

Sziasztok!

Mi az, amit akarok a node-okból?

- Minimális energia-befektetés mellett legyen passzív bevétel.

Kicsit pontosítom:

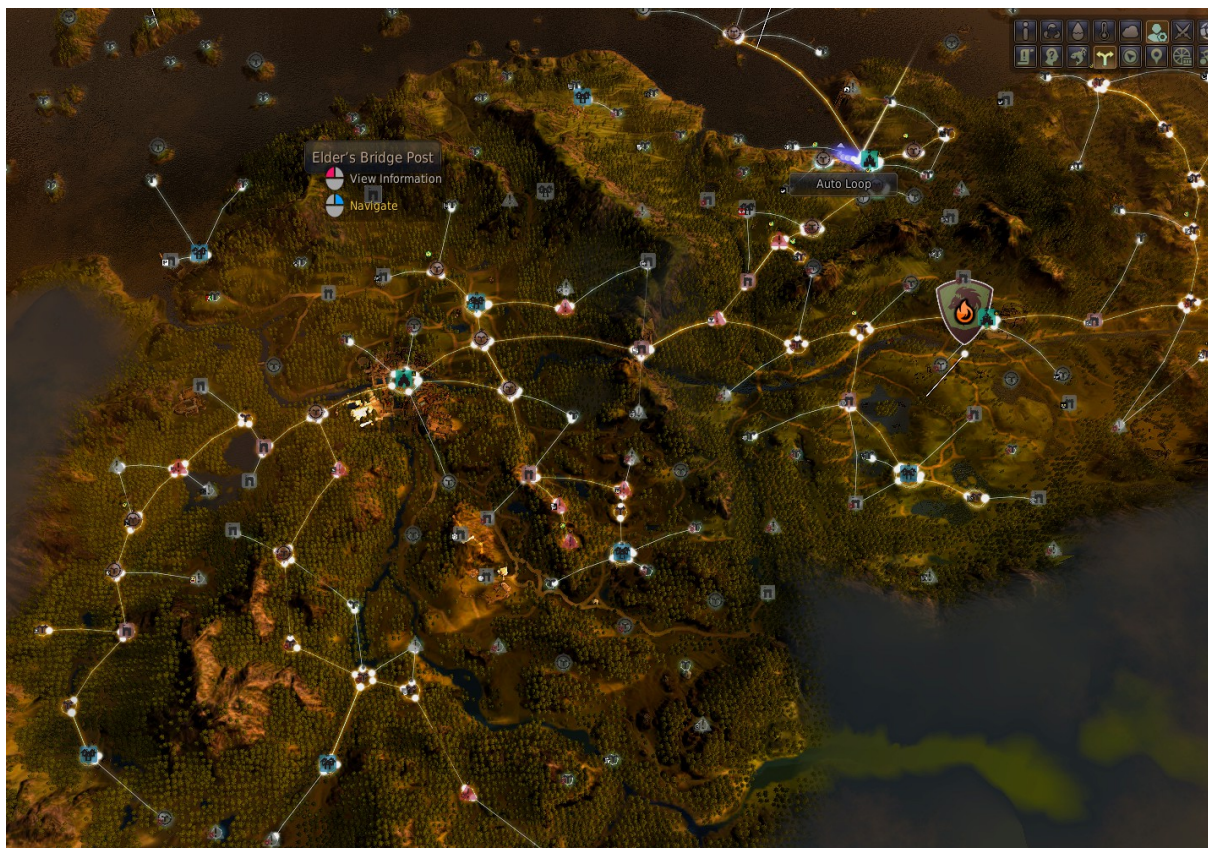
- Heti 1x kelljen hozzájárulni,
- Nagyjából önfenntartó
- Átlátható, ne túl bonyolult legyen,
- viszonylag egyszerű elemekből épüljön fel

A következő videó node-jait kötöttem be:

<https://www.youtube.com/watch?v=82ZsrWKFJvE>

Ebben a videóban a másodlagosan eső dolgok amik számítanak.

Ezeket a saját node céljaimmal egészítettem ki.



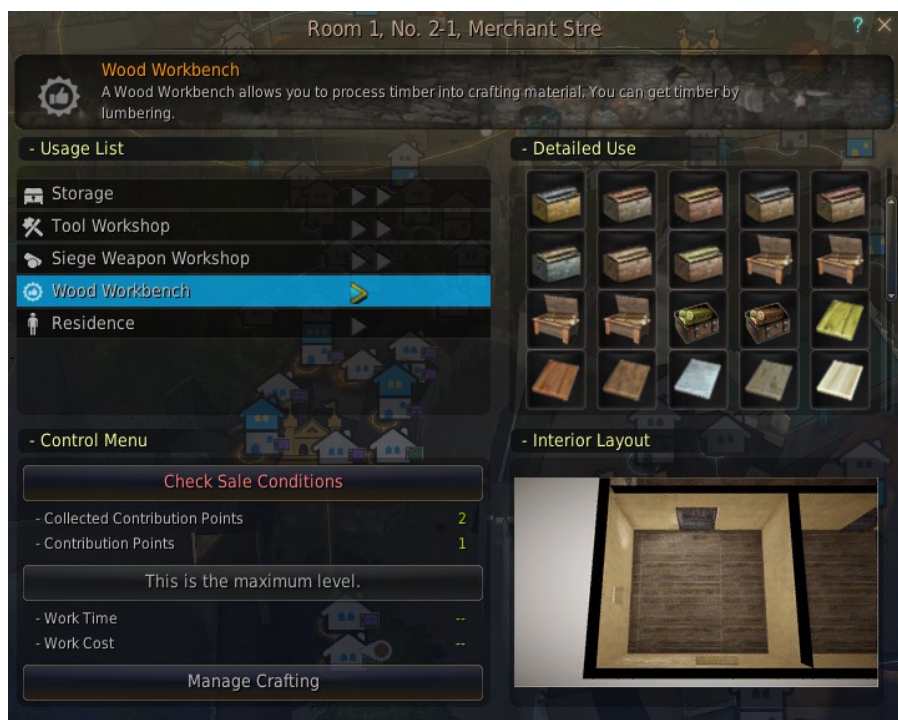


Amint láthatjátok, Calpheon, Trent, Glish, Keplan Heidel, Velia, Tariff és Altinova is be van kötve.

A furcsa bekötés nem befolyásolj a amunkásokat, ők a legrövidebb úton másznak dolgozni.

Én 1 helyre koncentrálok a dolgozókat illetve az alapanyagokat is-> Calpheon. Itt fejlesztem a lodging, storeage házakat.

Amit én szeretnék: Mineral workbanch és Wood workbanch.



Ezekhez Iron, copper , tin, coal (gold) illetve, Ash birch, Cedar, White Cedar, Acacia stb (az összes fa kivéve a valencia-i) szükséges.

Mivel be vannak kötve a node-ok ezeket ki kell egészíteni, h meglegyenek a nyersanyag termelő bányá/fakivágó.

Itt megjegyezném, hogy NE!!! a node-ot fejlesszék, hanem a node-on belüli termelő egységet.



Ha minden jól megy, 3 mineral, és 3 wood workbanch kell.

A feladat:

1. Heti 1x felvágdosni a fát, megolvasztani az „Ore”-ket.
2. Betenni ezeket a Store-ba.

Munkásokkal :

2-2 munkás félkész anyagot csinál pl.: Plywood-ok



1.1 pedig a kész terméket állítja elő.

Amit venni kell: Black stone powder : 500 db kb 700000-> De ez 5 termék árából visszajön.

Pár tanács: Városon belül Goblin, Városon kívül ember (és csak ember m neki a legnagyobb a luck) munkásokat alkalmazni.

Felhúzni a gyártó node-ot amennyire lehet mert: lvl 0 ad 10 fát -> lvl 3 ad 20 fát körönként. Nem mindegy ☺

Az elkészült termékeket tradernél eladni: 1 crate->150k körülbelül.(persze helyben,bargain nélkül)

Remélem segítetttem valamit ☺

További jó játékot ☺

Ádám// Nohirea