rozsa\Labda\Baba.faj
- l) deltree a:\Fa\Tolgy
- m) ren a:\Virag\Rozsa\Labda\Baba.faj Fajtak.doc
- n) cls
- o) dir c:\Windows\system /w /p
- p) del a:\Virag\Rozsa\Baba.txt
- q) move a:\Fa\Nyir a:\Fa\Fuz
  - (ren a:\fa\nyir fuz)
- r) type a:\Virag\Rozsa\Labda\fajtak.doc | more
- s) copy c:\Windows\Command\DOSKEY.COM a:\Virag\Szegfu
- t) prpmt \$p\$g
  - date 2003.12.31

## Gyakorló feladatok

### 1. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT1.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- Helyezzen egy hajlékonylemezt a meghajtóba és formázza azt meg! A kötetcímké 1\_FELADAT legyen!
- Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárába a következő könyvtárszerkezetet!

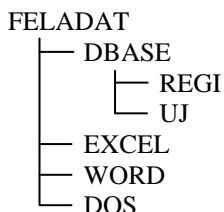


- Másolja át az C:\WINDOWS könyvtárból (alkönyvtárak nélkül) az összes EXE kiterjesztésű állományt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\DOS alkönyvtárba!
- Törölje az összes W betűvel kezdődő fájlt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\DOS alkönyvtárból!
- Tömörítse ARJ programmal az A: meghajtóra a DOS alkönyvtárának tartalmát EGY.ARJ néven!
- Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

### 2. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT2.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- Formázzon meg egy hajlékonylemezt gyorsformázással! A kötetcímké 2\_FELADAT legyen!
- Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárába a következő könyvtárszerkezetet:

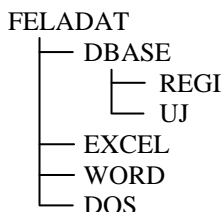


- Másolja át az C:\WINDOWS könyvtárból (alkönyvtárak nélkül) az összes TXT kiterjesztésű állományt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\DOS alkönyvtárba!
- Állítsa át a DOS alkönyvtárban lévő összes S betűvel kezdődő fájl attribútumát archív-ra (Archive)!
- Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

### 3. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT3.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- Helyezzen egy hajlékonylemezt a meghajtóba és formázza azt meg! A kötetcímké 3\_FELADAT legyen!
- Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárába a következő könyvtárszerkezetet:

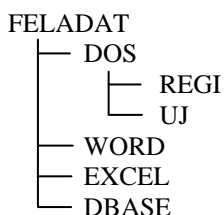


- d) Másolja át az C:\WINDOWS\HELP könyvtárból (alkönyvtárak nélkül) az összes P betűvel kezdődő fájlt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\DATABASE\UJ alkönyvtárba!
- e) Törölje az összes HLP kiterjesztésű állományt az UJ alkönyvtárból!
- f) Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

#### 4. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT4.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt gyorsformázással! A kötetcímké 4\_FELADAT legyen!
- b) Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- c) Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárába a következő könyvtárszerkezetet:

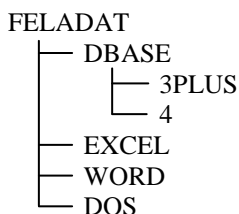


- d) Másolja át az C:\WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárból (alkönyvtárak nélkül) az összes COM kiterjesztésű állományt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\EXCEL alkönyvtárba!
- e) Törölje az összes D betűvel kezdődő fájlt az EXCEL alkönyvtárból!
- f) Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

#### 5. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT5.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt! A kötetcímké 5\_FELADAT legyen!
- b) Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- c) Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárába a következő könyvtárszerkezetet:

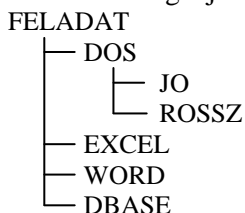


- d) Másolja át az C:\WINDOWS könyvtárból (alkönyvtárak nélkül) az összes G betűvel kezdődő állományt a C:\DOKUMENTUMOK\FELADAT\DATABASE\3PLUS alkönyvtárba!
- e) Állítsa át az összes SYS kiterjesztésű fájl attribútumát archívra (Archive)!
- f) Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

#### 6. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT6.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- a) Helyezzen egy hajlékonylemezt a meghajtóba és formázza azt meg! A kötetcímké FELADAT6 legyen!
- b) Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- c) Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárába a következő könyvtárszerkezetet:

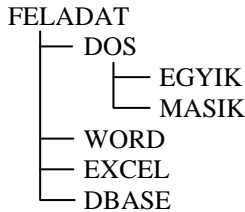


- d) Másolja át az C:\WINDOWS könyvtárból (alkönyvtárak nélkül) az összes BMP kiterjesztésű állományt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\DOS\ROSSZ alkönyvtárba!
- e) Törölje az összes A betűvel kezdődő fájlt a C: meghajtó ROSSZ alkönyvtárból!
- f) Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

## 7. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT7.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt gyorsformázással, és nevezze el FELADAT7 néven!
- b) Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- c) Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárába a következő könyvtárszerkezetet:

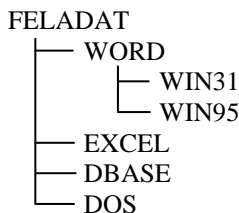


- d) Másolja át az C:\WINDOWS könyvtárból (alkönyvtárak nélkül) az összes N betűvel kezdődő fájlt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\DBASE alkönyvtárba!
- e) Állítsa át az összes INI kiterjesztésű állományt csak olvasható (Read only) attribútumúra!
- f) Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

## 8. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT8.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- a) Helyezzen egy hajlékonylemezt a meghajtóba és formázza azt meg! A kötet címke FELADAT8 legyen!
- b) Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- c) Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárába a következő könyvtárszerkezetet:

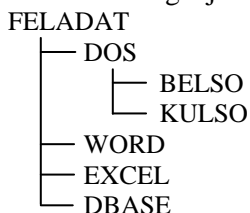


- d) Másolja át az C:\WINDOWS\SYSTEM alkönyvtárból az összes DRV kiterjesztésű állományt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\WORD\WIN95 alkönyvtárba!
- e) Az átmásolt fájlok közül az összes M betűvel kezdődő attribútumát állítsa át rendszerre (System)!
- f) Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

## 9. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT9.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt, és nevezze el FELADAT9 néven!
- b) Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- c) Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárába a következő könyvtárszerkezetet:

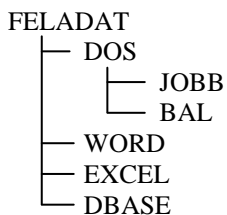


- d) Másolja át az C:\WINDOWS\FONTS alkönyvtárból az összes TTF kiterjesztésű fájlt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\WORD alkönyvtárba!
- e) Törölje az összes S betűvel kezdődő állományt a C: meghajtó WORD alkönyvtárból!
- f) Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

#### 10. Feladat

A következő parancsokat az A:\FELADAT10.BAT állományba, mint batch állományba kell létrehozni:

- a) Helyezzen egy hajlékonylemezt a meghajtóba és formázza azt meg! A kötet címke FELADAT10 legyen!
- b) Hozzon létre a C: meghajtón egy DOKUMENTUMOK nevű könyvtárat!
- c) Hozza létre a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárba a következő könyvtárszerkezetet:



- d) Másolja át az C:\WINDOWS könyvtárból (alkönyvtárak nélkül) az összes LOG kiterjesztésű állományt a C: meghajtó DOKUMENTUMOK\FELADAT\DOS\JOBB alkönyvtárba!
- e) Az átmásolt fájlok közül a W betűvel kezdődők attribútumát állítsa át csak olvashatóra (Read only)!
- f) Törölje a C: meghajtó DOKUMENTUMOK könyvtárát a teljes tartalmával együtt!

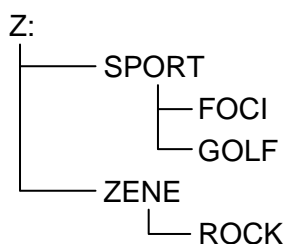
## Windows XP

## Mintafeladatok

Azért, hogy mappastruktúra létrehozása esetén ne zavarhassanak meg bennünket a háttértáron már korábban elhelyezett mappák, illetve állományok, a feladatok megoldását egy Z: betűjellel ellátott virtuális meghajtóra fogjuk készíteni. A virtuális meghajtót a fejezet elején ismertetett módon alakítsuk ki!

## 1. Feladat

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt úgy, hogy a lemez címkéje "FLOPPY" legyen! Állítsa át a rendszerdátumot a ténylegesnél három nappal korábbra! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!



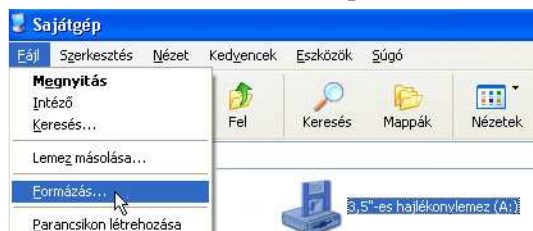
- b) Hozzon létre egy DYNAMIC nevű mappát a Z: meghajtó főmappájában! Másolja a DYNAMIC mappába a C: meghajtó WINDOWS mappájában található valamennyi DLL kiterjesztésű állományt! Állapítsa meg, a legnagyobb másolt fájl pontos méretét! Írja ezt az adatot egy NAGY.TXT nevű fájlba, amit a Z: meghajtó főmappájában hoz létre!
- c) A Z: meghajtó főmappájában hozza létre a WIN.TXT állományt, melyben válaszoljon a következő kérdésekre egész mondatokkal: Mekkora a C: meghajtó WINDOWS mappájának a mérete MB-ban? Mikor hozták létre a mappáját? Hány mappa és hány fájl található benne? Nyomtassa ki az WIN.TXT fájlt a telepített nyomtatón!
- d) Hozza létre a Z: meghajtó GOLF mappájában az MOUSE nevű szövegfájlt! Keresse meg a súgóban az „Az egérgombok felcserélése” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át az MOUSE fájlba! Az MOUSE fájl első sorába gépelje be a nevét, az állományt tegye írásvédetté!

## Megoldás

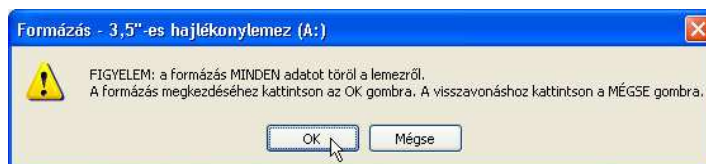
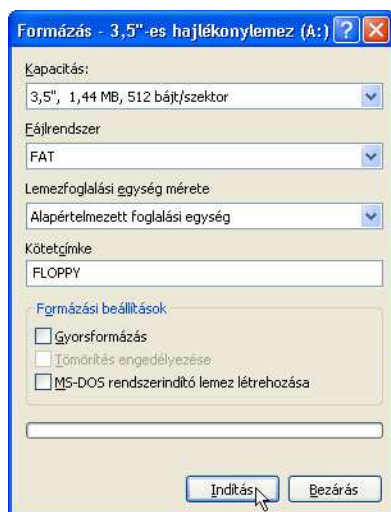
a)

Lemezformázás:

- Helyezzünk be egy új, vagy egy olyan hajlékonylemezt a meghajtóba, amelyen lévő adatok nem fontosak, hiszen azok a formázás során el fognak veszni!
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP-et (START/SAJÁTGÉP)!
- Jelöljük ki a 3,5"-es hajlékonylemez (A:) objektumát, az objektumra történő kattintással!
- Kattintsunk a FÁJL menüre és válasszuk a FORMÁZÁS parancsot!

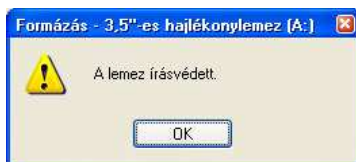


- Fogadjuk el a felkínált beállításokat, írunk be a KÖTETCÍMKÉ beviteli mezőjébe a „FLOPPY” szöveget, majd kattintsunk az INDÍTÁS nyomógombra! Az alábbi figyelmeztetés jelenik meg. Ha nem gondoltuk meg magunkat, akkor kattintsunk az OK gombra!

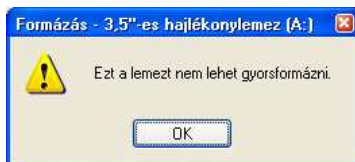


- Várjuk meg, amíg a formázás befejeződik, majd zárjuk be a FORMÁZÁS ablakot!

**Megjegyzés:** Előfordulhat azonban, hogy a formázás során hibaüzenetet kapunk. Nem kell azonban megijednünk, hiszen minden hibaüzenetnek meg van a magyarázata. Az alábbi ábrákon megnézhetünk három ilyen üzenetet. Az ábrák alatt találjuk a hiba megszüntetésének módját.



A lemez írásvédő kapcsolóját állítsuk be úgy, hogy a mellette lévő ablakon ne lássunk át!



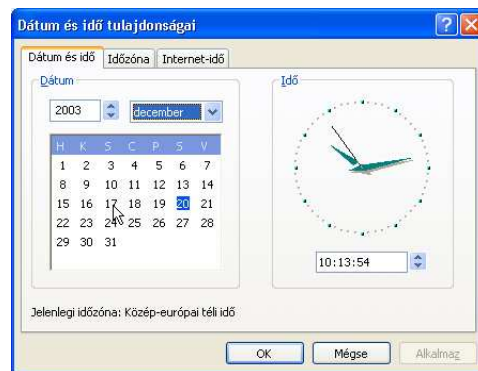
Próbáljuk meg a teljes formázást!



A lemez hibás, cseréljük másikkra!

#### A rendszer dátum átállítása:

- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a DÁTUM ÉS IDŐ beállítását szimbolizáló ikonon!
- A DÁTUM ÉS IDŐ lapon válasszuk ki az aktuálisnál három nappal korábbi dátumot a naptárból, majd az érvényesítéshez nyomjuk meg az OK gombot!
- Zárjuk be a VEZÉRLŐPULT ablakát!



#### A mappaszerkezet létrehozása:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP ablakát (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!




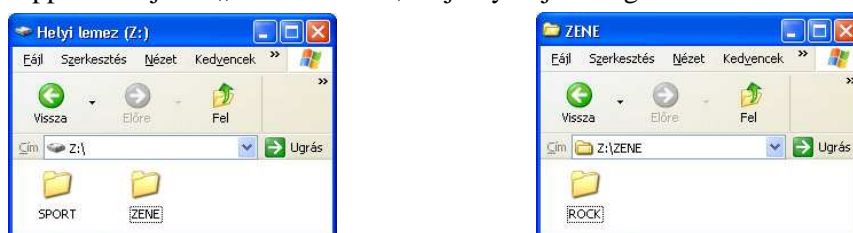
- A létrejött mappának adjuk a „SPORT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a SPORT mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „FOCI” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!



- A létrejött mappának adjuk a „GOLF” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!



- Nyomjuk meg az ESZKÖZTÁR  nyomógombját! Így ismét a Z: meghajtó főmappájába jutunk.
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „ZENE” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a ZENE mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „ROCK” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!



- A mappaszerkezet létre jött, zárjuk be az előttünk lévő ablakot!

b)

#### Mappa létrehozása:

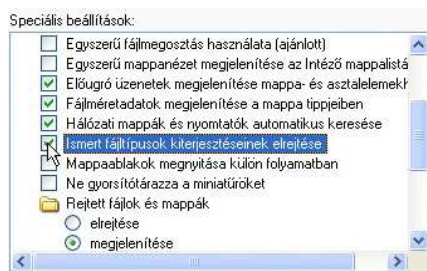
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ, majd a MAPPA menüpontot!
- A létrejött új mappának adjuk a „DYNAMIC” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

#### Állományok másolása:

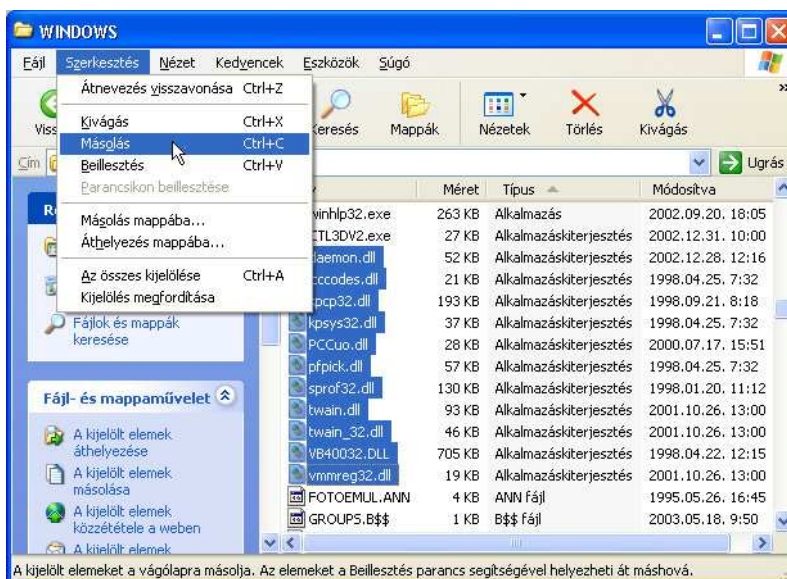
- A DYNAMIC mappán történő dupla kattintással nyissuk meg azt! Ezzel kijelöltük a másolandó fájlok célhelyét.
- Ismét nyissuk meg a SAJÁTGÉP–et (START/SAJÁTGÉP) egy másik ablakban!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Ugyanígy nyissuk meg a WINDOWS mappát!
- Célszerű a NÉZET menü RÉSZLETEK beállítását választani, hiszen így láthatjuk mappánk tartalmáról a legtöbb adatot. Kattintsunk a TÍPUS feliratú rovatfej gombra! Így a fájlok típusuk szerint lesznek sorba rendezve. Az ilyen rendezettség megkönnyíti az azonos típusú fájlok megkeresését!

| Név          | Méret  | Típus                  | Módosítva         |
|--------------|--------|------------------------|-------------------|
| icccodes.dll | 21 KB  | Alkalmazáskiterjesztés | 2001.04.11. 13:02 |
| Kpcp32.dll   | 238 KB | Alkalmazáskiterjesztés | 2001.04.11. 13:02 |

**Megjegyzés:** Előfordulhat, hogy hiába választottuk a NÉZET/RÉSZLETEK menüpontot, mégsem látjuk az állományok neve mellett a kiterjesztésüket. Ekkor kattintsunk az egér baloldali gombjával az ESZKÖZÖK menü MAPPA BEÁLLÍTÁSAI... menüpontjára, hogy megjelenjen a MAPPA BEÁLLÍTÁSAI párbeszédpanel. Itt válasszuk a NÉZET fület, majd kattintsunk az ISMERT FÁJLTÍPUSOK KITERJESZTÉSEINEK ELREJTÉSE szöveg melletti jelölőnégyzetre! Ekkor a jelölőnégyzetből eltűnik a pipa, vagyis üressé válik. Nyomjuk meg az OK gombot, és folytassuk a feladatmegoldást!



- Keressük meg az első DLL kiterjesztésű állományt, majd jelöljük ki (kattintással)!
- Keressük meg az utolsó DLL kiterjesztésű állományt, majd a <SHIFT> billentyű folyamatos nyomvatartása mellett jelöljük ki azt is! Eredményként valamennyi DLL típusú állomány kijelölődik (csoportos kijelölés).
- A SZERKESZTÉS menü MÁSOLÁS parancsát választva a kijelölt állományokat helyezzük el a vágólapon!




- Kattintsunk a másik ablakban nyitva lévő DYNAMIC nevű mappa címsorára! Ezzel a kattintással ezt az ablakot tettük aktívvá!
- Válasszuk ebben az ablakban a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt állományok a vágólapról a mappába illeszthetők, tehát megtörténik a másolás.

#### Fájl pontos méretének megállapítása:

- A másolás befejezése után, kattintsunk a MÉRET feliratú rovatfej gombra! A fájlok méretük szerint rendeződnek. Keressük meg a legnagyobb állományt, és jegyezzük meg a méretét!

#### Szöveges állomány létrehozása:

- Kattintsunk az ESZKÖZTÁR  nyomógombjára! Így ismét a Z: meghajtó főmappájába jutunk.
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ, majd a SZÖVEGES DOKUMENTUM menüpontot!
- A létrejött új dokumentumnak adjuk a „NAGY.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

#### Adat beírása szöveges állományba:

- Nyissuk meg a NAGY.TXT nevű állományt!
- A megnyitott állományba gépeljük be a legnagyobb átmásolt fájl méretét, majd zárjuk be az állományt a FÁJL menü KILÉPÉS parancsára történő kattintással. A megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk IGEN-nel!
- Zárjuk be minden nyitva lévő ablakot!



**Megjegyzés:** A legördülő menükből elérhető menüpontok többségét úgy is elérhetjük, hogy az egér jobb oldali gombjával kattintunk, és a megjelenő helyi menüből azokat kiválasztjuk. Például: Új mappa létrehozása úgy is történhet, hogy a megnyitott ablak szabad területén a jobb oldali egérgombbal kattintunk, és a megjelenő helyi menüből választjuk ki az ÚJ/MAPPA parancsot. A tulajdonságok megtekinthetők úgy is, hogy azon az objektumon, melynek tulajdonságaira kíváncsiak vagyunk az egér jobb oldali gombjával kattintunk, és a megjelenő helyi menüből kiválasztjuk a TULAJDONSÁGOK parancsot.


c)

#### Mappa adatainak megjelenítése:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Jelöljük ki a WINDOWS mappát, majd a FÁJL menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot! Az alábbihoz hasonló ablak jelenik meg:
- A szükséges adatokat olvassuk le, jegyezzük fel, majd zárjuk be a tulajdonságlapot!



#### Szöveges állomány létrehozása:

- Kattintsunk az ESZKÖZTÁR  nyomógombjára! Így a SAJÁTGÉP tartalma jelenik meg előttünk.
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „WIN.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

#### Mappa adatainak beírása szöveges állományba:

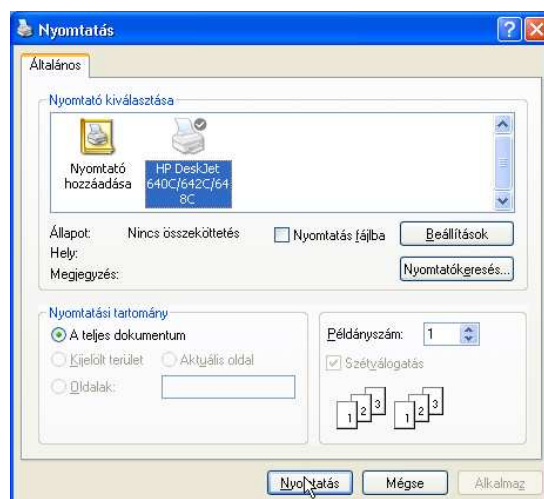
- Nyissuk meg a WIN.TXT állományt, majd gépeljük be a WINDOWS tulajdonságait összefoglaló ablakból (előző ábra) leolvasható adatokat, pl.:

A C: meghajtó WINDOWS mappájának mérete:  $1,52\text{GB} * 1024 = 1556,48 \text{ MB}$ . A mappát 2003. február 2.-án hozták létre. A mappában 346 mappa és 11042 fájl található.

**Megjegyzés:** A WINDOWS mappa adatai természetesen gépenként eltérőek lehetnek. Az ábrán látható, hogy a mappa mérete Gigabájtban van megadva, az átváltásról ne feledkezzünk meg (1GB=1024MB)!

#### Fájl tartalmának kinyomtatása:

- A FÁJL menüből válasszuk a NYOMTATÁS menüpontot! A következő ábrához hasonlóan megjelenik a nyomtatás ablaka, ahol kattintsunk a NYOMTATÁS nyomógombra!
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!
- Zárjuk be minden nyitva lévő ablakot!




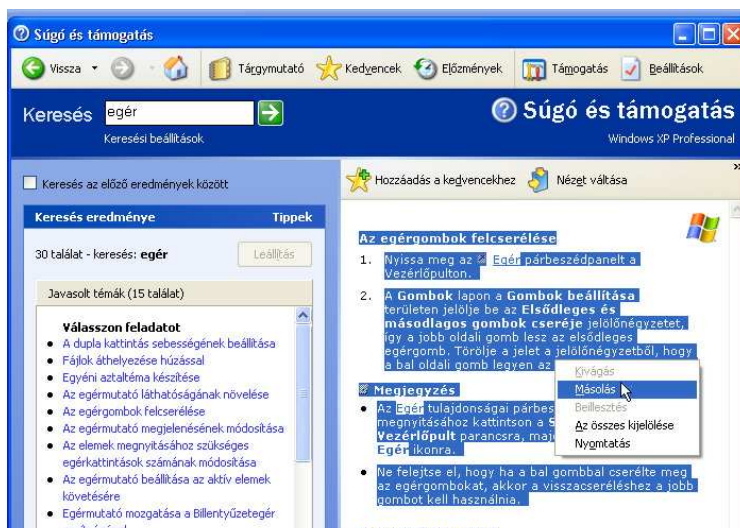
d)

Szöveges állomány létrehozása:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Az előzőhöz hasonlóan nyissuk meg a GOLF mappát is!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „MOUSE.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

Súgó használata:

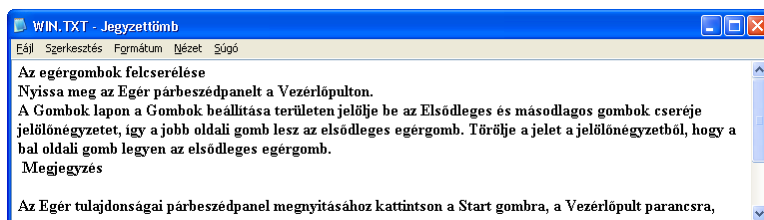
- Válasszuk a START menü SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS menüpontját!
- Gépeljük be a KERESÉS mezőbe az „egér” szöveget, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t, vagy a mező melletti  gombot!
- A keresés befejezése után a javasolt témák közül válasszuk ki az „Az egérgombok felcserélése” témakört, majd kattintsunk rá!
- Az ablak jobb oldalán megjelent szöveget teljes egészében jelöljük ki!
- A kijelölt területen tartva egerünket nyomjuk meg annak jobb oldali gombját!
- Az így kinyitott helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a kijelölt szöveget elmentettük a vágólapra.



- Zárjuk be a SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS ablakot!

Másolás, beírás szöveges állományba:

- Nyissuk meg a MOUSE.TXT állományt (pillanatnyilag még üres), majd válasszuk ki a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban vágólapra elhelyezett szöveg, az üres dokumentumba kerül.



- Kattintsunk az előtünk lévő szöveg első sorának első karaktere elé, majd írjuk be a nevünket, és nyomjuk meg az <ENTER>-t.
- Zárjuk be a dokumentumot, és a megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk IGEN-nel!

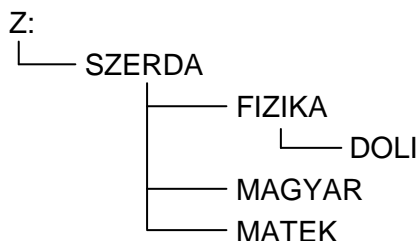


Fájl írásvédetté tétele:

- Jelöljük ki a MOUSE.TXT állományt!
- Válasszuk ki a FÁJL menüből a TULAJDONSÁGOK parancsot!
- A MOUSE.TXT tulajdonságai ablakban kattintsunk először az ATTRIBÚTUMOK/ÍRÁSVÉDETT jelölőnégyzetébe, majd az OK gombra!
- Zárjunk be minden nyitott ablakot!

**2. Feladat:**

- a) Készítsen elő egy hajlékonylemezt, majd töröljön le róla minden adatot! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet! Tegye rejtetté a DOLI mappát!



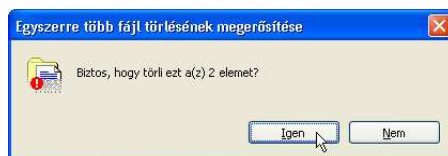
- b) Hozza létre a Z: meghajtó SZERDA\FIZIKA\DOLI mappájában a TEXT nevű mappát! Keresse meg a C: meghajtó WINDOWS mappájában (az almappák nélkül) lévő legkisebb méretű TXT kiterjesztésű állományt, majd másolja át a TEXT mappába! Az állományt nevezze át KIS.DOC-ra!
- c) Módosítsa az operációs rendszer területi beállításait úgy, hogy a rövid dátum megjelenési formáját éé:éé:HH:nn alakúnak definiálja! Végezze el azt a módosítást is, mellyel a pénznemet euróra változtatja! Állítson be 1 perc várakozási idő után megjelenő képernyővédőt, melynek neve „Univerzum” legyen! Másolja a C:\WINDOWS\WIN.INI állományt a Z: meghajtó MATEK mappájába!
- d) A Z: meghajtó SZERDA\FIZIKA\DOLI mappájában hozzon létre egy LOM.TXT nevű szöveges állományt, melyben választ ad a következő kérdésre: Hogyan lehet elkerülni, egy állomány törlése esetén, hogy az a Lomtár-ba kerüljön?

**Megoldás**

a)

Lemez tartalmának letörlése:

- Helyezzünk be egy olyan hajlékonylemezt a meghajtóba, amelyen lévő adatok nem fontosak, hiszen azok a törlés során el fognak veszni!
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP-et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a 3,5"-ES HAJLÉKONYLEMEZ (A:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A SZERKESZTÉS menüből válasszuk ki Az ÖSSZES KIJELELÉSE parancsot, majd kattintsunk rá!
- Kattintsunk a FÁJL menü TÖRLÉS parancsára!
- Az alábbihoz hasonló biztonsági kérdés jelenik meg. Ha nem gondoltuk meg magunkat, akkor kattintsunk az IGEN gombra!




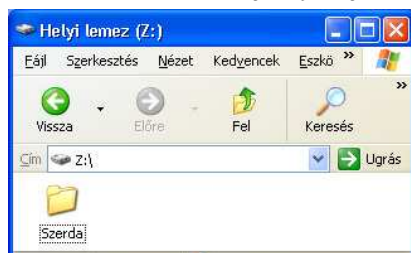
- A törlés befejezése után lemezünk üressé válik, tehát hozzákezdhetünk a mappaszerkezet létrehozásához.

*Megjegyzés:* Lemezünkről az összes adatot úgy is letörölhetjük, hogy egyszerűen megformázzuk azt. Formázás esetén az előző feladatnál leírtak szerint kell eljárunk.

A mappaszerkezet létrehozása:

Azért, hogy a korábbi gyakorlások alkalmával létrehozott mappák, állományok ne zavarjanak, célszerű a Z: meghajtó tartalmát törölnünk a következők szerint!

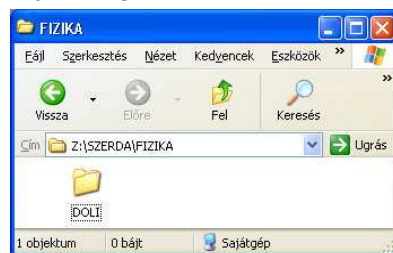
- Kattintsunk az ESZKÖZTÁR  Fel nyomógombjára! Így a SAJÁTGÉP tartalma jelenik meg előttünk.
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A SZERKESZTÉS menüből válasszuk Az ÖSSZES KIJELELÉSE menüpontot.
- Kattintsunk a FÁJL menü TÖRLÉS parancsára!
- A megjelenő biztonsági kérdésre válaszoljunk az IGEN gombra történő kattintással!
- A fenti műveletek végrehajtása után, a Z: meghajtónk tartalma törlődik. Hozzákezdhetünk tehát a mappaszerkezet létrehozásához.
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „SZERDA” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!



- Nyissuk meg a SZERDA mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „FIZIKA” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „MAGYAR” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „MATEK” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!



- Az előzőekhez hasonlóan nyissuk meg a FIZIKA mappát!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk az „DOLI” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

Mappa rejtetté tétele:


- Jelöljük ki a DOLI mappát!
- Kattintsunk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsára!

- A megjelenő ablakban jelöljük be az ATTRIBÚTUMOK felirat melletti REJTETT jelölőnégyzetet, majd kattintsunk az OK gombra!




b)

### Mappa létrehozása:

- Kattintsunk a  gombra kétszer, így az A: meghajtó SZERDA mappájába kerülünk!
- Nyissuk meg a MAGYAR mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „TEXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!



### Állományok keresése, pontos méretük meghatározása:

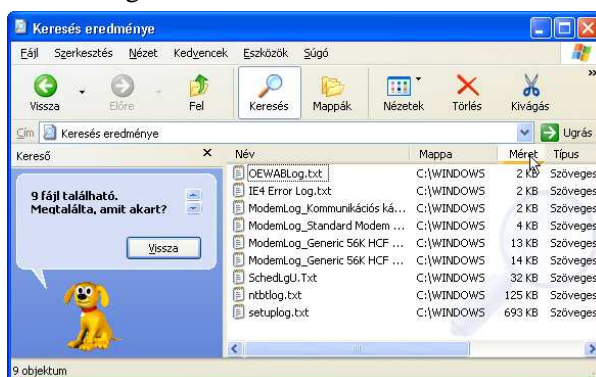
- Kattintsunk az ESZKÖZTÁR  gombjára!
- A megjelenő ablak KERESŐ területén kattintsunk a FÁJLT VAGY MAPPÁT hivatkozásra!
- A FÁJLNÉV EGÉSZE VAGY RÉSZE: mezőbe való írás során használjuk a helyettesítő karaktert (\*), hiszen nem ismerjük a keresendő fájlok nevét, csak annyit tudunk, hogy kiterjesztésük TXT. Tehát a mezőbe írjuk be: \*.txt.
- A KERESÉS HELYE: legördülő listából válasszuk ki a TALLÓZÁS-t!
- A megjelenő TALLÓZÓ ablakban válasszuk ki a SAJÁTGÉP\HELYI LEMEZ (C:)\WINDOWS mappát, majd kattintsunk az OK gombra! A keresés helyére beíródik a WINDOWS mappa neve.
- Kattintsunk a TOVÁBBI BEÁLLÍTÁSOK hivatkozásra! Először is a keresés meggyorsítása érdekében a FÁJL TÍPUSA legördülő listából válasszuk ki a SZÖVEGES DOKUMENTUM-ot! Majd ellenőrizzük, hogy a FÁJLTÍPUS alatti jelölőnégyzetek közül csak az első kettő legyen megjelölve! Ha valamelyik másik jelölőnégyzet is meg van jelölve, akkor annak jelöltségét szüntessük meg úgy, hogy a jelölőnégyzetébe kattintunk!



FÁJL TÍPUSA legördülő listából válasszuk ki a SZÖVEGES DOKUMENTUM-ot! Majd ellenőrizzük, hogy a FÁJLTÍPUS alatti jelölőnégyzetek közül csak az első kettő legyen megjelölve! Ha valamelyik másik jelölőnégyzet is meg van jelölve, akkor annak jelöltségét szüntessük meg úgy, hogy a jelölőnégyzetébe kattintunk!

**Megjegyzés:** Itt tudnánk beállítani például, ha a Windows almappáiban is kellene keresnünk.

- Indítsuk el a keresést, a KERESÉS gombra történő kattintással! A keresés befejezése után megjelenik a keresés eredménye.
- Kattintsunk a MÉRET feliratú rovatfej gombra! Az állományok a méretük szerint rendeződnek, így könnyen ki tudjuk választani a legkisebbet.

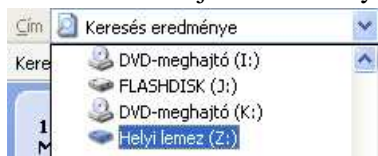


**Megjegyzés:** Ha megtekintjük a keresés eredményét, akkor azt tapasztaljuk, hogy több azonos méretű állományt találtunk. Az igazság az, hogy ezek az állományok nem pontosan azonos méretűek. Egy állomány pontos méretét úgy tudhatjuk meg, hogy az állományt kijelöljük, majd a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsára kattintunk, és a tulajdonságlapról leolvassuk azt. Egyszerűbben is hozzájuthatunk ehhez az adathoz úgy, hogy az egérkurzorral az állományra mutatunk. Ekkor rövid idő elteltével megjelenik egy szövegbuborék, mely az állomány fontosabb tulajdonságait – köztük a pontos méretét is – tartalmazza.

| Név               | Mappa                        | Méret  |
|-------------------|------------------------------|--------|
| OEWABlog.txt      | C:\WINDOWS                   | 2 KB   |
| IE4 Error Log.txt | C:\WINDOWS                   | 2 KB   |
| ModemLog...       | Mappa: C:\WINDOWS            | 2 KB   |
| ModemLog...       | Tipus: Szöveges dokumentum   | 4 KB   |
| ModemLog...       | Módosítva: 2003.02.06. 10:46 | 13 KB  |
| ModemLog...       | Méret: 1,14 KB               | 14 KB  |
| SchedLog.txt      | C:\WINDOWS                   | 32 KB  |
| ntbtlog.txt       | C:\WINDOWS                   | 125 KB |
| setuplog.txt      | C:\WINDOWS                   | 693 KB |

### Állomány másolása:

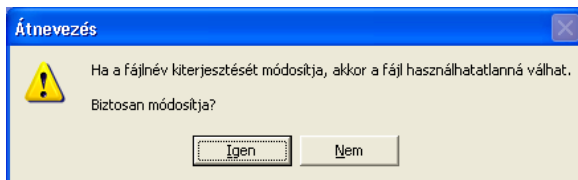
- A legkisebb állományt jelöljük ki az objektumán történő kattintással!
- A SZERKESZTÉS menüből válasszuk ki a MÁSOLÁS MAPPÁBA parancsot!
- A megjelenő ELEMÉK MÁSOLÁSA ablakban válasszuk ki a SAJÁTGÉP\HELYI LEMEZ (Z:)\SZERDA\MAGYAR\TEXT mappát, majd kattintsunk az MÁSOLÁS gombra!
- A másolás befejezése után nyissuk le az ablakunk CÍMSÁV-jának listáját, és válasszuk ki a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtót! Az ablakban megjelenik annak tartalma.



- Nyissuk meg a SZERDA mappát, az objektumra duplán kattintva!
- Ugyanígy nyissuk meg a MAGYAR mappát!
- Nyissuk meg a TEXT mappát, az előzőekhez hasonlóan!
- Jelöljük ki az ide másolt állományt (példánkban az OEWABlog.txt), az objektumra történő kattintással!
- A FÁJL menüben kattintsunk az ÁTNEVEZÉS parancsra! Ekkor a fájl neve átíráshoz válik. Gépeljük be a „KIS.DOC” szöveget a fájlnev mezőjébe, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

**Megjegyzés:** Az állományt átnevezhetjük úgy is, hogy a fájl tulajdonságai ablakban egyszerűen átírjuk a nevét. Természetesen a jobb oldali egérgombbal helyi menüt is felhasználhatjuk átnevezésre. Az is lehet megoldás, ha az állományt kijelöljük, majd a fájl nevére egyet kattintunk, ekkor az átíráshoz válik.


- Kattintsunk a megjelenő figyelmeztető szöveg alatti IGEN gombra!



- Zárjunk be minden nyitott ablakot!

c)

### Az operációs rendszerterületi beállításainak módosítása:

- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a TERÜLETI ÉS NYELVI BEÁLLÍTÁSOK-at  szimbolizáló ikonon!
- A megjelenő ablak valamelyest tájékoztatást nyújt a jelenlegi beállításokról. A beállítások megváltoztatásához kattintsunk a TESTRESZABÁS gombra!

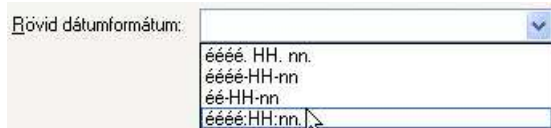




- Kattintsunk a megjelenő ablak DÁTUM fülére!

- Elsőként állítsuk be a DÁTUMELVÁLASZTÓ-t úgy, hogy az kettőspont legyen! A beállítás nagyon egyszerű: a DÁTUMELVÁLASZTÓ felirat melletti mezőbe kattintunk és a szövegkurzor megjelenése után, beírjuk a kettőspontot. A beállítás elvégzése után kattintsunk, az ALKALMAZ gombra!



- Gördítsük le a RÖVID DÁTUMFORMÁTUM melletti listát és válasszuk ki a „éééé:HH:nn” formátumot, majd kattintsunk, az ALKALMAZ gombra! Ezzel megváltoztattuk a rövid dátum megjelenési formáját.



- Most kattintsunk az ablak PÉNZNEM fülére!
- Gördítsük le a PÉNZNEM JELE melletti listát, és válasszuk ki az euró (€) szimbólumát!
- Kattintsunk az OK gombra egymás után, midkét nyitva lévő ablaknál! A területi beállítások megváltoztatásával végeztünk is.
- Kattintsunk duplán a VEZÉRLŐPULT ablakában a MEGJELENÍTÉS-t  szimbolizáló ikonon!
- A megjelenő ablakban kattintsunk a KÉPERNYŐKÍMÉLŐ fülére!
- Gördítsük le a KÉPERNYŐKÍMÉLŐ melletti listát és válasszuk ki az „Univerzum”-ot!
- A VÁRAKOZÁS címkéjű léptetőmezőben a számot állítsuk 1-re! Ezt megtehetjük a léptetőmező melletti  gombokon történő kattintgatással, vagy úgy, hogy a léptetőmezőbe belekattintunk, és egyszerűen begépeljük az 1-es számot.
- A beállítás elvégzése után kattintsunk az OK gombra, majd zárjuk be a VEZÉRLŐPULT ablakát!

#### Állomány másolása:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP-ET (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Ugyanígy nyissuk meg a WINDOWS mappát is!
- Keressük meg az ablakban a WIN.INI állományt és egy kattintással jelöljük ki!
- A SZERKESZTÉS menüből válasszuk ki a MÁSOLÁS MAPPÁBA parancsot!
- A megjelenő EMEK MÁSOLÁSA ablakban válasszuk ki a SAJÁTGÉP\HELYI LEMEZ (Z:)\SZERDA\MATEK mappáját, majd kattintsunk az MÁSOLÁS gombra!

d)

#### Szöveges állomány létrehozása, szöveg beírása:

- Nyissuk le a SAJÁTGÉP ablak CÍMSÁVJÁNAK listáját, és válasszuk ki a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtót! Az ablakban megjelenik annak tartalma.
- Nyissuk meg a SZERDA mappát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a FIZIKA mappát, az előzőhöz hasonló módon!
- Ugyanígy nyissuk meg a DOLI mappát!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött szöveges dokumentumnak adjuk a „LOM.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

**Megjegyzés:** A szöveges dokumentum elnevezésénél fontos, hogy a TXT kiterjesztést se feledjük megadni. Ha ez mégis megtörténne, akkor erre egy üzenet hívná fel a figyelmünket. A kiterjesztés megadása azért fontos, mert csak így biztosított az operációs rendszer részéről az, hogy a szöveges dokumentumon megnyitása esetén elinduljon az a program (jegyzetomb), mely a szöveges dokumentum tartalmát képes nekünk megmutatni.

- Nyissuk meg a LOM.TXT állományt, majd gépeljük be a következő, vagy azzal azonos értelmű szöveget:

Ha a lomtár tulajdonságlapján egy pipát helyezünk el az „A törölt fájlok ne kerüljenek át a lomtárba, hanem azonnal semmisüljenek meg” szöveg melletti jelölőnégyzetbe, akkor a mappák, vagy a fájlok a törlésük alkalmával azonnal elvesznek, vagyis nem kerülnek a lomtárba. Van azonban arra is lehetőség, hogy a lomtár beállításait nem változtatjuk meg, és a törölt mappák, vagy fájlok mégse kerüljenek a lomtárba. Ilyenkor a kijelölt objektum törlése úgy történik, hogy a <Shift> billentyű folyamatos nyomvatartása mellett a <Delete> billentyűt használjuk törlésre.

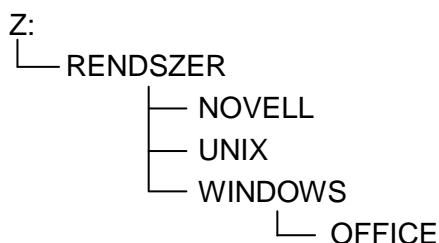
- Zárjuk be a LOM.TXT állományt a FÁJL menü KILÉPÉS parancsára történő kattintással.
- A fájl mentésére utaló biztonsági kérdés megjelenése után kattintsunk az IGEN gombra!



- Zárjuk be az összes nyitott ablakot, hiszen végeztünk a feladat megoldásával!

### 3. Feladat

- a) Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet! Állítsa át a rendszeridőt a ténylegesnél két órával későbbre!



- b) Hozza létre az Z: meghajtó WINDOWS\OFFICE almappájában a NET nevű szövegfájl! Keresse meg a súgóban a „Az Internet Explorer használata” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át a NET fájlba! A fájl tegye rejtetté!
- c) Módosítsa az operációs rendszer területi beállításait úgy, hogy az idő megjelenési formájában a napszakot a „de.” és „du.” szimbólumokkal jelöli, és azok meg is jelennek a Tálca Értékesítési területén! Módosítsa a képernyő hátterének képét a „Hullám” nevűre! A háttérkép pozíciója „Középen” legyen!
- d) Hozzon létre egy WORK nevű mappát a Z: meghajtó NOVELL mappájában! Másolja a WORK mappába a C: meghajtó WINDOWS mappájában található SYSTEM.INI és WIN.INI állományokat! Állapítsa meg a WIN.INI méretét bájtokban! Ezt az adatot írja egy MERET nevű szövegfájlba, melyet a UNIX mappában hoz létre!

### Megoldás

a)

Azért, hogy a korábbi gyakorlások alkalmával létrehozott mappák, állományok ne zavarjanak, célszerű a Z: meghajtó tartalmát törölnünk a következők szerint!



- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP ablakát (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A SZERKESZTÉS menüből válasszuk Az ÖSSZES KIJELÖLÉSE menüpontot.
- Kattintsunk a FÁJL menü TÖRLÉS parancsára!
- A megjelenő biztonsági kérdésre válaszoljunk az IGEN gombra történő kattintással!
- A fenti műveletek végrehajtása után, a Z: meghajtónk tartalma törlődik. Hozzákezdhetünk tehát a mappaszerkezet létrehozásához.

#### A mappaszerkezet létrehozása:

- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!

- A létrejött mappának adjuk a „RENDSZER” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a RENDSZER mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „NOVELL” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „UNIX” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből válasszuk ismét az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „WINDOWS” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a WINDOWS mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „OFFICE” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A mappaszerkezet létre jött, zárjunk be minden nyitva lévő ablakot!

#### A rendszeridő átállítása:

- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a DÁTUM ÉS IDŐ  beállítását szimbolizáló ikonon!
- A DÁTUM ÉS IDŐ lapon válasszuk ki az aktuális időpontot! 

*Megjegyzés:* mint az ábrán is láthatjuk, az ablakban egyszerre jelenik meg az óra, a perc és a másodperc, viszont csak egy léptetőgomb van mellettük. Felmerülhet a kérdés, hogy a léptetőgombra történő kattintással, a másodperc, a perc, vagy az óra értékét változtathatjuk-e meg. A válasz egyszerű, a léptetőgombra történő kattintással mindig annak az értékét változtathatjuk meg, amit előzőleg kijelöltünk.

Úgy is megváltoztathatjuk az időpontot, hogy az óra jelenlegi értékének kijelölése után, egyszerűen begépeljük az új értéket, majd rákattintunk az OK gombra.


- Állítsuk be az aktuálisnál két órával későbbi időpontot, majd az érvényesítéshez kattintsunk az OK gombra!
- Zárjuk be a VEZÉRLŐPULT ablakát!

b)

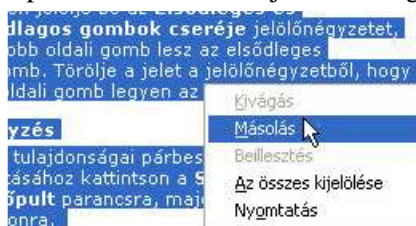
#### Szöveges állomány létrehozása:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a RENDSZER mappát, az előzőhöz hasonló módon!
- Ugyanígy nyissuk meg a WINDOWS mappát!
- Nyissuk meg az OFFICE mappát, a fentiek szerint!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ, majd a SZÖVEGES DOKUMENTUM menüpontot!
- A létrejött új dokumentumnak adjuk a „NET.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

#### Súgó használata, onnan szöveg másolása fájlba:

- Kattintsunk a SÚGÓ menü SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS menüpontjára, vagy indítsuk el a START menü SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS menüpontját!
- Gépeljük be a KERESÉS mezőbe az „Internet Explorer” szöveget, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t, vagy kattintsunk a mező melletti  gombra!
- A keresés befejezése után a javasolt témák közül válasszuk ki az „Az Internet Explorer használata” témakört, majd kattintsunk a hivatkozásra!
- Az ablak jobb oldalán megjelent szöveget teljes egészében jelöljük ki!

- A kijelölt területen tartva egerünket nyomjuk meg annak jobb oldali gombját, s a kinyíló helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a kijelölt szöveget elmentettük a vágólapra.




- Zárjuk be a SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS ablakot!
- Nyissuk meg az NET.TXT állományt (pillanatnyilag még üres), majd válasszuk ki a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban a vágólapra elhelyezett szöveg, az üres dokumentumba kerül.
- Zárjuk be a dokumentumot, és a megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!

#### Állomány rejtetté tétele:

- Jelöljük ki a NET.TXT állományt!
- Válasszuk ki a FÁJL menüből a TULAJDONSÁGOK parancsot!
- A NET.TXT tulajdonságai ablakban kattintsunk először az ATTRIBÚTUMOK/REJTETT jelölőnégyzetébe, majd az OK gombra!
- Zárjunk be minden nyitott ablakot!

c)

#### Az operációs rendszerterületi beállításainak módosítása:


- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a TERÜLETI ÉS NYELVI BEÁLLÍTÁSOK-at  szimbolizáló ikonon!
- A megjelenő ablak valamelyest tájékoztatást nyújt a jelenlegi beállításokról. A beállítások megváltoztatásához kattintsunk a TESTRESZABÁS gombra!
- Kattintsunk a megjelenő ablakban az IDŐ FÜLRE!
- Elsőként gördítsük le a DÉLELŐTT JELE melletti listát, majd válasszuk ki a „de.” formátumot!
- Ezt követően, gördítsük le a DÉLUTÁN JELE melletti listát, és válasszuk ki a „du.” formátumot!

Délelőtt jele:  Délután jele:

**Megjegyzés:** ha a lista nem tartalmazza ezeket a formátumokat, akkor a megfelelő mezőbe kattintva gépeljük be őket!

- Kattintsunk az IDŐFORMÁTUM melletti lista mezőjébe, és gépeljük be „.: ii” szöveget!

Időformátum:  

- A beállítás elvégzése után kattintsunk, az OK gombra egymást követően, midkét nyitva lévő ablaknál! Ekkor megjelenik az ÉRTESÍTÉSI TERÜLET-en az idő után, a „de.”, vagy „du.” felirat.
- Kattintsunk duplán a VEZÉRLŐPULT ablakában a MEGJELENÍTÉS-t  szimbolizáló ikonon!
- A megjelenő ablakban kattintsunk az ASZTAL földre!
- A HÁTTÉR listájában kattintsunk a „Hullám” listaelemre, majd válasszuk ki a POZÍCIÓ menü „Középen” elemét!
- A beállítás elvégzése után kattintsunk az OK gombra, majd zárjuk be a VEZÉRLŐPULT ablakát!

d)

#### Mappa létrehozása:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP-et (START/SAJÁTGÉP)!

- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a RENDSZER mappát, az előzőhöz hasonló módon!
- Ugyanígy nyissuk meg a NOVELL mappát!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „WORK” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

#### Fájlok másolása:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP-et egy újabb ablakban (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Ugyanígy nyissuk meg a WINDOWS mappát!
- Keressük meg az ablakban a SYSTEM.INI és a WIN.INI állományokat, majd jelöljük ki őket!

*Megjegyzés:* az egymással nem szomszédos állományok csoportos kijelölése úgy történik, hogy előbb az egyik állományt - az objektumán történő kattintással – kijelöljük. Ezt követően a <CTRL> billentyű folyamatos nyomvatartása mellett, egyenként kattintunk a többi kijelölendő állomány objektumán is.

- A SZERKESZTÉS menüből válasszuk ki a MÁSOLÁS MAPPÁBA parancsot!
- A megjelenő ELEMÉK MÁSOLÁSA ablakban válasszuk ki a SAJÁTGÉP\HELYI LEMEZ (Z:)\RENDSZER\WORK mappáját, majd kattintsunk az MÁSOLÁS gombra!
- Zárjuk be a WINDOWS mappa ablakát!

#### Szöveges dokumentum létrehozása:

- Nyissuk meg a WORK mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött szöveges dokumentumnak adjuk a „MERET.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

#### Fájl méretének megállapítása:

- Jelöljük ki a WIN.INI állományt, majd a FÁJL menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot!
- A szükséges adatokat olvassuk le, jegyezzük fel, majd zárjuk be a tulajdonságlapot!

*Megjegyzés:* ha az állomány tulajdonságlapján a szükséges adatot kijelöljük, akkor azt elmenthetjük a vágólapra, így nem kell feljegyeznünk azt. A kijelölt területen a jobb oldali egérgombbal kattintunk, és a megjelenő helyi menüből kiválasztjuk a MÁSOLÁS parancsot.



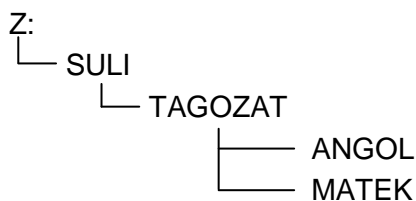
#### Beírás, vagy másolás szöveges fájlba.

- Nyissuk meg a MERET.TXT állományt!
- Gépeljük be az állomány méretét (bájtokban)!
- Ha vágólapra mentettük a méretet, akkor a SZERKESZTÉS menü MÁSOLÁS parancsát választva a méret beíródik az állományba a vágólapról!
- Zárjuk be az állományt, a FÁJL menü KILÉPÉS parancsára történő kattintással. A megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre, válaszoljunk IGEN-nel!
- Zárjunk be minden nyitva lévő ablakot!

## 4. Feladat

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt úgy, hogy a lemez kötetazonosítója ECDL legyen! Állítsa át az operációs rendszer beállításait úgy, hogy a grafikus felület a Windows korábbi verzióinál megszokott képet mutassa! Majd hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!





- Hozza létre az Z: meghajtó MATEK mappájában a SZAMOL nevű parancsikont, melyhez a WINDOWS mappa SYSTEM32 almappájának CALC.EXE állományát rendeli! Hozzon létre a MATEK mappában egy HDD nevű szövegállományt, melyben írja le egész mondattal, hogy mekkora a számítógépe C: meghajtójának teljes tárolókapacitása!
- Módosítsa az operációs rendszer területi beállításait úgy, hogy a hosszú dátum használata esetén a hónapok nevei rövidítve (pl.: 2003. dec. 12.) jelenjenek meg! Végezze el azt a módosítást is, hogy az ezres elválasztó pont legyen! A képernyőn ne jelenjen meg háttérkép! Ha van képernyőkímélő beállítva, akkor azt is szüntesse meg!
- Keresse meg a C: meghajtó WINDOWS mappájában és annak almappáiban az összes olyan állományt, melynek neve „c” vagy „C” betűvel kezdődik és módosítási dátuma az utolsó 1 nap! A keresés eredményeként kapott mappákat és fájlokat másolja az ANGOL mappába!


## Megoldás

a)

### Lemezformázás:

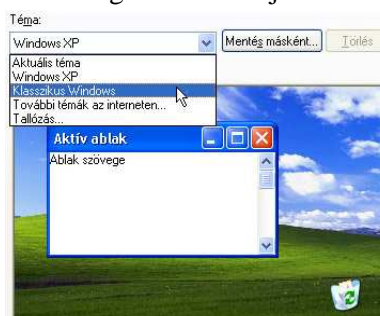
- Helyezzünk egy új, vagy egy olyan hajlékonylemezt a meghajtóba, amelyen lévő adatok nem fontosak, hiszen azok a formázás során el fognak veszni!
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP-et (START/SAJÁTGÉP)!
- Jelöljük ki a 3,5”-ES HAJLÉKONYLEMEZ (A:) objektumát, az objektumra történő kattintással!
- Kattintsunk a FÁJL menüre és válasszuk a FORMÁZÁS parancsot!
- Fogadjuk el a felkínált beállításokat, írjunk be a KÖTETCÍMKE beviteli mezőjébe az „ECDL” szöveget, majd kattintsunk az INDÍTÁS nyomógombra!
- Megjelenik egy figyelmeztető üzenet, melyben az operációs rendszer felhívja figyelmünket, hogy a formázáskor lemezünkről minden adat elvész. Ha nem gondoltuk meg magunkat, akkor kattintsunk az OK gombra!
- Várjuk meg, amíg a formázás befejeződik, majd zárjuk be a FORMÁZÁS és a SAJÁTGÉP ablakát!

### A grafikus felület megjelenésének átállítása:

- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a VEZÉRLŐPULT ablakában a MEGJELENÍTÉS-t  szimbolizáló ikonon!

**Megjegyzés:** a fenti műveletek elvégzése után megjelenő MEGJELENÍTÉS tulajdonságai ablakhoz egyszerűbben is eljuthatunk, ha az asztal szabad területén a jobb egérgombbal kattintunk, és a kinyíló helyi menüből kiválasztjuk a TULAJDONSÁGOK parancsot.

- A megjelenő ablakban a TÉMA legördülő listájából válasszuk ki a KLASSZIKUS WINDOWS formátumot, majd kattintsunk az OK gombra! Rövid várakozás után a Windows korábbi verzióinál megszokott módon jelenik meg előttünk az asztal!



### A Z: meghajtó tartalmának törlése:

Azért, hogy a korábbi gyakorlások alkalmával létrehozott mappák, állományok ne zavarjanak, célszerű a Z: meghajtó tartalmát törölnünk a következők szerint!

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP ablakát (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A SZERKESZTÉS menüből válasszuk Az ÖSSZES KIJELELÉSE menüpontot.
- Kattintsunk a FÁJL menü TÖRLÉS parancsára!
- A megjelenő biztonsági kérdésre válaszoljunk az IGEN gombra történő kattintással!
- A fenti műveletek végrehajtása után, a Z: meghajtónk tartalma törlődik. Hozzákezdhetünk tehát a mappaszerkezet létrehozásához.

### A mappaszerkezet létrehozása:

- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „SULI” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a SULI mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk ismét az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „TAGOZAT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a TAGOZAT mappát, az előzőekhez hasonlóan!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „ANGOL” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből válasszuk ismét az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „MATEK” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

b)

### Parancsikon létrehozása:

- Nyissuk meg a MATEK mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont PARANCSIKON parancsát!
- A megjelenő, PARANCSIKON LÉTREHOZÁSA ablak beviteli mezőjébe kattintva, begépelhetjük a CALC.EXE elérési útvonalát és nevét.
- Létrehozás közben kövessük a megjelenő utasításokat!

|                                                                                                                                  |                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
| Adja meg az elem helyét:<br><input type="text" value="C:\WINDOWS\system32\calc.exe"/> <input type="button" value="Tallózás..."/> | Adja meg a parancsikon nevét:<br><input type="text" value="MASOL"/> |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|

**Megjegyzés:** ha nem tudjuk a pontos nevet, vagy az elérési útvonalat, esetleg nincs kedvünk gépelni, akkor kattintsunk a TALLÓZÁS gombra, és keressük meg azt a fájlt, melyhez a parancsikon létre akarjuk hozni. A fájl kijelölése után annak elérési útvonala és neve automatikusan beíródik a beviteli mezőbe.

- A művelet befejezéséhez kattintsunk a BEFEJEZÉS gombra! Ezt követően létrejön a parancsikon.



### Szöveges dokumentum létrehozása:

- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött szöveges dokumentumnak adjuk a „HDD.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

### Háttértároló teljes tárolókapacitásának megállapítása:




- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP-et új ablakban (START/SAJÁTGÉP)!
- Jelöljük ki a HELYI LEMEZ (C:) objektumát, az objektumra történő kattintással!
- A Fájl menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot.
- A kapacitás értékét olvassuk le, jegyezzük fel, majd zárjuk be a tulajdonságlapot!

Beírás szöveges fájlba.


- Nyissuk meg a HDD.TXT állományt!
- Gépeljük be a következő szöveget!  
 Számítógépem C: meghajtójának teljes tárolókapacitása: 41 109 913 600 bájt.
- Zárjuk be az állományt, a FÁJL menü KILÉPÉS parancsára történő kattintással. A megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre, válaszoljunk IGEN-nel!
- Zárjunk be minden nyitva lévő ablakot!

c)

Az operációs rendszerterületi beállításainak módosítása:

- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a TERÜLETI ÉS NYELVI BEÁLLÍTÁSOK-at  szimbolizáló ikonon!
- A megjelenő ablak valamelyest tájékoztatást nyújt a jelenlegi beállításokról. A beállítások megváltoztatásához kattintsunk a TESTRESZABÁS gombra!
- Kattintsunk a megjelenő ablakban a DÁTUM fülre!
- Kattintsunk a HOSSZÚ DÁTUMFORMÁTUM melletti lista beviteli mezőjébe és az ott lévő „éééé. HHHH n.” mintából töröljük ki az egyik „H” betűt, majd kattintsunk, az ALKALMAZ gombra! Ezzel megváltoztattuk a hosszú dátum megjelenési formáját.
- Most kattintsunk az ablak SZÁMOK fülére!
- Kattintsunk az EZRES ELVÁLASZTÓ melletti lista beviteli mezőjébe és írjunk be egy pontot, majd kattintsunk, az OK gombra! Ezzel megváltoztattuk a számok ezres tagolásának a formátumát, és egyben bezártuk az ablakot.
- A még nyitva lévő TERÜLETI ÉS NYELVI BEÁLLÍTÁSOK ablakában is kattintsunk az OK gombra!
- Kattintsunk duplán a VEZÉRLŐPULT ablakában a MEGJELENÍTÉS-t  szimbolizáló ikonon!
- A megjelenő ablakban kattintsunk az ASZTAL fülre!
- A HÁTTÉR listájából, a gördítősáv segítségével válasszuk ki a  (Nincs) elemet, majd kattintsunk, az ALKALMAZ gombra!
- A megjelenő ablakban kattintsunk a KÉPERNYŐKÍMÉLŐ fülre!
- Gördítsük le a KÉPERNYŐKÍMÉLŐ címkéjű listát és válasszuk ki a (Nincs) elemet!
- A beállítás elvégzése után kattintsunk az OK gombra, majd zárjuk be a VEZÉRLŐPULT ablakát!

d)

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP ablakát (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Ugyanígy nyissuk meg a WINDOWS mappát!
- Kattintsunk az ESZKÖZTÁR  gombjára!
- A megjelenő ablak KERESŐ területén kattintsunk a FÁJLT VAGY MAPPÁT hivatkozásra!
- A FÁJLNÉV EGÉSZE VAGY RÉSZÉ: mezőbe való írás során használjunk helyettesítő karaktert (\*), hiszen nem ismerjük a keresendő fájlok teljes nevét, csak nevük kezdőbetűjét! Írjuk be: c\*.
- A KERESÉS HELYE legördülő listát hagyjuk változatlanul, hiszen az aktuális mappából nyitottuk meg a keresést!
- Kattintsunk a MIKOR VOLT MÓDOSÍTVA hivatkozásra!
- Jelöljük be a DÁTUMOK MEGADÁSA felirat melletti választókapcsolót!
- Az aktívvá vált legördíthető listából válasszuk ki az UTOLSÓ MÓDOSÍTÁS elemet!
- Ezt követően a KEZDET beviteli mezőben javítsuk ki a dátumot a tegnapióra!



- A VÉG beviteli mezőben ne változtassunk semmit, mert oda automatikusan a napi aktuális dátum íródik be!
- Kattintsunk a TOVÁBBI BEÁLLÍTÁSOK hivatkozásra! Majd a FÁJL TÍPUSA alatti jelölőnégyzetek közül értelemszerűen az első hármát jelöljük meg! Ha valamelyik másik jelölőnégyzet is meg van jelölve, akkor annak jelöltségét szüntessük meg úgy, hogy a jelölőnégyzetébe kattintunk!
- Indítsuk el a keresést, a KERESÉS gombra történő kattintással! A keresés befejezése után megjelenik a keresés eredménye.
- A SZERKESZTÉS menüből válasszuk ki Az ÖSSZES KIJELÖLÉSE parancsot!
- Kattintsunk ismét a SZERKESZTÉS menüre, és válasszuk ki a MÁSOLÁS MAPPÁBA parancsot!
- A megjelenő ELEMÉK MÁSOLÁSA ablakban válasszuk ki a SAJÁTGÉP\HELYI LEMEZ (Z:)\SULI\TAGOZAT\ANGOL mappát, majd kattintsunk az MÁSOLÁS gombra!
- Zárjunk be minden nyitva lévő ablakot!

## 5. Feladat

- a) Helyezzen egy üres hajlékonylemezt a meghajtóba, és címkézzé meg azt! A címke legyen az aktuális nap neve!
- b) Hozza létre hajlékonylemeze főkönyvtárában, a MESTER nevű mappát!
  - Hozza létre hajlékonylemeze főkönyvtárában, a MEGOLD nevű mappát is!
  - Hozza létre a MESTER mappában a SZOVEG mappát!
  - Hozza létre a MESTER mappában az MASOL nevű mappát is!
- c) Keresse meg a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 mappájában a COM nevű mappát!
  - Másolja a COM nevű mappát a teljes tartalmával a MASOL nevű mappába!
  - Hozzon létre egy MERET nevű szöveges állományt a SZOVEG mappában!
  - Mennyi az átmásolt fájlok együttes mérete? A választ írja az MERET nevű szöveges állományba!
  - A MERET fájl következő sorában írja le, hogyan tudja felcserélni az egérgombok szerepét, majd mentse el a fájlt!
  - Az átmásolt fájlok közül törölje a legnagyobb méretűt!
  - A legkisebbet nevezze át PICI-re úgy, hogy a kiterjesztés ne változzon meg!
- d) Mozgassa át a MESTER mappát, a MEGOLD mappába!
- e) Ellenőrizze hajlékonylemezt a gépre telepített vírusellenőrző programmal!
  - A jelentést mentse a lemez SZOVEG mappájába VIR néven!
  - Hozzon létre a MESTER mappában egy parancsikont, ami a VIR nevű jelentést nyissa meg!
  - Írja be a mai dátumot a jelentés első sorába!
  - Nyomtassa ki a jelentést a telepített nyomtatón!
- f) Keresse meg a C: meghajtó WINDOWS mappájában (almappák nélkül) az összes olyan fájlt, mely nevének második karaktere „A”, és a mérete legfeljebb 10 KB!
  - A keresés eredményét rendezze méret szerint növekvő sorrendbe!
  - Méretezze át a keresés ablakát úgy, hogy a képernyő bal alsó sarkában helyezkedjen el, és a képernyőnek csak kb. a negyedrészt foglalja el!
  - A kapott képernyő tartalmát mentse el, a KERES nevű állományba, melyet a C: meghajtó főmappájában hoz létre!
  - Az KERES nevű állományt tömörítse az A: meghajtó főkönyvtárába!
- g) Hozza létre a SZOVEG mappában a BEZAR.TXT szövegállományt, melyben válaszol a következő kérdésre egy egész mondattal, vagy a végrehajtandó lépések felsorolásával!
  - Hogyan tudja bezárni az Ön által használt programot, ha az nem válaszol (lefagy)?
  - A válasz begépelése után mentse a dokumentumot!
- h) A PPT, AVI, PPS fájl típusok közül melyik utal prezentációt tartalmazó állományra?

- i) Távolítsa el hajlékonylemezt a meghajtóból, tegye azt írásvédetté, majd kapcsolja ki a gépet!

### Megoldás

*Figyelem!* A feladatot csak akkor tudjuk maradéktalanul megoldani, ha rendelkezünk valamilyen vírusellenőrző programmal, továbbá valamilyen tömörítő program van számítógépünkre telepítve. A mintafeladat megoldása során a Norton Antivírus 2002 frissített változatát és a Winzip 8.1 SR-1 verziószámú tömörítő programot használtuk.

- a) Helyezzünk be egy hajlékonylemezt a meghajtóba!
- Kattintsunk a START nyomógombon az egér jobb oldali gombjával, és a helyi menüből válasszuk az INTÉZŐ menüpontot!
  - Válasszuk ki a 3,5"-ES HAJLÉKONYLEMEZ (A:) meghajtót, és az ikonján kattintsunk az egér jobb oldali gombjával. A helyi menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot!
  - A lemez címkéjének beviteli mezőjébe gépeljük be a mai nap nevét (pl.: Szerda), majd kattintsunk az OK gombra!
- b) Az INTÉZŐ jobb oldali ablakában láthatjuk az A: meghajtó tartalmát, ami jelenleg üres.
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát, majd a létrejött mappának adjuk a „MESTER” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
  - A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát, majd a létrejött mappának adjuk a „MEGOLD” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
  - Az INTÉZŐ baloldali ablakában kattintsunk a MESTER mappa ikonján, és az INTÉZŐ jobb oldali ablakában megjelenik annak tartalma (jelenleg üres)!
  - A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát, majd a létrejött mappának adjuk a „SZOVEG” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
  - A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát, majd a létrejött mappának adjuk a „MASOL” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- c) Az INTÉZŐ baloldali ablakában kattintsunk a WINDOWS\SYSTEM32 mappa ikonján, és az INTÉZŐ jobb oldali ablakában megjelenik annak tartalma. Válasszuk ki a COM nevű mappát!
- Most az INTÉZŐ jobb oldali ablakában jelöljük ki a COM mappát, majd a SZERKESZTÉS menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a mappát a tartalmával együtt elhelyeztük a vágólap-on.
  - Kattintsunk az INTÉZŐ baloldali ablakában a hajlékonylemeztünk MASOL mappáján, majd a SZERKESZTÉS menüből válasszuk a BEILLESZTÉS parancsot! Ezzel a vágólap tartalmát elhelyeztük a MASOL mappában.
  - Az INTÉZŐ baloldali ablakában kattintsunk az A: meghajtó SZOVEG mappájának ikonján, majd a FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát, majd a létrejött dokumentumnak adjuk a „MERET.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
  - Az INTÉZŐ baloldali ablakában kattintsunk az A: meghajtó COM mappájának ikonján, majd az INTÉZŐ jobb oldali ablakában jelöljük ki az összes állományt!
  - Válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK menüpontját, és a kinyíló ablakban leolvashatjuk az átmásolt fájlok együttes méretét.
  - Jelöljük ki a MERET: mező tartalmát, majd az egérmutatót a kijelölt területen tartva kattintsunk az egér jobb gombjával. A helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS menüpontot! Ezzel a kijelölt szöveget elhelyeztük a vágólapon. Zárjuk be a tulajdonság lapot!
  - Nyissuk meg a MERET.TXT állományt az objektumán történő kettős kattintással. A szöveges állomány ablakába írjuk be: Az átmásolt állományok együttes mérete: szöveget, majd a SZERKESZTÉS menüből válasszuk a BEILLESZTÉS menüpontot! Ezzel a vágólapról a korábban elmentett adatot beillesztjük a dokumentumba.
  - A beillesztés után nyomjuk meg az <ENTER> billentyűt, hogy új sorba tudjunk írni! Ezt követően válaszoljunk a kérdésre (például a következő lépéssorozat leírásával): Start/Vezérlőpult/Egér/Elsődleges és másodlagos gomb felcserélése/Ok.

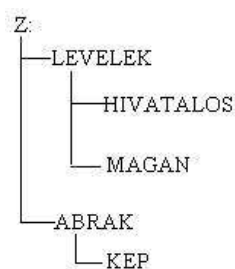
- Zárjuk be a dokumentumot! Megjelenik egy mentésre vonatkozó kérdés, melyre válaszoljunk az IGEN gombra történő kattintással!
  - Kattintsunk az INTÉZŐ baloldali ablakában a hajlékonylemezőnk COM mappáján, majd a jobb oldalon a fájlok fölött, a MÉRET feliratú rovatfej gombra! Ezzel a fájlokat méretük szerint rendezzük, így könnyebben megállapíthatjuk, hogy melyik a legnagyobb fájl.
  - Kattintsunk a legnagyobb méretű fájl ikonján, majd nyomjuk meg a <DELETE> billentyűt, vagy válasszuk ki a FÁJL menü TÖRLÉS parancsát! A megjelenő biztonsági kérdésre válaszoljunk az IGEN gombra történő kattintással!
  - Kattintsunk a legkisebb méretű fájl ikonján, majd válasszuk ki a FÁJL menü ÁTNEVEZÉS parancsát! Ezzel a fájl neve átírhatóvá válik. Írjuk be a fájl neve helyett, hogy „PICI”, majd a pontot és a pont utáni részt hagyjuk változatlanul.
  - Az átíráhatóság megszüntetésére nyomjuk meg az <ENTER> billentyűt, vagy kattintsunk egyet szabad területen!
- d) Az INTÉZŐ baloldali ablakában kattintsunk az A: meghajtó MESTER mappájának ikonján, majd a SZERKESZTÉS menüből válasszuk a KIVÁGÁS menüpont!
- Az INTÉZŐ baloldali ablakában kattintsunk az A: meghajtó MEGOLD mappájának ikonján, majd a SZERKESZTÉS menüből válasszuk a BEILLESZTÉS menüpont!
- e) Indítsuk el a vírusellenőrző programunkat (START/MINDEN PROGRAM/NORTON ANTIVÍRUS/NORTON ANTIVÍRUS 2002)!
- A megjelenő ablakban válasszuk a VÍRUSKERESÉS menüpontot, majd a MEGHAJTÓK VIZSGÁLATA parancsot! Ekkor megjelenik egy új ablak, mely tartalmazza a számítógépünkbe épített, vagy ahhoz csatlakoztatott valamennyi meghajtó felsorolását.
  - Itt válasszuk ki a 3,5"-ES HAJLÉKONYLEMEZ (A:) meghajtót, és jelöljük be az előtte lévő jelölőnégyzetet, majd kattintsunk a VIZSGÁLAT nyomógombra! Ekkor elkezdődik a vizsgálat.
  - Az ellenőrzés befejezése után megjelenő ablakban kattintsunk a BEFEJEZÉS gombra!
  - Az előttünk lévő ablakban válasszuk ki a JELENTÉSEK menüpontot, majd kattintsunk az eseménynapló MEGTEKINTÉS gombjára!
  - Kattintsunk a kinyíló ablak NYOMTATÁS gombjára, és válasszuk a NYOMTATÁS FÁJLBA menüpontot!
  - Tallózzuk ki az A: meghajtó SZOVEG mappáját, mint célhelyet, és írjuk be fájlnevének: VIR.TXT, majd kattintsunk az OK gombra egymás után, midkét nyitva lévő ablaknál! Ekkor a jelentés szövege a hajlékonylemezőnk SZOVEG mappájába íródik.
  - Zárjuk be a vírusellenőrző programot!
  - Az INTÉZŐ baloldali ablakában kattintsunk az A: meghajtó MESTER mappájának ikonján, majd a FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont PARANCSIKON parancsát!
  - A megjelenő ablakban tallózással keressük meg a VIR.TXT állományt (vagy a szövegbeviteli mezőbe gépeljük be: A:\MEGOLD\SZOVEG\VIR.TXT)! Ha a keresés sikerrel járt, kattintsunk a TOVÁBB, majd a BEFEJEZÉS gombra!
  - Kettős kattintással indítsuk el az imént létrehozott parancsikont! A VIR.TXT állomány szerkeszthetővé válik a megjelenő ablakban.
  - Kattintsunk az első sor első karaktere elé, és gépeljük be a mai dátumot, majd nyomjuk meg az <ENTER> billentyűt!
  - A nyitva lévő ablak FÁJL menüjéből válasszuk a NYOMTATÁS menüpontot!
  - Kattintsunk az újonnan kinyíló ablak NYOMTATÁS gombjára! Ekkor megtörténik a nyomtatás. Zárjuk be a VIR.TXT ablakát! Megjelenik egy mentésre vonatkozó kérdés, melyre válaszoljunk az IGEN gombra történő kattintással!
- f) Kattintsunk a START menü KERESÉS parancsára!
- A kinyíló ablak bal oldalán a MIT KERES? szöveg alatti részen válasszuk a FÁJLT VAGY MAPPÁT hivatkozást! A FÁJLNÉV EGÉSZE VAGY RÉSZÉ beviteli mezőjébe gépeljük be a ?a\*.\* szöveget!
  - Gördítsük le a KERESÉS HELYE: címkéjű listát, majd válasszuk a TALLÓZÁS menüpontot!

- Tallózással keressük meg a C: meghajtó WINDOWS mappáját (SAJÁTGÉP/HELYI LEMEZ (C:)/WINDOWS), majd kattintsunk az OK gombra!
  - Kattintsunk a MEKKORA A MÉRETE? hivatkozásra, és jelöljük meg az ADOTT MÉRET hivatkozás melletti választógombot! Válasszuk ki a MAX. feliratot, majd gépeljük be a mérethez: 10!
  - Kattintsunk a TOVÁBBI BEÁLLÍTÁSOK hivatkozásra, és gondoskodjunk róla, hogy csak az első két hivatkozás mellett legyen bejelölve a jelölőnégyzet! Végezetül kattintsunk a KERESÉS gombra!
  - A keresés eredménye rövid idő múlva megjelenik ablakunkban. Kattintsunk a talált elemek fölött lévő MÉRET feliratú rovatfej gombra, és az elemek méretük szerint növekvő sorrendbe rendeződnek!
  - Kattintsunk az ablak címsorára, majd az egérgomb folyamatos nyomva tartásával mozgassuk az ablakot a képernyő bal alsó sarkába!
  - Módosítsuk az ablak méretét úgy, hogy az a képernyő negyed részét foglalja csak el. Az ablak kereteire állva az egérkurzor alakja megváltozik, méretező nyíl lesz belőle. Ha ilyenkor az egérgombbal kattintunk, és azt folyamatosan nyomva tartjuk, s közben az egeret elmozdítjuk, akkor az ablak mérete az egér elmozdításának irányában módosul.
  - Ha az ablak helyét és méretét a kívántra állítottuk, akkor nyomjuk meg a PRINT SCREEN billentyűt! Ezzel a képernyő tartalmát a vágólapra mentettük! Most már bezárhatjuk a keresés ablakát.
  - Az INTÉZŐ baloldali ablakában kattintsunk a C: meghajtó ikonján! A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MICROSOFT WORD DOKUMENTUM parancsát, majd a létrejött dokumentumnak adjuk a „KERES.DOC” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
  - Kettős kattintással nyissuk meg a KERES.DOC állományt, majd a SZERKESZTÉS menüből válasszuk ki a BEILLESZTÉS parancsot! Zárjuk be a dokumentumot, és a megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!
  - A KERES.DOC állomány ikonján kattintsunk az egér jobb oldali gombjával, majd a helyi menüből válasszuk a WINZIP menüpont, ADD TO ZIP FILE parancsát! Ekkor megjelenik képernyőnkön a WinZip tömörítő program ablaka.
  - Az ADD ablakban, kattintsunk a NEW gombra, majd a megjelenő tallózó ablakban jelöljük ki az A: meghajtó főkönyvtárát, mint célhelyet, és írjuk be fájlnevének: „KERES”! Kattintsunk az OK gombra, majd az ADD nevű ablak, ADD nyomógombjára! Ezt követően megtörténik a tömörítés.
  - A tömörítés befejezése után zárjuk be a WinZip ablakát!
- g) Az INTÉZŐ ablak baloldalán kattintsunk az A: meghajtó SZOVEG mappájának ikonján, majd a FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát, majd a létrejött dokumentumnak adjuk a „BEZAR.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Kettős kattintással nyissuk meg a BEZAR.TXT állományt, majd a feladatban feltett kérdésre válaszoljunk pl. a következő szöveggel: A tálcán a jobb oldali egérgombbal kattintva elindítjuk a Feladatkezelő segédprogramot. A megjelenő ablak alkalmazások lapján kijelöljük a nem válaszoló programot, és a „Feladat befejezése” gombra kattintunk. Ekkor a program bezáródik. Végül bezárjuk a feladatkezelő ablakát.
  - Zárjuk be a szöveges dokumentumot, majd a megjelenő, mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk az IGEN gombra történő kattintással!
- h) A helyes válasz PPT és PPS, hiszen ezek utalnak prezentációs fájlra, az AVI videofájl típust jelöl!
- i) Vegyük ki a meghajtóból hajlékonylemezünket, majd a hátulján található írásvédő kapcsolót kattintsuk abba a helyzetbe, hogy a mellette lévő résen átlássunk!

## 6. Feladat

A feladatokat egy Z: (virtuális meghajtóra) készítjük, így elkerülve a C: meghajtón lévő korábbi állományainkkal való névegyezést.

- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű háttértáron! A rendszerdátumot állítsa a ténylegesnél három nappal korábbra! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!



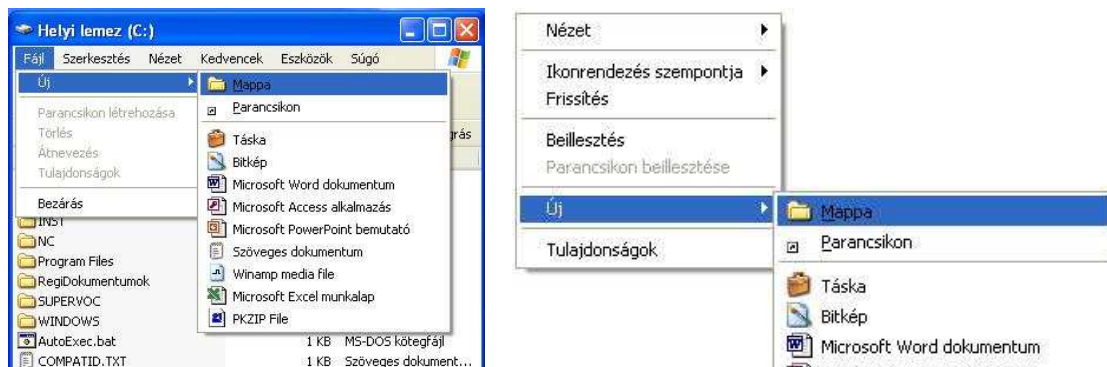
- Hozza létre a Z: meghajtó MAGAN mappájában az IDO nevű szövegfájlt! Keresse meg a súgóban az „A rendszeridő és rendszeridőzóna módosítása” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át az IDO fájlba! Az IDO fájl első sorába gépelje be a nevét, az állományt tegye írásvédetté!
- A Z: meghajtó főmappája ADATOK.TXT állományában válaszoljon a következő kérdésekre egész mondatokkal: Mikor hozták létre a C:\DOCUMENTS AND SETTINGS mappát? Hány mappa és fájl található benne? Mekkora a mappa mérete MB-ban? Nyomtassa ki az ADATOK.TXT fájlt a telepített nyomtatón!
- Hozzon létre egy MASOLT nevű mappát Z: meghajtója főkönyvtárában! Másolja ebbe a mappába a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárában található CONFIG.NT és AUTOEXEC.NT fájlt! Állapítsa meg a CONFIG.NT pontos méretét! Írja ezt az adatot egy MERET.TXT nevű fájlba, amit a hálékonylemez főmappájában hoz létre!

## Megoldás

a)

### Virtuális meghajtó létrehozása:


- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP-et (START/SAJÁTGÉP vagy az asztalon lévő SAJÁTGÉP ikon)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!




- Kattintsunk a FÁJL menüre és válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát vagy kattintsunk az objektumon a jobb egérgombbal és a megjelenő helyi menüből indítsuk el az ÚJ/MAPPA parancsot!
- A létrejött mappának adjuk az „XY” nevet, majd üssük le az <ENTER> billentyűt!
- Nyissunk DOS parancssori ablakot (START/MINDEN PROGRAM/KELLÉKEK/C:\ PARANCSSOR)!
- Gépeljük be a következő utasítást: subst Z: C:\ XY
- Mindezek hatására létrejött a Z: virtuális meghajtónk, ahová elkészíthetjük megoldásainkat. A DOS parancssori ablakot zárjuk be!

### A rendszerdátum átállítása:

- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a DÁTUM ÉS IDŐ beállítását szimbolizáló ikonon!
- A DÁTUM ÉS IDŐ lapon válasszuk ki az aktuálisnál három nappal korábbi dátumot a naptárból, majd az érvénybeléptetéshez nyomjuk meg az ALKALMAZ gombot!

- Zárjuk be a DÁTUM ÉS IDŐ TULAJDONSÁGAI ablakot (OK gomb vagy az ablak címsorában lévő  gomb)!

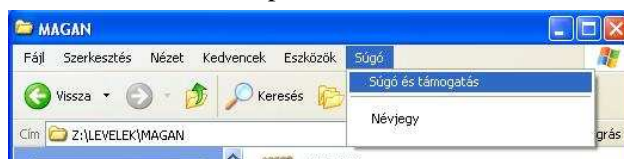
A mappaszerkezet létrehozása:


- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát vagy mindez elérhető a helyi menüből is (jobb egérgomb: ÚJ/MAPPA)!
- A létrejött mappának adjuk a „levelek” nevet, majd üssük le az <ENTER> billentyűt!
- A FÁJL menüből vagy a helyi menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk az „abrak” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a levelek mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből vagy a helyi menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „hivatalos” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből vagy a helyi menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „magan” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyomjuk meg az ESZKÖZTÁR  Fel nyomógombját! Így ismét a Z: meghajtó főmappájába jutunk.
- Nyissuk meg az abrak mappát!
- A FÁJL menüből vagy a helyi menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „kep” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A mappaszerkezet létrejött, zárjuk be az előttünk lévő ablakot!

b)

Szövegfájl létrehozása, a fájlba szöveg másolása és a fájl írásvédetté tétele:

- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a LEVELEK mappát, ugyanígy!
- Nyissuk meg a MAGAN mappát, a fentiekhez hasonló módon!
- A FÁJL menüből vagy a helyi menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „IDO.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Indítsuk el a START menü SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS menüpontját, vagy válasszuk az ESZKÖZTÁR SÚGÓ menüpontját, majd a SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS parancsot!

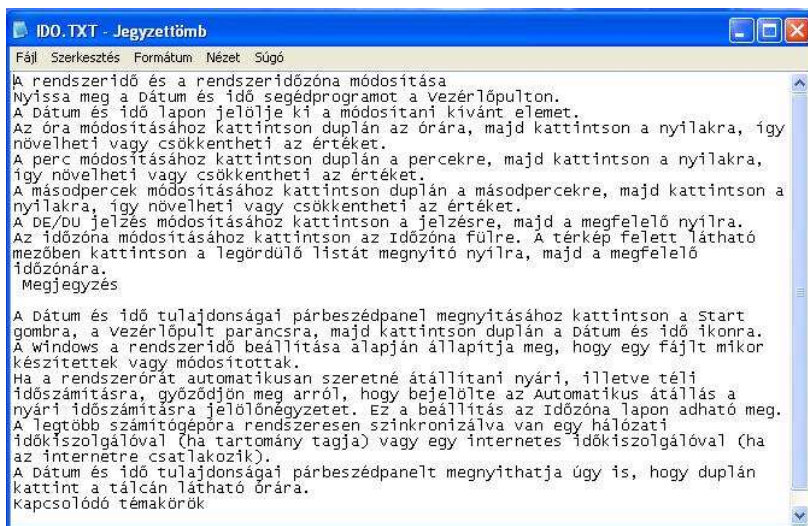


- Gépeljük be a KERESÉS mezőbe az „idő” szót, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t, vagy a mező melletti  gombot!
- A keresés befejezése után a javasolt témák közül válasszuk ki az „A rendszeridő és rendszeridőzóna módosítása” témakört, majd kattintsunk rá!
- Az ablak jobb oldalán megjelent leírás szövegét teljes egészében jelöljük ki!
- A kijelölt területen tartva egerünket nyomjuk meg annak jobb oldali gombját!
- Az így kinyitott helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a kijelölt szöveget elmentettük a vágólapra.

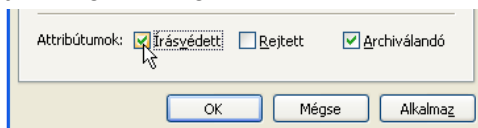




- Zárjuk be a SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS ablakot!
- Nyissuk meg az IDO.TXT állományt (jelenleg még üres), majd válasszuk ki a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát, vagy a helyi menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt szöveg az üres szöveges fájlba kerül.



- Kattintsunk az előtűnk lévő szöveg első sorának első karaktere elé, majd írjuk be a nevünket, és nyomjuk meg az <ENTER>-t.
- Zárjuk be a dokumentumot, és a megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk IGEN-nel!
- Jelöljük ki az IDO.TXT állományt, majd válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát, vagy a helyi menü TULAJDONSÁGOK parancsát!
- A megjelenő, tulajdonságokat tartalmazó ablakban jelöljük be az ÍRÁSVÉDETT attribútum mellett lévő jelölőnégyzetet, majd nyomjuk meg az OK gombot!



c)

Szövegfájl létrehozása, abban mappa adatainak beírása, a fájl tartalmának kinyomtatása:

- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből, vagy a helyi menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „ADATOK.TXT” nevet, majd üssük le az <ENTER> billentyűt!
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP vagy az asztalon lévő SAJÁTGÉP ikon)!

- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Jelöljük ki a DOCUMENTS AND SETTINGS mappát, majd a FÁJL menüből, vagy a helyi menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot! Ekkor a mellékelthez hasonló ablak jelenik meg:



- A kért adatokat olvassuk le, majd jegyezzük fel; vagy egér segítségével jelöljük ki és másoljuk be az ADATOK.TXT állományba!

- Nyissuk meg az ADATOK.TXT állományt, majd írjunk be egy szöveget, melynek tartalma a következővel egyenértékű: A C:\ Documents and settings mappáját 2003. december 8-án hozták létre. A Documents and settings mappában 315 mappa és 2726 fájl található. A Documents and settings mappa mérete 139 MB.

*Megjegyzés:* A Documents and settings mappa adatai számítógépenként eltérőek lehetnek. Előfordulhat, hogy a mappa mérete Gigabájtban van megadva, az átváltásról ne feledkezzünk meg (1GB=1024MB)!

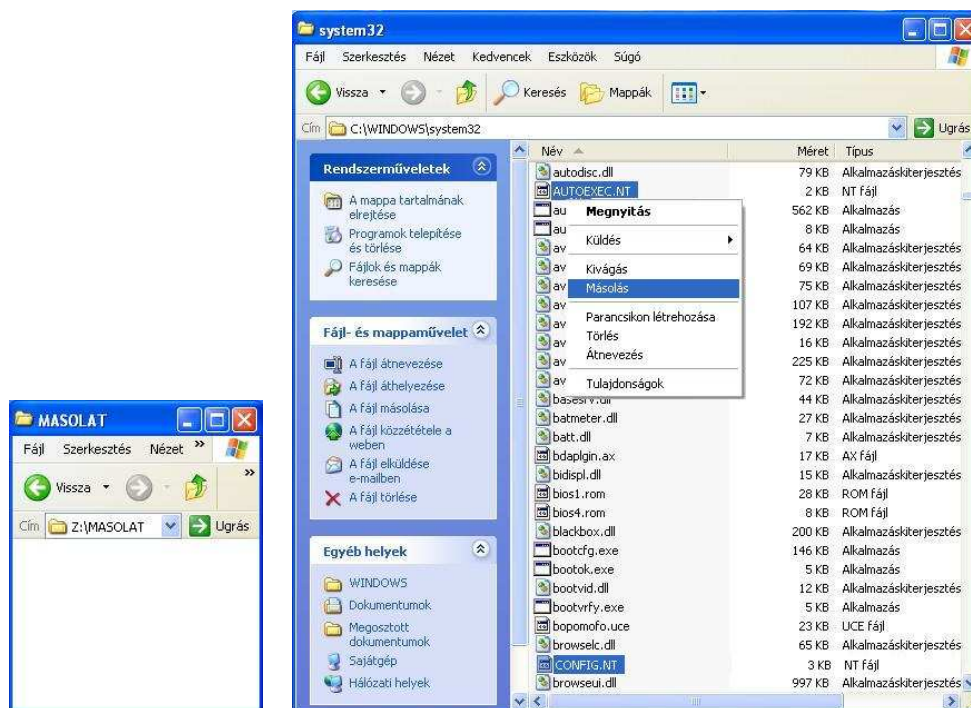
- A FÁJL menüből válasszuk a NYOMTATÁS menüpontot, majd a megjelenő ablakban kattintsunk a NYOMTATÁS gombra!
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!

d)

Mappa létrehozása, állományok másolása, fájlok pontos méretének megállapítása, szöveges állomány létrehozása, szöveg beírása:


- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP vagy az asztalon lévő SAJÁTGÉP ikon)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből, vagy a helyi menüből válasszuk az ÚJ, majd a MAPPA menüpontot!
- A létrejött új mappának adjuk a „MASOLT” nevet, majd üssük le az <ENTER> billentyűt!
- A MASOLT mappán duplán kattintva nyissuk meg azt! Ezzel kijelöltük a másolandó fájlok helyét.
- Ismét nyissuk meg a SAJÁTGÉP–et (START/SAJÁTGÉP) egy másik ablakban!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a WINDOWS mappát, ugyanígy!
- A fentiek szerint eljárva nyissuk meg a WINDOWS\SYSTEM32 mappát!
- Célszerű a NÉZET menü RÉSZLETEK beállítását választani, hiszen így láthatjuk mappánk tartalmáról a legtöbb adatot.
- Kattintsunk a TÍPUS feliratú rovatfej gombra! Így a fájlok típusuk szerint lesznek sorba rendezve. Az ilyen rendezettség megkönnyíti az azonos típusú fájlok megkeresését!
- Keressük meg a CONFIG.NT állományt, majd jelöljük ki (kattintással)!
- Keressük meg az AUTOEXEC.NT állományt, majd a <CTRL> billentyű folyamatos nyomvatartása mellett jelöljük ki azt is (csoportos kijelölés)!
- A SZERKESZTÉS menü, vagy a helyi menü MÁSOLÁS parancsát választva a két állományt elhelyezzük a vágólapra!





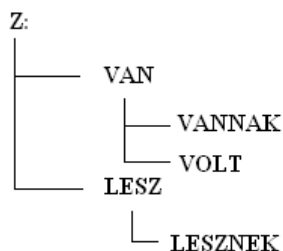
- Kattintsunk a másik ablakban nyitva lévő MASOLAT nevű mappa címsorára! Ezzel a kattintással ezt az ablakot tesszük aktívvá!
- Válasszuk ebben az ablakban a SZERKESZTÉS menü, vagy a helyi menü BEILLESZTÉS parancsát!
- A korábban kijelölt állományok a vágólapról a mappába kerülnek, tehát megtörténik a másolás. A másolás eredményéül a mellékelt ábrához hasonló jelenik meg:
- Jelöljük ki a CONFIG.NT állományt!
- Válasszuk a FÁJL menü vagy a helyi menü TULAJDONSÁGOK parancsát!
- Jelöljük ki a fájl tulajdonságai közül a MÉRET felirat melletti adatokat!
- A kijelölt területen az egér jobb oldali gombjával kattintsunk, majd a kinyíló helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a CONFIG.NT méretének adatait elhelyeztük a vágólapra.
- Zárjuk be a CONFIG.NT tulajdonságai ablakot.



- Kattintsunk a  nyomógombra! Ezzel a Z: meghajtónk főmappájába érkezünk.
- A FÁJL menüből vagy a helyi menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „MERET.TXT” nevet, majd üssük le az <ENTER> billentyűt!
- Nyissuk meg a MERET.TXT állományt, majd gépeljük be: A config.nt állomány pontos mérete: szöveget!
- Válasszuk a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! Így a szöveges állományba bekerülnek azok az adatok, melyeket korábban a vágólapra elhelyeztünk (a fájl méretének adatai).
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!
- Zárjunk be minden nyitva lévő ablakot!

## 7. Feladat

- Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén! Állítsa át a rendszer dátumot a ténylegesnél egy nappal korábbra! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!



- b) Hozza létre az Z: meghajtó VOLT mappájában a VOLTAK nevű szövegfájl! Keresse meg a súgóban a „kapcsolat beállítása” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át a VOLTAK fájlba! A VOLTAK fájl első sorába gépelje be a nevét, az állományt tegye írásvédetté!
- c) A Z: virtuális meghajtó LETT.TXT állományában válaszoljon a következő kérdésekre egész mondatokkal: Mikor hozták létre a winchester PROGRAM FILES mappáját? Hány fájl és hány mappa található benne? Mekkora a mappa mérete MB-ban? Nyomtassa ki az LETT.TXT fájlt a telepített nyomtatón!
- d) Hozzon létre egy MÁS nevű mappát a Z: meghajtó főmappájában! Másolja ebbe a mappába a C: meghajtó WINDOWS mappájában található SYSTEM.INI és WIN.INI fájlokat! Állapítsa meg a SYSTEM.INI pontos méretét! Írja ezt az adatot egy NAGY.TXT nevű fájlba, amit a Z: virtuális meghajtó főmappájában hoz létre!

## Megoldás


a)

Virtuális meghajtó létrehozása: Lásd az előző feladatoknál!

A rendszerdátum átállítása:

- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a DÁTUM ÉS IDŐ beállítását szimbolizáló ikonon!
- A DÁTUM ÉS IDŐ lapon válasszuk ki az aktuálisnál egy nappal korábbi dátumot a naptárból, majd az érvényesítéshez nyomjuk meg az OK gombot!


A mappaszerkezet létrehozása:

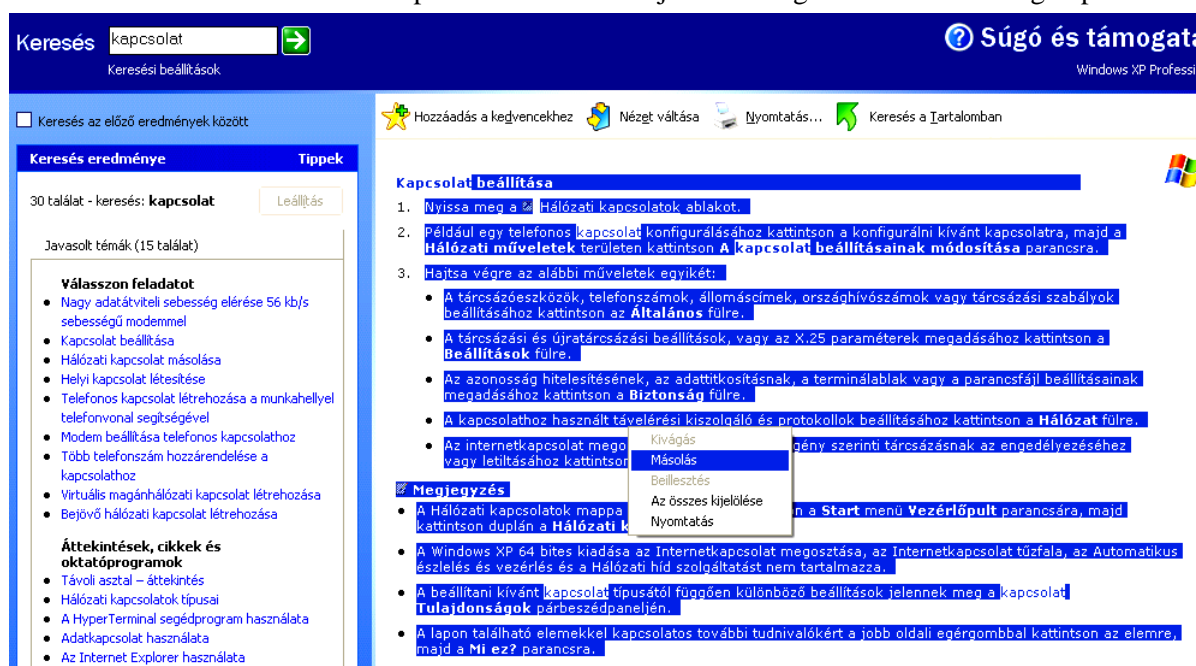
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „VAN” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „LESZ” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a VAN mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „VANNAK” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „VOLT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyomjuk meg az eszköztár  Fel nyomógombját! Így ismét az Z: meghajtó főmappájába jutunk.
- Nyissuk meg a LESZ mappát!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „LESZNEK” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A mappaszerkezet létre jött, zárjuk be az előttünk lévő ablakot!

b)

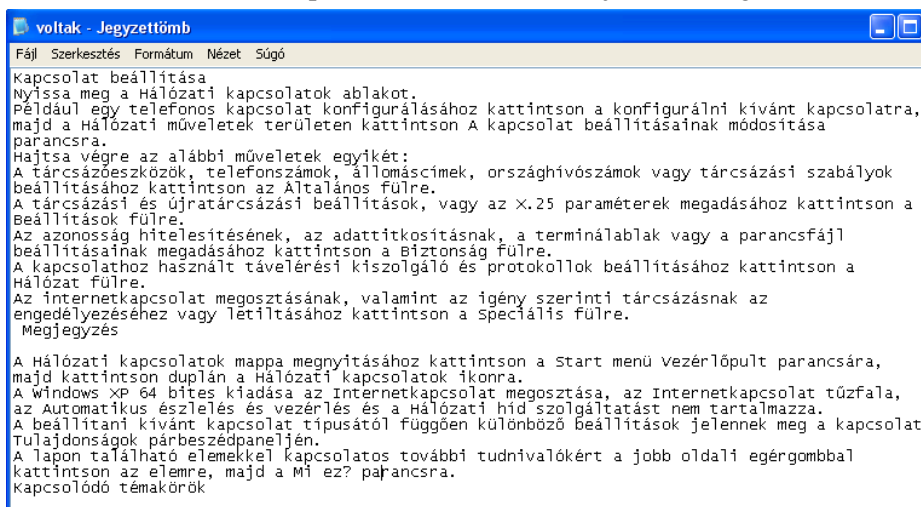
Szövegfájl létrehozása, abba szöveg másolása és a fájl írásvédetté tétele:

- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!

- Nyissuk meg a VAN mappát, ugyanígy!
- Nyissuk meg a VOLT mappát, az előzőekhez hasonló módon!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „VOLTAK.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Indítsuk el a START menü SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS menüpontját!
- Gépeljük be a Keresés mezőbe az „kapcsolat” szót, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t, vagy a mező melletti  gombot!
- A keresés befejezése után a javasolt témák közül válasszuk ki az „Kapcsolat beállítása” témakört, majd kattintsunk rá!
- Az ablak jobb oldalán megjelent leírás szövegét teljes egészében jelöljük ki!
- A kijelölt területen tartva egerünket nyomjuk meg annak jobb oldali gombját, s a kinyíló helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a kijelölt szöveget elmentettük a vágólapra.

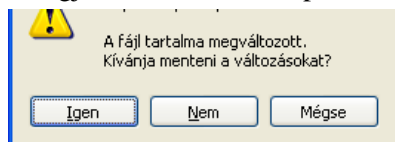


- Zárjuk be a SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS ablakot!
- Nyissuk meg a VOLTAK.TXT állományt (pillanatnyilag még üres), majd válasszuk ki a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt szöveg az üres dokumentumba kerül.

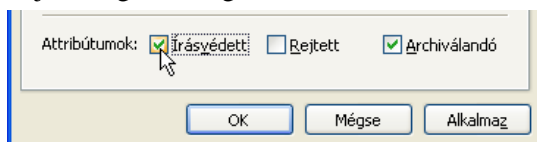


- Kattintsunk az előtünk lévő szöveg első sorának első karaktere elé, majd írjuk be a nevünket, és nyomjuk meg az <ENTER>-t.

- Zárjuk be a dokumentumot, és a megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk IGEN-nel!



- Jelöljük ki az VOLTAK.TXT állományt, majd válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát!
- A megjelenő, tulajdonságokat tartalmazó ablakban jelöljük be az ÍRÁSVÉDETT attribútum mellett lévő jelölőnégyzetet, majd nyomjuk meg az OK gombot!



c)

Szövegfájl létrehozása, abba mappa adatainak beírása, a fájl tartalmának kinyomtatása:

- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „LETT.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Jelöljük ki a PROGRAM FILES mappát, majd a FÁJL menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot!
- A kért adatokat olvassuk le, majd jegyezzük fel!
- Nyissuk meg az LETT.TXT állományt, majd gépeljük be a következő szöveget: A winchester Program Files mappáját ÉÉÉÉ.HH.NN-án hozták létre. A Program Files mappában ... mappa és ..... fájl található. A Program Files mappa mérete ..... MB.

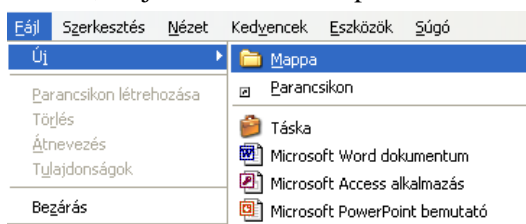
*Megjegyzés:* A mappa mérete Gigabájtban van megadva, az átváltásról ne feledkezzünk meg (1GB=1024MB)!

- A FÁJL menüből válasszuk a NYOMTATÁS menüpontot, majd a megjelenő ablakban kattintsunk a NYOMTATÁS gombra!
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!

d)

Mappa létrehozása, állományok másolása, fájlok pontos méretének megállapítása, szöveges állomány létrehozása, szöveg beírása:

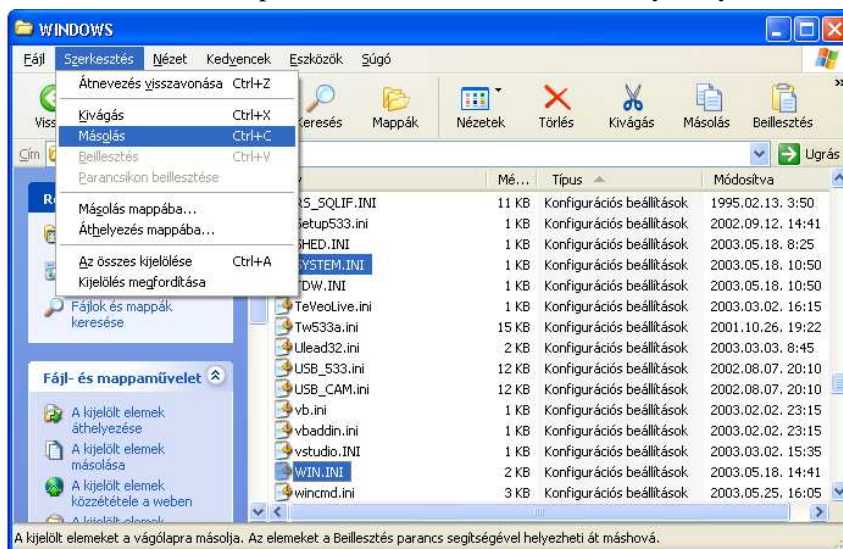
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ, majd a MAPPA menüpontot!



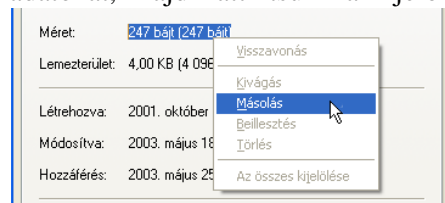
- A létrejött új mappának adjuk a „MÁS” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A MÁS mappán történő dupla kattintással nyissuk meg azt! Ezzel kijelöltük a másolandó fájlok célhelyét.
- Ismét nyissuk meg a SAJÁTGÉP–et (START/SAJÁTGÉP) egy másik ablakban!




- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a WINDOWS mappát, ugyanígy!
- Célszerű, hogy a NÉZET menüből válasszuk ki a RÉSZLETEK menüpontot, hiszen így láthatjuk egy képernyőnyi területen mappánk tartalmáról a legtöbb adatot. Kattintsunk a TÍPUS feliratú rovatfej gombra! Így a fájlok típusuk szerint lesznek sorba rendezve. Az ilyen rendezettség megkönnyíti az azonos típusú fájlok megkeresését!
- Keressük meg a SYSTEM.INI állományt, majd jelöljük ki (kattintással)!
- Keressük meg a WIN.INI állományt, majd a <CTRL> billentyű folyamatos nyomva tartása mellett jelöljük ki azt is (csoportos kijelölés)!
- A SZERKESZTÉS menü MÁSOLÁS parancsát választva a két állományt helyezük el a vágólapon!



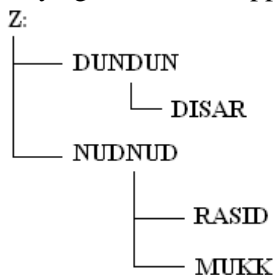
- Kattintsunk a másik ablakban nyitva lévő MÁS nevű mappa címsorára! Ezzel a kattintással ezt az ablakot tesszük aktívvá!
- Válasszuk ebben az ablakban a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt állományok a vágólapról a mappába illeszthetők, tehát megtörténik a másolás.
- Jelöljük ki a SYSTEM.INI állományt, majd válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát!
- Jelöljük ki a fájl tulajdonságai közül a méret felirat melletti adatokat, majd kattintsunk a kijelölt területen az egér jobb oldali gombjával! A kinyíló helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a SYSTEM.INI méretének adatait elhelyeztük a vágólapon.
- Zárjuk be a SYSTEM.INI TULAJDONSÁGAI ablakot!



- Kattintsunk a  nyomógombra! A virtuális meghajtó főmappájába érkezünk.
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „NAGY.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a NAGY.TXT állományt, majd gépeljük be: „A system.ini állomány pontos mérete:” szöveget!
- Válasszuk a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! Beíródnak azok az adatok, melyeket korábban a vágólapon elhelyeztünk (a fájl méretének adatai).
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!
- Zárjuk be minden nyitva lévő ablakot!

## 8. Feladat

- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén! Állítsa át a rendszer dátumot a ténylegesnél 11 hónappal korábbra! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!




- b) Hozza létre az Z: meghajtó RASID mappájában az ÍRISZ nevű szövegfájl! Keresse meg a súgóban az „program telepítése a számítógépre” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át az ÍRISZ fájlba! Az ÍRISZ fájl első sorába gépelje be a monogramját, az állományt tegye archiválandóvá!
- c) A Z: virtuális meghajtó PIXEL.TXT állományában válaszoljon a következő kérdésekre egész mondatokkal: Hogyan lehet beállítani a képernyő hátterét és a képernyőkímélőt? Hány GB a C: meghajtó mérete? Nyomtassa ki a fájlt!
- d) Hozzon létre egy KOPOG nevű mappát a Z: meghajtó főmappájában! Másolja a KOPOG mappába a C: meghajtó WINDOWS mappájában található SYSTEM.INI és WIN.INI fájlokat! Állapítsa meg a SYSTEM.INI létrehozásának idejét! Írja ezt az adatot egy KOP.TXT nevű fájlba, amit a Z: virtuális meghajtó NUDNUD mappájába hoz létre!

## Megoldás


a)

Virtuális meghajtó létrehozása: Lásd az előző feladatoknál!

A rendszer dátum átállítása:

- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a DÁTUM ÉS IDŐ  beállítását szimbolizáló ikonon!
- A DÁTUM ÉS IDŐ lapon válasszuk ki az aktuálisnál 11 hónappal korábbi dátumot a naptárból, majd az érvényesítéshez nyomjuk meg az OK gombot!


A mappaszerkezet létrehozása:

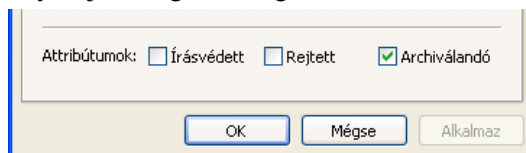
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „DUNDUN” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „NUDNUD” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a DUNDUN mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „DISAR” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyomjuk meg az eszköztár  Fel nyomógombját! Így ismét az Z: meghajtó főmappájába jutunk.
- Nyissuk meg a NUDNUD mappát!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „RASID” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „MUKK” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

- A mappaszerkezet létrejött, zárjuk be az előttünk lévő ablakot!

b)

Szövegfájl létrehozása, abba szöveg másolása és a fájl archiválandóvá tétele:

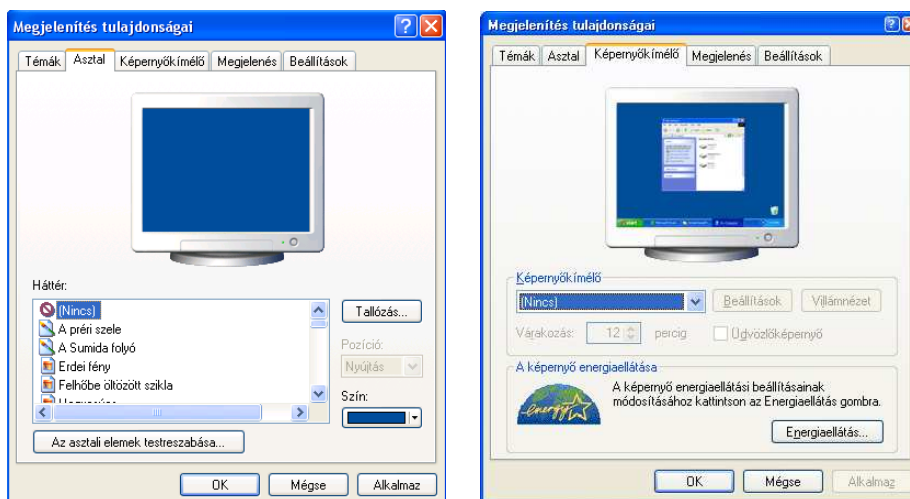
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a NUDNUD mappát, ugyanígy!
- Nyissuk meg a RASID mappát, az előzőekhez hasonló módon!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „ÍRISZ.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Indítsuk el a START menü SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS menüpontját!
- Gépeljük be a Keresés mezőbe az „telepítés” szót, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t, vagy a mező melletti  gombot!
- A keresés befejezése után a javasolt témák közül válasszuk ki az „Program telepítése a számítógépre” témakört, majd kattintsunk rá!
- Az ablak jobb oldalán megjelent leírás szövegét teljes egészében jelöljük ki!
- A kijelölt területen tartva egerünket nyomjuk meg annak jobb oldali gombját!
- Az így kinyitott helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a kijelölt szöveget elmentettük a vágólapra.
- Zárjuk be a SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS ablakot!
- Nyissuk meg az ÍRISZ.TXT állományt (pillanatnyilag még üres), majd válasszuk ki a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt szöveg az üres dokumentumba kerül.
- Kattintsunk az előttünk lévő szöveg első sorának első karaktere elé, majd írjuk be a monogramunkat, és nyomjuk meg az <ENTER>-t.
- Zárjuk be a dokumentumot, és a megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk IGEN-nel!
- Jelöljük ki az ÍRISZ.TXT állományt, majd válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát!
- A megjelenő, tulajdonságokat tartalmazó ablakban jelöljük be az ARCHIVÁLANDÓ attribútum mellett lévő jelölőnégyzetet, majd nyomjuk meg az OK gombot!



c)

Szövegfájl létrehozása, abba mappa adatainak beírása, a fájl tartalmának kinyomtatása:

- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „PIXEL.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP-et (START/SAJÁTGÉP)!
- Jelöljük ki a C: meghajtót, majd a FÁJL menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot!
- A kért adatokat olvassuk le, majd jegyezzük fel!
- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-t (START/VEZÉRLŐPULT)! A VEZÉRLŐPULT-on belül válasszuk a MEGJELENÍTÉST! A kinyíló ablakban kattintsunk az ASZTAL fölé! Ezt követően a következő panel jelenik meg:

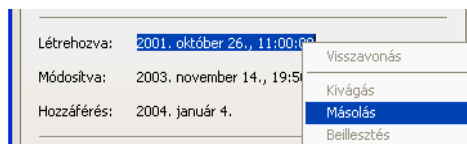


- Itt állíthatjuk be az asztal hátterét. A KÉPERNYŐKÍMÉLŐ fülre kattintva választhatunk a felkínált képernyőkímélők közül!
- Nyissuk meg a PIXEL.TXT állományt! Írjuk be a MEGJELENÍTÉSI TULAJDONSÁGOKHOZ vezető útvonalat és a beállítások folyamatát, valamint a következő szöveget: A C: meghajtó mérete ..... GB.
- A FÁJL menüből válasszuk a NYOMTATÁS menüpontot, majd a megjelenő ablakban kattintsunk a NYOMTATÁS gombra!
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!

d)


Mappa létrehozása, állományok másolása, fájlok pontos méretének megállapítása, szöveges állomány létrehozása, szöveg beírása:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (Z:) meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ, majd a MAPPA menüpontot!
- A létrejött új mappának adjuk a „KOPOG” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A KOPOG mappán történő dupla kattintással nyissuk meg azt! Ezzel kijelöltük a másolandó fájlok célhelyét.
- Ismét nyissuk meg a SAJÁTGÉP–et (START/SAJÁTGÉP) egy másik ablakban!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a WINDOWS mappát, az előzőekhez hasonló módon!
- Keressük meg a SYSTEM.INI állományt, majd jelöljük ki (kattintással)!
- Keressük meg a WIN.INI állományt, majd a <CTRL> billentyű folyamatos nyomvatartása mellett jelöljük ki azt is (csoportos kijelölés)!
- A SZERKESZTÉS menü MÁSOLÁS parancsát választva a két állományt helyezzük el a vágólapra!
- Kattintsunk a másik ablakban nyitva lévő KOPOG nevű mappa címsorára! Ezzel a kattintással ezt az ablakot tettük aktívvá!
- Válasszuk ebben az ablakban a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt állományok a vágólapról a mappába illeszthetők, tehát megtörténik a másolás.
- Jelöljük ki a SYSTEM.INI állományt!
- Válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát! Ekkor az alábbihoz hasonló ablak jelenik meg.
- Jelöljük ki a fájl tulajdonságai közül a MÉRET címke melletti adatot!
- A kijelölt területen kattintsunk az egér jobb oldali gombjával, majd a kinyíló helyi menüből válasszuk a



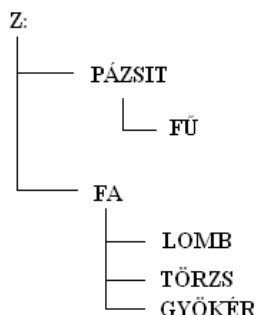


MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a SYSTEM.INI létrehozásának idejét elhelyeztük a vágólapon.

- Zárjuk be a SYSTEM.INI TULAJDONSÁGAI ablakot!
- Kattintsunk a  nyomógombra! A virtuális meghajtó főmappájába érkezünk.
- Nyissuk meg a DUNDUN mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „KOP.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a KOP.TXT állományt, majd gépeljük be: A system.ini állomány létrehozásának pontos ideje: szöveget!
- Válasszuk a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! Beíródnak azok az adatok, melyeket korábban a vágólapra helyeztünk (a fájl létrehozásának idejét).
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!
- Zárjunk be minden nyitva lévő ablakot!

## 9. Feladat

- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén! Állítsa át a rendszer dátumot a ténylegesnél egy nappal későbbre! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!




- b) Hozza létre az Z: meghajtó FA mappájában a TÖLGY nevű szövegfájlt! Keresse meg a súgóban a „fájlok áthelyezése húzással” témakört, majd a hozzá tartozó szöveget másolja a TÖLGY fájlba! A TÖLGY fájl első sorába gépelje be a PÁZSIT alkönyvtár alatti mappa nevét, az állományt tegye írásvédetté!
- c) A Z: virtuális meghajtó FA/LOMB/LEVÉL.TXT állományában válaszoljon a következő kérdésekre egész mondatokkal: Mikor hozták létre a winchester WINDOWS/SYSTEM mappáját? Hány fájl található benne? Mekkora a mappa mérete KB-ban? Nyomtassa ki az LEVÉL.TXT fájlt a telepített nyomtatón!
- d) Hozzon létre egy BÜKK nevű mappát a Z: meghajtó PÁZSIT mappájában! Másolja a BÜKK mappába a C: meghajtó WINDOWS könyvtárában található WINHELP.EXE fájlt! Állapítsa meg a WINHELP.EXE pontos méretét, az utolsó módosításának dátumát, valamint az attribútumait! Írja ezeket az adatokat egy NÖVÉNY.TXT nevű fájlba, amit a Z: virtuális meghajtó főmappájában hoz létre!

## Megoldás


a)

Virtuális meghajtó létrehozása: Lásd az előző feladatokról!

A rendszer dátum átállítása:


- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a DÁTUM ÉS IDŐ  beállítását szimbolizáló ikonon!
- A DÁTUM ÉS IDŐ lapon válasszuk ki az aktuálisnál egy nappal korábbi dátumot a naptárból, majd az érvénybeléptetéshez nyomjuk meg az OK gombot!

A mappaszerkezet létrehozása:

- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtót!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „PÁZSIT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „FA” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a PÁZSIT mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „FŰ” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyomjuk meg az ESZKÖZTÁR  nyomógombját! Így ismét az Z: meghajtó főmappájába jutunk.
- Nyissuk meg a FA mappát, a mappára történő dupla kattintással!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „LOMB” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „TÖRZS” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „GYÖKÉR” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A mappaszerkezet létre jött, zárjuk be az előttünk lévő ablakot!

b)

Szövegfájl létrehozása, abba szöveg másolása és a fájl írásvédetté tétele:

- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a FA mappát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a VOLT mappát, ugyanígy!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „TÖLGY.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Indítsuk el a START menü SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS menüpontját!
- Gépeljük be a Keresés mezőbe az „áthelyezés” szót, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t, vagy a mező melletti  gombot!
- A keresés befejezése után a javasolt témák közül válasszuk ki az „Fájlok áthelyezése húzással” témakört, majd kattintsunk rá!
- Az ablak jobb oldalán megjelent leírás szövegét teljes egészében jelöljük ki!
- A kijelölt területen tartva egerünket nyomjuk meg annak jobb oldali gombját!
- Az így kinyitott helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a kijelölt szöveget elmentettük a vágólapra.
- Zárjuk be a SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS ablakot!
- Nyissuk meg az TÖLGY.TXT állományt (pillanatnyilag még üres), majd válasszuk ki a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt szöveg az üres dokumentumba kerül.
- Kattintsunk az előttünk lévő szöveg első sorának első karaktere elé, majd írjuk be a PÁZSIT könyvtár alatti mappa nevét (FŰ), és nyomjuk meg az <ENTER>-t.
- Zárjuk be a dokumentumot, és a megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk IGEN-nel!
- Jelöljük ki a TÖLGY.TXT állományt, majd válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát!
- A megjelenő, tulajdonságokat tartalmazó ablakban jelöljük be az ÍRÁSVÉDETT attribútum mellett lévő jelölőnégyzetet, majd nyomjuk meg az OK gombot!

c)

Szövegfájl létrehozása, abba mappa adatainak beírása, a fájl tartalmának kinyomtatása:

- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a FA mappát, ugyanígy!
- Nyissuk meg a LOMB mappát, az előzőekhez hasonló módon!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „LEVÉL.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a WINDOWS mappát, ugyanígy!
- Jelöljük ki a SYSTEM mappát, majd a FÁJL menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot!
- A kért adatokat olvassuk le, majd jegyezzük fel!
- Keressük meg a WINDOWS alkönyvtárban a WINHELP.EXE állományt!
- Jelöljük ki a WINHELP.EXE állományt, majd a FÁJL menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot!
- A kért adatokat olvassuk le, majd jegyezzük fel!
- Nyissuk meg az LEVÉL.TXT állományt, majd gépeljük be a következő szöveget:

A winchester WINDOWS/SYSTEM mappájában.... fájl található és ÉÉÉÉ.HH.NN hozták létre!  
A winchester WINDOWS/SYSTEM mappája ..... KB.

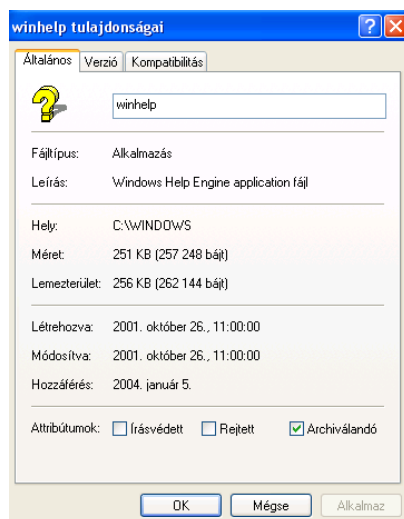
**Megjegyzés:** A mappa mérete Gigabájtban van megadva, az átváltásról ne feledkezzünk meg (1GB=1024MB; 1MB=1024KB)!


- A FÁJL menüből válasszuk a NYOMTATÁS menüpontot, majd a megjelenő ablakban kattintsunk a NYOMTATÁS gombra!
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!

d)

Mappa létrehozása, állományok másolása, fájlok pontos méretének megállapítása, szöveges állomány létrehozása, szöveg beírása:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a PÁZSIT mappát, az előzőekhez hasonló módon!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ, majd a MAPPA menüpontot!
- A létrejött új mappának adjuk a „BÜKK” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A BÜKK mappán történő dupla kattintással nyissuk meg azt! Ezzel kijelöltük a másolandó fájl célhelyét.
- Ismét nyissuk meg a SAJÁTGÉP–et (START/SAJÁTGÉP) egy másik ablakban!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a WINDOWS mappát, az előzőekhez hasonló módon!
- Keressük meg a WINHELP.EXE állományt, majd jelöljük ki (kattintással)!
- A SZERKESZTÉS menü MÁSOLÁS parancsát választva az állományt helyezzük el a vágólapon!
- Kattintsunk a másik ablakban nyitva lévő BÜKK nevű mappa címsorára! Ezzel a kattintással ezt az ablakot tettük aktívvá!
- Válasszuk ebben az ablakban a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt állományok a vágólapról a mappába illeszthetők, tehát megtörténik a másolás.
- Jelöljük ki a WINHELP.EXE állományt!
- Válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát! Az alábbihoz hasonló ablak jelenik meg:



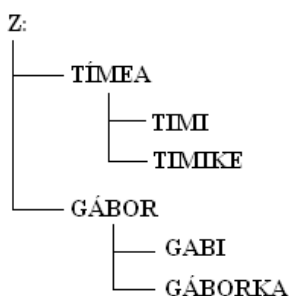
- A kért adatokat olvassuk le, majd jegyezzük fel!
- Zárjuk be a WINHELP.EXE tulajdonságai ablakot!
- Kattintsunk az ESZKÖZTÁR  nyomógombjára! A virtuális meghajtó főmappájába érkezünk.
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „NÖVÉNY.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a NÖVÉNY.TXT állományt, majd gépeljük be a:  

„A WINHELP.EXE állomány pontos mérete:...Utolsó módosításának dátuma:.....  
 Attribútuma:.....”

 szöveget!
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!
- Zárjunk be minden nyitva lévő ablakot!

## 10. Feladat

- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén! Állítsa át a rendszerdátumot a



ténylegesnél két évvel korábbra! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!


- b) Hozza létre az Z: meghajtó TIMI mappájában az TIMCSI nevű szövegfájl! Keresse meg a súgóban a „program indítása” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át az TIMCSI fájlba! A TIMCSI fájl első sorába gépelje be a vezetéknévét, az állományt tegye rejtetté!
- c) A Z: virtuális meghajtó GAB.TXT állományában válaszoljon a következő kérdésekre egész mondatokkal: Mikor hozták létre a winchester WINDOWS mappáját? Hány mappa található benne? Mekkora a mappa mérete GB-ban? Nyomtassa ki az GAB.TXT fájlt a telepített nyomtatón!
- d) Hozzon létre egy SZÉP nevű mappát a Z: meghajtó TÍMEA mappájában! Másolja a SZÉP mappába a C: meghajtó WINDOWS mappájában található WIN.INI fájlt! Állapítsa meg a WIN.INI pontos méretét! Írja ezt az adatot egy JÓ.TXT nevű fájlba, amit a Z: virtuális meghajtó GÁBORKA mappájába hoz létre!

## Megoldás


a)

Virtuális meghajtó létrehozása: Lásd az előző feladatoknál!

A rendszer dátum átállítása:


- Nyissuk meg a Vezérlőpult-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a DÁTUM ÉS IDŐ  beállítását szimbolizáló ikonon!
- A DÁTUM ÉS IDŐ lapon válasszuk ki az aktuálisnál két évvel korábbi dátumot a naptárból, majd az érvényesítéshez nyomjuk meg az OK gombot!
- Lásd az előző feladatoknál!

A mappaszerkezet létrehozása:

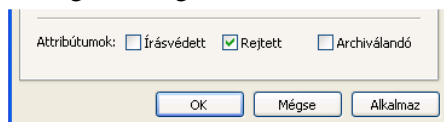
- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „TÍMEA” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „GÁBOR” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a TÍMEA mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „TIMI” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „TIMIKE” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyomjuk meg az eszköztár  Fel nyomógombját! Így ismét az Z: meghajtó főmappájába jutunk.
- Nyissuk meg a GÁBOR mappát!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „GABI” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „GÁBORKA” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A mappaszerkezet létrejött, zárjuk be az előttünk lévő ablakot!

b)

Szövegfájl létrehozása, abba szöveg másolása és a fájl rejtetté tétele:

- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a TÍMEA mappát, ugyanígy!
- Nyissuk meg a TIMI mappát, az előzőekhez hasonló módon!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „TIMCSI.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Indítsuk el a START menü SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS menüpontját!
- Gépeljük be a KERESÉS mezőbe a „program” szót, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t, vagy a mező melletti  gombot!
- A keresés befejezése után a javasolt témák közül válasszuk ki a „Program indítása” témakört, majd kattintsunk rá!
- Az ablak jobb oldalán megjelent leírás szövegét teljes egészében jelöljük ki!
- A kijelölt területen tartva egerünket nyomjuk meg annak jobb oldali gombját!
- Az így kinyitott helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a kijelölt szöveget elmentettük a vágólapra.

- Zárjuk be a SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS ablakot!
- Nyissuk meg a TIMCSI.TXT állományt (pillanatnyilag még üres), majd válasszuk ki a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt szöveg az üres dokumentumba kerül.
- Kattintsunk az előttünk lévő szöveg első sorának első karaktere elé, majd írjuk be a vezetéknévünket, és nyomjuk meg az <ENTER>-t.
- Zárjuk be a dokumentumot, és a megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk IGEN-nel!
- Jelöljük ki a TIMCSI.TXT állományt, majd válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát!
- A megjelenő, tulajdonságokat tartalmazó ablakban jelöljük be a REJTETT attribútum mellett lévő jelölőnégyzetet, majd nyomjuk meg az OK gombot!



c)

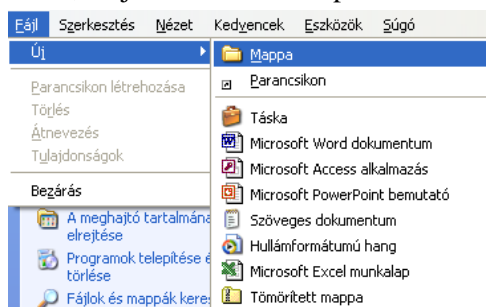
Szövegfájl létrehozása, abba mappa adatainak beírása, a fájl tartalmának kinyomtatása:

- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „GAB.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Jelöljük ki a WINDOWS mappát, majd a FÁJL menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot!
- A kért adatokat olvassuk le, majd jegyezzük fel!
- Nyissuk meg az GAB.TXT állományt, majd gépeljük be a következő szöveget:  
 A winchester WINDOWS mappáját ÉÉÉÉ.HH.NN-án hozták létre.  
 A WINDOWS mappában ... mappa található.  
 A WINDOWS mappa mérete ..... MB.
- A FÁJL menüből válasszuk a NYOMTATÁS menüpontot, majd a megjelenő ablakban kattintsunk a NYOMTATÁS gombra!
- Lásd az előző feladatoknál!
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!

d)

Mappa létrehozása, állományok másolása, fájlok pontos méretének megállapítása, szöveges állomány létrehozása, szöveg beírása:

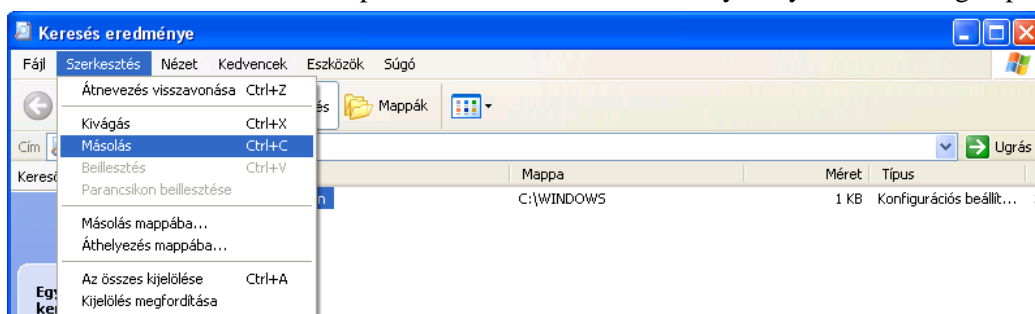
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ, majd a MAPPA menüpontot!



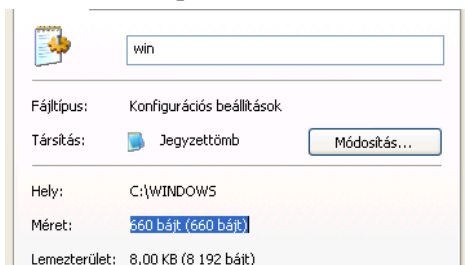
- A létrejött új mappának adjuk a „SZÉP” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!




- A SZÉP mappán történő dupla kattintással nyissuk meg azt! Ezzel kijelöltük a másolandó fájl célhelyét.
- Ismét nyissuk meg a SAJÁTGÉP-et (START/SAJÁTGÉP) egy másik ablakban!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a WINDOWS mappát, ugyanígy!
- Célszerű, hogy a NÉZET menüből válasszuk ki a RÉSZLETEK menüpontot, hiszen így láthatjuk egy képernyőnyi területen mappánk tartalmáról a legtöbb adatot. Kattintsunk a TÍPUS feliratú rovatfej gombra! Így a fájlok típusuk szerint lesznek sorba rendezve. Az ilyen rendezettség megkönnyíti az azonos típusú fájlok megkeresését!
- Keressük meg a WIN.INI állományt, majd jelöljük ki!
- A SZERKESZTÉS menü MÁSOLÁS parancsát választva az állományt helyezük el a vágólapon!



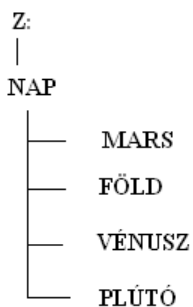
- Kattintsunk a másik ablakban nyitva lévő SZÉP nevű mappa címsorára! Ezzel a kattintással ezt az ablakot tettük aktívvá!
- Válasszuk ebben az ablakban a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt állományok a vágólapról a mappába illeszthetők, tehát megtörténik a másolás.
- Jelöljük ki a WIN.INI állományt!
- Válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát! Az alábbihoz hasonló ablak jelenik meg:



- Jelöljük ki a fájl tulajdonságai közül a méret felirat melletti adatokat!
- A kijelölt területen az egér jobb oldali gombjával kattintsunk, majd a kinyíló helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a WIN.INI méretének adatait elhelyezzük a vágólapon.
- Zárjuk be a WIN.INI TULAJDONSÁGAI ablakot!
- Kattintsunk a  nyomógombra! A virtuális meghajtó főmappájába érkezünk.
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „JÓ.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a JÓ.TXT állományt, majd gépeljük be: „A win.ini állomány pontos mérete:” szöveget!
- Válasszuk a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! Beíródnak azok az adatok, melyeket korábban a vágólapon elhelyeztünk (a fájl méretének adatai).
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!
- Zárjunk be minden nyitva lévő ablakot!

## 11. Feladat

- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén! Állítsa át a rendszerdátumot a ténylegesnél egy órával és egy nappal korábbra! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!




- b) Hozza létre az Z: meghajtó NAP mappájában a SZATURNUSZ nevű szövegfájl! Keresse meg a súgóban az „óra szinkronizálásának kikapcsolása” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át az SZATURNUSZ fájlba! Az SZATURNUSZ fájl első sorába gépelje be az életkorát, az állományt tegye írásvédetté!
- c) A Z: virtuális meghajtó JUPITER.TXT állományában válaszoljon a következő kérdésekre egész mondatokkal: Hány GB-ot foglal a C:PROGRAM FILES és WINDOWS mappa? Hány fájl található a PROGRAM FILES mappában?
- d) Hozzon létre egy HOLD nevű mappát a Z: meghajtó főmappájában! Másolja a HOLD mappába a C: meghajtó WINDOWS könyvtárában található SYSTEM.INI fájlt! Állapítsa meg a SYSTEM.INI pontos méretét! Írja ezt az adatot egy HOLDACSKA.TXT nevű fájlba, amit a Z: virtuális meghajtó főmappájában hoz létre!

## Megoldás

a)

Virtuális meghajtó létrehozása: Lásd az előző feladatoknál!

A rendszerdátum átállítása:

- Nyissuk meg a VEZÉRLŐPULT-ot (START/VEZÉRLŐPULT)!
- Kattintsunk duplán a DÁTUM ÉS IDŐ  beállítását szimbolizáló ikonon!
- A DÁTUM ÉS IDŐ lapon válasszuk ki az aktuálisnál egy nappal korábbi dátumot a naptárból, majd az érvényesítéshez nyomjuk meg az OK gombot!
- Lásd az előző feladatoknál!


A mappaszerkezet létrehozása:

- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „NAP” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a NAP mappát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „MARS” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből ismét válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „FÖLD” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont MAPPA parancsát!
- A létrejött mappának adjuk a „VÉNUSZ” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A létrejött mappának adjuk a „PLÚTÓ” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A mappaszerkezet létre jött, zárjuk be az előttünk lévő ablakot!

b)



Szövegfájl létrehozása, abba szöveg másolása és a fájl írásvédetté tétele:

- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- Nyissuk meg a NAP mappát, az előzőekhez hasonló módon!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk az „SZATURNUSZ.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Indítsuk el a START menü SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS menüpontját!
- Gépeljük be a Keresés mezőbe az „óra” szót, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t, vagy a mező melletti  gombot!
- A keresés befejezése után a javasolt témák közül válasszuk ki az „Óra szinkronizálásának kikapcsolása” témakört, majd kattintsunk rá!
- Az ablak jobb oldalán megjelent leírás szövegét teljes egészében jelöljük ki!
- A kijelölt területen tartva egerünket nyomjuk meg annak jobb oldali gombját!
- Az így kinyitott helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a kijelölt szöveget elmentettük a vágólapra.
- Zárjuk be a SÚGÓ ÉS TÁMOGATÁS ablakot!
- Nyissuk meg az SZATURNUSZ.TXT állományt (pillanatnyilag még üres), majd válasszuk ki a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt szöveg az üres dokumentumba kerül.
- Kattintsunk az előttünk lévő szöveg első sorának első karaktere elé, majd írjuk be a nevünket, és nyomjuk meg az <ENTER>-t.
- Zárjuk be a dokumentumot, és a megjelenő mentéssel kapcsolatos kérdésre válaszoljunk IGEN-nel!
- Jelöljük ki az SZATURNUSZ.TXT állományt, majd válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát!
- A megjelenő, tulajdonságokat tartalmazó ablakban jelöljük be az ÍRÁSVÉDETT attribútum mellett lévő jelölőnégyzetet, majd nyomjuk meg az OK gombot!

c)


Szövegfájl létrehozása, abba mappa adatainak beírása, a fájl tartalmának kinyomtatása:

- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „JUPITER.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP -et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Jelöljük ki a PROGRAM FILES mappát, majd a FÁJL menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot!
- A kért adatokat olvassuk le, majd jegyezzük fel!
- Jelöljük ki a WINDOWS mappát, majd a FÁJL menüből válasszuk a TULAJDONSÁGOK menüpontot!
- A kért adatokat olvassuk le, majd jegyezzük fel!
- Nyissuk meg a JUPITER.TXT állományt, majd gépeljük be a következő szöveget:  

A winchester Program Files mappája ..... GB.  
 A Program Files mappában ..... fájl található.  
 A WINDOWS mappa mérete ..... GB.
- A FÁJL menüből válasszuk a NYOMTATÁS menüpontot, majd a megjelenő ablakban kattintsunk a NYOMTATÁS gombra!
- Lásd az előző feladatoknál!
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!

d)

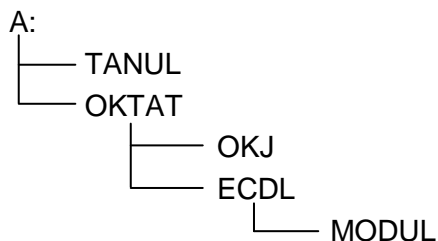
Mappa létrehozása, állományok másolása, fájlok pontos méretének megállapítása, szöveges állomány létrehozása, szöveg beírása:

- Nyissuk meg a SAJÁTGÉP –et (START/SAJÁTGÉP)!
- Nyissuk meg a Z: virtuális meghajtó objektumát, az objektumra duplán kattintva!
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ, majd a MAPPA menüpontot!
- A létrejött új mappának adjuk a „HOLD” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- A HOLD mappán történő dupla kattintással nyissuk meg azt! Ezzel kijelöltük a másolandó fájlok célhelyét.
- Ismét nyissuk meg a SAJÁTGÉP–et (START/SAJÁTGÉP) egy másik ablakban!
- Nyissuk meg a HELYI LEMEZ (C:) meghajtót, az objektumra duplán kattintva!
- Ugyanígy nyissuk meg a WINDOWS mappát!
- Keressük meg a SYSTEM.INI állományt, majd jelöljük ki (kattintással)!
- A SZERKESZTÉS menü MÁSOLÁS parancsát választva az állományt helyezzük el a vágólapon!
- Kattintsunk a másik ablakban nyitva lévő HOLD nevű mappa címsorára! Ezzel a kattintással ezt az ablakot tettük aktívvá!
- Válasszuk ebben az ablakban a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! A korábban kijelölt állományok a vágólapról a mappába illesztődnek, tehát megtörténik a másolás.
- Jelöljük ki a SYSTEM.INI állományt!
- Válasszuk a FÁJL menü TULAJDONSÁGOK parancsát!
- Jelöljük ki a fájl tulajdonságai közül a méret felirat melletti adatokat!
- A kijelölt területen az egér jobb oldali gombjával kattintsunk, majd a kinyíló helyi menüből válasszuk a MÁSOLÁS parancsot! Ezzel a SYSTEM.INI méretének adatait elhelyezzük a vágólapon.
- Zárjuk be a SYSTEM.INI TULAJDONSÁGAI ablakot!
- Kattintsunk a  nyomógombra! A virtuális meghajtó főmappájába érkezünk.
- A FÁJL menüből válasszuk az ÚJ menüpont SZÖVEGES DOKUMENTUM parancsát!
- A létrejött fájlunk adjuk a „HOLDACSKA.TXT” nevet, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Nyissuk meg a HOLDACSKA.TXT állományt, majd gépeljük be: „A system.ini állomány pontos mérete:” szöveget!
- Válasszuk a SZERKESZTÉS menü BEILLESZTÉS parancsát! Beíródnak azok az adatok, melyeket korábban a vágólapon elhelyeztünk (a fájl méretének adatai).
- Zárjuk be a szöveges dokumentumot! A bezáráskor megjelenő, és a mentésre vonatkozó kérdésre válaszoljunk úgy, hogy az IGEN gombra kattintunk!
- Zárjunk be minden nyitva lévő ablakot!

## Gyakorló feladatok

### 1. Feladat

- a) Készítsen elő egy hajlékonylemezt, majd töröljön le róla minden adatot! Hozza létre az alábbi

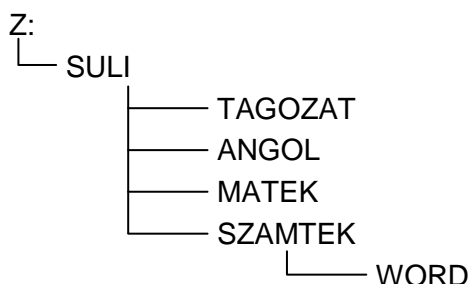


mappaszerkezetet! Tegye rejtetté a TANUL mappát!

- b) Hozza létre az A: meghajtó MODUL almappájában az EGER nevű szövegfájlt! Keresse meg a súgóban „Az egérgombok felcserélése” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át az EGER fájlba! Az EGER fájl utolsó sorába gépelje be a saját nevét, az állományt tegye írásvédetté!
- c) Módosítsa az operációs rendszer területi beállításait úgy, hogy a tizedes számoknál a vezető nulla ne jelenjen meg! Végezze el azt a módosítást is, mellyel a pénznemet €-nak (Eurónak) definiálja! Az € szimbólum a számérték előtt jelenjen meg! Legyen a képernyő háttere „HULLÁM”, pozíciója „KÖZÉPEN”! Másolja a C:\WINDOWS\WIN.INI állományt a merevlemezről lemeze OKJ nevű almappjába! Tegye rejtetté az OKJ mappát!

### 2. Feladat

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt úgy, hogy a lemez címkéje VIZSGA legyen! Hozza létre az

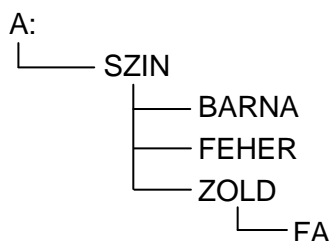


alábbi mappaszerkezetet! A WORD mappát tegye írásvédetté!

- b) Hozza létre a Z: meghajtó főmappájában a KUTAT nevű mappát! Keresse meg a C: meghajtó összes BAT kiterjesztésű állományát, mentse el a keresést az asztalra, majd az ikonját másolja a KUTAT mappába! Másolja a megtalált BAT kiterjesztésű fájlokat is a KUTAT mappába!
- c) Másolja a Z: meghajtó SZAMTEK könyvtárába, a C: meghajtó WINDOWS mappájából (az almappák nélkül) azokat a fájlokat, amelyeknek neve „P” betűvel kezdődik! Hozzon létre a WORD mappában egy COPY nevű szövegfájlt! Írja a szövegfájlba, hogy összesen hány fájlt másolt át!

### 3. Feladat

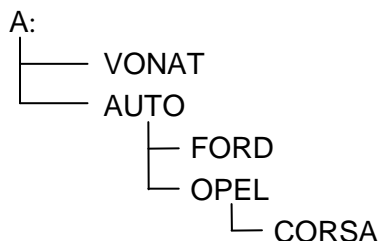
- a) Készítsen elő egy hajlékonylemezt, majd töröljön le róla minden adatot! Állítsa át a rendszerdátumot a ténylegesnél két nappal korábbra! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet! Tegye rejtetté a BARNA mappát!



- b) Módosítsa az operációs rendszer területi beállításait úgy, hogy listaelválasztó jelként a vesszőt definiálja! Legyen a tizedesjel a pont! Végezze el azt a módosítást is, mellyel a pénznemet GARAS-ra nevezi át! A GARAS szimbólum a számérték mögött jelenjen meg! Változtassa meg a képernyő háttérének képét „LANKA” nevűre, melynek pozíciója „NYÚJTÁS” legyen!
- c) Hozzon létre lemeze FA mappájában egy DLL nevű mappát! Másolja ebbe a mappába a C: meghajtó WINDOWS mappájából (az almappák nélkül) azokat a fájlokat, amelyeknek kiterjesztése DLL! Hozzon létre a FA mappában egy DB nevű szövegállományt! Írja a szövegállományba a legnagyobb méretű, átmásolt állomány nevét!

#### 4. Feladat

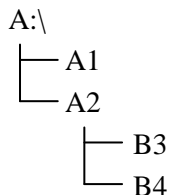
- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt úgy, hogy a lemez címkéje VIZSGA legyen! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet! A CORSA mappát tegye írásvédetté!



- b) Hozza létre az A: meghajtó VONAT mappájában az END nevű szövegfájl! Keresse meg a súgóban „A számítógép kikapcsolása” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át az END fájlba! Az END fájl utolsó sorába gépelje be a nevét, az állományt tegye rejtetté!
- c) Hozzon létre az OPEL mappában egy VALASZ nevű szövegállományt, melyben írja le, hogy winchestere WINDOWS mappájában és almappáiban összesen mennyi „Q” kezdőbetűs állomány van, és ezek közül melyiket hozták létre (módosították) utoljára? Tegye a fájlt írásvédetté!
- d) Hozzon létre a CORSA mappában egy PRINT nevű szövegállományt, melyben válaszol a következő kérdésekre:
  - milyen menüpontokon haladva tud nyomtatót telepíteni? Sorolja fel a telepítés lépéseit;
  - hogyan tudja megnézni a nyomtatandó dokumentumok sorát? Sorolja fel a menüpontokat;
  - hogyan lehet ebből a sorból egy dokumentumot törölni;
  - milyen menüpontokon át tudja a nyomtatást szüneteltetni (menüpontok felsorolása)?

#### 5. Feladat

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt gyorsformázással, a lemez címkéje az Ön saját neve legyen!
- b) Készítse el az alábbi mappákat az A: meghajtóra:



- c) A C:\DOCUMENTS AND SETTINGS\ALL USERS\DOKUMENTUMOK\KÉPEK\MINTAKÉPEK könyvtárából másolja át a NAPLEMENTE.JPG, a VIZILILIOM.JPG, és KÉK HEGYEK.JPG állományokat az A: meghajtó B4 mappájába!
- d) Helyezze át az A: meghajtó B4 mappájából a VIZILILIOM.JPG fájlt az A: meghajtó A2 mappájába!
- e) Változtassa meg az A: meghajtó B4 mappájában lévő KÉK HEGYEK.JPG fájl attribútumát rejtettre és írásvédettre!
- f) Nevezze át az A: meghajtó B4 mappájában lévő KÉK HEGYEK.JPG fájlt KÉKSÉG nevűre!
- g) Hozza létre az A: meghajtó főmappájába a NAPLEMENTE.JPG állomány parancsikonzját!

## 6. Feladat

- Állítsa be a START menüt, úgy, hogy megnyitásakor nagy ikonokat lássunk, és a TÁLCÁT úgy, hogy a használaton kívüli ikonok ne látszódnak!
- Vegye fel új gombként az OFFICE IRÁNYÍTÓPULT-ra, a KELLÉKEK\RENDSZERESZKÖZÖK-ből a KARAKTERTÁBLA ikonját!
- Az asztalon lévő objektumokat, ikonokat rendezze névsorrendbe!
- Helyezze el az asztalon a PAINT program (a kellékek között található) parancsikonját!
- Állítsa be a képernyő felbontását 640 x 480-ra, és a képernyőkímélő 25 perc eltelte után induljon!
- LOMTÁR testreszabása: 15 % lomtárméret, törlési jóváhagyás ne jelenjen meg!
- Állítsa át a billentyűzetet angol alapértelmezetté, a billentyű ismétlési sebessége és a kurzorvillogás sebessége is legyen gyors!

## 7. Feladat

- Formázzon meg egy hajlékonylemezt gyorsformázással, a lemez címkéje az Ön saját neve legyen!
- Készítse el az alábbi mappákat az A: meghajtóra:
 

```

A:\
├── B1
│ ├── B2
│ └── C5
│ └── D6

```
- Másolja át a C: meghajtó DOCUMENTS AND SETTINGS\ALL USERS\START MENU\PROGRAMS\KELLÉKEK könyvtárából a PAINT.LNK, SZÁMOLÓGÉP.LNK, és WORDPAD.LNK állományokat az A: meghajtó D6 mappájába!
- Helyezze át az A: meghajtó D6 mappájából SZÁMOLÓGÉP.LNK fájlt az A: meghajtó B2 mappájába!
- Változtassa meg az A: meghajtó D6 mappájában lévő PAINT.LNK fájl attribútumát rejtettre és írásvédettre!
- Nevezze át az A: meghajtó D6 mappájában lévő WORDPAD.LNK fájlt IRKAFIRKA nevére!
- Hozza létre az A: meghajtó főmappájába a IRKAFIRKA állomány parancsikonját!

## 8. Feladat

- Formázzon meg egy hajlékonylemezt gyorsformázással, a lemez címkéje az Ön saját neve legyen!
- Készítse el az alábbi könyvtárszerkezetet az A: meghajtóra:
 

```

A:\
├── ELZO
│ ├── EMELET
│ └── FOLYOSO
├── MASODIK
│ ├── SZINT
│ └── AJTO
└── HARMADIK
 └── SZOBA
 ├── KICSI
 └── NAGY

```
- Másolja át a C: meghajtó WINDOWS alkönyvtárából az összes M betűvel kezdődő INI kiterjesztésű állományt az A: meghajtó SZOBA alkönyvtárába!
- Helyezze át az A: meghajtó SZOBA alkönyvtárának fájljait az A: meghajtó KICSI alkönyvtárába!

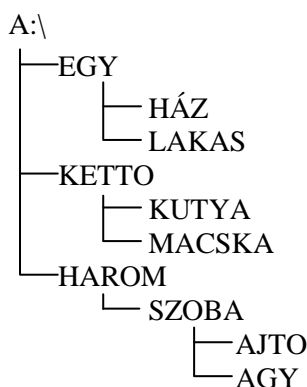
- e) Hozza létre az asztalon, a DOKUMENTUMOK mappa KÉPEK alkönyvtárának parancsikonját!
- f) Állítsa át az A: meghajtó KICSI könyvtárában a fájlok attribútumát csak olvashatóvá!

#### 9. Feladat

- a) Állítsa be az OFFICE IRÁNYÍTÓPULT-ot úgy, hogy nagy gombok legyenek rajta, lila legyen a színe, és ha nincs használatban, akkor ne látszódjon!
- b) Vegye fel új menüpontként a START MENÜ-be a WIN.COM fájlt!
- c) Rajzoljon a PAINT használatával egy rajzot, melyet állítson be az asztal hátterének!
- d) Vegyen fel egy új mappát parancsikonként az asztalra és másoljon bele 5 tetszőleges állományt!
- e) Cserélje le az asztalon lévő LOMTÁR ikonját az Ön által rajzoltra!
- f) Állítsa be a PARANCSSOR-t úgy, hogy az OFFICE IRÁNYÍTÓPULT-ról teljes képernyősen fusson, menüből ablakban!
- g) KÜLDÉS menüt állítsuk be úgy, hogy a DOKUMENTUMOK mappa kerüljön bele a menübe (oda is lehessen küldeni)!
- h) Állítsa át az egeret balkezezzé, a dupla kattintás sebessége legyen lassú és mutassa az egér útvonalát!

#### 10. Feladat

- a) Formázzon meg egy hajlékonylemezt, a lemez címkéje az Ön saját neve legyen!
- b) Készítse el az alábbi könyvtárszerkezetet az A: meghajtóra:



- c) Másoljon át a C: meghajtó WINDOWS\SYSTEM32 könyvtárából minden C: betűvel kezdődő EXE kiterjesztésű állományt, az A: meghajtó AGY alkönyvtárába!
- d) Helyezze át az A: meghajtó AGY alkönyvtárának fájljait az A: meghajtó HAROM alkönyvtárába!
- e) Hozza létre az asztalon, a DOKUMENTUMOK mappa egy tetszőleges állományának parancsikonját!
- f) Állítsa át az A: meghajtó HAROM alkönyvtárában a fájlok attribútumát rejtetté és csak olvashatóvá!

#### 11. Feladat

- a) Helyezzen egy üres hajlékonylemezt a meghajtóba, és formázza meg! A lemez címkéje legyen az ÖN vezetéknéve!
- b) Hozza létre hajlékonylemeze főkönyvtárában a SULI mappát!
  - Hozza létre az SULI mappában a MATEK mappát!
  - Hozza létre az SULI mappában a MAGYAR mappát is!
  - A MAGYAR mappában hozza létre a NYELV mappát!
- c) Keresse meg a merevlemezen, a mai napon létrehozott fájlokat, és mappákat!
  - A kapott listát rendezze névsorba!
  - A KERESÉS EREDMÉNYE ablakot méretezze teljes képernyőnyire!
  - A képernyő tartalmát helyezze a vágólapra, s a vágólapról mentse el a hajlékonylemez főkönyvtárában, egy MAI nevű állományba!

- d) Az MAI nevű fájlt tömörítse az A: meghajtó főkönyvtárába!
- e) Hozzon létre a hajlékonylemeze főkönyvtárában egy ÓRA.TXT szövegállományt, melyben válaszol a következő kérdésre: hogyan lehet megváltoztatni a használt számítógép rendszeridejét?
  - Írja válaszát (vagy a lépések felsorolását) a dokumentumba, s a dokumentum változásait mentse el!
- f) Hozza létre editorral a NYOMTAT nevű szövegállományt, melyben válaszol a következő kérdésekre:
  - hogyan lehet új nyomtatót telepíteni? Sorolja fel a telepítés lépéseit;
  - hogyan lehet törölni a nyomtatást a telepített nyomtatón;
  - hogyan lehet felfüggeszteni, majd folytatni egy folyamatban lévő nyomtatást?
  - A válaszokat tartalmazó szöveges állományt mentse a hajlékonylemez NYELV alkönyvtárába!
  - Tegye a NYOMTAT szövegállományt rejtetté!
- g) Keresse meg az A: meghajtó főkönyvtárában a MAI nevű állományt!
  - A MAI nevű állománya egy tömörített fájl. Csomagolja ki a fenti MAGYAR mappába!
  - A kicsomagolt állományokból törölje a legkisebb méretűt!
  - Mekkora volt a letörölt fájl mérete? A válaszát írja egy újonnan létrehozott KICSI nevű szövegállományba!
  - A KICSI nevű állomány következő sorába írja le, milyen vírusfelismerő programokat ismer!
  - A szövegfájlt mentse el a hajlékonylemez MATEK alkönyvtárába!
  - A KICSI nevű állomány attribútumát változtassa írásvédetté!
- h) A DLL, MP3, TXT fájl típusok közül melyik nem utal hangállományt tartalmazó fájlra?
- i) Hibernálja az Ön által használt számítógépet!

## 12. Feladat

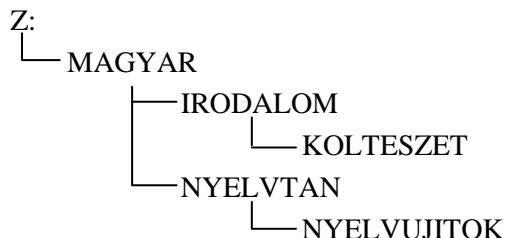
- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet! Az ESZAK mappát tegye rejtetté!



- b) Hozza létre a Z: meghajtó AFRIKA mappájában a CD nevű szövegfájlt! Keresse meg a súgóban „Fájlok és mappák másolása CD-re” témakört, s a hozzá tartozó szöveget másolja át a CD fájlba! A CD fájl utolsó sorába gépelje be a nevét, az állományt tegye írásvédetté!
- c) Az operációs rendszer területi beállításait módosítsa úgy, hogy a tizedesjel a pont legyen! Módosítsa az idő megjelenési formáját is OO:pp:mm alakúra! Ne legyen a képernyő háttérének mintázata! Képernyőkímélő ÜRES legyen! A beállítások megváltoztatása után másolja a C:\WINDOWS\WIN.INI állományt a meghajtója ESZAK mappájába!
- d) Hozzon létre a Z: meghajtó főkönyvtárába egy BIZONYIT nevű mappát! Másolja ebbe a mappába a C: meghajtó WINDOWS mappájából a WIN.INI és SYSTEM.INI fájlokat! Hozzon létre a Z: meghajtó főkönyvtárában egy VALT nevű szövegfájlt, majd írja bele a SYSTEM.INI utolsó módosítási dátumát!

### 13. Feladat

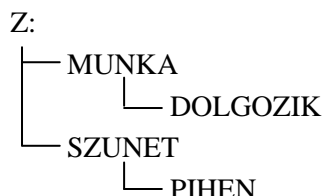
- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet! Tegye rejtetté a KOLTESZET mappát!



- b) Hozza létre a Z: meghajtó NYELVTAN könyvtárában a SZÁMOL nevű parancsikont, melyhez a C:\WINDOWS\SYSTEM32\CALC.EXE állományát rendeli! Számolja ki a 4792 szám négyzetének értékét, s az eredményt vágólap segítségével másolja a NYELVTAN mappa EREDMENY.TXT állományába!
- c) Módosítsa az operációs rendszer területi beállításait úgy, hogy listaelválasztó jelként a vessző jelenjen meg. A tizedesjel pont legyen! Végezze el azt a módosítást is, mellyel a pénznemet €-nak (Eurónak) definiálja! Az € szimbólum a számérték mögött jelenjen meg! Legyen a képernyő háttere „Tulipán” elnevezésű, pozíciója „Nyújtott”! Másolja a C:\WINDOWS\WIN.INI állományt Z: meghajtója NYELVUJITOK nevű almappájába!
- d) Válaszoljon meghajtója MAGYAR nevű könyvtárának MERETEZ nevű szövegállományában a következő kérdésekre egész mondatokkal! Hogyan lehet a nyitott ablakot átméretezni? Hogyan lehet az ablak méretét kis vagy teljes méretre állítani? A megírt válaszokat másolja be az állományba még háromszor!

### 14. Feladat

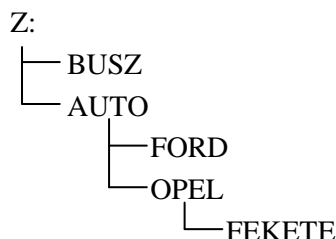
- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén! Állítsa át a rendszeridőt a ténylegesnél huszonnégy órával korábbra! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!



- b) Hozza létre a Z: meghajtó DOLGOZIK mappájában az EGER nevű szöveges fájlt. Keresse meg a súgóban „Az egérgombok felcserélése” témakört, a hozzá tartozó leírást másolja át az EGER fájlba. Az EGER állomány első sorába gépelje be a nevét, majd tegye írásvédetté a fájlt!
- c) Mekkora a C: meghajtó teljes kapacitása és mennyi a szabad hely nagysága? Hány fájl található ezen a meghajtón? A válaszokat írja a Z: meghajtó főkönyvtárának TOBB nevű szöveges állományába! A főkönyvtárban készítse el azt a parancsikont, amely a TOBB nevű állományt megnyitja!
- d) Másolja a WINDOWS könyvtár összes DLL kiterjesztésű állományát (almappák nélkül) a Z: meghajtó PIHEN mappájába! Ugyancsak a PIHEN mappába másolja a START menü SAJÁTGÉP parancsikontját!

### 15. Feladat

- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén! Állítsa át a rendszerdátumot a ténylegesnél kettő nappal korábbra! Hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!

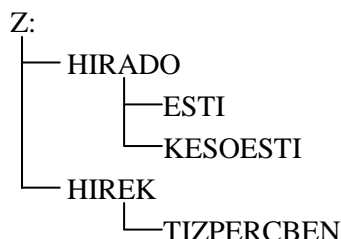




- b) Hozza létre a Z: meghajtó főkönyvtárában az IROGEP nevű parancsikont, melyhez a C:\WINDOWS\SYSTEM32\WRITE.EXE állományát rendeli! A Z: meghajtó AUTO nevű mappájában hozzon létre egy SZABAD nevű szöveges állományt, melyben válaszol a következő kérdésre: Mennyi szabad hely van még a C: meghajtón?
- c) Módosítsa az operációs rendszer területi beállításait úgy, hogy a mértékrendszert amerikaivá definiálja! Végezze el azt a módosítást is, mellyel a rövid dátum megjelenési formáját éé-HH-nn alakúnak definiálja! A képernyőkímélő 10 perc várakozási idő után lépjen életbe! Legyen az asztal hátterének mintázata „ZÁSZLÓ” nevű; pozíciója „KÖZÉPRE”!
- d) Keresse meg a C: meghajtó főmappájában és almappáiban az összes olyan „C” kezdőbetűs állományt, melyeknek mérete maximum 100 KB! Mentse el ezt a keresést a Z: meghajtó OPEL almappájában!

## 16. Feladat

- a) Hozzon létre egy Z: virtuális meghajtót a C: jelű merevlemezén, majd hozza létre az alábbi mappaszerkezetet!



- b) Hozza létre a Z: meghajtó főmappájában a KERESSETT nevű mappát! Keresse meg a C: meghajtó WINDOWS könyvtárának összes BAT kiterjesztésű állományát, mentse el a keresést a KERESSETT nevű mappába! Másolja a megtalált BAT kiterjesztésű állományokat a KERESSETT nevű mappába!
- c) Hozzon létre a HIREK mappában egy VALASZOK nevű szövegállományt, melyben válaszoljon a következő kérdésekre:
  - mennyi „H” kezdőbetűs fájl van winchestere WINDOWS mappájában az almappák nélkül;
  - melyik közülük a legnagyobb méretű és ez az állomány írásvédett-e?
- d) Hozzon létre az ESTI mappában egy NYOMTAT nevű szövegállományt, melyben válaszol a következő kérdésekre:
  - milyen menüpontokon haladva tudja a nyomtatást megszakítani;
  - hogyan tud egy korábban felfüggesztett nyomtatást folytatni;
  - hogyan lehet a nyomtatandó dokumentumok sorából egy dokumentumot törölni?

## SuSE Linux 9.0

### Mintafeladatok

A Microsoft termékei kidolgozottak, de költségesek. Elterjedtségük miatt a vírusinváziók középpontjába kerültek, ezért sérülékenyek. Indokolt lehet egy másik, gyakorlatilag ingyenes operációs rendszer megismerése. 2004 elején jelent meg a SuSE Linux 9.0 verziója, ami sok tekintetben hasonlított a Windows rendszerekhez. A következő feladatok megoldásához telepített Linux operációs rendszerre van szükség.

#### 1. Feladat

- Ellenőrizze, hogy a gépének bekapcsolása után az operációs rendszer melyik mappába lépteti be! Onnan lépjen egy szinttel feljebb, majd lépjen a gyökérmappába. Ott ellenőrizze a Linux mapparendszerét! Lépjen be az **etc** könyvtárba és listázza ki az ott található fájlokat!
- Lépjen vissza a saját mappájába és nézze meg, hogy az operációs rendszer az Ön részére milyen felhasználói munkakönyvtárakat – mappákat – hozott létre! Ellenőrizze a mappák használatához kapott jogait!
- Fájljainak tematikus tárolása céljából hozzon létre egy mappaszerkezetet a rajzok, a képek és az ASCII-fájlok részére. Ellenőrizze az új mappákra érvényes jogait!
- Hozzon létre egy szövegfájlt az ASCII könyvtárban! Formázzon meg egy hajlékonylemezt, majd csatolja azt a fájlrendszerhez és másolja rá a létrehozott szövegfájlt!

#### Megoldás

A feladat végrehajtásához a KDE grafikus felhasználói felületet használhatjuk. A tálcán található ikon segítségével megnyithatunk egy karakteres felületen használható ablakot, azaz egy konzolt.

- Gépeljük be a **pwd** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t! Ekkor kiíródik, hogy jelenleg melyik könyvtárban vagyunk.
  - Egy szinttel feljebb úgy tudunk lépni, hogy begépeljük a **cd ..** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t.
  - Gépeljük be a **cd /** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t! Így juthatunk a legegyszerűbben a gyökérmappába. Adjuk ki az **ls** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t! Ekkor megjelenik a gyökérmappa tartalma, s megfigyelhetjük a Linux mapparendszerét.

```

andy@delux:~$ cd ..
andy@delux:/home$ cd /
andy@delux:/$ ls -al
total 135
drwxr-xr-x 21 root root 488 2004-02-05 04:35 .
drwxr-xr-x 21 root root 488 2004-02-05 04:35 ..
drwxr-xr-x 2 root root 2896 2004-01-26 23:48 bin
drwxr-xr-x 3 root root 488 2004-01-27 00:05 boot
drwxr-xr-x 31 root root 116440 2004-02-05 12:35 dev
drwxr-xr-x 59 root root 6312 2004-02-05 12:35 etc
drwxr-xr-x 3 root root 72 2004-01-28 20:46 home
drwxr-xr-x 9 root root 2664 2004-01-26 23:14 lib
drwxr-xr-x 6 root root 152 2004-01-26 21:06 media
drwxr-xr-x 2 root root 48 2003-10-02 13:43 mnt
drwxr-xr-x 8 root root 208 2004-01-29 16:48 opt
dr-xr-xr-x 101 root root 0 2004-02-05 04:35 proc
drwxr-xr-x 22 root root 1024 2004-02-01 15:16 root
drwxr-xr-x 3 root root 7256 2004-01-29 17:15 sbin
drwxr-xr-x 4 root root 96 2004-01-26 21:06 srv
drwxrwxrwt 22 root root 776 2004-02-05 16:00 tmp
drwxr-xr-x 14 root root 392 2004-02-03 20:37 usr
drwxr-xr-x 14 root root 360 2004-01-26 21:30 var
drwxr-xr-x 3 root root 96 2004-01-26 21:01 windows
andy@delux:/$ cd etc
andy@delux:/etc$ ls
acpi init.d pnm2ppa.conf
adjtime inittab postfix
aliases inputrc powerd.conf

```

**Megjegyzés:** Az **ls** parancs a mappákat is kilistázza. Ilyenkor a jogaink jelölése előtt egy **d** (directory) karakter áll, különben egy „-” karakter utal arra, hogy a bejegyzés egy fájl.

- Gépeljük be a **cd etc** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t! Ezzel beléptünk az etc mappába.

- Adjuk ki az **ls -al |more** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!

*Megjegyzés:* Az **-l** opció használata esetén hosszú listát kapunk. Az **-a** opció biztosítja, hogy a listában megjelenjenek a rejtett fájlok is. A more parancs az esetleg egy képernyőn el nem férő listát oldalakra tördelve mutatja meg.

- b) Gépeljük be a **cd** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t! Ha a **cd** parancsot magában használjuk, akkor a saját mappánkba jutunk, tekintet nélkül arra, hogy éppen hol jártunk.
- A saját mappánkba érkezve adjuk ki az **ls -al |more** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t! A megjelenő hosszú listában megfigyelhetjük, hogy az operációs rendszer milyen felhasználói munkakönyvtárakat hozott létre, és azokhoz milyen jogosultságaink vannak.

*Megjegyzés:* A jogaink a fájlokra és a könyvtárakra egyaránt háromfélék lehetnek: **r**, **w** és **x**, azaz read, write és execute, amik olvasási, írási és fájl-végrehajtási jogot jelentenek.

```

andy@delux:~$ cd
andy@delux:~$ ls -almore
total 33516
drwxr-xr-x 54 andy users 2872 2004-02-12 12:33 .
drwxr-xr-x 3 root root 72 2004-01-28 20:46 ..
drwxr-xr-x 2 andy users 72 2004-01-31 21:20 .acrobat
drwxr-xr-x 2 andy users 88 2004-01-31 21:20 .adobe
drwxr-xr-x 2 andy users 160 2004-02-01 13:31 au
-rw-r--r-- 1 andy users 1023 2004-02-12 12:29 .bash_history
-rw-r--r-- 1 andy users 1286 2004-01-28 20:46 .bashrc
drwxr-xr-x 2 andy users 48 2004-01-28 20:46 bin
drwxr-xr-x 2 andy users 80 2004-02-11 05:47 contest
-rw-r--r-- 1 andy users 52 2004-02-12 12:32 .DCUPserver_delux_0
lrwxrwxrwx 1 andy users 31 2004-02-12 12:32 .DCUPserver_delux_0 -> /home/andy/.D
DCUPserver_delux_0
drwxr-xr-x 3 andy users 200 2004-02-12 12:32 Desktop
drwxr-xr-x 3 andy users 1088 2004-02-12 10:09 Documents
-rw-r--r-- 1 andy users 208 2004-01-28 20:46 .dvipsrc
-rw-r--r-- 1 andy users 1637 2004-01-28 20:46 .emacs
drwxr-xr-x 2 andy users 128 2004-02-10 13:44 Es
-rw-r--r-- 1 andy users 16 2004-01-30 15:44 .esd_auth
-rw-r--r-- 1 andy users 1124 2004-01-28 20:46 .exrc
drwxr-xr-x 3 andy users 80 2004-01-28 20:46 .fonts
-rw-r--r-- 1 andy users 93 2004-02-12 12:33 .fonts.cache-1
drwxr-xr-x 5 andy users 424 2004-02-06 16:37 .galeon
drwxr-xr-x 6 andy users 192 2004-02-12 12:32 .gconf
drwxr-xr-x 3 andy users 104 2004-02-12 12:32 .gconfd
drwxr-xr-x 2 andy users 128 2004-02-03 16:52 .gftp

```

- c) Gépeljük be az **mkdir rajz** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
- Gépeljük be az **mkdir kep** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t!
  - Gépeljük be az **mkdir ASCII** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t! Ezzel létrehoztuk mindhárom mappánkat.

```

andy@delux:~$ mkdir rajz
andy@delux:~$ mkdir kep
andy@delux:~$ mkdir ASCII
andy@delux:~$ ls
ASCII Mail
au mars
bin millionaire.sxu
contest mpeg
Desktop ms
Documents OpenOffice.org1.1
Es Pascal.rar
gnomemeeting-snap-2004_01_31-154447.png pic
gp_17.jpg public_html
horos-reg_files qqrid.conf
horos-reg.html ripl_linux22_libc6_i386_a1.bin
IARJres03.pdf radio
iono rajz
j2re-1_4_2_03-linux-i586.rpm router_tracks_naucan_med.jpg
j2re-1_4_2_03-linux-i586-rpm.bin shoutcast-playlist.pls
jegyzet solar
linux_install.jsp_files spooky-atomic-clocks_files
linux_install.jsp.html spooky-atomic-clocks.htm
webradio

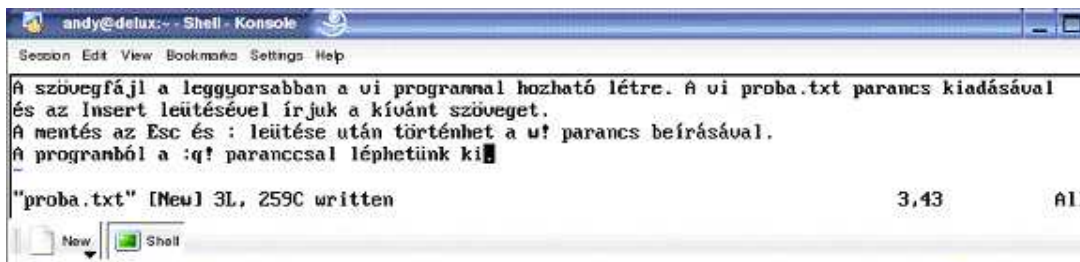
```

*Megjegyzés:* Az operációs rendszer a fájlbejegyzéseinek könnyebb megkülönböztetése céljából listázáskor színeket is használ. A mappák nevei kék színnel jelennek meg.

- d) A szövegfájl a **vi** editor segítségével fogjuk létrehozni. Gépeljük be a **vi proba.txt** parancsot, majd nyomjuk meg az <ENTER>-t! Ezt követően megjelenik az editor munkaterülete.

**Megjegyzés:** A **vi** editor nem más, mint egy karaktersorozat szerkesztő, ami azt jelenti, hogy a szerkesztett szöveg nem tartalmaz nyomtatási információkat. Három üzemmódja van: 1. parancs-mód, 2. beírás-mód, és ex (utolsó sor) üzemmód.

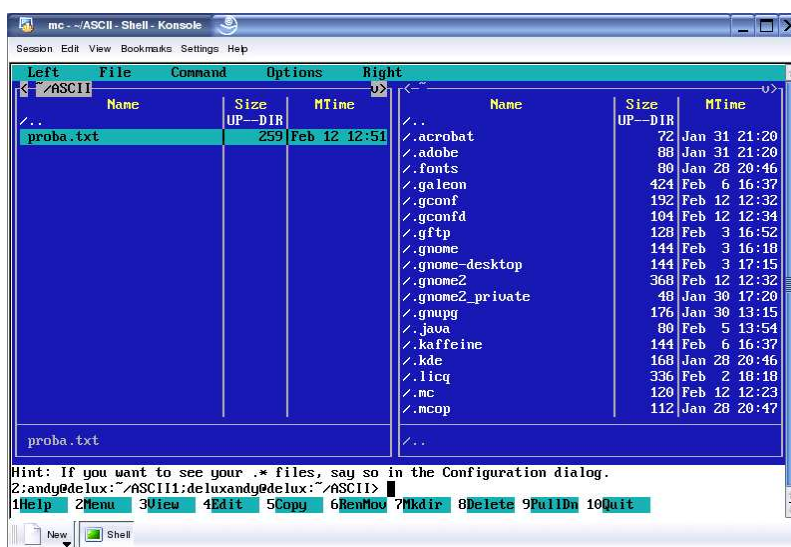
- Az editor elindítása után, az <INSERT> billentyűt lenyomva, beírás-módba kerülünk, és gépelhetjük a kívánt szöveget.
- A szöveg beírása után nyomjuk meg az <ESC> billentyűt, ezzel parancs-módba kerül az editor! Adjuk ki a **w!** parancsot, melynek hatására elmentődik a szövegállomány és annak tartalma.
- A szövegállomány mentése után a **q!** parancs kiadásával zárjuk be az editort!



- A hajlékonylemezek formázására a KDE grafikus felhasználói felületen találunk a SYSTEM/FILE SYSTEM menüben egy KFLOPPY nevű programot, amivel a Windows rendszerben megszokott módon formázhatunk.
- A hajlékonylemez meghajtójának felcsatolásához kattintsunk az egér jobb gombjával a megfelelő ikonra, és ott válasszuk ki a menüből a **mount** menüpontot.



- A fájl másolását elvégezhetjük a konzolról a **cp** parancssal (az elérési útvonalak megadásával), esetleg az **mc** vagy más filemenedzserrel.

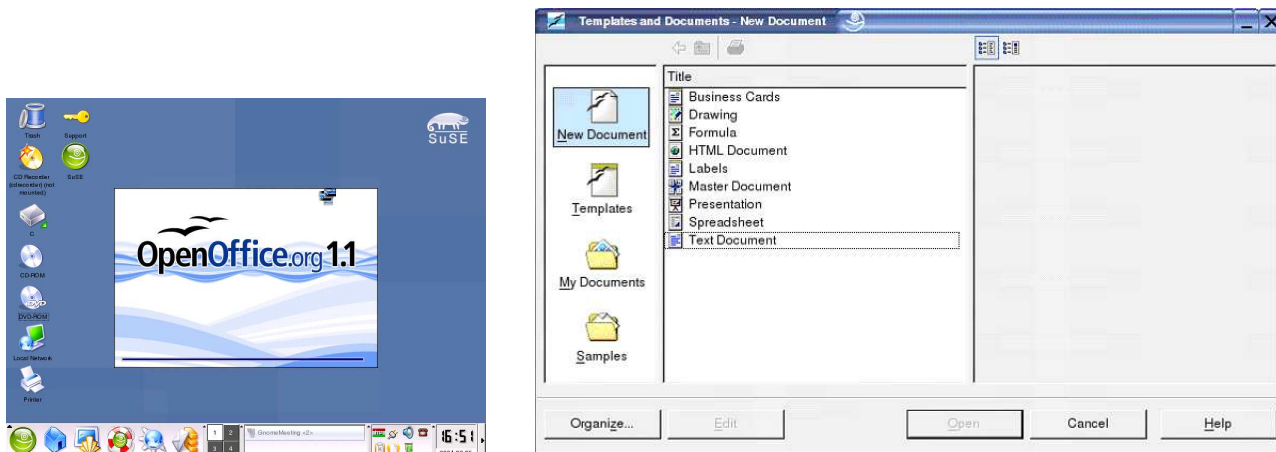


## 2. Feladat

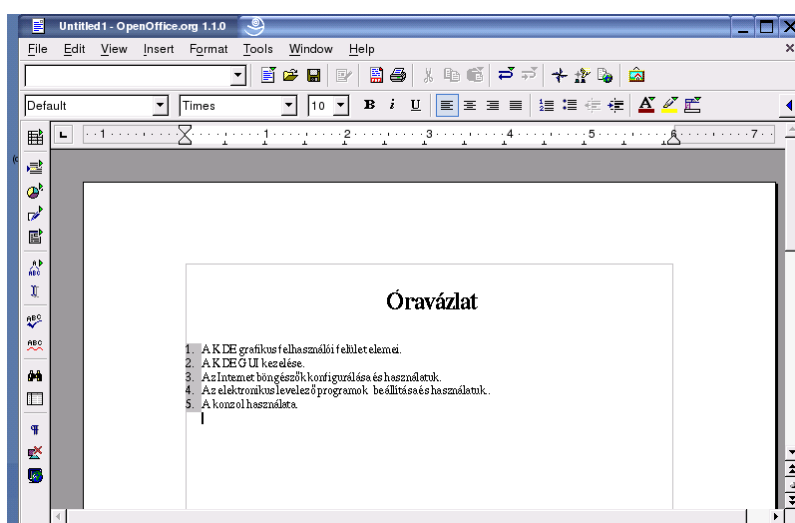
- Az OpenOffice szövegfeldolgozó szoftverben hozzon létre egy Óravázlat nevű dokumentumot. A szöveget formázza meg és mentse el a megfelelő könyvtárba.
- Az OpenOffice táblázatkezelőjében nyisson meg egy Internetről letöltött árjegyzéket. Módosítsa a CD-ROM olvasók árait, majd a táblázat megfelelő oldalát nyomtassa ki!
- A Konqueror fájlkezelő és Internet-böngésző szoftver segítségével keressen képeket egy prezentáció készítéséhez. Az összegyűjtött anyagot mentse el egy arra készített mappában!
- Elektronikus levelezéshez válassza a Kmail programot. Ellenőrizze, érkeztek-e új üzenetei, töltsse le őket, majd küldjön elektronikus levelet egy megadott címre!

### Megoldás

- Az Open Office rendszerben a dokumentumok létrehozása ugyanúgy történik, mint a Microsoft Office szövegfeldolgozó programjaiban. A mentések céljára a Dokumentumok könyvtárat használhatjuk.
  - A KDE grafikus felhasználói felületen kattintsunk a START APPLICATIONS menüre!
  - A helyi menüből válasszuk az ALL APPLICATIONS/OFFICE/WORDPROCESSORS/OPENOFFICE.ORG WRITER menüpontot! Ekkor elindul a szövegszerkesztő.
  - A szövegszerkesztő bejelentkezése után a megjelenő ablakban kattintsunk először a NEW DOCUMENT, objektumra, majd TITLE területen, a TEXT DOCUMENT szövegre, majd az OPEN gombra!



- Írjuk be az óravázlat szövegét, majd a MicroSoft Word használatához hasonló módon formázzuk azt meg!



- A begépelte szöveg formázását követően kattintsunk a FILE menü SAVE AS menüpontjára!
- Megjelenik egy tallózó ablak, ahol válasszuk ki a DOCUMENTUMS könyvtárat, adjuk meg a fájl nevét, végül kattintsunk a SAVE gombra!

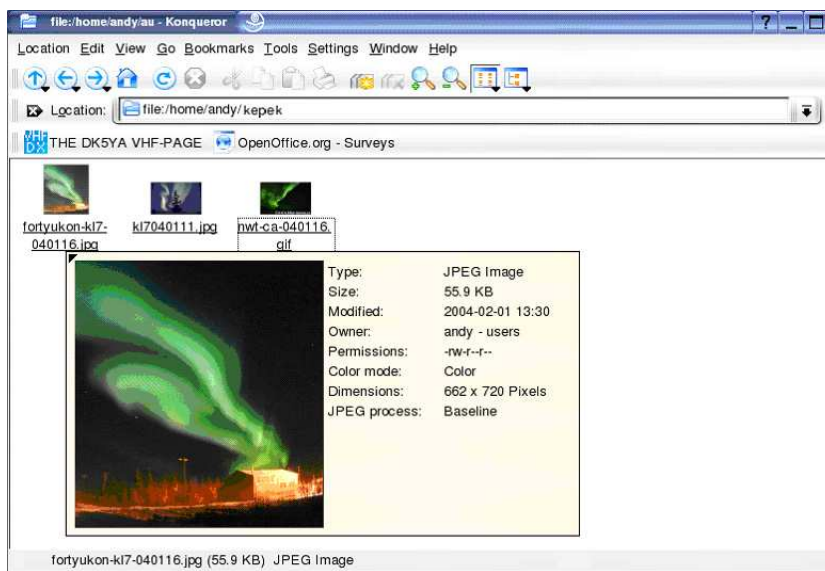


- A sikeres mentés után zárjuk be az OPENOFFICE ablakát!
- b) Az OPENOFFICE táblázatkezelője (Spreadsheet) kezeli az .xls kiterjesztésű fájlokat is. A nyomtató kiválasztása és beállítása az asztalon elhelyezett ikon segítségével történhet.
- A KDE grafikus felhasználói felületen kattintsunk a START APPLICATIONS menüre!
- A helyi menüből válasszuk az ALL APPLICATIONS/OFFICE/SPREADSHEETS/OPENOFFICE.ORG CALC menüpontot! Ekkor elindul a táblázatkezelő.
- Gördítsük le a FILE menüt, majd kattintsunk az OPEN menüpontra! Egy tallózó ablak jelenik meg.
- Válasszunk ki egy Internetről korábban letöltött számítástechnikai árjegyzéket, majd kattintsunk az OPEN gombra!
- A megnyíló táblázatban keressük meg a CD olvasók árait, majd – a Microsoft Excel-hez hasonlóan – módosítsuk az árakat tetszés szerint!

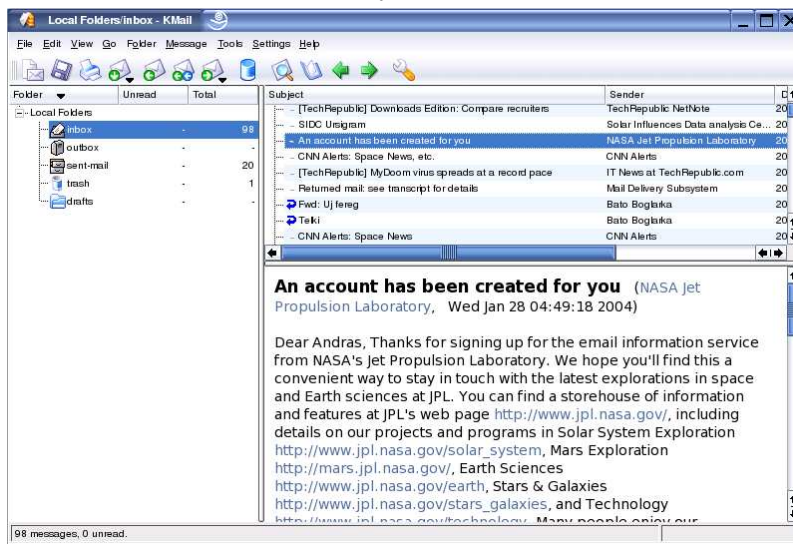
|     | A                                                                  | B | C | D | E | F | G | H | I | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T |
|-----|--------------------------------------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1   | PROFESSIONAL Computer arlista                                      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2   | Alaplap                                                            |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3   | EC S P455A/D P4 SiS645D X-933 SD/DDR A133 AC97 USB2 AGP            |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 4   | Abit KD7 AMD VIA KT400 D DR400 A133 ALC650 USB2 LAN                |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 5   | Abit KD7 RAID AMD VIA KT400 D DR400 A133 RAID ALC650 USB2 LAN      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 6   | Abit NF7 AMD NF2 DC D DR400 A133 AC97 LAN                          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 7   | MERCURY alaplap 2év garanciával                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 8   | KT266A FDSx AMD VIA KT266 SD/DDR A133 AC97 AGP ATX                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 9   | KT400 FDSx AMD VIA KT400 D DR400 A133 AC97 AGP USB2 LAN            |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 10  | SiS600GL NDSx P4 SiS600GL-933 SD/DDR200 A133 AC97 USB2 VGA AGP     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 11  | P4X400 NDSx P4 VIA333 D DR400 A133 AC97 USB2 AGP ATX LAN           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 12  | P4M266 NDSx P4 VIA400 SD/DDR A133 AC97 Savage-3D AGP mATX          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 13  | GigaByte alaplap 2év garanciával                                   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 14  | GA-7VA AMD VIA KT400 D DR400 A133 HK5.1 AGP8x4 USB2.0              |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 15  | GA-7VT600 AMD VIA KT600 D DR400 A133 HK5.1 AGP8x4 USB2.0           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 16  | 7N400V Pro AMD NF2 DC D DR400 SA/P-ATA HK5.1 USB2 FW LAN AGP       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 17  | 7NXP AMD NF2 DC D DR400 SA/P-ATA HK5.1 USB2 FW LAN AGP             |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 18  | GA-8ST800 P4 SiS645D X-933 D DR400 A133 AC97 USB2.0                |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 19  | GA-8LD533P P4 SiS645D X-933 D DR400 A100 AC97 USB2 VGA LAN NO AGP  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 20  | GA-8SC800 P4 SiS645D X-933 D DR400 A133 AC97 USB2.0 AGP8x4 S1394   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 21  | GA-8PE800 P4 SiS645D X-933 D DR400 A100 HK5.1 USB2                 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 22  | GA-8PE800UI P4 SiS645D X-933 D DR400 A100 RAID SATA HK5.1 USB2 LAN |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 23  | GA-8IPE1000 P4 SiS645D X-933 D DR400 SATA HK5.1 USB2 AGP           |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 24  | GA-8IPE1000 P4 SiS645D X-933 D DR400 SATA HK5.1 USB2 FireW LAN     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 25  | GA-8IG1000 P4 SiS645D X-933 D DR400 SATA HK5.1 USB2 LAN VGA AGP    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 26  | GA-8IG1000 P4 SiS645D X-933 D DR400 SATA HK5.1 USB2 FireW LAN      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 27  | GA-8IK1100 P4 SiS645D X-933 D DR400 SA/P-ATA RAID AGP LAN USB2 AGP |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 28  | GA-8KNXP P4 SiS645D X-933 D DR400 A133 AC97 SA/P-ATA RAID USB2 GB  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 29  | ASUS alaplap                                                       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 30  | A7N266-VM AMD nForce200 266 A133 D DR400 AC97 VGA AGP LAN          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 31  | P4 SiS645D X-933 D DR400 A133 AC97 LAN                             |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 32  | LINKPAGE / 1. oldal / 2. oldal / 3. oldal                          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 33  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 34  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 35  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 36  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 37  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 38  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 39  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 40  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 41  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 42  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 43  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 44  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 45  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 46  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 47  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 48  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 49  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 50  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 51  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 52  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 53  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 54  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 55  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 56  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 57  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 58  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 59  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 60  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 61  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 62  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 63  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 64  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 65  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 66  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 67  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 68  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 69  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 70  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 71  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 72  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 73  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 74  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 75  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 76  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 77  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 78  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 79  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 80  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 81  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 82  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 83  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 84  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 85  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 86  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 87  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 88  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 89  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 90  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 91  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 92  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 93  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 94  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 95  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 96  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 97  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 98  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 99  |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 100 |                                                                    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

- Jelöljük ki a módosított oldalt, majd gördítsük le a FILE menüt, és válasszuk a PRINT menüpontot!
- A megjelenő PRINT ablakban jelöljük be a SELECTION felirat melletti választókapcsolót, és kattintsunk az OK gombra! Ezzel elkezdődik a kijelölt terület nyomtatása.
- c) A Konqueror program segítségével tallózhatunk a mappák közt, és az Interneten is. A szükséges képeket, pl. a saját mappánk **kepek** nevű almappájába másolhatjuk be.
- A KDE grafikus felhasználói felületen kattintsunk duplán a HOME ikonra!
- A megjelenő ablak a saját mappánk tartalmát mutatja. Itt hozzuk létre a **kepek** mappát, amelyben tárolni fogjuk a kiválasztott képeinket.
- Gördítsük le az EDIT menüt, és kattintsunk a NEW DIRECTORY menüpontra!
- A megjelenő ablak beviteli mezőjébe írjuk be a **kepek** mappanevet, majd kattintsunk az OK gombra! Ezzel létrehoztuk a képeink tárolására szolgáló mappát.
- Gördítsük le a TOOLS menüt, és kattintsunk a FIND FILE menüpontra!
- A kinyíló ablak NAMED mezőjébe írjuk be a \*.jpg szöveget! Most JPG kiterjesztésű képeket keresünk.
- Gördítsük le a LOOK IN mező melletti legördíthető nyilat, majd válasszuk ki a / jelet! Ezzel érhetjük el, hogy a keresés az egész fájlrendszeren megtörténjen.
- A beállítások elvégzése után kattintsunk a FIND nyomógombra! Megkezdődik a keresés.

- A keresés befejezése után a talált képek közül jelöljük ki egérrel azokat, melyekre szükségünk lehet!
- Gördítsük le az EDIT menüt, és kattintsunk a COPY menüpontra!
- Gördítsük le az eszköztár GO menüjét, és kattintsunk a HOME URL menüpontra! Ekkor ismét a saját mappánk tartalma jelenik meg előttünk.
- Nyissuk meg a korábban létrehozott **kepek** mappát, amely jelenleg még üres!
- Gördítsük le az EDIT menüt, és kattintsunk a PASTE menüpontra! A korábban kijelölt képek a **kepek** mappába kerülnek.



- d) A KDE grafikus felhasználói felületen kattintsunk a START APPLICATIONS menüre!
- A helyi menüből válasszuk az USE THE INTERNET/READ AND SEND MAIL menüpontot! Ekkor elindul a Kmail levelező program.
  - A leveleket a Kmail program eszköztáráról, a nyomtató jele melletti ikonnal tölthetjük le (balról a negyedik boríték szimbólum a lefelé mutató nyíllal).



- Levél írást a menüsor első boríték-ikonjára kattintva kezdeményezhetünk.
- A levél írásához megjelenő ablak TO mezőjébe gépeljük be a címzett E-mail címét!
- A CC mezőbe írjuk be a másolatot kapó személy, vagy személyek E-mail címét!
- A SUBJECT mezőbe gépeljük be a levél tárgyát!
- Kattintsunk a levél szövegének fenntartott területre, majd írjuk meg levelünket!

- A levélírás befejezése után gördítsük le a MESSAGE menüt, és kattintsunk a SEND menüpontra! Ezzel, be is fejeztük a levél küldését, amennyiben élő összeköttetésünk van az Internettel.

### 3. Feladat

- SuperUser jogokkal ellenőrizze a számítógép-hálózathoz csatlakozó Ethernet kártya helyes beállítását, a MAC és IP címet!
- Győződjön meg arról, hogy a számítógépén működik a TCP/IP protokoll! A **ping** parancs segítségével ellenőrizze a DHCP szervertől kapott IP címet és a hálózati kártya működését!
- Ellenőrizze az összeköttetés meglétét és minőségét egy ismert Internet kiszolgálóval!
- A **traceroute** parancs alkalmazásával mutassa be, milyen útvonalon, hány lépésben és mennyi idő alatt érhet el egy adott Internet kiszolgálót!

### Megoldás

- A feladat végrehajtásához a KDE grafikus felhasználói felületet vehetjük igénybe. A tálcán található ikon segítségével megnyithatunk egy karakteres felületen használható ablakot, azaz egy konzolt.
  - Amennyiben SuperUser jogokkal rendelkezünk, úgy gépeljük be az **ifconfig** parancsot, majd nyomjuk le az <ENTER> billentyűt! A képernyőn megjelennek a hálózati csatlakozáshoz elengedhetetlenül szükséges IP és MAC címek, valamint a hálózati kártyánk beállításai.

```

andy@delux:~> su
Password:
delux:/home/andy # ifconfig
eth0 Link encap:Ethernet HWaddr 00:0D:61:21:AE:0B
 inet addr:192.168.49.197 Bcast:192.168.49.255 Mask:255.255.255.0
 inet6 addr: fe80::20d:61ff:fe21:ae0b/64 Scope:Link
 UP BROADCAST MULTICAST MTU:1500 Metric:1
 RX packets:45019 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
 TX packets:34017 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
 collisions:0 txqueuelen:100
 RX bytes:62075250 (59.1 Mb) TX bytes:2574838 (2.4 Mb)
 Interrupt:11 Base address:0x4000

lo Link encap:Local Loopback
 inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
 inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
 UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1
 RX packets:3222 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
 TX packets:3222 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
 collisions:0 txqueuelen:0
 RX bytes:202992 (198.2 Kb) TX bytes:202992 (198.2 Kb)

delux:/home/andy #

```

- A feladat végrehajtásához a KDE grafikus felhasználói felületet használhatjuk. A tálcán található ikon segítségével megnyithatunk egy karakteres felületen használható ablakot, azaz egy konzolt.
  - Gépeljük be a **ping** parancsot, majd egy szóközt hagyva egy általunk ismert IP címet (pl.: 127.0.0.1)! Legegyszerűbben így ellenőrizhetjük, hogy a számítógépünkön telepítve van és működik-e a TCP/IP protokoll.
  - Ha a **ping** parancssal elküldött csomagocskák visszaérkeznek, akkor a gépünkre telepített TCP/IP protokoll jól működik.
  - Ha a DHCP szervertől kapott címet szeretnénk ellenőrizni, - amennyiben SuperUser jogokkal rendelkezünk - adjuk ki az **ifconfig** parancsot, majd nyomjuk le az <ENTER> billentyűt!
  - A megjelenő adatok közül olvassuk le a kapott IP címet, majd egy **ping** utasítással adjuk ki parancsként!
  - Ha a fentiek közül bármelyik esetben visszaérkeznek a csomagok, akkor a hálózati kártyánk jól működik. Példaként nézzük meg az alábbi képet, melynek tanúsága szerint a kiadott **ping 127.0.0.1** parancsot követően az elküldött csomagocskák rövid idő alatt visszaérkeztek.



```

andy@delux:~ - Shell - Konsole
Session Edit View Bookmarks Settings Help

delux:/home/andy # exit
exit
andy@delux:~> ping 127.0.0.1
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.042 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.028 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.030 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.028 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.029 ms

--- 127.0.0.1 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 3999ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.028/0.031/0.042/0.007 ms
andy@delux:~> ping 192.168.49.197
PING 192.168.49.197 (192.168.49.197) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.49.197: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.042 ms
64 bytes from 192.168.49.197: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.030 ms
64 bytes from 192.168.49.197: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.030 ms
64 bytes from 192.168.49.197: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.030 ms
64 bytes from 192.168.49.197: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.030 ms
64 bytes from 192.168.49.197: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.035 ms

--- 192.168.49.197 ping statistics ---
6 packets transmitted, 6 received, 0% packet loss, time 4999ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.030/0.032/0.042/0.008 ms
andy@delux:~>

```

- c) Gépeljük be a **Ping** 195.199.88.221 parancsot, majd nyomjuk le az <ENTER> billentyűt! Legegyszerűbben így ellenőrizhetjük, hogy a számítógépünk és a szerver között milyen az összeköttetés minősége.

```

andy@delux:~ - Shell - Konsole
Session Edit View Bookmarks Settings Help

andy@delux:~> ping 195.199.88.221
PING 195.199.88.221 (195.199.88.221) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=1 ttl=56 time=5874 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=2 ttl=56 time=5299 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=3 ttl=56 time=4893 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=4 ttl=56 time=5268 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=5 ttl=56 time=5619 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=6 ttl=56 time=5421 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=7 ttl=56 time=4890 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=8 ttl=56 time=4370 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=9 ttl=56 time=3761 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=10 ttl=56 time=2901 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=11 ttl=56 time=3121 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=12 ttl=56 time=3010 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=13 ttl=56 time=3032 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=14 ttl=56 time=3332 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=15 ttl=56 time=2967 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=16 ttl=56 time=2854 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=17 ttl=56 time=3023 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=18 ttl=56 time=2108 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=19 ttl=56 time=1562 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=20 ttl=56 time=2080 ms
64 bytes from 195.199.88.221: icmp_seq=21 ttl=56 time=1974 ms

--- 195.199.88.221 ping statistics ---
23 packets transmitted, 21 received, 8% packet loss, time 22003ms
rtt min/avg/max/mdev = 1562.931/3684.084/5874.298/1311.518 ms, pipe 6
andy@delux:~>

```

- d) A feladat megoldásához gépeljük be a **tracert** parancsot, majd egy szóközt hagyva, a CNN-nek a WWW –n használatos domain nevét!
- A begépelte szöveg a következő képpen néz ki: **tracert www.cnn.com**.

```

andy@delux:~ - Shell - Konsole
Session Edit View Bookmarks Settings Help

andy@delux:~> su
Password:
delux:/home/andy # tracert www.cnn.com
tracert to www.cnn.com (64.236.16.52), 30 hops max, 40 byte packets
 1 192.168.49.1 0.295 ms 0.175 ms 0.197 ms
 2 10.1.1.99 3.135 ms 7.158 ms 8.783 ms
 3 gw.deninet.hu (212.92.23.1) 9.590 ms 12.252 ms 11.364 ms
 4 transit1.deninet.hu (82.150.63.19) 13.799 ms 12.606 ms 12.185 ms
 5 fa1-07.shiva.ahrn.hu (212.92.13.213) 32.697 ms 32.996 ms 30.951 ms
 6 POS2-1-0.GW2.BUD1.ALTER.NET (146.188.34.197) 31.684 ms 30.647 ms 31.748 ms
 7 422.ATM12-0-0.XR1.BUD1.ALTER.NET (146.188.12.150) 31.045 ms 33.748 ms 32.734 ms
 8 so-3-2-1.TR1.FFT1.ALTER.NET (146.188.3.194) 56.143 ms 58.415 ms 57.323 ms
 9 so-4-0-0.IR1.DCA4.ALTER.NET (146.188.5.197) 123.791 ms 124.099 ms 131.958 ms
10 so-1-0-0.IL1.DCA6.ALTER.NET (146.188.13.37) 132.378 ms 148.435 ms *
11 0-so-1-0-0.TL1.DCA6.ALTER.NET (152.63.9.194) 144.986 ms 144.574 ms 143.432 ms
12 0-so-3-0-0.XL1.DCA5.ALTER.NET (152.63.38.149) 146.246 ms 145.277 ms 141.086 ms
13 0-so-6-0-0.BR1.DCA5.ALTER.NET (152.63.43.169) 131.517 ms 129.651 ms 129.393 ms
14 pop2-vie-P4-0.atdn.net (66.185.145.5) 130.855 ms 129.730 ms 128.526 ms
15 bb1-vie-P9-3.atdn.net (66.185.139.128) 149.927 ms 150.273 ms 147.528 ms
16 bb1-cha-P7-0.atdn.net (66.185.152.28) 157.801 ms 154.819 ms 154.793 ms
17 bb1-atm-P6-0.atdn.net (66.185.152.182) 165.519 ms 162.607 ms 159.691 ms
18 pop1-atl-P4-0.atdn.net (66.185.136.17) 155.090 ms 157.561 ms 156.226 ms
19 * * *
20 * * *
21 * * *
22 * * *
23 * * *
24 * * *

```

## Gyakorló feladatok

### 1. Feladat

- Az **nslookup** parancs segítségével keresse ki egy adott domain névhez tartozó IP-címet. Egy megadott IP-címhez keresse ki a hozzá tartozó domain nevet!
- A **KDE Control CENTER**> segítségével telepítsen frissítéseket az ftp://ftp.fsn.hu/ szerverről!
- A **Pan** program segítségével válasszon ki néhány hírcsoportot a news.iif.hu szerveren és töltsse le a legfrisebb anyagokat!
- A **man** parancs alkalmazásával tanulmányozza a megadott Linux (UNIX) parancsok szintaktikáját és a használható szoftverkapcsolókat!

### 2. Feladat

- Hozzon létre a saját mappájában egy FOTO könyvtárat, melybe mentsen el a www.pgsm.hu oldalról legalább két fényképet!
- Formázzon meg egy hajlékonylemezt, majd másolja rá a FOTO mappából a legkisebb méretű képet!
- Állapítsa meg a www.pszfs.hu domain névhez tartozó IP címet! Győződjön meg arról, hogy összeköttetést tud-e teremteni ezzel a címmel!
- A **mount** parancsról írasson ki segítséget a képernyőre, majd változtassa meg a bejelentkezéshez használatos jelszavát!

### 3. Feladat

- Hozzon létre **vi** editorral egy legalább 6 soros szöveges állományt a saját mappájába, majd állítsa be a fájlhoz a jogosultságokat úgy, hogy csak a tulajdonosnak legyen írási és olvasási joga!
- Írasson ki a gyökérmappa tartalmáról a képernyőre egy hosszú listát, mely megmutatja a rejtett fájlokat. A rendezettség az utolsó módosítás dátuma szerint csökkenő legyen! A lista képernyőre tördelve jelenjen meg!
- Jelenítse meg a képernyőn középre rendezve, az /etc könyvtár fájlnak a darabszámát!
- Küldjön ismerősének elektronikus levelet, melyhez egy képet is csatol!

### 4. Feladat

- Másolja be az /etc könyvtárból a saját könyvtárába azokat a fájlokat, melyek nevében a „bin” karaktersorozat megtalálható!
- Formázzon meg egy hajlékonylemezt, majd másolja rá a www.pszfs.hu címen található, iskolát ábrázoló képet!
- Ellenőrizze, hogy érkeztek-e új üzenetei, töltsse le őket! A két napnál régebben érkezett leveleit törölje!
- Írassa ki a képernyőre a greenwichi pontos időt!

### 5. Feladat

- Listázza ki a saját mappájának tartalmát, de az eredmény ne a képernyőn, hanem ugyanebben a könyvtárban, egy LISTA.TXT nevű szövegfájlban jelenjen meg!
- A LISTA.TXT szöveges állományt tegye mindenki számára olvashatóvá, az írás joga, pedig csak a tulajdonosé legyen!
- A korábban létrehozott LISTA.TXT fájl szövegéhez fűzze hozzá az éppen futó alkalmazások listáját! Írassa ki a képernyőre, a bejelentkezett felhasználók adatait úgy, hogy az is kiderüljön, ki mióta nem adott ki parancsot!
- Jelenítse meg a képernyőn, hogy a LISTA.TXT fájl hány sort tartalmaz, továbbá hány szó, és hány betű alkotja!